



Institut Universitaire
de Technologie
Aix-Marseille Université
Département Informatique, Aix

IUT Département Informatique
413 avenue Gaston Berger 13625
Aix-en-Provence cedex 1
Téléphone : 04.42.93.90.00

Dossier de communication

Communication professionnelle



Gestionnaire de version

Date	Version	Principales modifications	Auteur	Statut
23/10/18	V1.0	<ul style="list-style-type: none">• Commencement du dossier• Page de garde• Gestionnaire de version	Quentin PLA	Terminé
06/11/18	V1.1	<ul style="list-style-type: none">• Ajout table des matières• Partie 1	Quentin PLA	Terminé
12/11/18	V1.2	<ul style="list-style-type: none">• Finition de la partie• Création partie 2• Ajout partie 2.1	Quentin PLA	Terminé
20/11/18	V1.3	<ul style="list-style-type: none">• Ajout partie 2.2	Quentin PLA	Terminé
27/11/18	V1.4	<ul style="list-style-type: none">• Création partie 3	Quentin PLA	Terminé
12/12/18	V1.5	<ul style="list-style-type: none">• Création partie 4• Ajout identité visuelle	Quentin PLA	Terminé
20/12/18	V1.6	<ul style="list-style-type: none">• Vérification complète du dossier	Quentin PLA	Terminé

Sommaire

Partie 1.....	3
Présentation de l'entretien.....	3
I.1 Annonce.....	4
I.2 Présentation synthétique de l'entretien.....	7
Partie 2.....	10
Communication Module M3205.....	10
II.1 Atouts de la formation DUT.....	11
II.2 Projets et réalisations.....	20
Partie 3.....	34
PPP Module M3303.....	34
Partie 4.....	38
Annexe.....	38

Partie 1

Présentation de l'entretien

I.1 Annonce

I.1.1 Annonce non-retravaillée



Kreamondo, annuaire digital et marketplace des boutiques indépendantes d'artisans et créateurs, startup en plein développement, recherche un(e) :

Stagiaire – développeur PHP/WordPress

Profil

En fin d'étude en informatique ou disposant d'une première expérience professionnelle, vous voulez vous impliquer et mettre vos talents, votre potentiel et votre ambition dans un projet à fort potentiel de développement et porteur de sens, en rejoignant une équipe jeune, dynamique et internationale.

Disposant d'une vision globale et intégrant l'ensemble des problématiques d'un projet complexe, vous serez amené à prendre rapidement des responsabilités, au sein d'une équipe (web-designers, commerciaux, web-marketeurs) basée à Forcalquier, en Provence, et coordonnant ses area managers à l'international.

- Diplômé ou en cours de formation académique supérieure (école d'informatique, d'ingénieur, BTS)
- Maîtrise des langages Java, Php, HTML, JavaScript, XML, CSS, du CMS WordPress, de la base de données (MySQL)
- Bonne maîtrise de l'anglais
- Une expérience de développement de sites web complexes sous WordPress est appréciée
- Une expérience de développement d'une application mobile est également très appréciée
- Entrepreneur dans l'âme et intéressé à rejoindre et évoluer dans l'univers d'une startup à fort potentiel de développement

Contenu du poste

En lien direct avec les dirigeants-fondateurs, vous procédez à la maintenance, l'optimisation, l'amélioration de la performance et de l'ergonomie du site www.kreamondo.com aux différents stades de son développement.

Vous développez également une application mobile iOS et Android.

Très à l'aise avec l'écosystème Wordpress et en PHP, vous conseillez, proposez des solutions techniques aux dirigeants et les mettez en place.

Conditions

- Poste à pourvoir dès que possible
- Indemnité de stage
- Stage longue durée, idéalement de fin d'étude ou en alternance, débouchant sur une embauche si concluant
- Poste basé à Forcalquier (04). Télétravail ponctuel possible sous conditions.
- Forte évolutivité du poste et des responsabilités

Contact

Par mail, avec CV et lettre de motivation, à :

Olivier Siméon

olivier.simeon@kreamondo.com



Kreamondo SAS - 4, Avenue de l'Observatoire 04300 Forcalquier www.kreamondo.com

I.1.2 Présentation de l'entreprise

Kreamondo est une jeune startup en plein développement, plus précisément un annuaire digital et une marketplace regroupant des boutiques indépendantes d'artisans et créateurs locaux qui y exposent leurs articles afin de faire découvrir les produits artisanaux qu'ils produisent et d'attirer plus de clientèle dans leur boutique physique. Cette startup internationale avec fort potentiel de développement est composée d'une jeune équipe dynamique de web-designer, commerciaux et web-marketeurs en lien direct avec les dirigeants et fondateurs afin d'être plus efficace et plus productif. L'entreprise est située à Forcalquier, une petite commune française située dans le département des Alpes-de-Haute-Provence.

I.1.3 Critères de l'annonce

Culture d'entreprise	Outils & Technologies	Aptitude	Autre
<ul style="list-style-type: none"> • Annuaire digital et marketplace des boutiques indépendantes d'artisans et créateurs • Startup plein dvt • Jeune équipe • Dynamique • Internationale • Équipe composée de : web-designer, 	<ul style="list-style-type: none"> • Java • PHP • HTML • Javascript • XML • CSS • CMS Wordpress • Base de données (MySQL) • Bonne maîtrise anglais 	<ul style="list-style-type: none"> • Études en info • Première expérience pro • Implication • Mettre vos talents • Potentiel • Ambition • Prendre des responsabilités • Intéressé à rejoindre et évoluer dans startup 	<ul style="list-style-type: none"> • Projet fort potentiel de développement • Projet porteur de sens • Projet complexe • Vision globale • Intégration pb projet • Diplômé • Formation académique

commerciaux, web-marketeurs <ul style="list-style-type: none"> • Située à Forcalquier (Provence) • Coordination area managers à l'international • Fort potentiel de développement • Lien direct dirigeants-fondateurs • Télétravail ponctuel possible 	<ul style="list-style-type: none"> • Expérience de dvt site web complexes sous wordpress apprécié • Expérience dvt application mobile très apprécié • Entrepreneur • Maintenance perf/ergo site web • Optimisation perf/ergo site web • Amélioration perf/ergo site web • Développement appli IOS/Android 	<ul style="list-style-type: none"> • Conseiller/Proposer solutions techniques dirigeants • Mise en place des propositions techniques • Forte évolutivité du poste/responsabilités 	supérieur (école info, ingénieur, BTS) <ul style="list-style-type: none"> • Poste à pourvoir • Indemnité de stage • Stage longue durée • Débouchage embauche si concluant • Stage pour fin d'études
---	--	--	---

TOTAL : 50 éléments

I.2 Présentation synthétique de l'entretien

I.2.1 Phrase d'ouverture

« Bonjour, Je suis Quentin PLA, étudiant en deuxième année de DUT Informatique à l'IUT d'Aix-Marseille situé à Aix-en-Provence. Tout d'abord je vous remercie du temps que vous avez pu m'accorder pour cet entretien. J'ai postulé pour votre offre concernant un stage de développeur PHP/Wordpress trouvé sur la plateforme iPro, c'est la raison pour laquelle je suis présent aujourd'hui. »

I.2.2 Plan thématique

1. Présentation de l'entreprise
 - Démontrer mon intérêt pour cette entreprise
 - Reprendre les critères présents dans l'annonce
2. Présentation de mon projet professionnel
 - Court terme (ma poursuite d'étude après le DUT Informatique)
 - Moyen terme (le métier que je souhaite réaliser plus tard)
 - (Non nécessaire) Long terme (reconversion de mon métier)
3. Présentation des projets réalisés durant mon cursus de DUT Informatique
 - Favoriser ceux en lien avec les langages spécifiés dans l'annonce
4. Présentation de mes réalisations personnelles en lien avec l'annonce
5. Présenter ma formation de DUT Informatique à l'IUT d'Aix-Marseille
 - Donner des chiffres

I.2.3 Objectif entretien

L'objectif de cet entretien est de donner une bonne image de soi face à l'employeur de telle sorte à ce que ma candidature soit retenue. Pour cela, il est nécessaire de reprendre et maîtriser l'ensemble des termes utilisés dans l'offre de stage afin de montrer l'intérêt que nous apportons à l'entreprise mais également à cette offre. Discuter à propos de mon projet professionnel est nécessaire car c'est à ce moment présent que l'employeur décidera si cette offre est bien adaptée à mon profil ou non. Je dois également présenter les atouts de ma formation au sein de l'IUT D'Aix-Marseille et les différents projets que j'ai pu réaliser ainsi que les compétences qui y sont liées (de préférence, insister sur les projets en rapports avec le stage proposé). Utiliser un langage approprié, un ton dynamique, sourire et avoir un regard fixe permet de faire régner notre confiance en soi et de rendre l'entretien plus dynamique.

