

# SOUTENANCE DE STAGE

Juin 2024

## FW16

---



# PROJET DE STAGE

Création d'un site d'offre d'emploi



*fig4 : logo JobOdyssey*

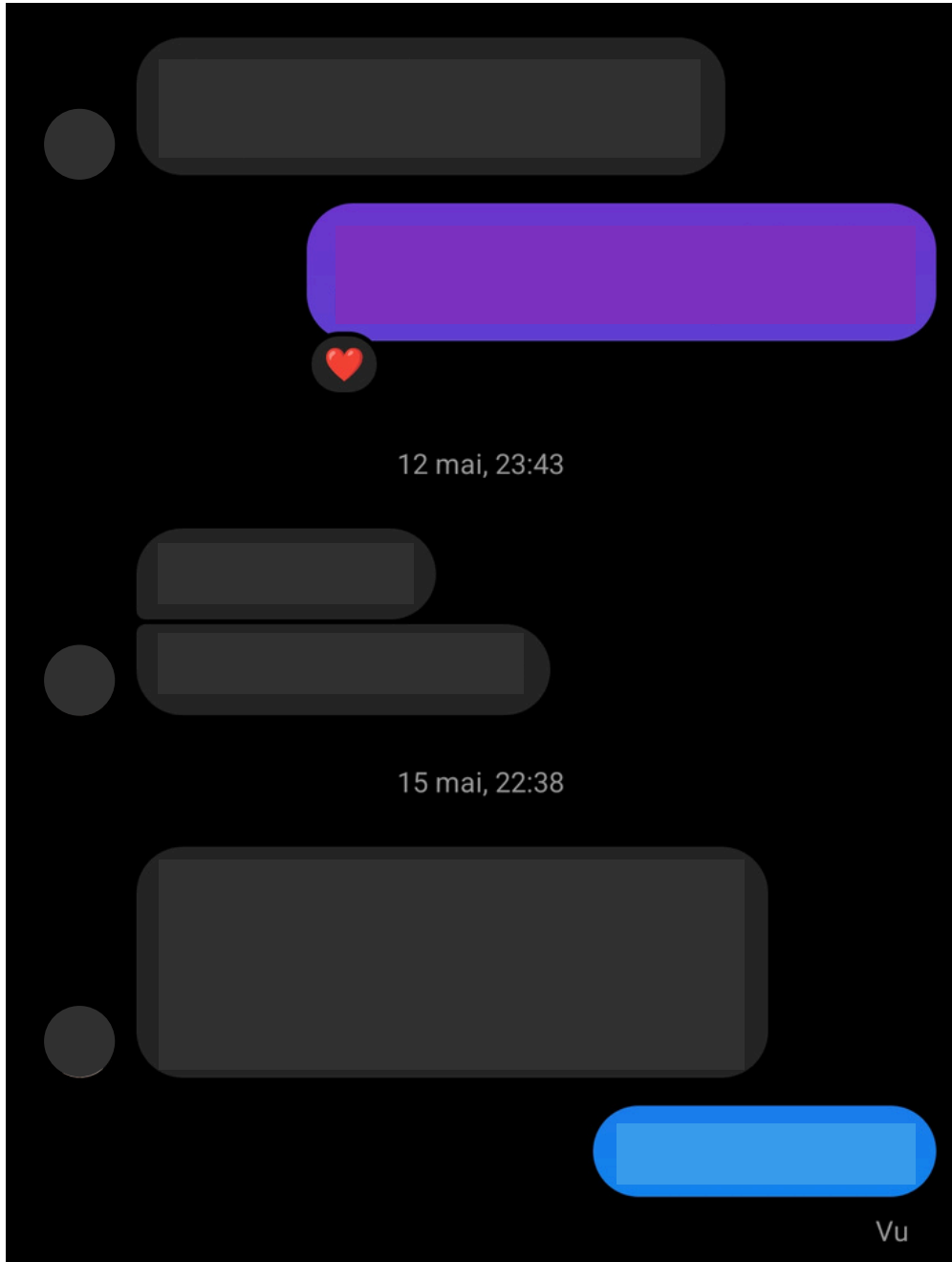
# Comment faire un chat réactif et fonctionnel avec les fonctionnalités nécessaires ?

