

Master 2 MIAGE parcours ITN

Dossier de conception Odoru

Quentin DOURIS
Christian MICHIELAN
Trung LE DUC

Enseignants : Cédric TEYSSIE
Patrice TORGUET

1. Introduction

Ce projet a pour objectif de mettre en pratique la création et la manipulation d'Applications en Mode Service (AMS). Ainsi, nous allons mettre en place une architecture composée de différents micro-services.

Pour réaliser ce projet, nous allons travailler dans un environnement JAVA avec le framework open source Spring au sein de l'environnement de développement intégré : IntelliJ IDEA. De plus, nous allons utiliser l'outil Git et l'interface GitHub pour la gestion des différentes versions de notre projet. Nous allons également utiliser pour la gestion du projet le tableau Kanban proposé par GitHub. Enfin, pour réaliser les différents diagrammes de modélisation UML, nous avons utilisé l'outil Visual Paradigm Community.

La réalisation de ce projet a pour objectif de concevoir la plateforme pour le club de danse Odoru pour gérer ses membres, de planifier des cours, des intervenants et de gérer l'assiduité des membres du club aux différents cours.

L'ensemble des règles de gestion nous ont été transmises dans le sujet de ce projet. Pour certaines règles, nous nous sommes permis de formuler des hypothèses pour traiter le sujet de ce projet. L'ensemble de ces hypothèses vous sont présentées dans ce dossier de conception lorsque nous avons eu à le faire.

Ainsi, nous allons concevoir, développer et mettre en place l'application du centre de danse Odoru.

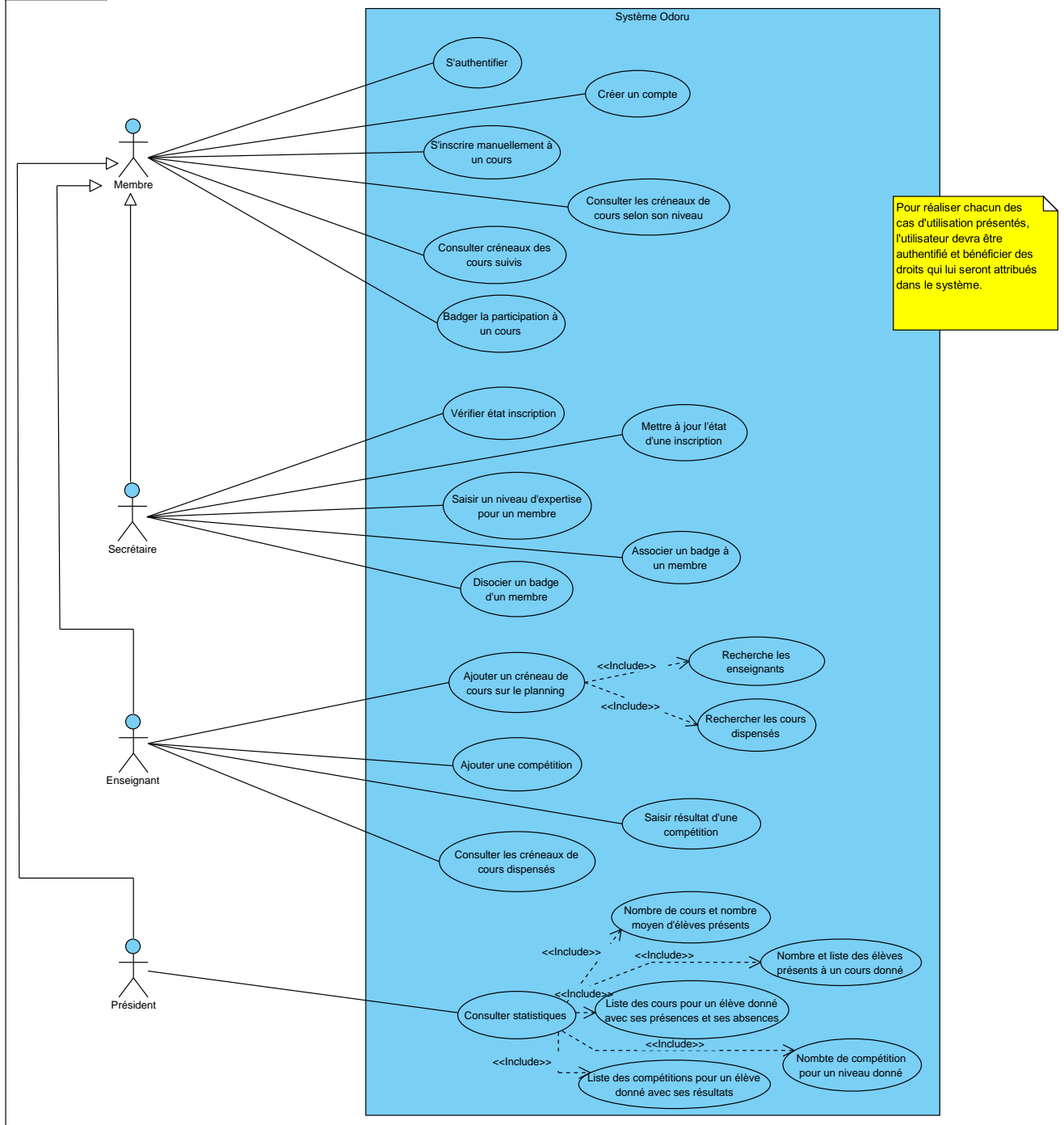
Ce présent document correspond au dossier de conception. Ainsi, seront présentés en grande partie les différents diagrammes de conception réalisés avec la réflexion que nous avons adoptée pour aboutir à une solution fonctionnelle.

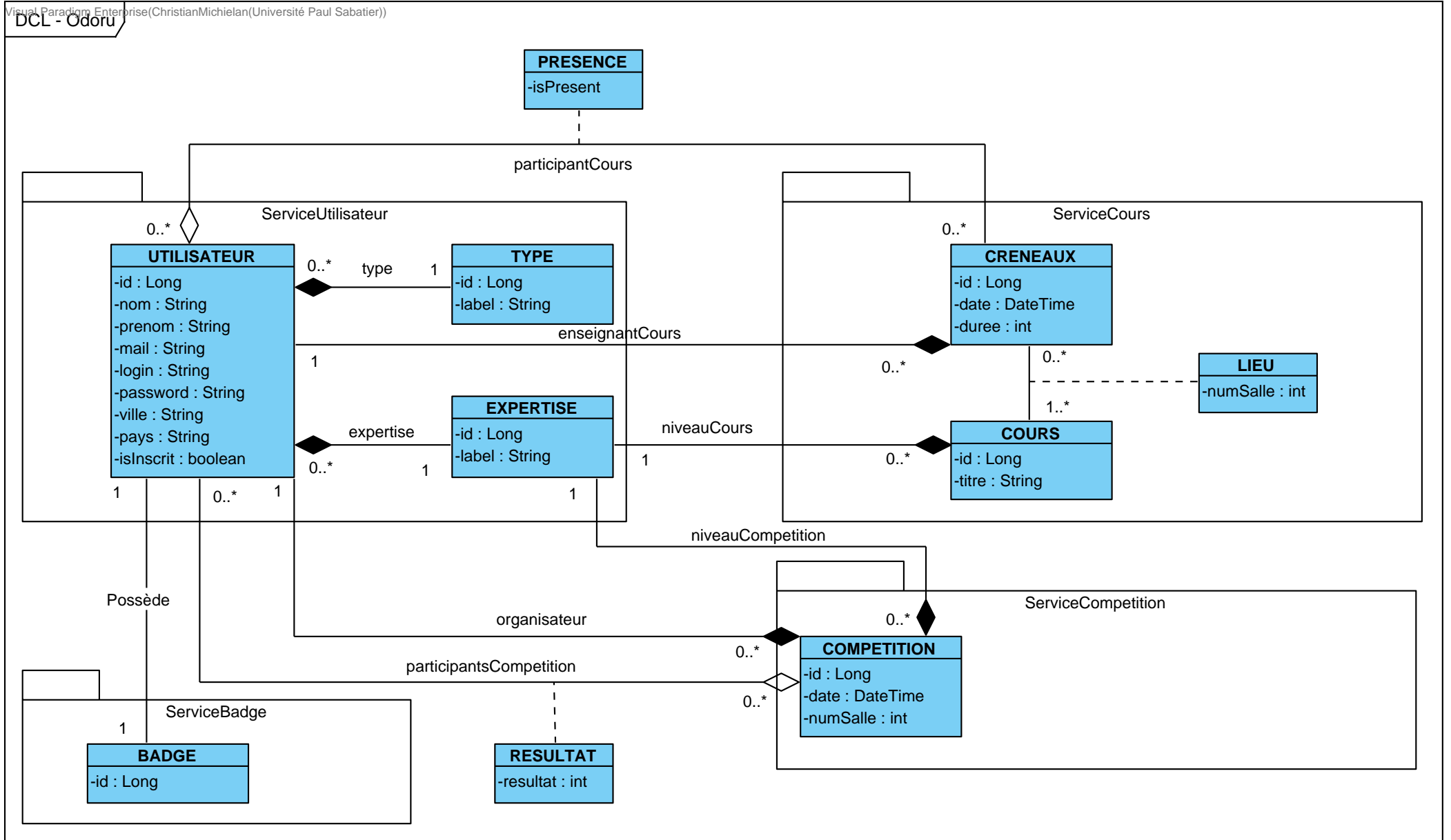
Une présentation vidéo du projet est disponible à l'url suivante : <https://youtu.be/yLuFsJBxark>