I.2.4 Questions entreprise

Poser des questions pertinentes à propos de l'offre de stage ou de l'entreprise permet de démontrer mon intérêt, en voici quelques exemples :

- Si vous retenez ma candidature, quels seront les outils à ma disposition ?
- Est-il possible de me faire embaucher par la suite du stage, si mon profil est favorable à vos attentes ?
- Serais-je en relation avec des individus parlant une langue étrangère durant le stage sachant que votre entreprise est développée à l'international ?
- Est-il possible d'avoir une idée à propos de l'effectif de l'équipe dans laquelle je serais intégré ?

I.2.5 Conclusion

La simulation d'entretien réalisé en cours m'a permis d'obtenir une idée sur ce quoi j'aurai à m'attendre pour le prochain entretien qui sera réalisé, cette fois-ci dans des conditions réelles. J'ai appris quelles étaient mes erreurs par l'intermédiaire de mes camarades de classe et de l'enregistrement vidéo effectué durant la simulation, ainsi je ne les reproduirai plus afin de faire mieux la prochaine fois et réussir à convaincre mon interlocuteur pour que ma candidature soit retenue.

Partie 2

Communication Module M3205

II.1 Atouts de la formation DUT

II.1.1 L'AMU

A. Chiffres clés

- + de 78000 étudiants dont 10000 étudiants internationaux
- + de 8000 personnels
- 6 secteurs de formation et de recherche (Arts, lettres, langues et sciences humaines, droit et sciences politiques, économie et gestion, santé, sciences et technologie, secteur pluridisciplinaire)
- 6 groupements interdisciplinaires de formations thématiques (GIFT)(Aéronautique, Big Data, Handicap, Mer et activités maritimes, Tourisme, Vieillessement)
- 5 axes de recherche interdisciplinaire (Énergie, Environnement, Santé, sciences de la vie, Sciences et technologies avancées, Humanités)
- 18 composantes
- 5 grands campus
- 58 sites
- 119 structures de recherche
- 1 index pérennisée
- 12 écoles doctorales
- 3300 doctorants
- 720 millions d'euros de budget

(Source : <https://dircom.univ-amu.fr/>)

B. Synthèse de la politique d'établissement

Les trois universités Aix-Marseille I, Aix-Marseille II et Aix-Marseille III se sont engagées dans la fusion de leurs établissements en un établissement unique: l'université d'Aix-Marseille, AMU est devenue la plus grande université française. Elle regroupe l'ensemble des disciplines juridiques, artistiques, de lettres et sciences humaines, économiques et de gestion, de santé, scientifiques et technologiques. Cette grande université est dès maintenant une université d'excellence. La réussite de la fusion est le défi majeur que doit relever la nouvelle université. Elle devra d'une part, se doter d'une organisation performante et d'une gouvernance efficace, d'autre part, promouvoir les rapprochements scientifiques et pédagogiques pertinents, de sorte à s'assurer un rayonnement régional, national et international.

(Source : <https://www.univ-amu.fr/fr/politique-detablissement>)

C. Évolution du classement Shanghai depuis 2012

Classement national :

- 2012 : 4-7e
- 2013 : 7-8e
- 2014 : 5-7e
- 2015 : 5-6e
- 2016-2018 : 4-6^e

Classement mondial :

- 2012-2018: 101-150^e

(Source : www.shanghairanking.com)

D. Définition des critères

6 critères de notation :

- Qualité éducative (le chiffre pondéré du nombre des anciens étudiants qui ont pris le prix Nobel et médailles Fields).
- Qualité des professeurs (le chiffre pondéré du nombre des professeurs qui ont pris le prix Nobel et médailles Fields, le nombre de chercheurs les plus cités dans leur discipline).
- Les résultats des recherches scientifiques (Le chiffre pondéré du nombre de publications dans les revues scientifiques Nature et Science, le nombre de dissertations répertoriés dans le Science Citation Index-Expanded (SCIE) et le Social Science Citation Index (SSCI).
- La performance moyenne des professeurs (le chiffre moyen des 5 indicateurs dernières).

(Source : www.shanghairanking.com)

E. Rang six premiers établissements français

1. Université de Sorbonne
2. Université de Paris-Sud (Paris 11)
3. Ecole Normale Supérieure - Paris
4. Aix Marseille Université
5. Université de Strasbourg
6. Université Paris Diderot - Paris 7

(Source : www.shanghairanking.com)

II.1.2 Les IUTs et l'Informatique

A. Date de création des IUTs

- 7 janvier 1966

(Source : www.fresques.ina.fr)

B. Nombre d'IUTs en France

- 113 IUTs en France

(Source : www.iut.fr)

C. Taux général de poursuite d'études et d'insertion professionnelle

- 61% en poursuite d'étude
- 29% en insertion professionnelle

(Source : iut.univ-amu.fr/enquetes-diplomes)

D. Nombre de départements informatiques d'IUT

- 44 départements d'informatique d'IUT en France

(Source : www.iut.fr)

E. Nombre de licences informatiques professionnelles avec mentions

89 licences informatiques professionnelles :

- 11 en développement logiciel
- 9 en application web
- 6 en administration et sécurité des systèmes et réseaux
- 5 en système d'information et gestion des données
- 25 en systèmes informatique et logiciel
- 26 en réseaux et télécom
- 1 en métier du jeu vidéo
- 6 en système automatisé réseaux et informatique industrielle

(Source : www.iut.fr)

F. Nombre de formations BAC+5 Informatique

- 493 Masters en informatique

(Source : www.iut.fr)

II.1.3 Le département informatique de l'IUT d'Aix-en-Pce

A. Date de création de l'IUT d'Aix-en-Provence

- Création en 1978

(Source : iut.univ-amu.fr)

B. Taux de poursuite d'études

83% de poursuite d'études après le DUT:

- 20% DUT+1 année
- 7% DUT+2 années
- 56% DUT+3 années

(Source : <https://iut.univ-amu.fr/enquetes-diplomes>)

C. Volume horaire en h/ semaine

1er et 2e semestres :

- 30h/semaine x 34 semaines soit 1020h

3e et 4e semestres :

- 30h/semaine x 26 semaines soit 780h

(Source : cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr)

D. Thème de recherche d'un enseignant du Département en lien avec l'annonce

Alain CASALI (Département Informatique Aix-en-Pce) :

- Informatique
- Fouille de données

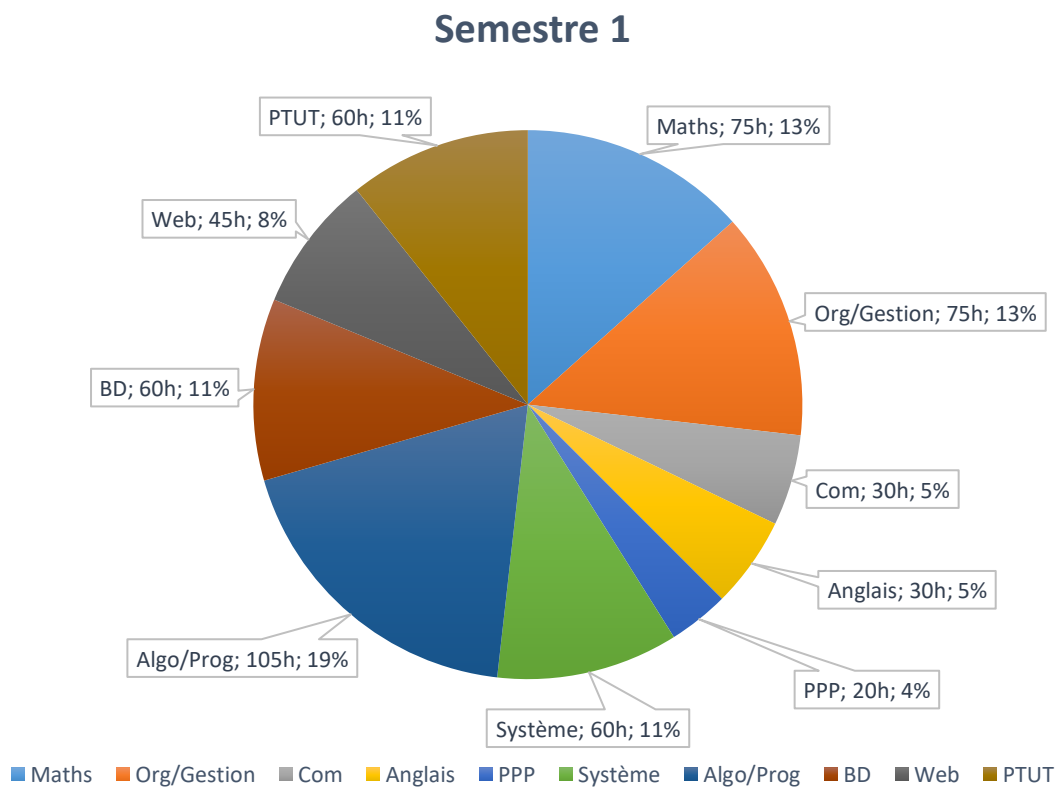
(Source : <https://iut.univ-amu.fr/annuaire-chercheurs-liut>)