3

# PLAN

- Recherche et benchmark
- Implémentation du chat
- Implémentations des messages
- Implémentation d'images et fichiers
- Mise à jour en temps réel

# RECHERCHE ET BENCHMARK



*fig5 : illustration du chat d'Instagram*



*fig6 : illustration du chat de discord*



*fig7 : illustration du chat de twitter*

# RECHERCHE ET BENCHMARK

## Design du chat

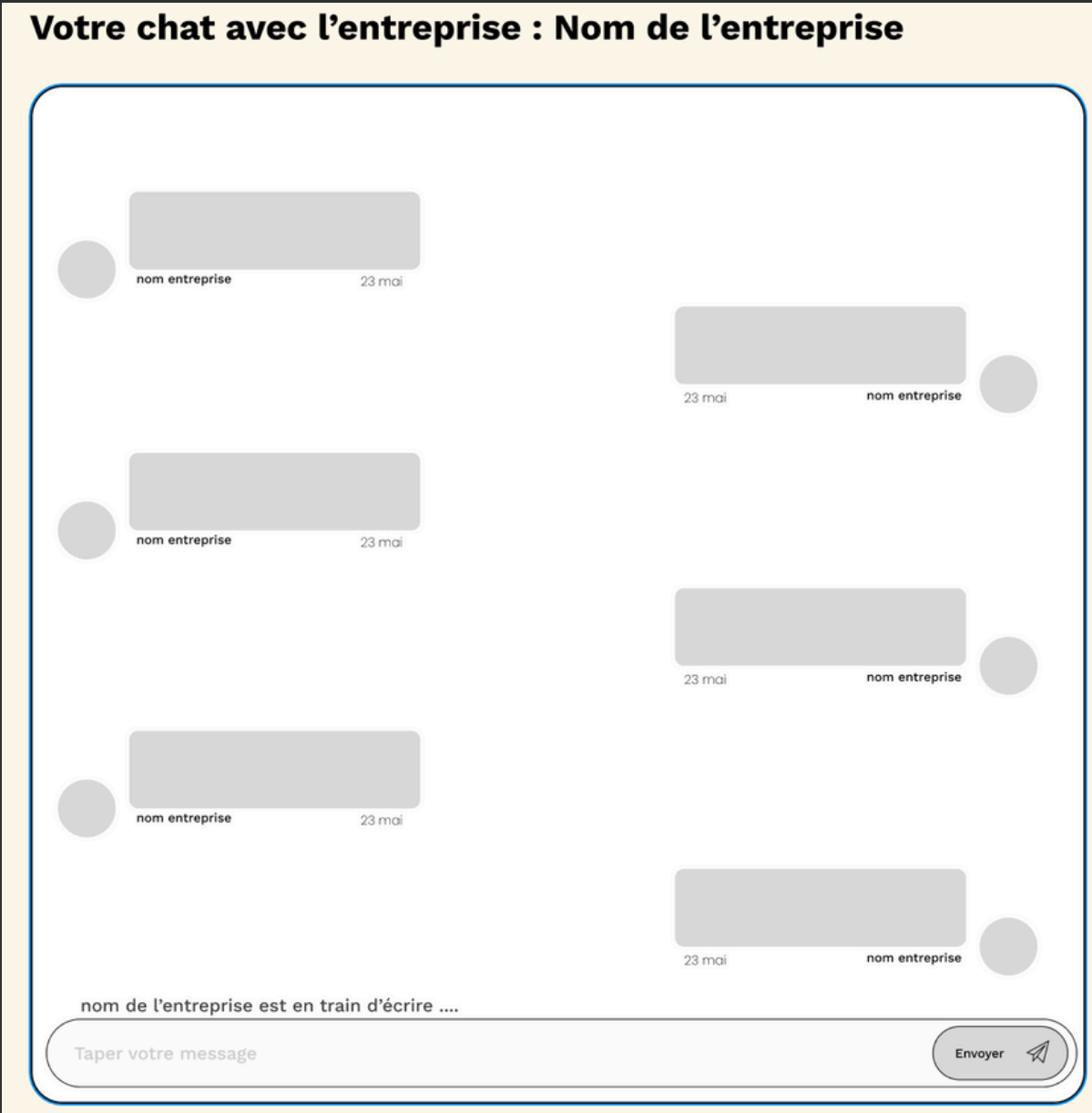


fig8 : Wireframe figma du chat

## Design des messages



fig9 : Design du message reçu

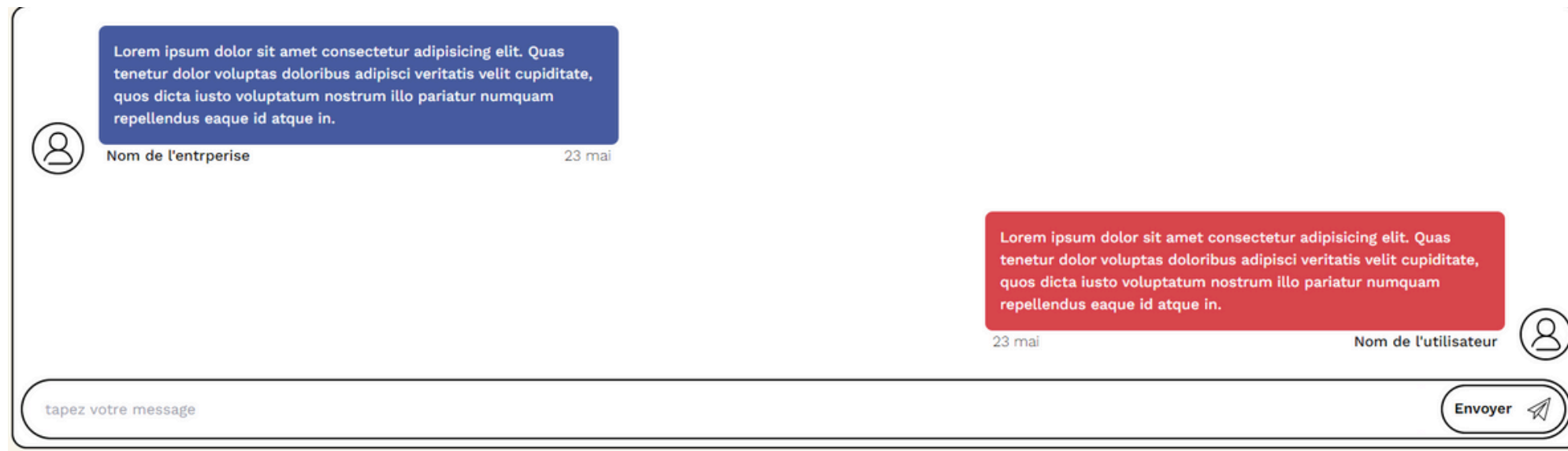


fig10 : Design du message envoyé

# IMPLEMENTATION DU CHAT

```
<li className="flex items-end gap-4 justify-start">
  <div className="flex gap-4 pb-3 sm:pb-0 items-center">
    
  </div>
  <div className="sm:pb-2">
    <p className="bg-button rounded-lg p-4 font-medium text-sm md:text-base ■text-white text-wrap max-w-52 sm:max-w-96 md:max-w-[35rem]">Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Quas tenetur dolor voluptas doloribus adipisci veritatis velit cupiditate, quos dicta iusto voluptatum nostrum illo pariatur numquam repellendus eaque id atque in.</p>
    <div className="flex flex-col sm:flex-row w-full justify-between px-2">
      <p className="font-medium">Nom de l'entrprise</p>
      <p className="font-light">23 mai</p>
    </div>
  </div>
</li>
```