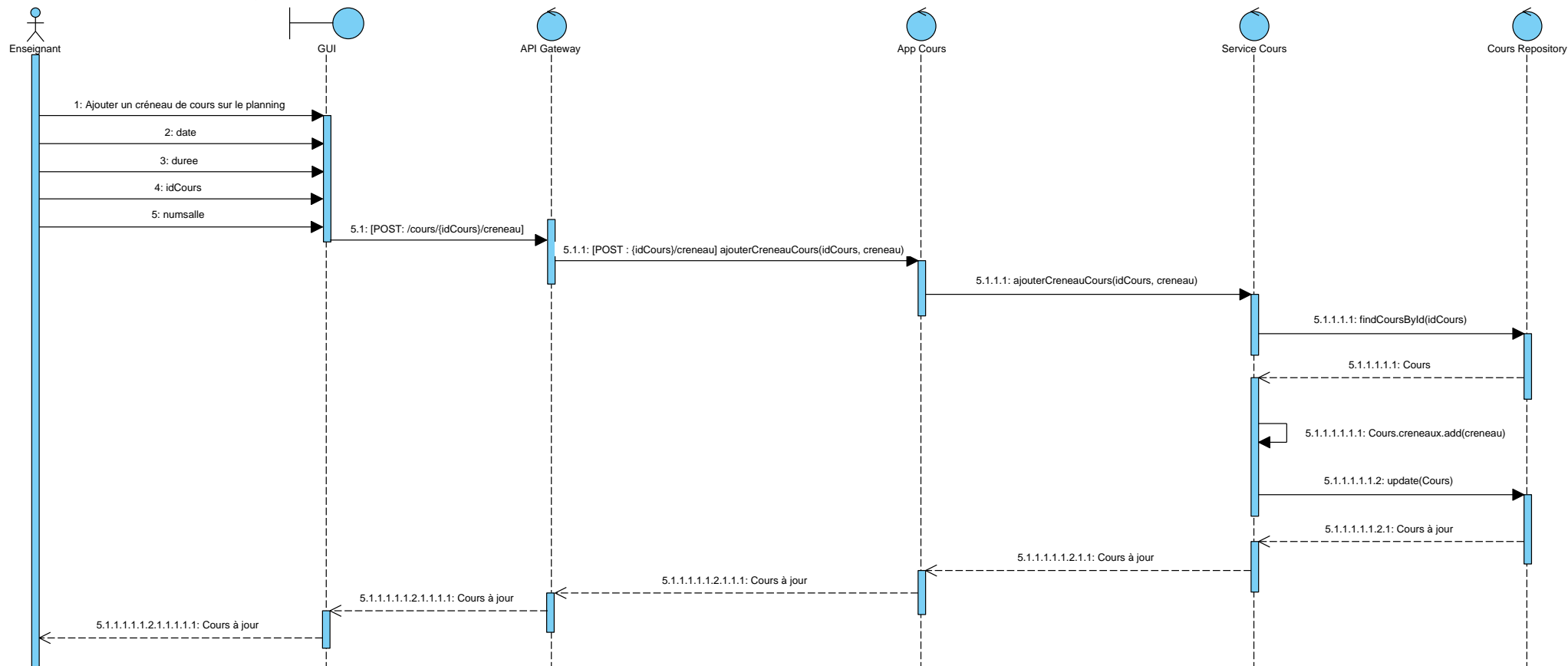
2. Diagrammes UML

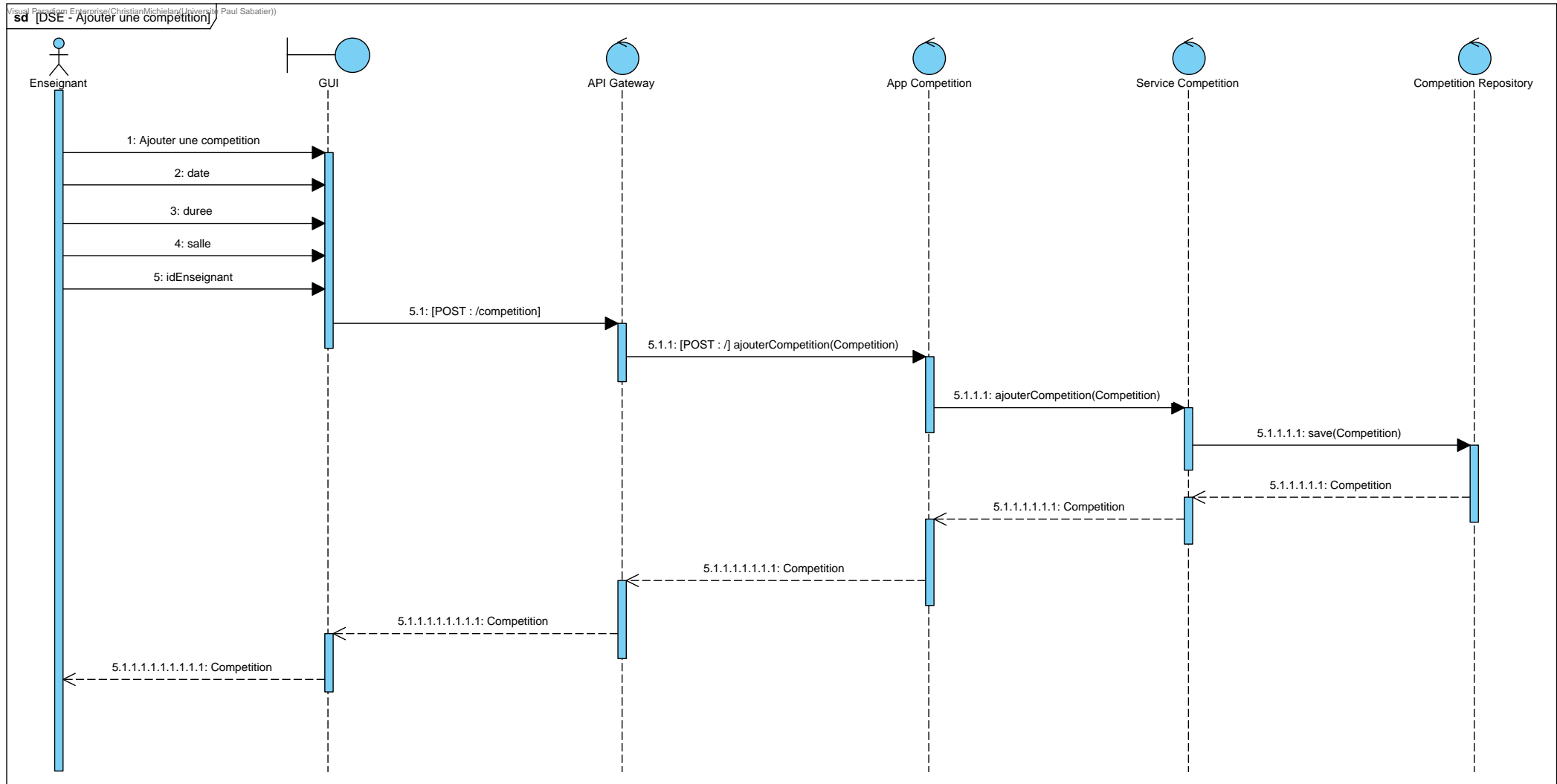
Ci-dessous sont présentés les différents diagrammes UML correspondants à notre analyse du projet Odoru.

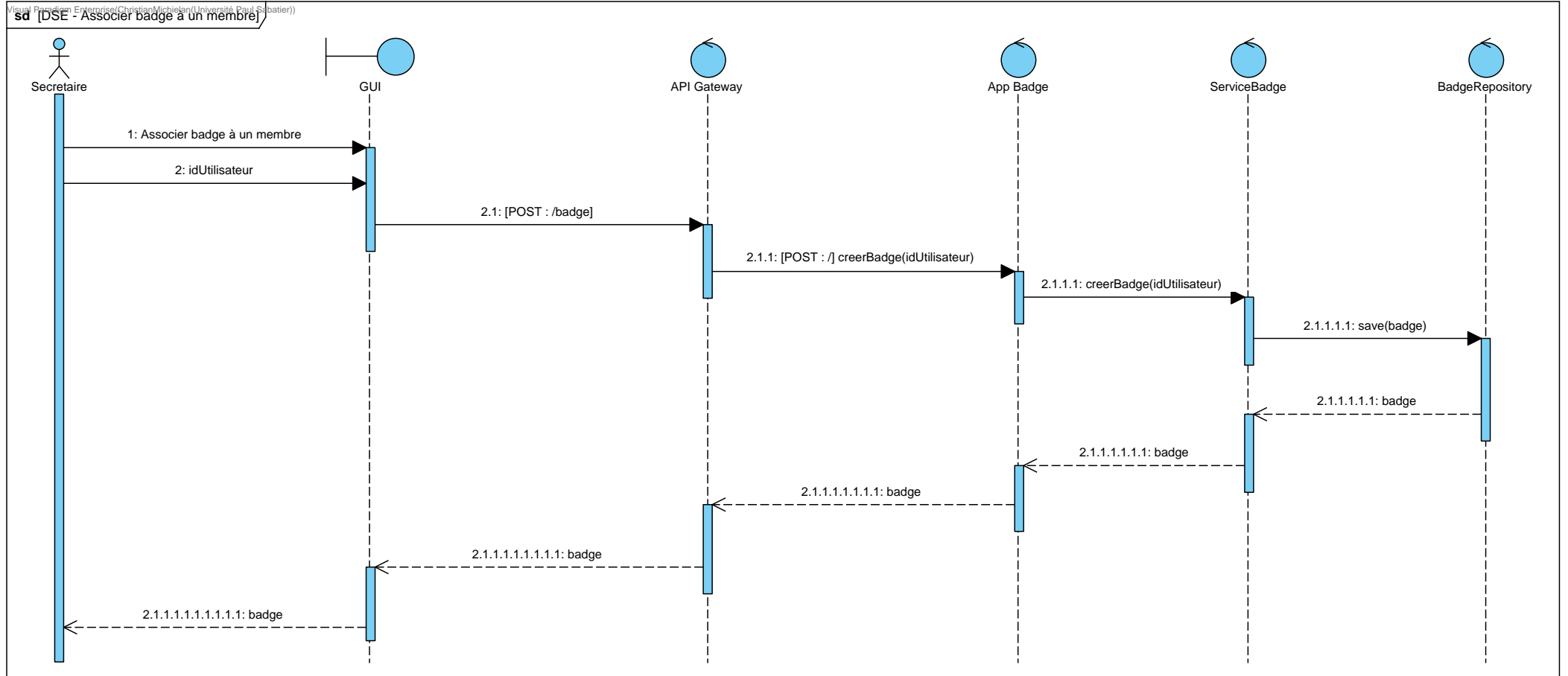
NB : Les “APP” proposés sur les diagrammes de séquences correspondent à des contrôleurs REST.