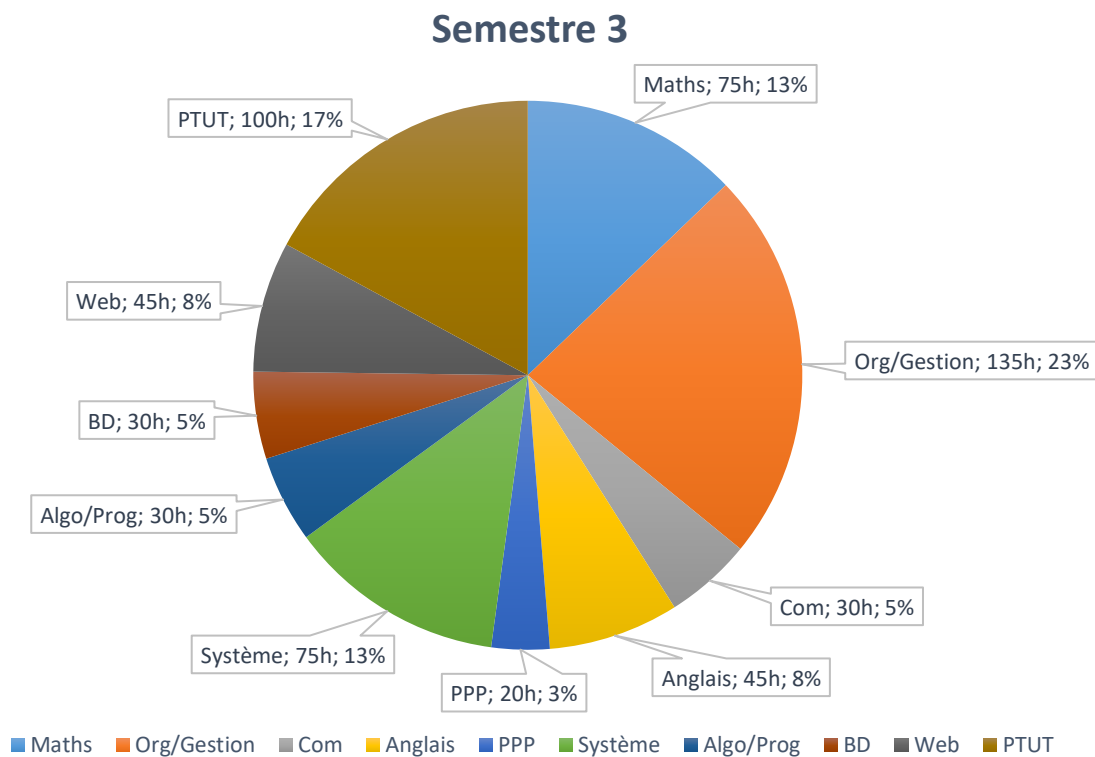
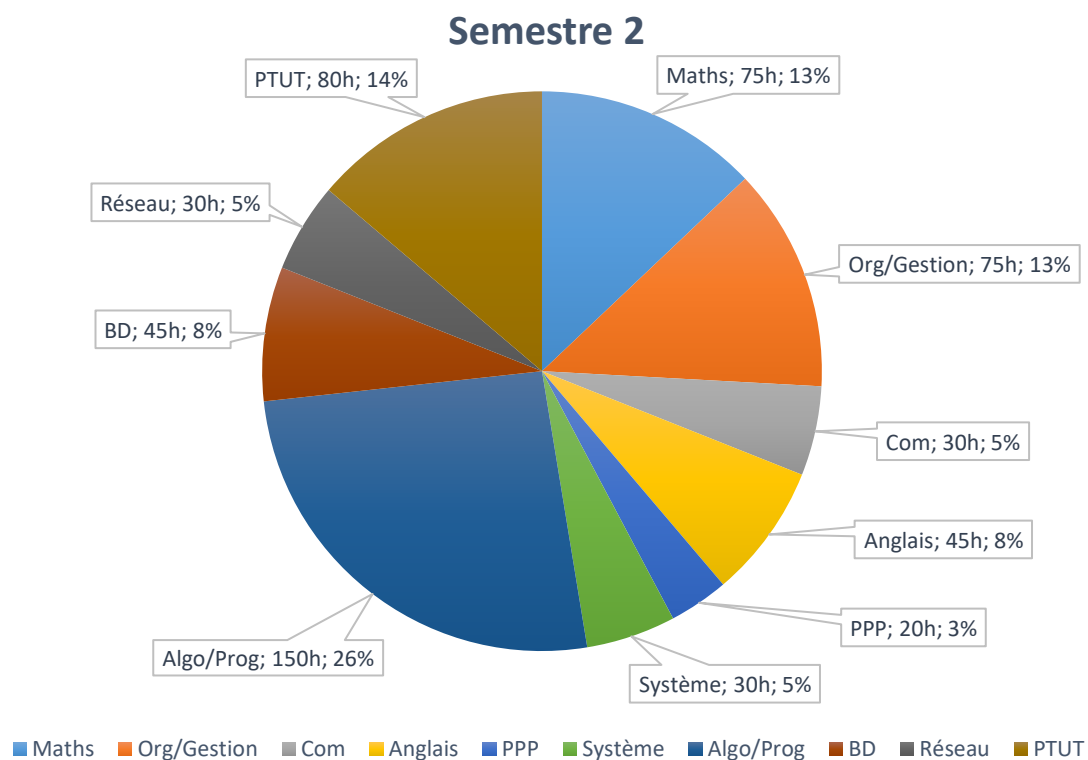
E. Présentation du FabLab