*fig11 : html du message*



*fig12 : rendu du chat*

# IMPLEMENTATION DES MESSAGES

URL du chat

**/offre/candidature/11/4/chat**

```
export async function loader({params}) {  
  let offreid = params.offreid;  
  let userid = params.userid;  
  let connecteduser = await GetUser();  
  if(connecteduser.user.role === "Role_User") {  
    let user = connecteduser.user;  
    let connected = user.role;  
    let entreprise = await GetEntreprisebyOffer(offreid);  
    entreprise = entreprise.company;  
    console.log(entreprise);  
    let chatmessage = await GetChat(offreid , userid , entreprise.id);  
    return {user , entreprise , chatmessage , offreid , connected };  
  }  
  else if(connecteduser.user.role === "Role_Company") {  
    let entreprise = connecteduser.user;  
    let connected = entreprise.role;  
    let entrepriseid = entreprise.id;  
    let user = await GetUserById(userid);  
    let chatmessage = await GetChat(offreid , userid , entrepriseid);  
    return {user , entreprise , chatmessage , offreid , connected};  
  }  
}
```

*fig13 : loader des données du chat*



# IMPLEMENTATION DES MESSAGES

```
message.sender === data.connected && data.connected === "Role_User" ? (  
<li key={index} className="flex items-end gap-4 justify-end">  
  <div className="flex flex-col w-full items-end pb-2">  
    <p className="bg-rouge max-w-52 sm:max-w-96 md:max-w-[35rem] rounded-lg p-4 font-medium text-white text-wrap text-end  
      break-words">{message.message}</p>  
    <div className="flex w-full flex-wrap h-full px-2">  
      <p className="font-medium w-full text-end">{data.user.nom} {data.user.prenom}</p>  
      <p className="font-light w-full text-end">{TransformDate(message.createdAt)}</p>  
    </div>  
  </div>  
  <div className="flex gap-4 items-center">  
    <img className="max-w-10 md:max-w-14 border-2 rounded-full border-black p-1" src={`~/uploads/${data.user.photoprofile}`} alt=""  
    >  
  </div>  
</li>
```

*fig14 : html de l'affichage du type de message*

```
: message.sender === data.connected && data.connected === "Role_Company" ?
```

*fig15 : condition du type de message*

# IMPLEMENTATION DES MESSAGES

```
const Addmessage = async () => {
  let message = document.querySelector("#inputmessage").value;
  if (message === "") {
    return;
  }
  let Newmessage = {
    message: message,
    sender: data.connected,
  };
  let ChatData = new FormData();
  ChatData.append("message", message);
  ChatData.append("userId", data.user.id);
  ChatData.append("companyId", data.entreprise.id);
  ChatData.append("offreId", data.offreid);
  ChatData.append("sender", data.connected);
```

*fig16 : fonction d'ajout de message*

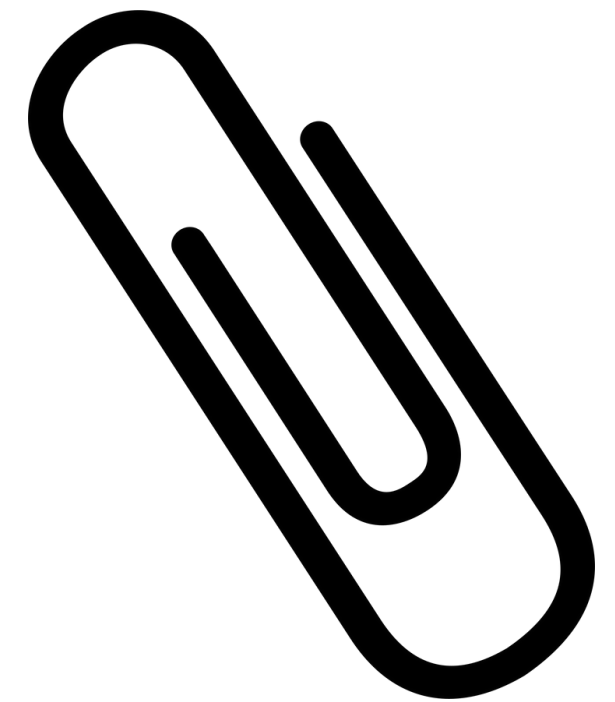
```
document.querySelector('#inputmessage').value = "";
let response = await AddChatMessage(ChatData);
if(response.message === "message envoyé") {
  if(chatmessage.message === "pas de messages") {
    setChatmessage([])
    socketRef.current.emit('SendMessage', "new message");
    Newmessage.createdAt = new Date();
    setLocalMessage([... LocalMessage, Newmessage]);
  }
}
```