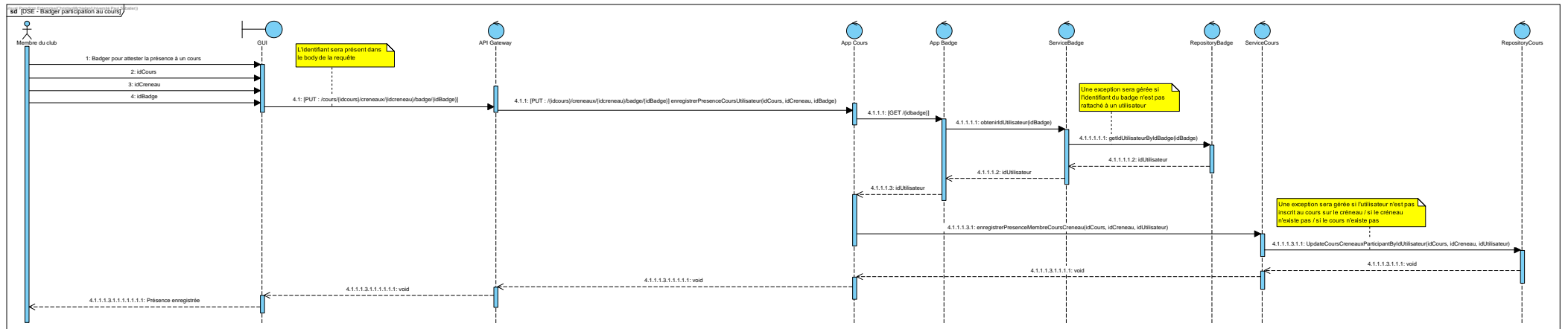


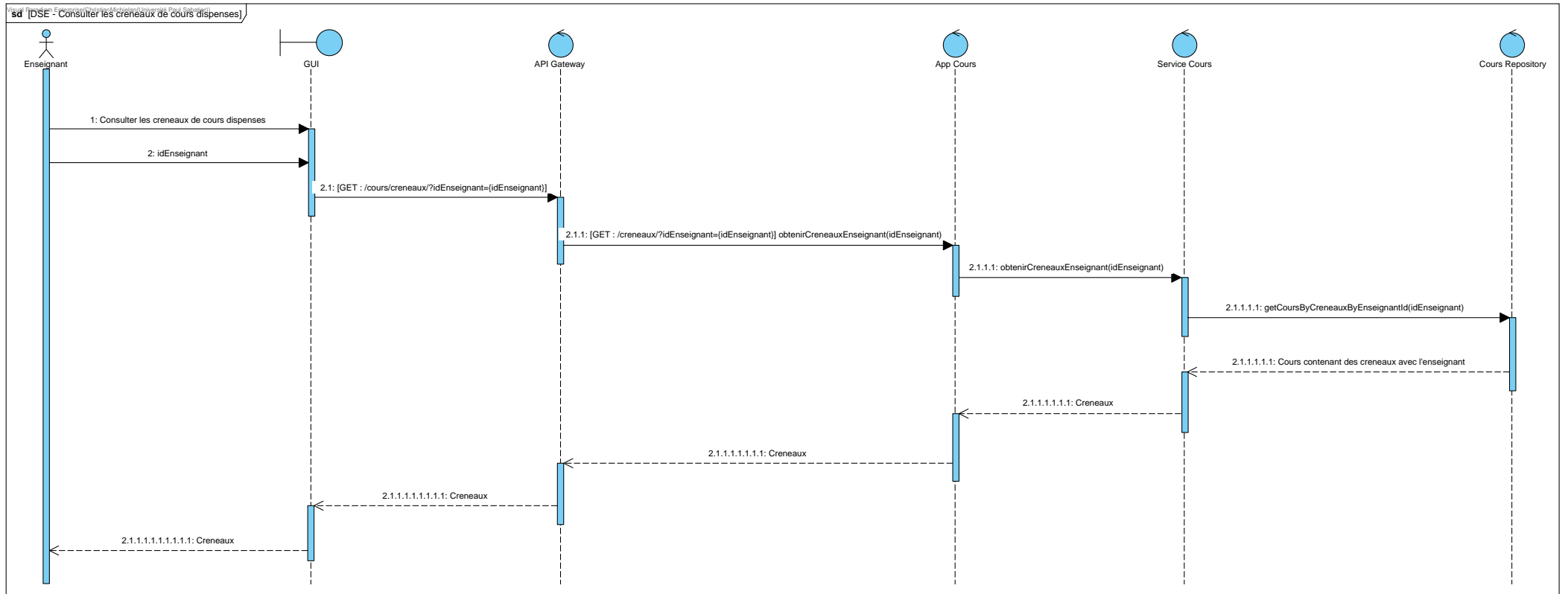


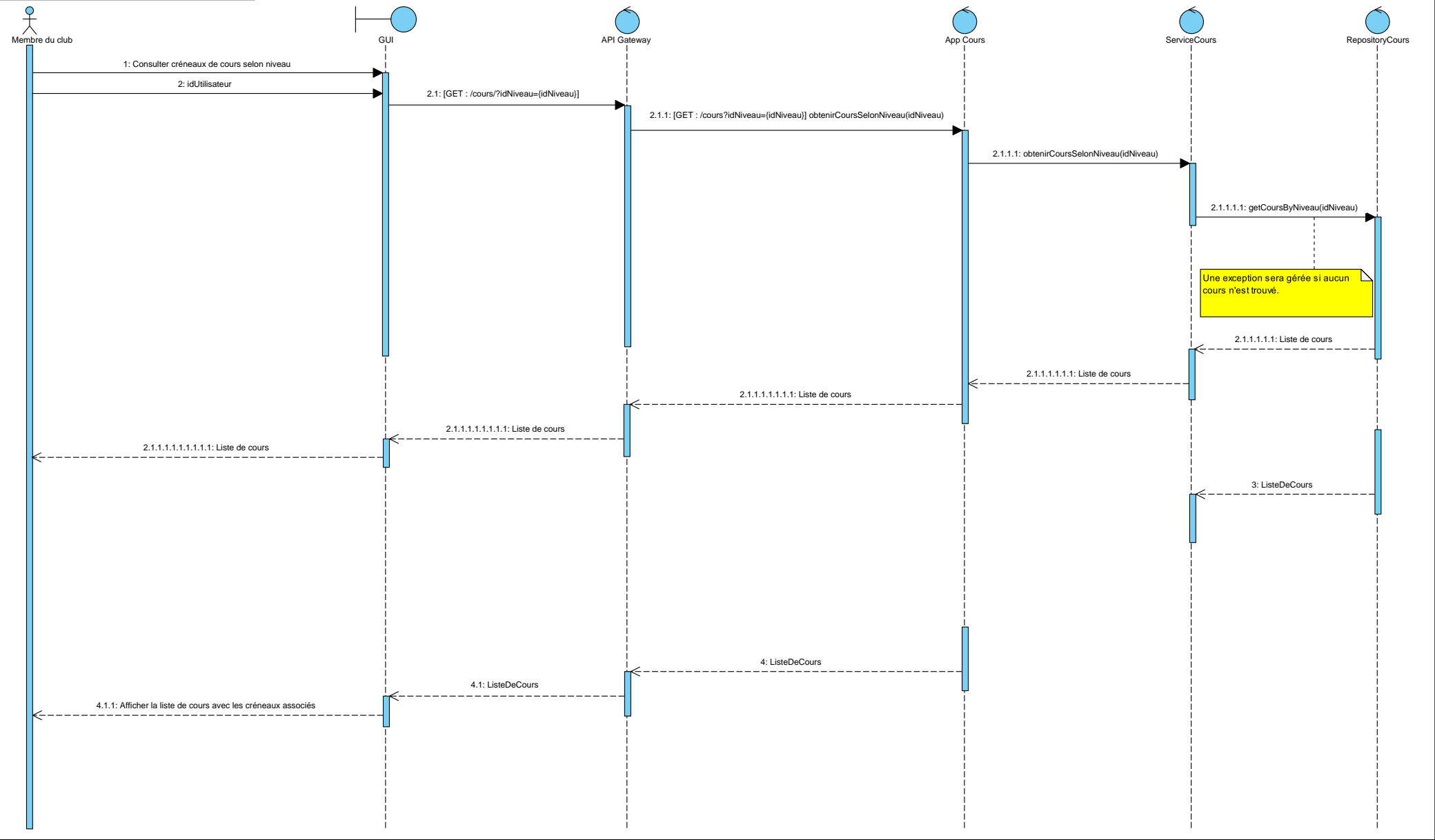


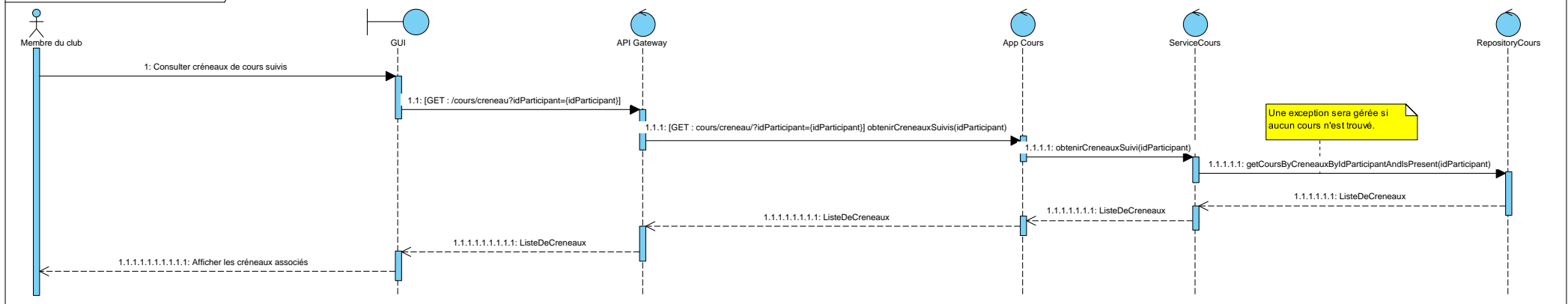


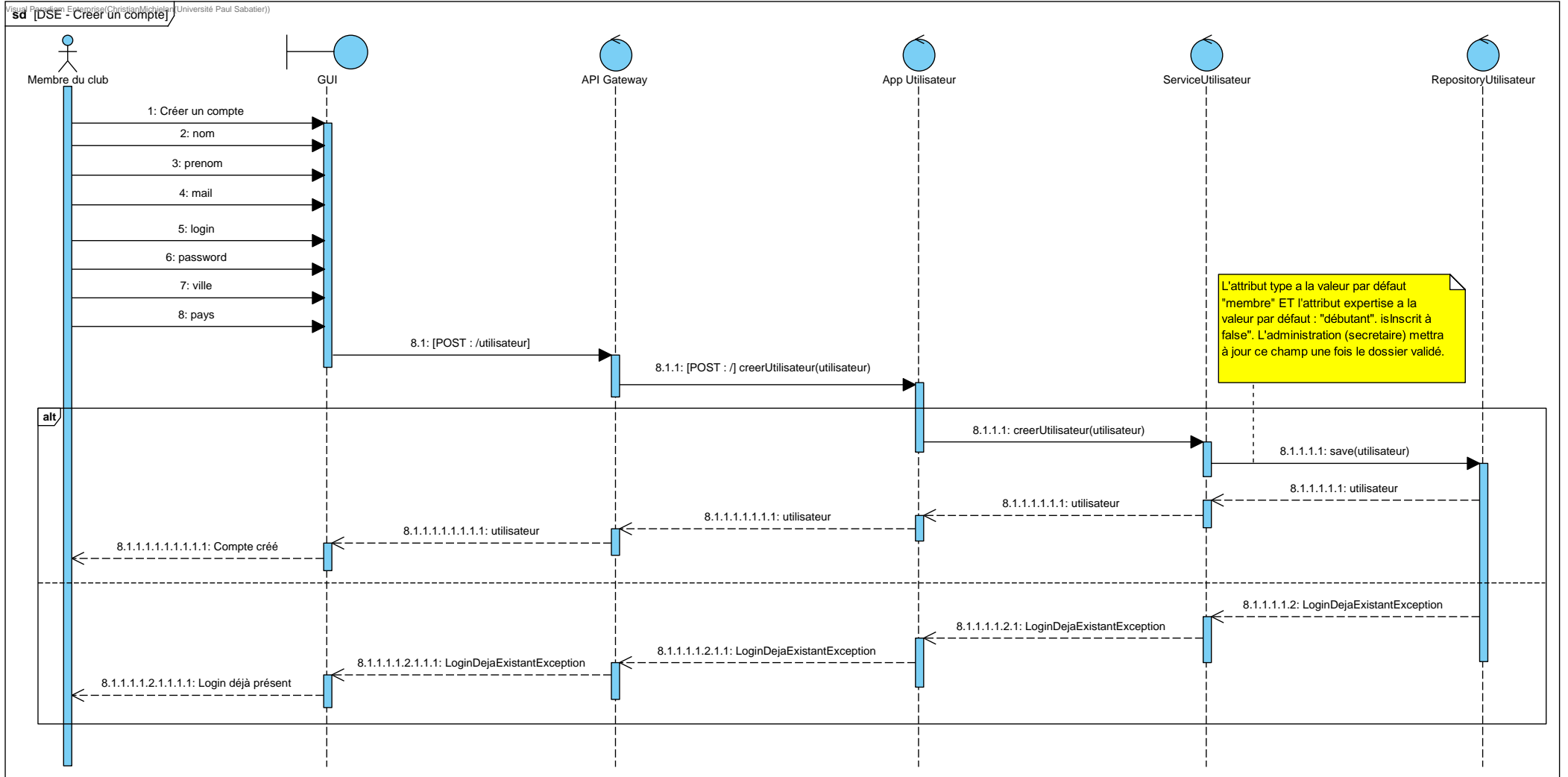


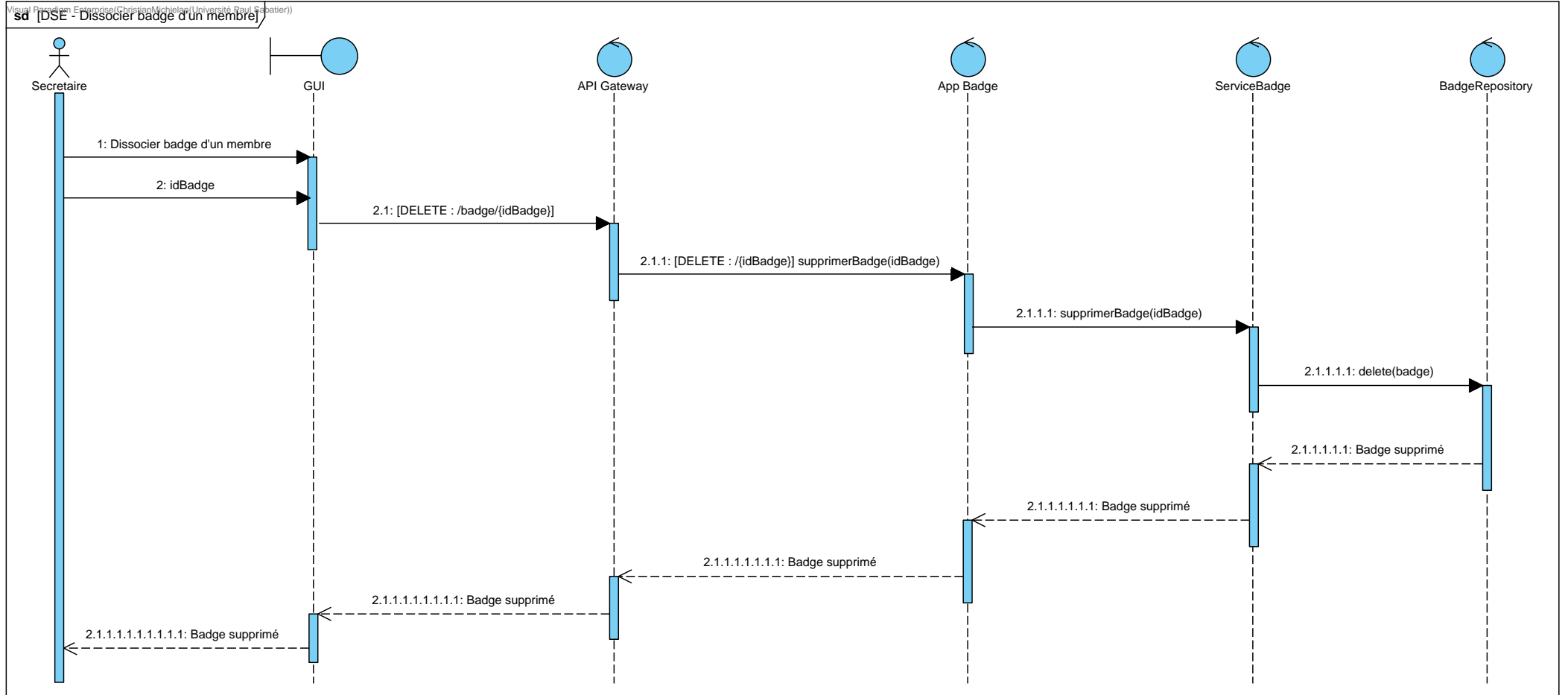


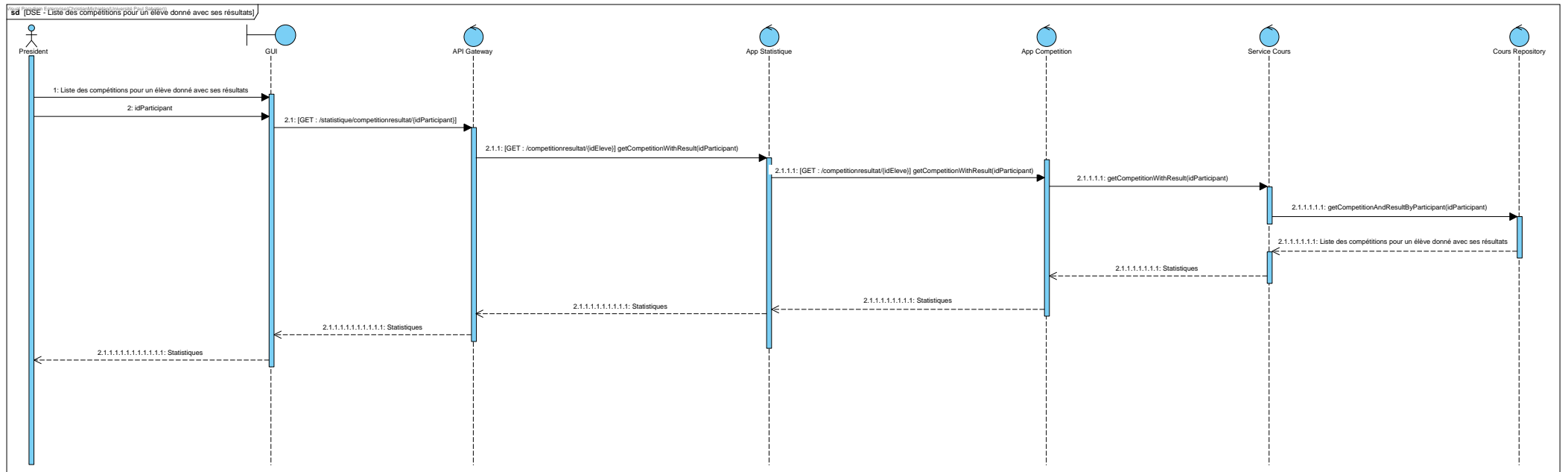


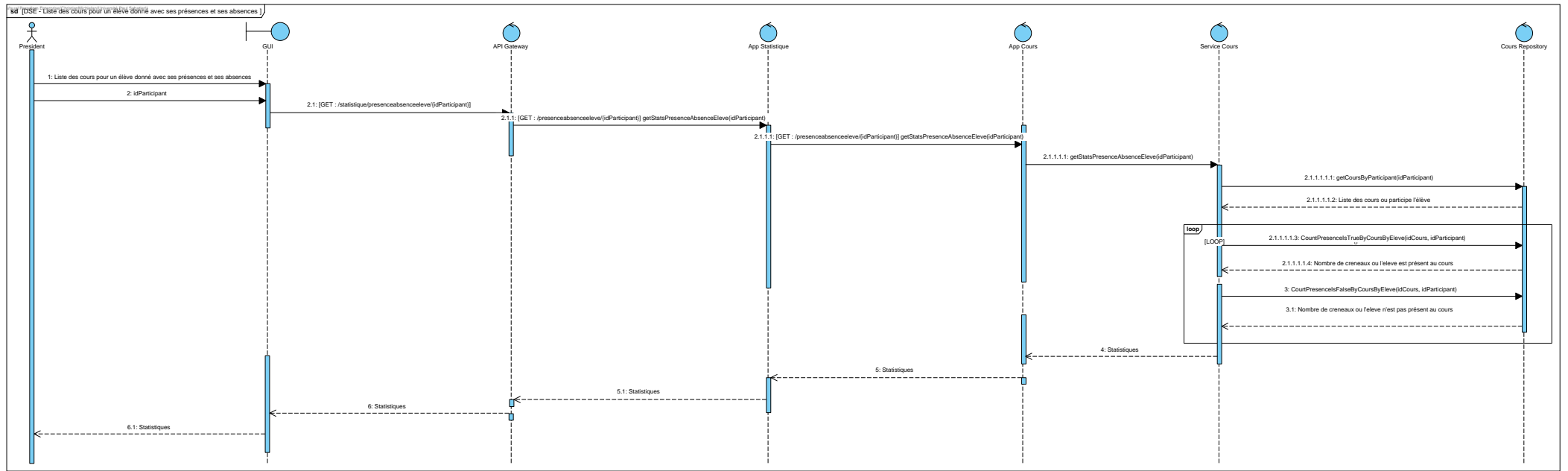


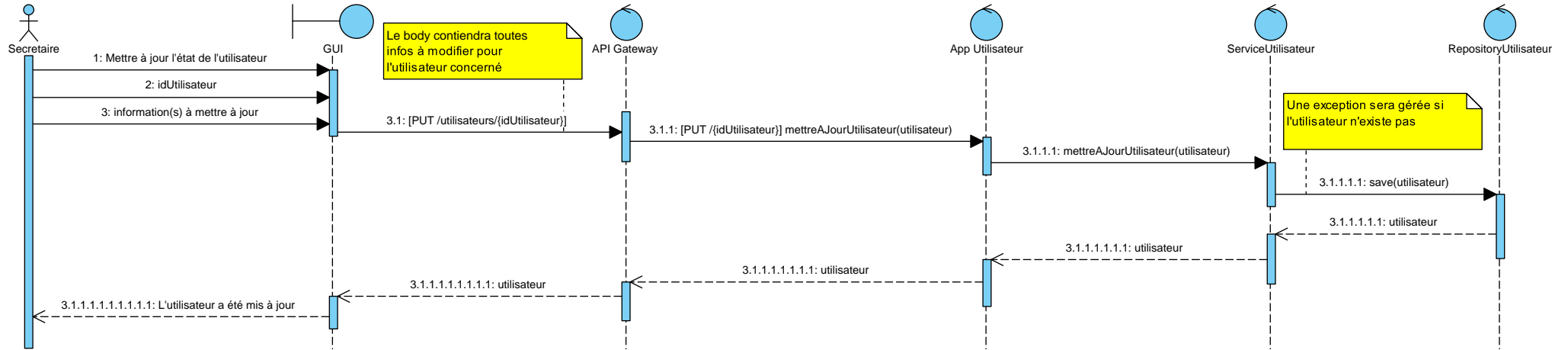


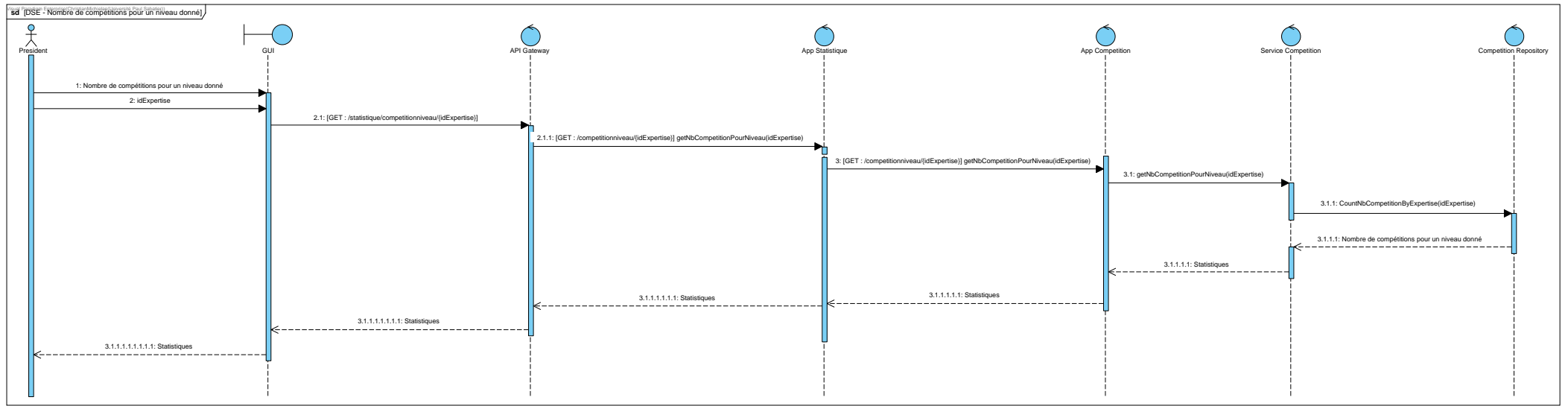


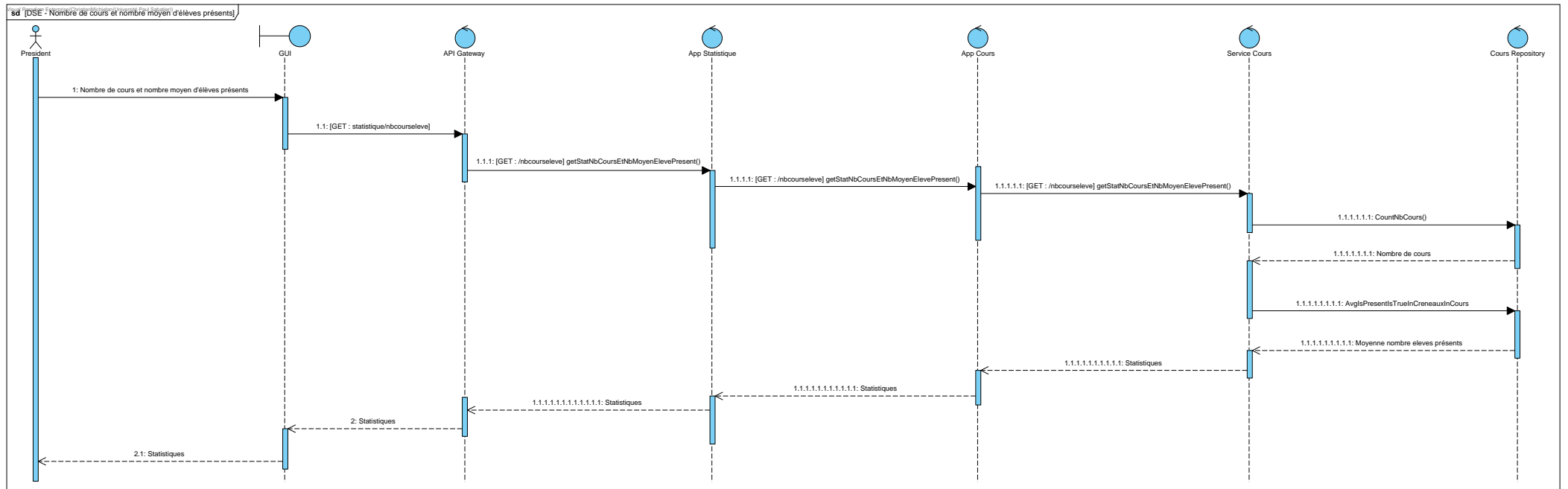


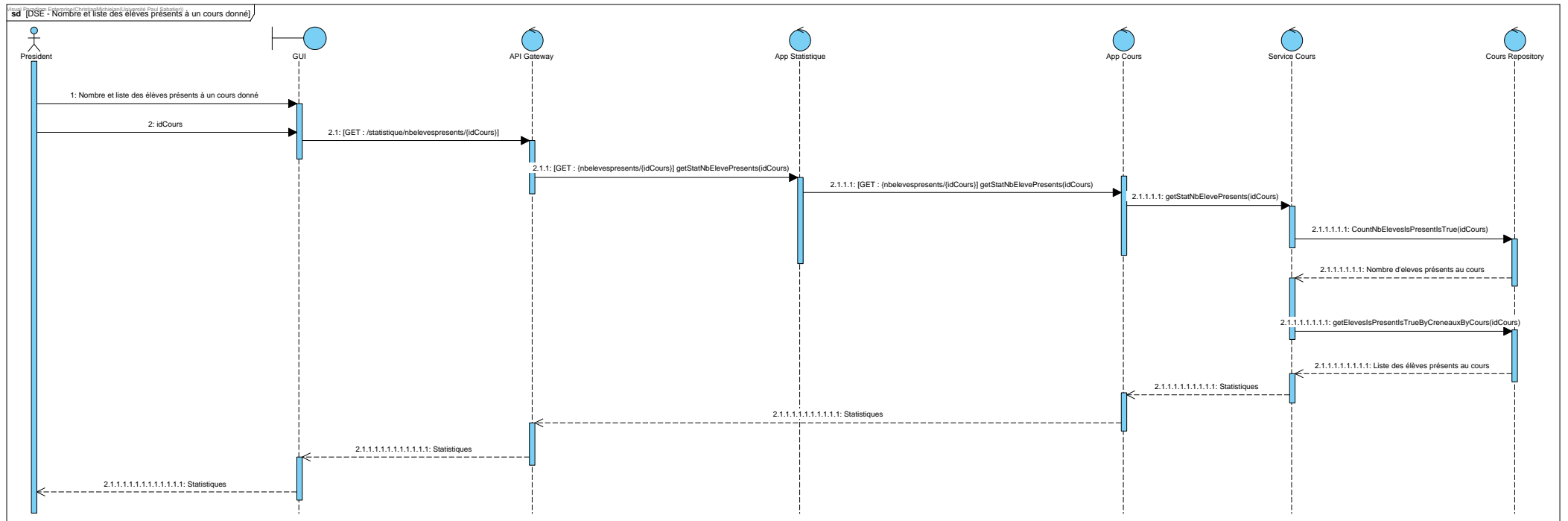


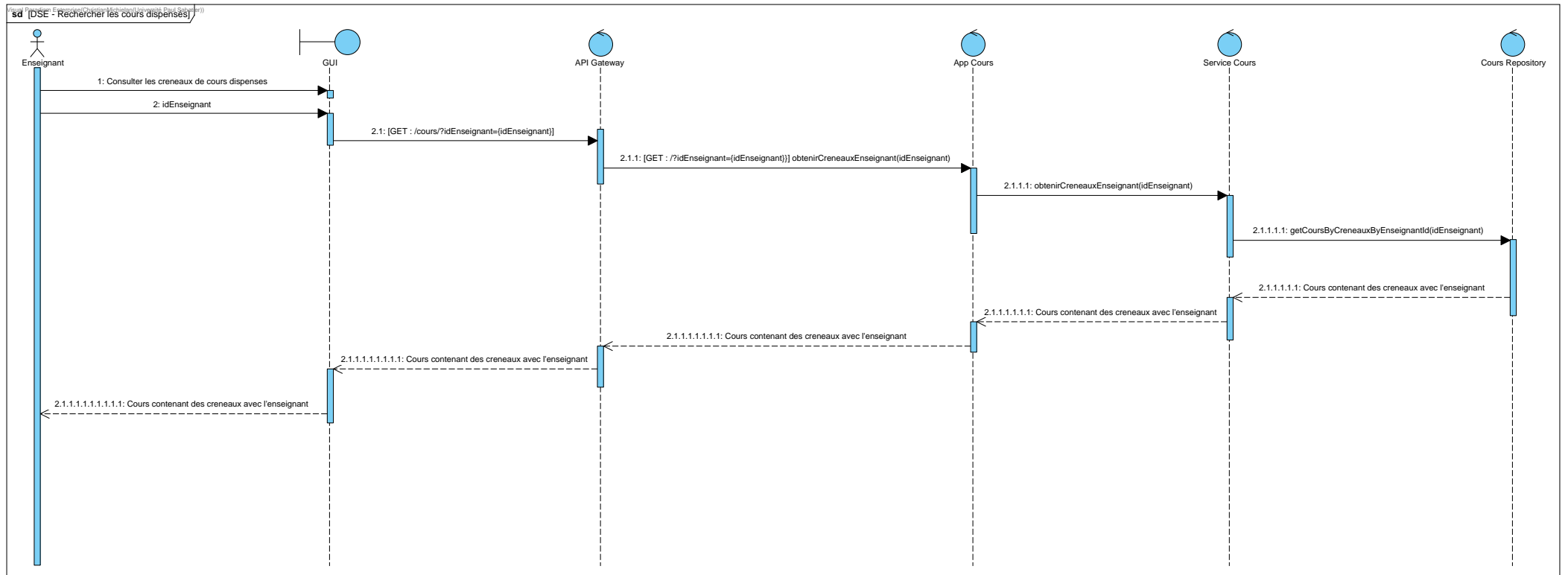