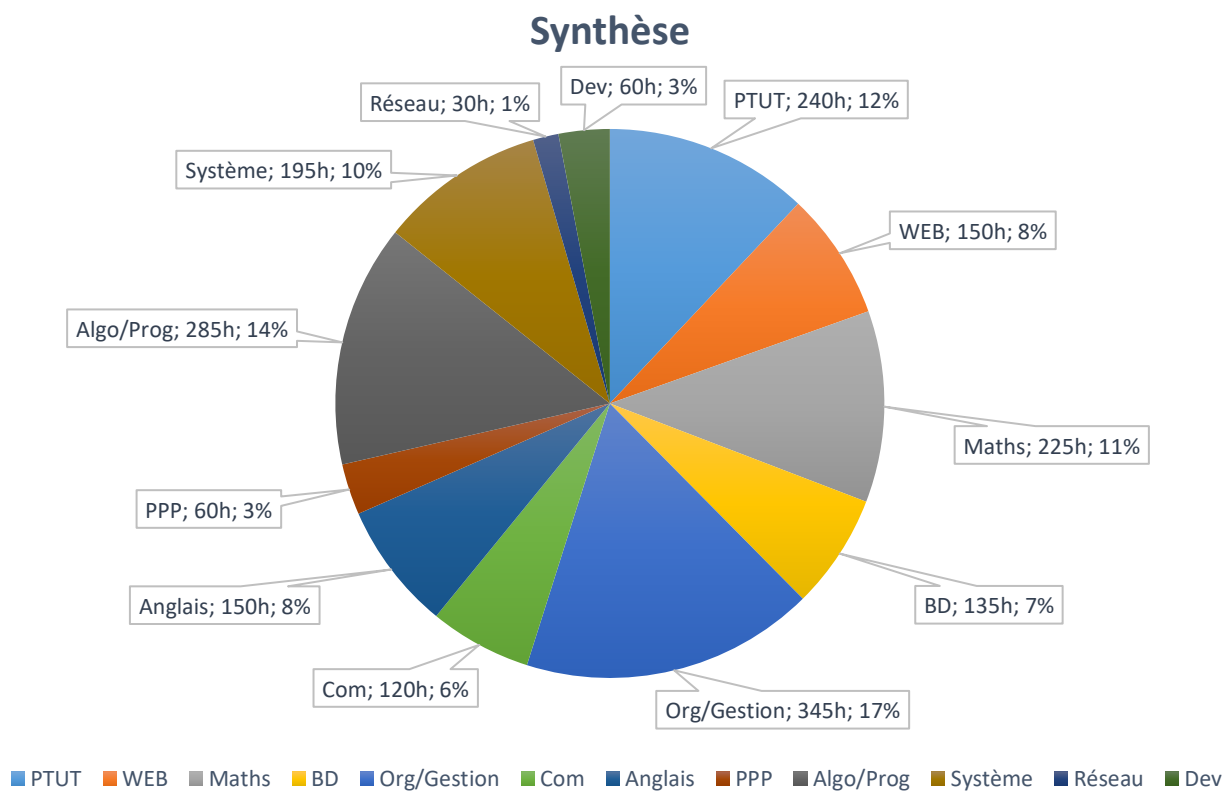
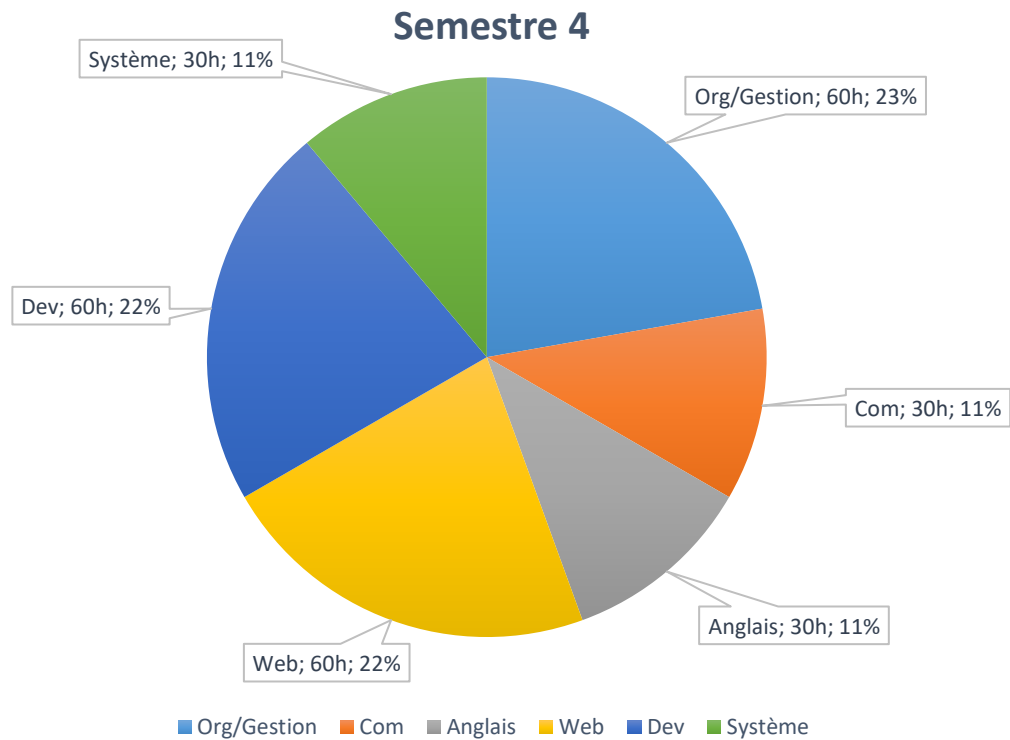
Favoriser l'émergence d'un espace collaboratif et communautaire d'échange technologique à Aix-en-Provence. Collaboration, Expérimentation, Fabrication, Développement et Programmation, Formation et Échanges sont autant de mots qui définissent notre projet à haute teneur humaine et technologique.

(Source : iut.univ-amu.fr)

F. Répartition des enseignements par disciplines







(Source : cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr)

II.2 Projets et réalisations

II.2.1 Liste des réalisations / projets

Durée	Projet	Outils	Aptitudes	Compétences
1 mois Octobre 2018	Cook&Burn DUT Informatique S3, Quadrinôme	PHP, Framework Bootstrap, HTML, CSS, SQL, phpmyad min	<ul style="list-style-type: none"> - Respect cahier des charges - Créativité, sens de l'innovation - Travail et animation d'équipe - Gestion de Projet - Rigueur et Organisation - Sens Relationnel 	<ul style="list-style-type: none"> - Développer un produit, un événement, ou un programme - Utiliser des méthodes lean et/ou agiles pour maîtriser un produit / un programme - Analyser et comprendre l'origine d'un dysfonctionnement, incident ou accident - Maîtriser des outils web - Comprendre de la documentation technique en anglais - Cybersécurité : Construire une architecture

				technique sécurisée - Cybersécurité : Détecter, qualifier et traiter des incidents de sécurité
1 mois Novembre 2018	TAG – Projet Maths DUT Informatique S3, Trinôme	Python	- Travail et animation d'équipe - Créativité, sens de l'innovation	- Développer un produit, un événement, ou un programme - Utiliser des méthodes lean et/ou agiles pour maîtriser un produit / un programme - Analyser et comprendre l'origine d'un dysfonctionnement , incident ou accident - Comprendre de la documentation technique en anglais
5 mois Janvier- Juin 2018	Checked - Projet tutoré	JAVA, JAVAFX, CSS	- Travail et animation d'équipe	- Développer un produit, un événement, ou un programme

	DUT Informatique S2, Quintuple		<ul style="list-style-type: none"> - Créativité, sens de l'innovation - Rigueur - Réflexion - Analyse et Synthèse - Réalisation d'une étude détaillée - Communication orale et écrite - Gestion de Projet - Orientation client - Rigueur et Organisation - Sens Relationnel 	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser des méthodes lean et/ou agiles pour maîtriser un produit / un programme - Analyser et comprendre l'origine d'un dysfonctionnement, incident ou accident - Rédiger la documentation technique - Réaliser le paramétrage et le debugging de période de lancement - Comprendre de la documentation technique en anglais
2 mois Avril-Juin 2018	Maxime - Projet média DUT Informatique S2, Quintuple	CuteCut PRO, Pixelmator, Videoshop	<ul style="list-style-type: none"> - Travail et animation d'équipe - Sens Relationnel 	<ul style="list-style-type: none"> - Développer un produit, un événement, ou un programme

1 mois Décembre 2017	Number Crush – Projet C++ DUT Informatique S1, Quintuple	C++	<ul style="list-style-type: none"> - Travail et animation d'équipe - Respect cahier des charges - Créativité, sens de l'innovation - Rigueur et Organisation - Sens Relationnel 	<ul style="list-style-type: none"> - Développer un produit, un événement, ou un programme - Utiliser des méthodes lean et/ou agiles pour maîtriser un produit / un programme - Analyser et comprendre l'origine d'un dysfonctionnement, incident ou accident - Rédiger la documentation technique - Réaliser le paramétrage et le debugging de période de lancement - Comprendre de la documentation technique en anglais
1 mois Novembre 2017	Site web statique – Projet WIM	HTML, CSS	<ul style="list-style-type: none"> - Créativité, sens de l'innovation 	<ul style="list-style-type: none"> - Développer un produit, un

	DUT Informatique S1, Monôme		<ul style="list-style-type: none"> - Monôme - Respect cahier des charges 	événement, ou un programme <ul style="list-style-type: none"> - Analyser et comprendre l'origine d'un dysfonctionnement , incident ou accident - Maîtriser des outils web - Comprendre de la documentation technique en anglais
5 mois Janvier- Juin 2017	Semelle orthopédique BAC STI2D, Terminale, Quintuple	Arduino, Solidworks	<ul style="list-style-type: none"> - Travail et animation d'équipe - Créativité, sens de l'innovation - Réflexion - Trouver une solution à un problème technique - Rigueur et Organisation - Sens Relationnel 	<ul style="list-style-type: none"> - Maîtriser les méthodes, normes et outils standards de conception - Développer un produit, un événement, ou un programme - Analyser et comprendre l'origine d'un dysfonctionnement , incident ou accident - Maîtriser des logiciels

				spécifiques à son domaine technique
4 mois Janvier- Mai 2016	Course en Cours BAC STI2D, 1 ^{ère} , Quintuple	Solidworks	<ul style="list-style-type: none"> - Travail et animation d'équipe - Respect cahier des charges - Créativité, sens de l'innovation - Concurrence - Rigueur et Organisation - Sens Relationnel 	<ul style="list-style-type: none"> - Maîtriser les méthodes, normes et outils standards de conception - Analyser et comprendre l'origine d'un dysfonctionnement, incident ou accident - Maîtriser des logiciels spécifiques à son domaine technique

II.2.2 Présentation d'une réalisation

Projet tutoré – Checked (Janvier-Juin 2018)

A. Contexte

Projet réalisé dans le cadre de l'IUT au semestre deux, avec une équipe de cinq personnes, pour une durée de cinq mois, comprenant deux tuteurs permettant de définir leurs besoins pour le projet défini.