*fig17 : fonction d'ajout de  
message suite*

# IMPLEMENTATION DES IMAGES ET FICHIERS

```
<ul className="flex gap-5 pb-2 flex-wrap">
{filepreview.length > 0 ? (
  filepreview.map((file, index) => (
    VerifyFileExt(file.name) === "image" ? (
      <li>
        
        <img key={index} className=" aspect-auto max-w-40 max-h-40 rounded-md" src={file.url} alt="" />
      </li>
    ) : VerifyFileExt(file.name) === "document" ? (
      <li className="">
        
        <div key={index} className="flex cursor-pointer p-4 rounded-lg gap-2 items-center justify-center bg-rouge
        hover:brightness-90">
          <p className="font-semibold ■ text-white">{file.name}</p>
        </div>
      </li>
    ) : null
  ))) : null}
</ul>
{ErrorMaxFile ? ( <p className="flex font-semibold w-full justify-center py-1 items-center ■ text-red-500">Vous avez atteint
la limite de fichier par message</p>) : null}
{ErrorFile ? ( <p className="flex font-semibold w-full justify-center py-1 items-center ■ text-red-500">Le fichier est trop
lourd</p>) : null}
```

*fig18 : html de l'ajout des fichier et images*



*fig19 : trombones*

# IMPLEMENTATION DES IMAGES ET FICHIERS

```
const AddImage = (event) => {
  const file = event.target.files[0];
  if (file) {
    if (file.size > 5 * 1024 * 1024) {
      setErrorFile(true);
      setTimeout(() => {
        setErrorFile(false);
      }, 3000);
    } else {
      if (files.length > 3) {
        setErrorFile(true);
        setTimeout(() => {
          setErrorMaxFile(false);
        }, 3000);
        return;
      }
      files.push(file);
      console.log(files);
      let urlfile = URL.createObjectURL(file);
      console.log(urlfile);
      setFilepreview([...filepreview, { url: urlfile, name: file.name }]);
    }
  }
};
```

*fig20 : fonction d'ajout de fichier*

```
const DelImage = (event) => {
  let urlfile = event.target.id;
  let filename = event.target.dataset.filename;
  console.log(filename);
  setFilepreview(filepreview.filter(file => file.url !== urlfile));
  setFiles(files.filter(file => file.name !== filename));
  console.log(files);
  console.log(filepreview);
};
```