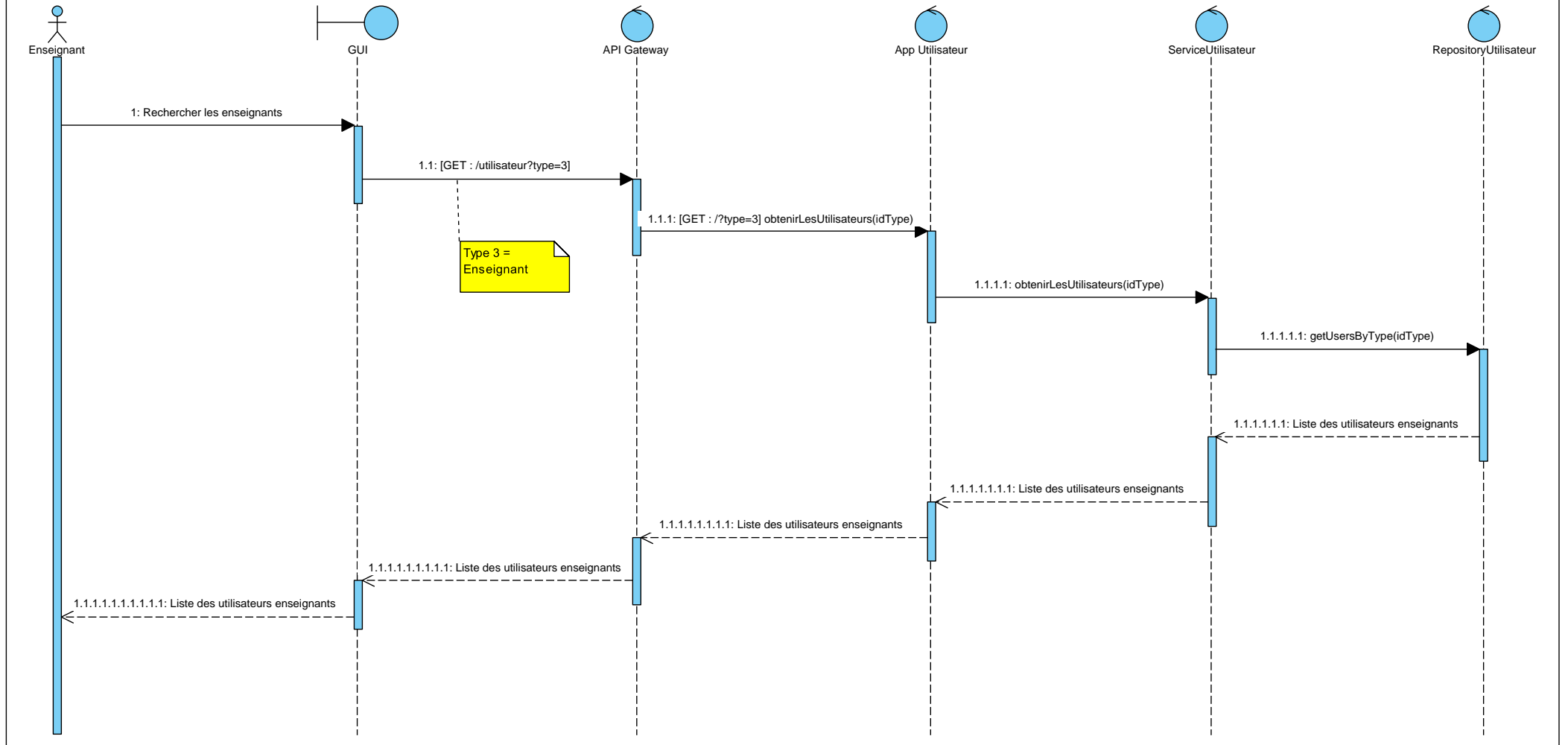


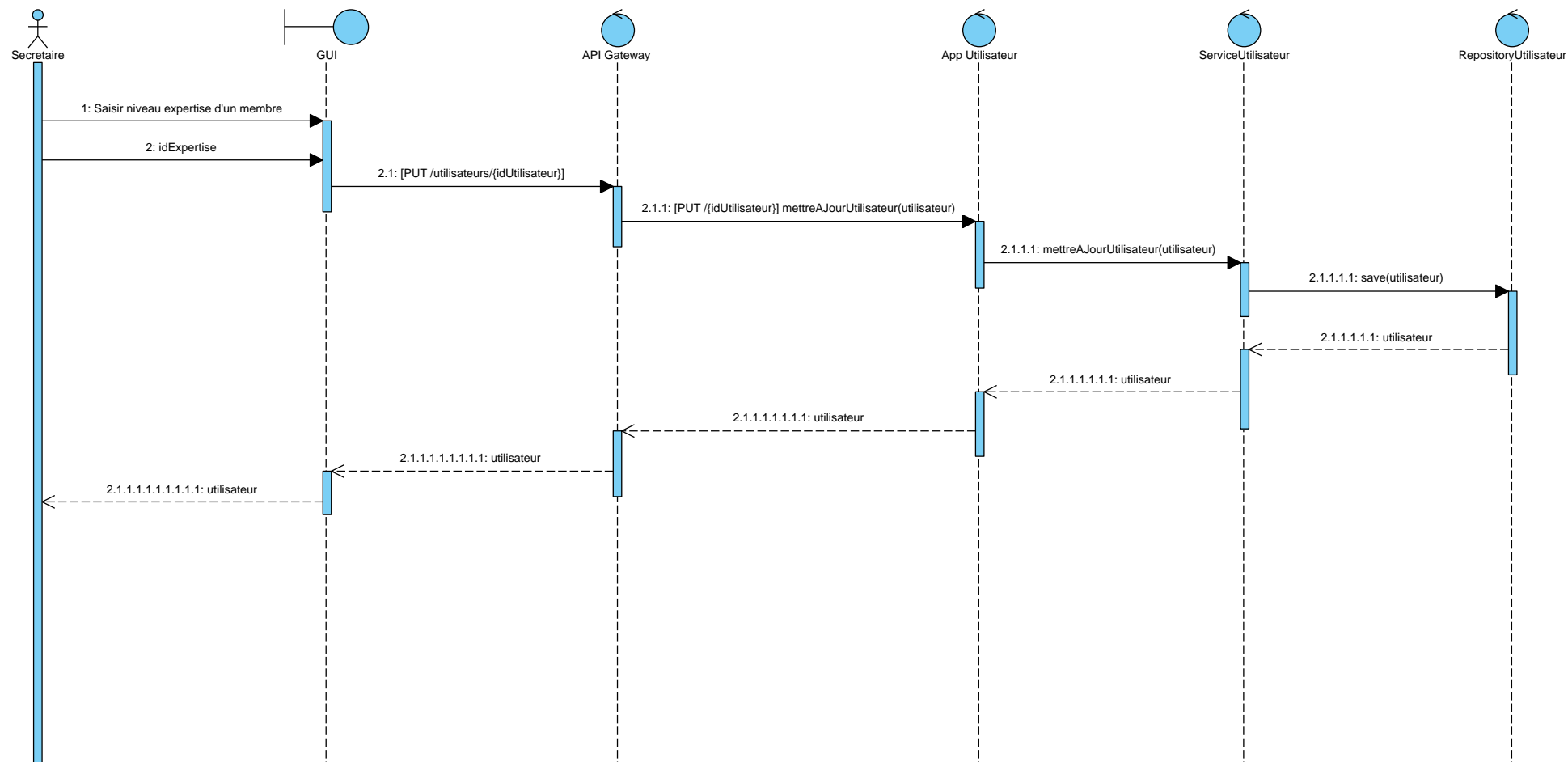


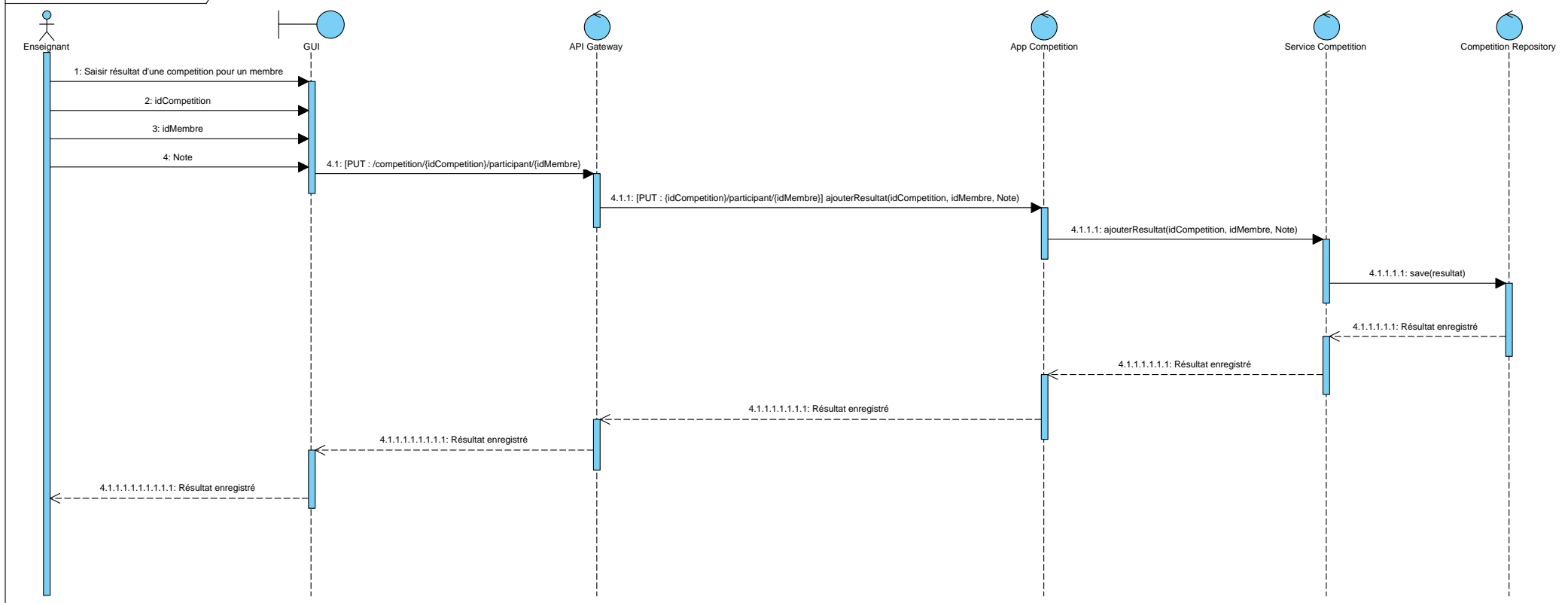


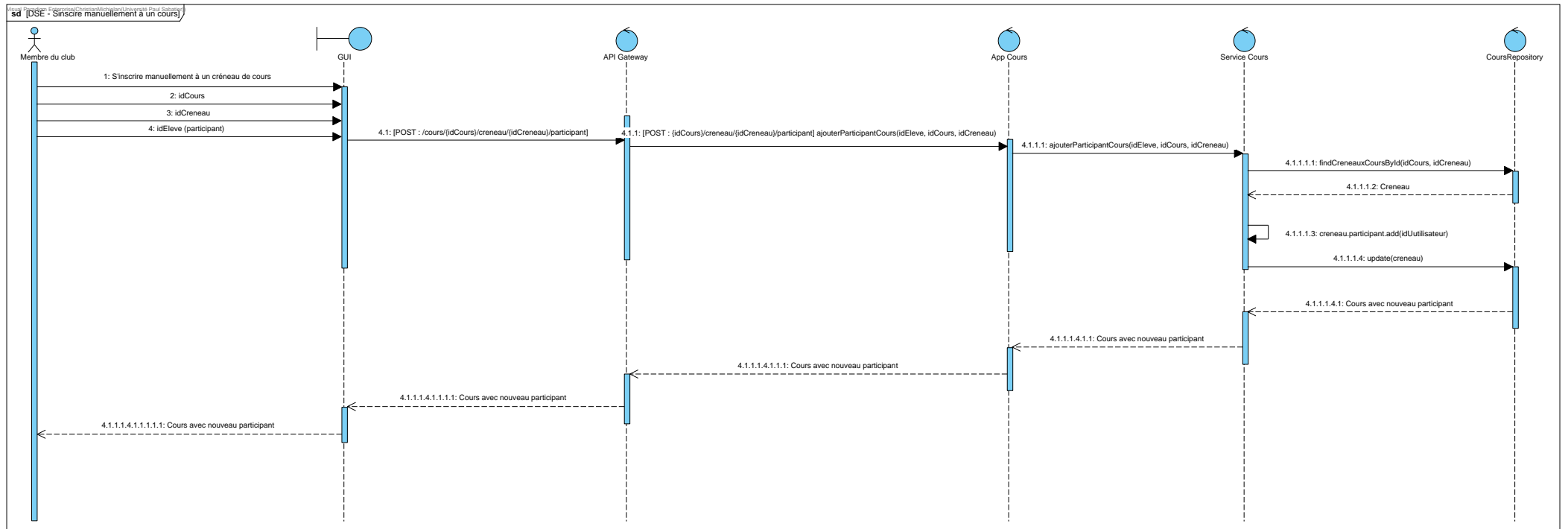


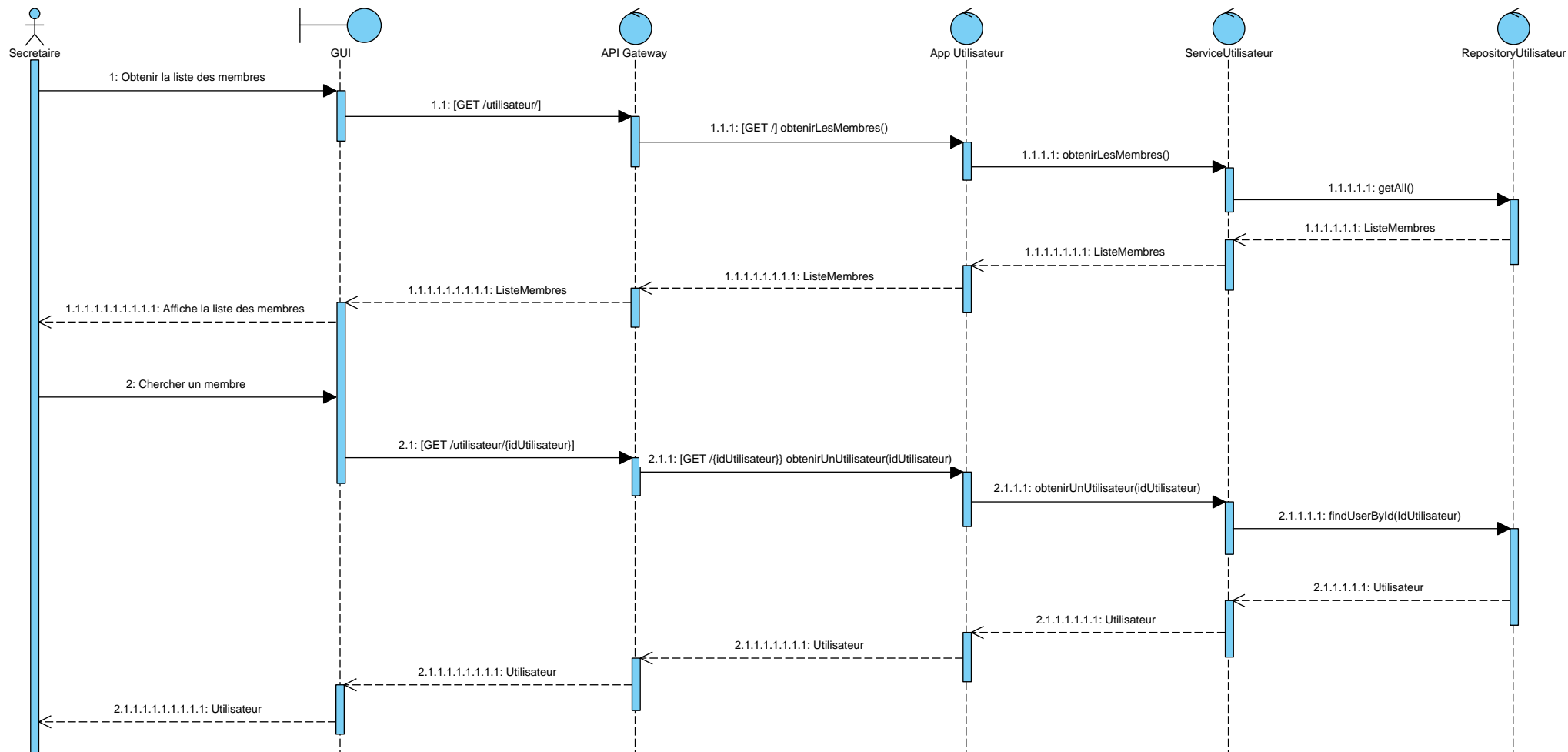


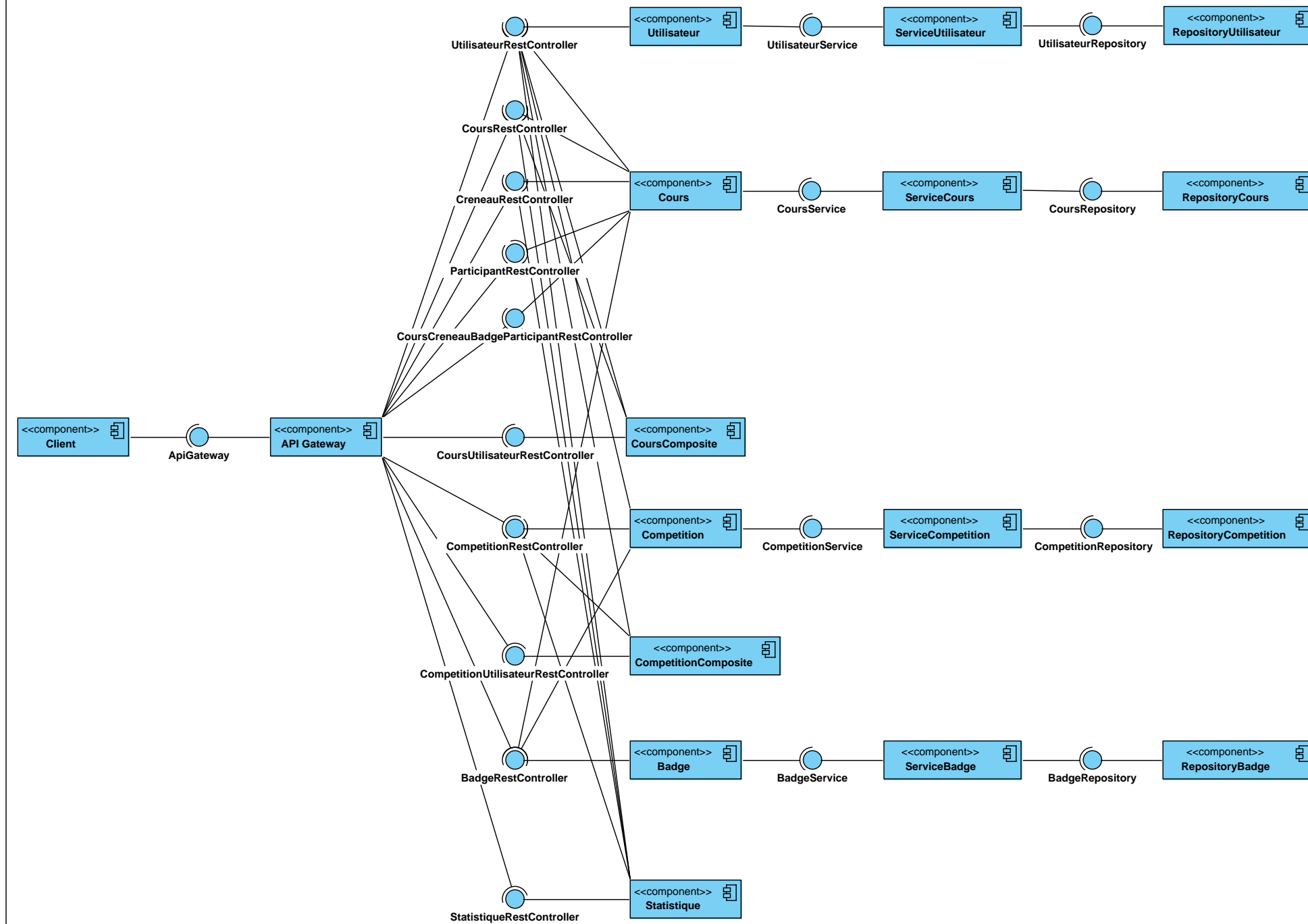




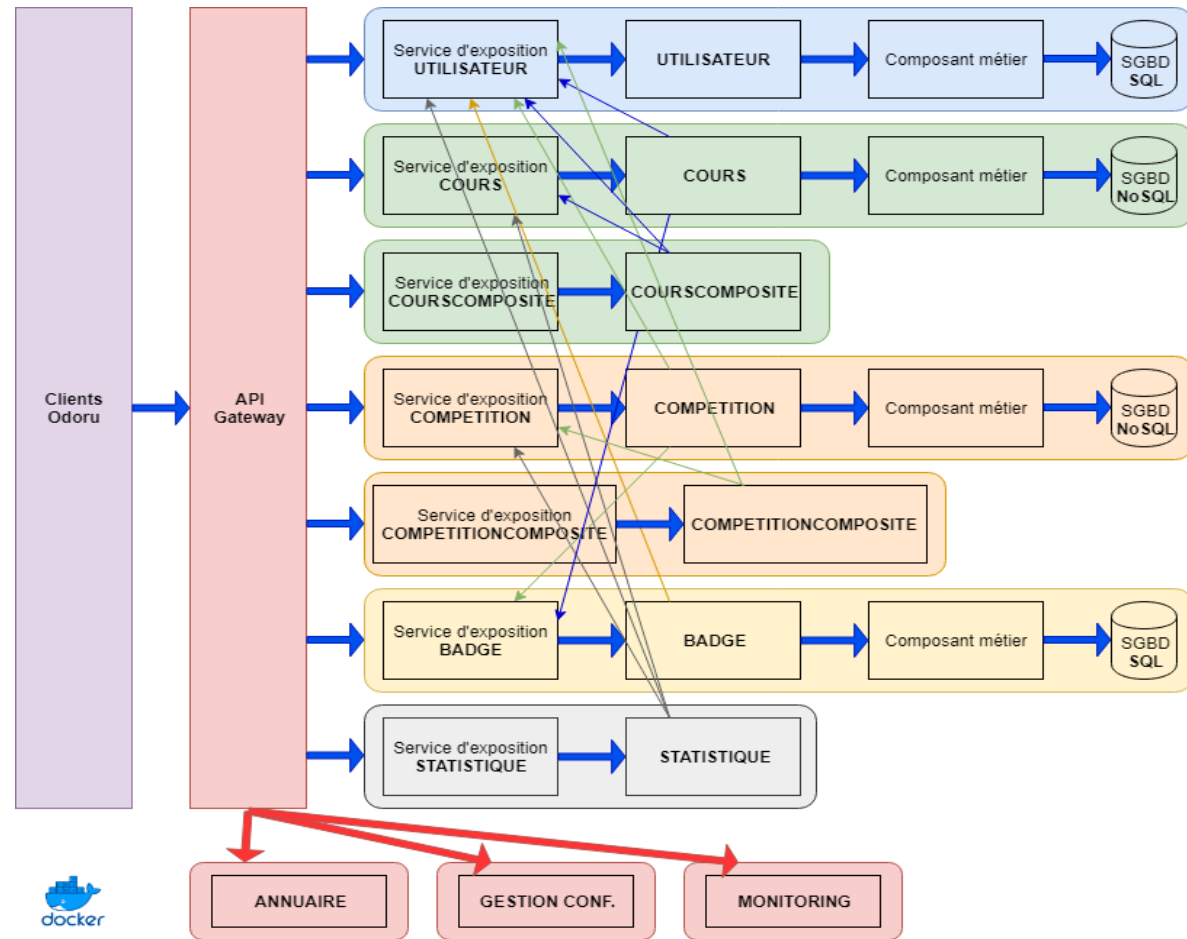








3. Architecture micro-services



Pour réaliser ce projet avec une architecture micro-service, nous avons développé et déployé 8 projets :

- **API-Gateway** : Service qui offre une interface commune pour interagir avec les autres services.