B. Missions

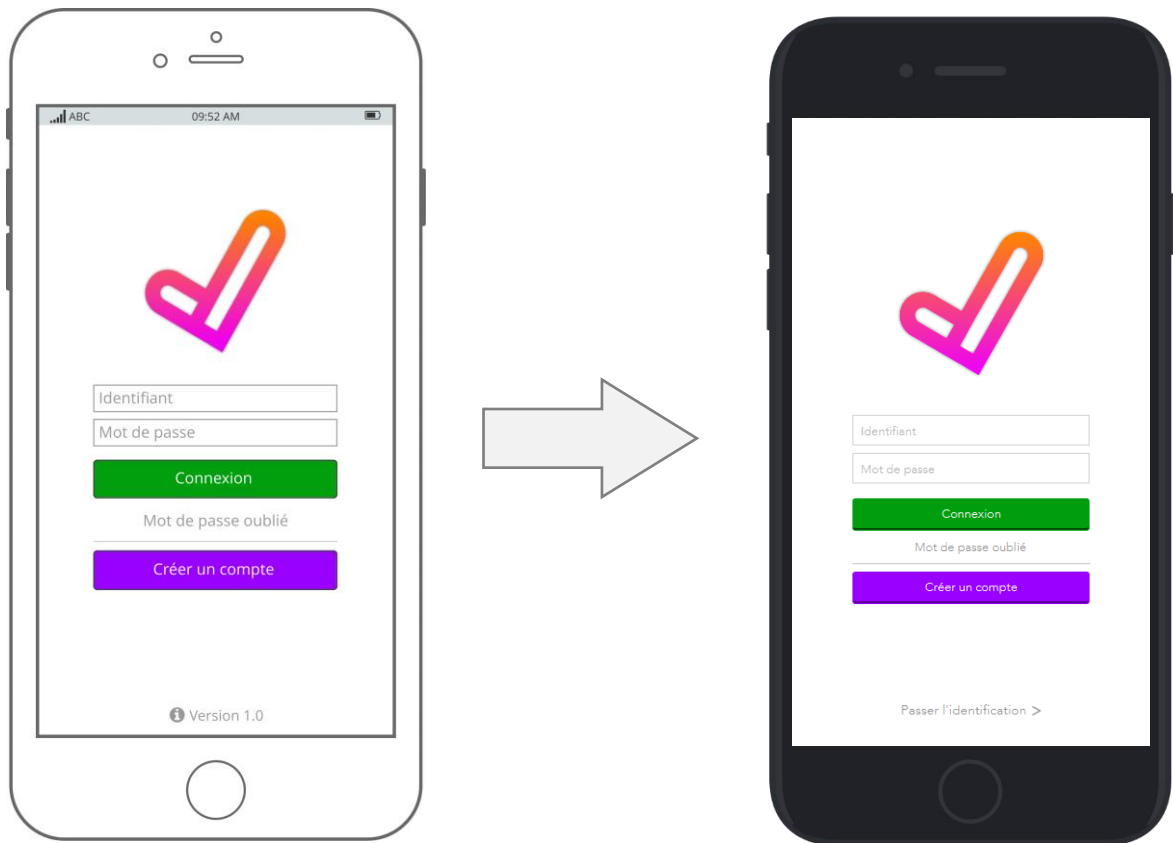
Réaliser un prototype d'application mobile avec le langage de programmation JAVA et l'API JAVA FX afin de réaliser l'aspect visuel de l'application. Nous devons également réaliser un cahier des charges regroupant l'ensemble des fonctionnalités qui seront disponibles.

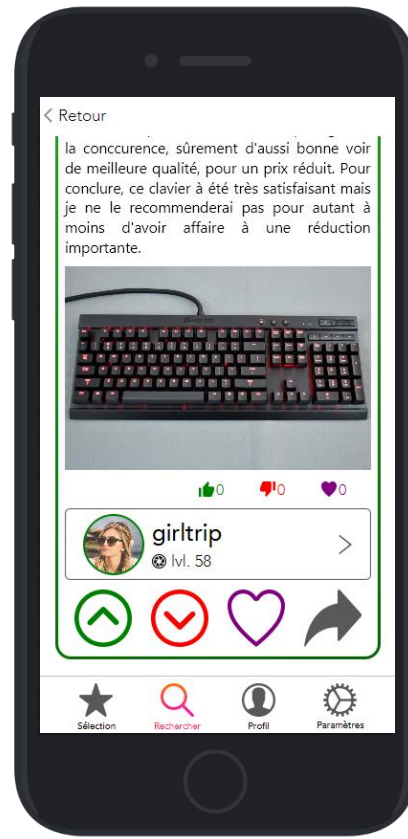
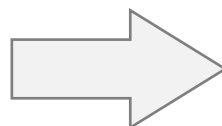
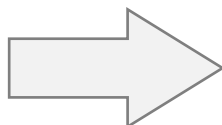
C. Tâches

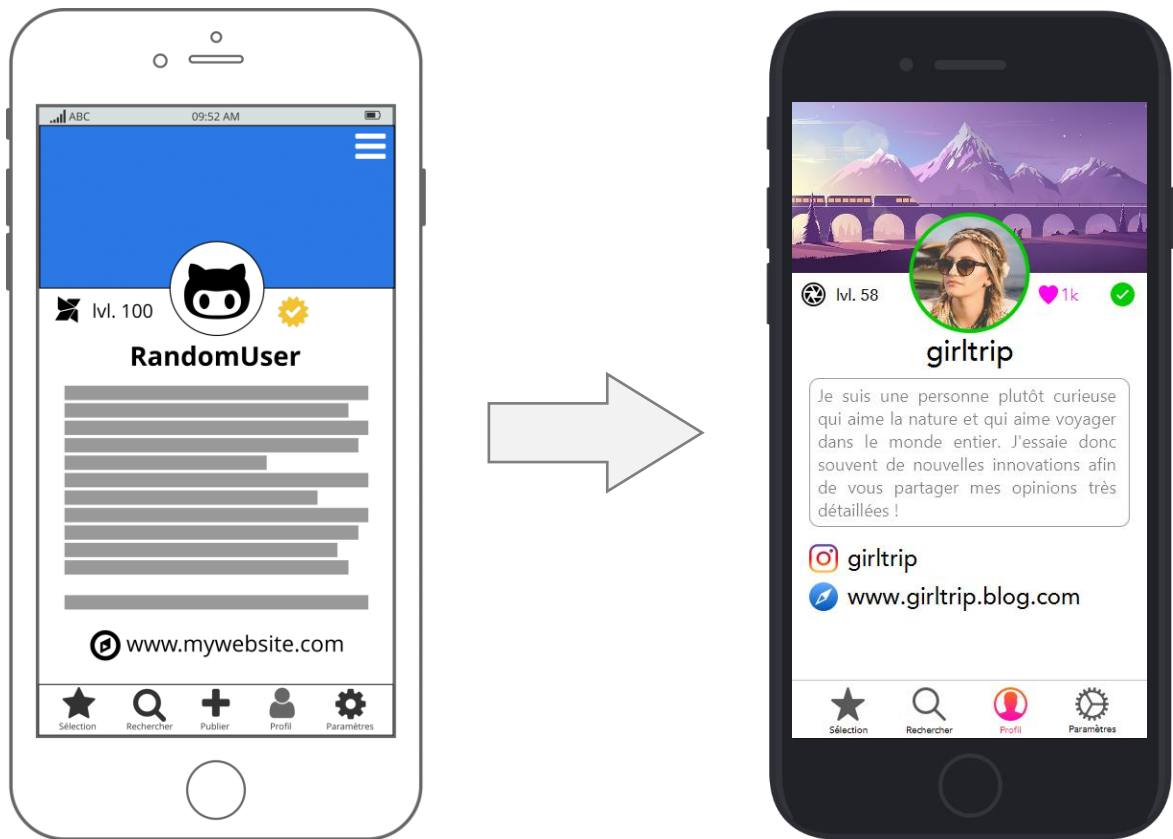
Production de plusieurs documents démontrant les différents enjeux du projet, dont un design brief, un cahier des charges, une synthèse et une maquette visuelle permettant d'obtenir un aperçu de ce que à quoi ressemblerait le prototype grâce au logiciel Balsamiq. La communication avec nos tuteurs se faisait par l'intermédiaire du site web Basecamp permettant de publier et laisser des commentaires sur nos rendus. Après validation de ces documents, réalisation du prototype en JAVA et JAVA FX avec l'IDE (Environnement de développement) IntelliJ IDEA, nous utilisons GIT comme système de versionning simplifiant le travail en équipe. Une soutenance orale était ensuite prévue afin de présenter notre prototype.