*fig21 : fonction de suppression de fichier*

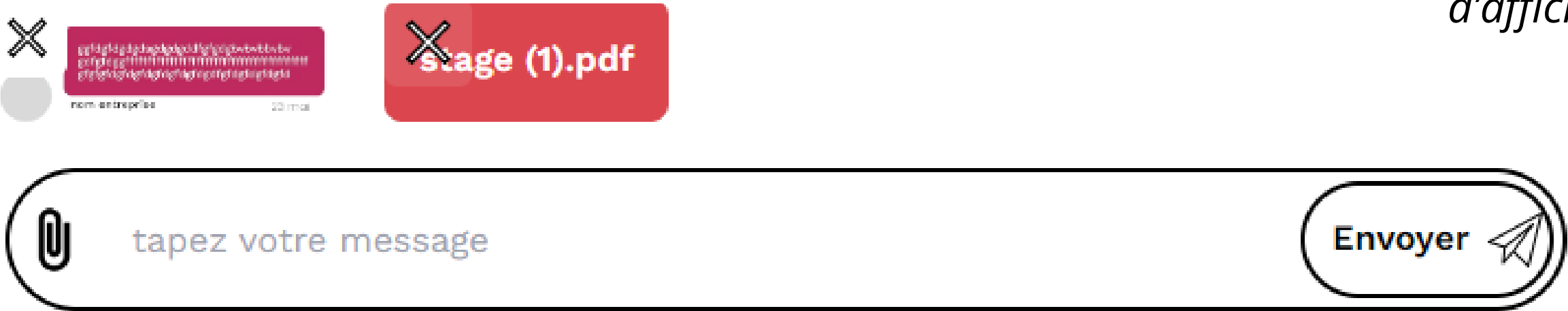
```
const VerifyFileExt = (file) => {
  let ext = file.split('.').pop();
  if (ext === "jpg" || ext === "jpeg" || ext === "png") {
    return "image";
  } else if (ext === "pdf" || ext === "doc" || ext === "docx") {
    return "document";
  }
}
```

*fig22 : fonction de vérification d'extention*

# IMPLEMENTATION DES IMAGES ET FICHIERS



*fig24 : résultat d'affichage de message*



*fig23 : résultat de prévisualisation de fichier*

# MISE A JOUR EN TEMPS REEL



**socket.io**

*fig25 : logo socket.io*

**Web socket**  
**Node.js**  
**React**

# MISE A JOUR EN TEMPS REEL

## Comment ça marche ?

```
const socket = io('http://localhost:3000', {
  auth: {
    token: token,
  },
  query: {
    "userId": data.user.id,
    "companyId": data.entreprise.id,
    "offreId": data.offreid,
  }
});
```

fig26 : constante de connexion front de socket.io

## Front end

```
const { Server } = require('socket.io');
const { createServer } = require('node:http');
const server = createServer(app);

const io = new Server(server, {
  cors: {
    origin: ['http://localhost:5173', 'http://localhost:80', 'https://localhost:443',
      'http://localhost:3000', 'http://localhost:3306',
      'https://jobodysey.quentinbrandy.fr', 'http://jobodysey.quentinbrandy.fr'],
    methods: ["GET", "POST"]
  }
});
```

```
server.listen(PORT, () => console.log(`Listening on port: ${PORT}`));
```

```
io.on('connection', async (socket) => {
  try {
    let user = await log.authenticateJWTsocket(socket.handshake.auth.token);
    console.log(user);

    const roomName = `${socket.handshake.query.offreId}_${socket.handshake.query.companyId}_${socket.handshake.query.userId}`;
    console.log(roomName);
    socket.join(roomName);
  } catch (error) {
    console.log(error);
  }
});
```

fig27 : Ensemble de code de connexion back de socket.io

## Back end

15



# MISE A JOUR EN TEMPS REEL

```
socket.on('SendMessage', async (newmessage) => {  
  if(newmessage) {  
    let allmessages = await chat.getChatSocket( socket.handshake.query.offreId ,  
      socket.handshake.query.userId , socket.handshake.query.companyId );  
    socket.to(roomName).emit('GetMessage', allmessages);  
  }  
  else{  
    socket.to(roomName).emit('GetMessage', "problème dans l'update");  
  }  
});
```

*fig28 : Fonction socket.io de  
nouveau message*

## Back end

```
socketRef.current.on('GetMessage', (message) => {  
  if(message === "problème dans l'update") {  
    return;  
  }  
  else if (chatmessage.message === "pas de messages") {  
    setChatmessage("")  
    setLocalMessage("");  
    setChatmessage(message);  
    scroll.scrollToBottom({  
      containerId: 'messageList'  
    }, {smooth: false , duration: 0});  
  }  
  setLocalMessage("");  
  setChatmessage(message);  
});
```

*fig29 : Fonction socket.io de récupération message*

## Front end

# 16



# **BILAN PERSONNEL ET PROFESSIONNEL**

17

**MERCI POUR VOTRE  
ATTENTION**