- **Annuaire** : Service qui enregistre les différents micro-services au sein d'un annuaire Eureka Server.
- **BadgeService** : Service qui s'occupe de la gestion des badges.
- **CompetitionService** : Service qui s'occupe de la gestion des compétitions.
- **CompetitionCompositeService** : Service qui s'occupe d'agréger les données entre le service Compétition et le service Utilisateur.
- **ConfigServer** : Service qui s'occupe de la gestion des configurations.
- **CoursService** : Service qui s'occupe de la gestion des cours.
- **CoursCompositeService** : Service qui s'occupe d'agréger les données entre le service Cours et le service Utilisateur.
- **StatistiqueService** : Service qui s'occupe de la gestion des statistiques.
- **UtilisateurService** : Service qui s'occupe de la gestion des utilisateurs.

Concernant le choix des bases de données, nous avons choisi d'utiliser des bases de données NoSQL pour stocker les objets qui nécessitent une structure complexe avec imbrication. Notre choix s'est porté sur MongoDB car il s'agit de celle que nous connaissons le mieux mais également car elle permet au travers des collections de documents de persister et d'utiliser plus facilement des structures complexes d'objets. Pour les objets plus simples à manipuler car ne nécessitant pas une structure imbriquée, notre choix s'est porté vers des bases de données relationnelles avec MySQL.

7. Open API

Documentation de l'API accessible à l'url suivante :

<https://app.swaggerhub.com/apis-docs/christian.michielan/Odor/1.0.0#/>

7. Correspondances entre identifiants applicatifs et labels

Pour manipuler notre application et permettre l’affichage des données, la future application qui doit consommer nos API pour son IHM devra connaître la correspondance entre nos identifiants de type d’utilisateurs, nos niveaux d’expertises et leurs labels associés.

7.1 Types d’utilisateurs Odoru

Nous distinguerons pour nos données les correspondances suivantes concernant les types d’utilisateurs :

N°	Label
1	Membre
2	Secrétaire
3	Enseignant
4	Président

7.2 Niveaux d'expertise des cours Odoru

Nous distinguerons pour nos données les correspondances suivantes concernant les niveaux d'expertise des cours et des utilisateurs :

N°	Label
1	Débutant
2	Moyen
3	Expert