D. Résultats

À la fin du temps imparti, l'ensemble des livrables ont été validés et notre prototype était fonctionnel, nous étions plutôt satisfaits du travail fourni. Voici quelques rendus de notre prototype final par rapport à la maquette initiale (maquette à gauche et prototype à droite) :







Connaissances	Savoir-faire	Aptitudes
<ul style="list-style-type: none">• Notions de conception orienté objet• Méthodes d'optimisation du code• Utilisation d'un outil de création de documentation• Notions de design (tendances actuelles)• Méthodes de gestion d'équipe	<ul style="list-style-type: none">• Langage orienté objet JAVA• API JAVAFX• Outil de versionning GIT• Langage CSS• Réalisation de livrables• Outil JavaDoc	<ul style="list-style-type: none">• Créatif• Rigoureux• Patient• Travail d'équipe• Ponctuel

II.2.3 Motivations personnelles

II.2.3.1 Motivations positives

Autonomie

Je suis une personne plutôt autonome, c'est-à-dire qu'une fois que l'on m'a donné ce que j'ai à faire, je le fais directement sans demander quoi que ce soit à personne, si j'ai un problème, une simple recherche sur internet me permettra de trouver une solution au problème posé. Ainsi dans une entreprise, le fait d'être autonome est plutôt avantageux car chaque membre de l'équipe étant préoccupé par une tâche, il serait difficile de demander de l'aide, de plus je pourrais ralentir l'avancement du projet.

Créativité

Être créatif, c'est innover, donc produire de nouvelles choses. Ainsi la créativité est très importante au sein d'une entreprise, car c'est en concevant de nouveaux produits que nous pouvons avancer de l'avant et faire fonctionner le commerce. De plus il est possible d'attirer une nouvelle clientèle et donc accroître les ventes et bénéfices.

Faculté d'écoute

C'est en écoutant que nous parvenons à apprendre de nouvelles choses afin d'accroître ses connaissances, mais également proposer des solutions cohérentes au sein d'une équipe en départageant le pour et le contre par rapport à un problème donné.

II.2.3.2 Motivations répulsives

Aptitude à s'exprimer

Étant une personne discrète, je ne préfère pas prendre la parole mais plutôt écouter mes coéquipiers et leurs arguments afin de répondre une fois que j'aurai structuré une réponse cohérente et utile qui pourrait débloquer un problème.

Faculté de contact

Je ne suis pas le genre de personne qui va se diriger vers une autre personne ou groupe de personnes afin de commencer une discussion, je préfère rester seul dans mon coin sans être dérangé. Cependant si une personne commence à discuter avec moi je serai apte à m'engager dans la conversation et l'écouter sans aucun souci.

Autorité naturelle

Donner des ordres à mes coéquipiers n'a jamais été mon point fort. C'est ainsi que je préfère être employé que chef d'entreprise car généralement les relations entre employés et chef d'entreprise ne sont pas vraiment plaisantes.

II.2.4 Projet professionnel

Une fois l'obtention de mon diplôme de DUT Informatique, je souhaite poursuivre mes études en réalisant une licence professionnelle dans le secteur du développement web pour finir avec un master d'une durée de deux ans afin de me spécialiser dans ce domaine et pouvoir commencer à développer des applications mobiles sous IOS et Android.

Après l'obtention de mon master, je souhaiterais devenir développeur d'applications mobile et rejoindre une entreprise pour produire des applications intuitives, efficaces et ergonomiques afin de satisfaire un maximum leurs clients. Ainsi je pourrais accroître mes compétences au fur et à mesure de chaque projet qui me sera confié pour devenir de plus en plus efficace. Je préfère être embauché dans une entreprise située en France pour le moment et plus tard pourquoi pas à l'étranger.

Grâce aux nombreuses compétences que j'aurais pu acquérir tout au long de ma carrière, je souhaiterais plus tard devenir auto-entrepreneur et réaliser ma propre entreprise de développement d'applications mobiles en espérant obtenir du succès et être reconnu dans le monde entier.

II.2.5 Veille technologique

Je reste à jour à propos de l'actualité dans le domaine de la high-tech, de l'informatique et de la téléphonie en suivant des blogs comme iPhoneAddict et KultureGeek proposant de nombreux articles sur les faits de l'actualité.

Partie 3

PPP Module M3303



III.1 Curriculum Vitae

QUENTIN PLA

07 81 30 26 32
quentin-pla@hotmail.fr
Permis B / Véhicule personnel
37 Ter allées de Craponne
13330 Pelissanne

CANDIDATURE DE STAGE DUT INFORMATIQUE

Mis à jour le 29 novembre 2018

Étudiant à l'IUT d'Aix-Marseille, je recherche actuellement un stage d'une durée de 10 semaines à partir d'avril 2019 dans le domaine du développement d'applications mobiles.

PARCOURS

BAC STI2D (OPTION ITEC)

2015 / 2017

Lycée Adam de Craponne – 13300 Salon-de-Provence

DUT INFORMATIQUE

2017 / 2019

IUT Aix-Marseille – 13100 Aix-en-Provence

DÉVELOPPEUR APPLICATION MOBILE

AVENIR

RÉALISATIONS

WEB

Cook&Burn (Octobre 2018) 4
Site web dynamique proposant des recettes au barbecue publiées par des utilisateurs.
PHP | Framework Bootstrap | HTML | CSS | SQL | phpMyAdmin

Site web statique (Novembre 2017) 1
Réalisation d'un site web statique pour la présentation d'un projet.
HTML | CSS

PROGRAMMATION

Projet tutoré - Checked (Janvier/Juin 2018) 5
Réalisation d'une maquette fonctionnelle d'une application mobile regroupant des avis à propos de produits.
JAVA | JAVA FX | CSS

Number Crush (Décembre 2017) 5
Programme reprenant le gameplay du jeu Candy Crush Saga.
C++

MÉDIA

Maxime (Avril/Juin 2018) 5
Court métrage à propos de la surconsommation réalisé dans Aix.
Audacity | Applications de montage vidéo

CAO

Semelle orthopédique (Janvier/Juin 2017) 5
Réalisation d'une semelle orthopédique connectée.
Arduino | SolidWorks

Course en Cours (Janvier/Mai 2016) 5
Réalisation d'une carrosserie de voiture ayant réellement existée.
SolidWorks

COMPÉTENCES

DÉVELOPPEMENT WEB

Langages
HTML, CSS, PHP
Framework
Bootstrap 4
Environnement de développement
JetBrains PhpStorm

PROGRAMMATION

Langages
C++, JAVA, JAVA FX, Python
Environnements de développement
JetBrains IntelliJ Idea, QT Creator

BASE DE DONNÉES

Langages
SQL, PL/SQL
Application web
phpMyAdmin
Interface de programmation
JDBC (Fonctionnant avec JAVA)

RÉSEAU

Logiciels
WireShark, CISCO Packet Tracer

VISUELLE

Réalisation d'un logo aux normes du design actuelles
Réalisation d'un montage vidéo

LANGUE

Anglais (bon niveau)

ATOUTS

PERFECTIONNISTE | PATIENT | À L'ÉCOUTE | RIGoureux | CRÉATIF

CENTRES D'INTÉRÊT

INFORMATIQUE | DESIGN | TECHNOLOGIE | MUSIQUE

III.2 Lettre de motivation

Quentin PLA
37 Ter allées de Craponne
13330 Pelissanne
07 81 30 26 32
quentin-pla@hotmail.fr

Romain NOEL
Gérant de la société chez THAMES
CONSULTING
13 rue Thiers
51100 Reims
03 26 79 63 98
romain.noel@thames-consulting.com

Aix-en-Provence, le 29 novembre 2018

Objet : Candidature de stage DUT Informatique
Dix semaines dès le 8 avril 2019
Référence : Stage développement mobile

Monsieur,


Actuellement étudiant en DUT Informatique, je souhaite dans mon avenir intégrer un master en développement d'application mobile afin de devenir plus tard développeur. Ayant beaucoup d'intérêt dans le domaine du design, je souhaiterais développer des applications utiles, efficaces et ergonomiques permettant de valoriser l'image de votre entreprise mais également très intuitives afin de satisfaire au maximum vos clients.

Durant ma formation de DUT Informatique, j'ai eu l'occasion d'apprendre différents langages de programmation comme le C++, JAVA et PYTHON pour la programmation orientée objet, concernant le développement web, l'HTML, le CSS, le PHP ainsi que le Framework Bootstrap pour une ergonomie adaptative, au niveau des bases de données, le langage SQL, PL/SQL, MySQL, ainsi que l'interface phpMyAdmin. Tous ces langages ont été appliqués dans la réalisation de différents projets en équipe tout au long de ma formation qui m'ont permis d'accroître mes compétences et d'obtenir beaucoup d'expérience en travail d'équipe que ce soit au niveau de la communication ou de l'organisation avec la méthode SCRUM et l'outil de versionning GIT. C'est d'ailleurs lors de la réalisation d'un de ces projets qui consistait à développer un prototype d'application mobile sous JAVA, que j'ai décidé de continuer ma carrière dans ce domaine-ci, m'ayant beaucoup plu. Pour le moment je ne connais pas le SDK IOS, mais cependant d'ici le début du stage, j'aurai acquis toutes les connaissances nécessaires afin de développer rapidement et efficacement, grâce à la spécialisation dans le développement d'applications mobiles, qui me sera dispensée par ma formation actuelle au dernier semestre.

Perfectionniste, rigoureux et autonome, j'exploiterai mon potentiel et mes connaissances au maximum afin de donner le meilleur de moi dans les différentes tâches qui me seront confiées tout au long du stage. M'adapter dans une équipe ne me cause aucun soucis car je suis à l'écoute et je peux aider et proposer des solutions en me concertant avec mes coéquipiers.

Restant à votre disposition pour toutes informations complémentaires, je suis disponible pour vous rencontrer lors d'un entretien, à votre convenance, au cours duquel je pourrai vous exposer plus en détail mon expérience et mes motivations.

Je vous prie d'agréer Monsieur mes salutations distinguées.



Quentin PLA

Annonce liée

Stage développement mobile

THAMES CONSULTING - Reims (51)

Postuler

Sauvegardé ▼

Stage

Durée du stage : 3 mois minimum

Mission

Vous travaillerez en collaboration directe avec l'équipe de développement.

L'objectif est de développer une application mobile sous iOS qui deviendra le prolongement de notre offre logicielle actuelle.

Profil recherché

Passionné(e) par le développement logiciel

Maîtrise d'un ou plusieurs langages de programmation objet

Capacité d'adaptation, autonomie, esprit d'équipe

Connaissance du SDK iOS

Bac +2 minimum

Type d'emploi : Stage

Formation:

- Bac +2 (BTS, IUT, DUT, DEUG) (Requis)

Lieu:

- Reims (51) (Requis)

il y a 30+ jours

(Source : <https://www.indeed.fr>)

Partie 4

Annexe



Fiche métier

développeur / développeuse d'applications mobiles

Le développeur d'applications mobiles est chargé de la réalisation technique d'une application, basée sur un cahier des charges précis. Il calcule et conçoit des programmes informatiques pour le traitement des données.



© Alain Potignon / ONISEP

- > Niveau minimum d'accès : bac + 2
- > Salaire débutant : 2900 €
- > Statut(s) : Indépendant, Statut salarié
- > Synonymes : Développeur/euse d'applications pour terminaux mobiles, Développeur/euse d'applications tablettes, Développeur/euse Internet mobile
- > Secteur(s) professionnel(s) : Informatique, internet et télécoms
- > Centre(s) d'intérêt : Je suis branché high tech

[Le métier](#)
[Où l'exercer ?](#)
[Carrière et salaire](#)
[Accès au métier](#)
[Exemples de formations](#)
[En savoir plus](#)

→ Nature du travail

Créer ou optimiser

Le développeur d'applications mobiles effectue la réalisation technique et le développement informatique d'applications pour mobiles, smartphones et autres tablettes. Il peut s'agir de la création d'une application de toutes pièces, de l'adaptation d'un site web à l'une de ces plates-formes, ou encore de l'optimisation d'une application déjà existante.

Calculer et définir des algorithmes

Pour cela, il doit respecter un cahier des charges précis (réalisé lui-même, s'il travaille seul ou fourni par le chef de projet web ou mobile). Il réalise ensuite des programmes informatiques spécifiques et définit toute la partie algorithmique et de calcul permettant le traitement des données par l'application mobile.

Anticiper et tester

Le développeur doit anticiper les évolutions éventuelles de son application et les problèmes possibles en faisant de nombreux tests. Il doit en outre prendre en compte les spécificités de l'affichage sur ce type d'outils, comme la taille de l'écran, la diversité des plates-formes, l'interaction limitée... ainsi que les contraintes imposées par le client pour lequel il travaille.

→ Compétences requises

Matheux et informaticien

Outre de solides connaissances sur l'univers "mobile", le développeur d'applications doit maîtriser les normes en vigueur (HTML, W3C...) et des langages de programmation. De fortes compétences en mathématiques, notamment en algorithmes, géométrie et analyses, ainsi qu'une mise à jour constante de ces connaissances sont nécessaires.

Bon communicant

Le développeur d'applications mobiles doit être capable de traduire en termes techniques les demandes de son client ou du chef de projet. D'un autre côté, il doit se montrer pédagogue pour expliquer ce qu'il aura réalisé aux non-spécialistes. Pour cela, il doit avoir le goût de l'échange et être une force de proposition.

Rigoureux et à l'affût des nouveautés

Autonome et responsable, le développeur fait preuve de sens pratique et de rigueur. Il suit de près les évolutions technologiques du secteur mais aussi des tendances du marché pour rester concurrentiel. Les développeurs capables de créer des applications sur des plates-formes différentes (mobile, tablette, smartphone) sont particulièrement recherchés.

(Source : http://www.onisep.fr/content/location/696233/version_longue)

Licence professionnelle Métiers de l'informatique : applications Web : Web, e-commerce et big data

ACCUEIL L'UT AIX-MARSEILLE ETUDIANT FORMATIONS ENTREPRISES - ALUMNI

Nouveau code RNCP : 29965

Ancien code : 21458

Objectifs Contenu Compétences Débouchés Candidater En savoir +

Recrutement sur dossier en alternance, formation continue (demandeur d'emploi, salarié en congé individuel de formation -CIF-, reconversion) et VAE de titulaires de :

- DUT Informatique, SRC, R&T, STID, MMI
- L2 et L3 en Math-Info ou Sciences et Technologies
- BTS en Informatique et/ou Informatique Industrielle
- Élèves-officiers de l'École de l'Air

RDV dès fin février, sur le portail [e-candidat](#)

Contacts

04.42.93.90.43

413, Avenue Gaston Berger 13625 Aix-en-Provence cedex 01

Secrétariat

Chef du département Informatique: [Alain Casali](#)

Responsable de la Licence pro DEV WEB : [Mickaël Martin-Nevot](#)

(Source : <https://formations.univ-amu.fr/MEPWAW-PRWAWPAA.html>)

Pour chacune des capacités citées, cochez la colonne point fort ou point faible. Aucune interprétation n'est prévue pour cette grille. Son objectif est essentiellement de vous faire réfléchir sur vos qualités et vos défauts.

Capacité	Point fort	Point faible	Capacité	Point fort	Point faible
Capacité à animer		X	Esprit d'organisation	X	
Capacité à convaincre	X		Esprit de décision		X
Fiabilité	X		Esprit d'équipe		X
Capacité à prévoir	X		Capacité à travailler en équipe		X
Capacité d'organisation	X		Esprit de synthèse	X	
Capacité de concentration	X		Esprit d'analyse	X	
Sens des priorités	X		Persévérance	X	
Sens de l'initiative		X	Logique		X
Goût de l'écoute	X		Curiosité		X
Goût de la communication		X	Créativité	X	
Goût des contacts		X	Habileté manuelle	X	
Sens esthétique	X		Rigueur	X	
Sens de la hiérarchie	X		Rapidité		X
Sens pratique	X		Intuition	X	
Mémoire	X		Confiance en soi	X	
Autorité		X	Souplesse	X	
Maîtrise de soi		X	Autonomie	X	
Adaptabilité	X		Anxiété	X	
Ouverture d'esprit	X		Ambition	X	
Patience	X		Capacité à diriger		X
Sens critique		X	Diplomatie		X

AUTO PERCEPTION DE SOI ET PERCEPTION DE SOI PAR AUTRUI

Notez (- non / + oui / ++ oui beaucoup / ne sait pas), pour chacun des critères proposés, votre appréciation. Confrontez-la à celle d'une personne qui vous connaît bien. Discutez des différences.

Critères	Votre appréciation	Celle d'une autre personne	Exemples : A quoi voyez-vous que vous l'avez ?	Votre appréciation	Celle d'une autre personne	Exemples : A quoi voyez-vous que vous l'avez ?
Ambition	+	++	Bcp de travail perso	+	+	
Aptitude à rédiger	+	+	Dossiers de com, projets	+	+	
X Aptitude à s'exprimer	-	++	Nu prend pas la parole	+	+	
✓ Autonomie -	++	+	Une fois que je sais ce que j'ai à faire je le fais sans demander d'aide	+	+	
X Indépendance	+	+	Je n'aime pas être chef d'équipe	+	+	Je fais attention à l'opinion des autres
✓ Autorité naturelle	-	+	Engagement de l'entreprise	+	+	
Capacité à prendre des risques	+	+	Boots Team	++	+	
Capacité de persuasion	+	++	Bonne argumentation	+	+	
Confiance en soi	+	+	Je vais à bout d'un projet	+	+	
✓ Créativité	++	-	Très créatif	+	+	
Curiosité intellectuelle	-	+	Intéressé par le monde	+	+	
Discretion	++	-	Très très discret	+	+	
Esprit d'analyse	-	+	La chance plutôt	+	+	
Esprit d'initiative	+	+	Propose des solutions, aide les autres	-	+	
Esprit de synthèse	+	+		+	+	
X Faculté de contact	-	++	Je va pas vers les gens	+	+	
Faculté d'adaptation	+	++	Idem	++	+	
✓ Faculté d'écoute	++	+	Très à l'écoute	+	+	
Goût du challenge	++	+	Veut être le meilleur (profs)			
			Autres caractéristiques personnelles			

135 4 9 1675 + 020 → 155

QUENTIN PLA

07 81 30 26 32
quentin-pla@hotmail.fr
Permis B/Véhicule personnel

CANDIDATURE DE STAGE DUT INFORMATIQUE

Étudiant à l'IUT d'Aix-Marseille, je recherche actuellement un stage d'une durée de 10 semaines à partir d'avril 2019 afin de finaliser mes études et d'acquérir une nouvelle expérience dans le monde du travail.

PARCOURS

BAC ST2D (OPTIONITEC) DUT INFORMATIQUE DÉVELOPPEUR APPLICATION MOBILE

2015 / 2017 2017 / 2019 Avenir

Lycée Adam de Craponne – 13300 Salon-de-Provence IUT Aix-Marseille – 13300 Aix-en-Provence

RÉALISATIONS

WEB

Cook&Burn (Octobre 2018) 4
Site web dynamique proposant des recettes au barbecue publiées par des utilisateurs.
[PHP] [Framework Bootstrap] [HTML] [CSS] [SQL] [jQuery]

Site web statique (Novembre 2017) 1
Réalisation d'un site web statique pour la présentation d'un projet.
[HTML] [CSS]

PROGRAMMATION

Projet tutoré – Checked (Janvier/Juin 2018) 5
Réalisation d'une maquette fonctionnelle d'une application mobile regroupant des avis à propos de produits.
[JAVA] [JAVAFX] [CSS]

Number Crush (Décembre 2017) 5
Programme reprenant le gameplay du jeu Candy Crush Saga.
[C++]

MÉDIA

Maxime (Avril/Juin 2018) 5
Court métrage à propos de la surconsommation réalisé dans Aix.
[Audacity] [Applications de montage vidéo]

CAO

Semelle orthopédique (Janvier/Juin 2017) 5
Réalisation d'une semelle orthopédique connectée.
[Arduino] [SolidWorks]

Course en Cours (Janvier/Mai 2016) 5
Réalisation d'une carrosserie de voiture ayant réellement existée.
[SolidWorks]

COMPÉTENCES

DÉVELOPPEMENT WEB

Langages
HTML, CSS, PHP
Framework
Bootstrap 4
Environnement de développement
JetBrains PhpStorm

PROGRAMMATION

Langages
C++, JAVA, JAVAFX, Python
Environnements de développement
JetBrains IntelliJ Idea, QT Creator

BASE DE DONNÉES

Langages
SQL, PL/SQL
Application web
phpMyAdmin
Interface de programmation
JDBC (Fonctionnant avec JAVA)

RÉSEAU

Logiciels
Wireshark, CISCO Packet Tracer

GRAPHISME

Réalisation d'un logo aux normes du design actuelles
Réalisation d'un montage vidéo

INFORMATIQUE

Monter / Démonter un PC fixe

ATOUTS

PERFECTIONNISTE | PATIENT | À L'ÉCOUTE | RIGOREUX | CRÉATIF

CENTRES D'INTÉRÊT

INFORMATIQUE | DESIGN | TECHNOLOGIE | MUSIQUE

Langues
+ anglais
Café

Quentin PLA
 37 Ter allées de Craponne
 13330 Pelissanne
 07 81 30 26 32
 quentin-pla@hotmail.fr

Romain NOEL
 Gérant de la société chez THAMES
 CONSULTING
 13 Rue Thiers
 51100 Reims
 03 26 79 63 98
 romain.noel@thames-consulting.com

Aix-en-Provence, le 29 novembre 2018

Objet : Candidature de stage DUT Informatique
 Dix semaines dès le 8 avril 2019
Référence : Stage développement mobile

Monsieur,

Actuellement étudiant en DUT Informatique, je souhaite dans mon avenir intégrer un master en développement d'application mobile afin de devenir plus tard développeur d'applications mobile. Ayant beaucoup d'intérêt dans le domaine du design, je souhaiterais développer des applications utiles, efficaces et ergonomiques permettant de valoriser l'image de votre entreprise mais également très intuitives afin de satisfaire au maximum vos clients.

Durant ma formation de DUT Informatique, j'ai eu l'occasion d'apprendre différents langages de programmation comme le C++, JAVA et PYTHON pour la programmation orientée objet, concernant le développement web, l'HTML, le CSS, le PHP ainsi que le Framework Bootstrap pour une ergonomie adaptative, au niveau des bases de données, le langage SQL, PL/SQL, MySQL, ainsi que l'interface phpMyAdmin. Tous ces langages ont été appliqués dans la réalisation de différents projets en équipe tout au long de ma formation qui m'ont permis d'améliorer mes compétences et d'obtenir beaucoup d'expérience en travail d'équipe que ce soit au niveau de la communication ou de l'organisation avec la méthode SCRUM et l'outil de versionning GIT. C'est d'ailleurs lors de la réalisation d'un de ces projets qui consistait à développer un prototype d'application mobile sous JAVA, que j'ai alors décidé de continuer ma carrière dans ce domaine-ci, m'ayant beaucoup plu. Pour le moment je ne connais pas le SDK IOS, mais cependant d'ici le début du stage, j'aurai acquis toutes les connaissances nécessaires afin de développer rapidement et efficacement, grâce à la spécialisation dans le développement d'applications mobiles, qui me sera proposée par ma formation actuelle.

Perfectionniste, rigoureux et autonome, j'exploiterai mon potentiel et mes connaissances au maximum afin de donner le meilleur de moi dans les différentes tâches qui me seront confiées tout au long du stage. M'adapter dans une équipe n'est pas un problème pour moi car je suis à l'écoute et je peux aider et proposer des solutions en me concertant avec mes coéquipiers.

Restant à votre disposition pour toutes informations complémentaires, je suis disponible pour vous rencontrer lors d'un entretien, à votre convenance, au cours duquel je pourrai vous exposer plus en détail mon expérience et mes motivations.

Je vous prie d'agréer Monsieur mes salutations distinguées.

Quentin PLA