

NUMBER CRASH

Sommaire

★ Modes

★ Niveaux

★ Classement

★ Règles du jeu

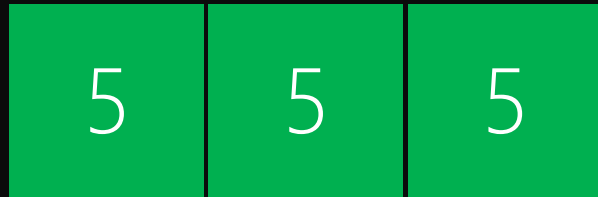
★ Design

★ Jouabilité

Modes

Classique

Horizontale

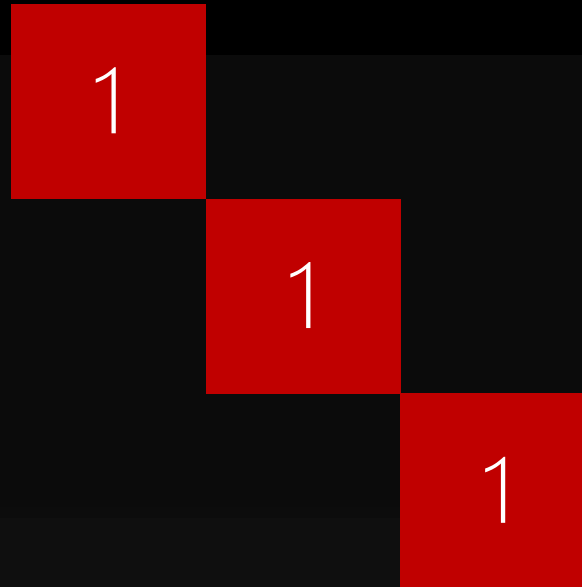


Verticale



Modes

Diagonal



Niveaux

Niveaux disponibles

1 CLASSIC

9 Niveaux

+

2 DIAGONAL

9 Niveaux

= 18 Niveaux

Niveaux

Patterns

3	5	2	3	4	6	2	4	3
5	3	1	2	1	2	4	3	4
4	1	7	6	7	5	3	5	3
5	6	5	1	5	2	6	4	1
2	3	4	3		6	1	6	5
3	7	2	6	4	5	6	2	4
7	2	6	3	3	4	7	1	3
6	5	4	1	5	6	2		2
1	7	6	3	7	5	7	4	1

Level 2

4	3	5	2	7	3	6	4	3
5			4	6	5	1	6	4
6	7	6	2	7	4	2	7	6
1	6	4	7	1	1	4	3	1
4	5	2	4		6	3	1	2
5	6	1	7	2	4	5	7	1
1	2	7	5	7	5	1	4	2
3	5	6	3	6	3	5		5
5	3	5	1	4	1	3	6	7

Level 3

1	6	4	6	1	2	6	3	1
2		2	3	7	7	4		4
3	6	3	5	4	6	3	4	3
7	5	2	7	3	5	1	2	5
1	7	5	1		7	5	6	4
6	1	6	4	7	3	6	3	6
4	6	3	7	5	6	4	2	7
7		1	6	1	5	2		2
1	3	6	2		2		4	1

Level 4

	7	2	3	2	6		4	
3	5	6	2	1	2	3	5	1
1	2	4	1	6	1	7	6	5
4	7	6	2		4	2	3	1
6	1	3				4	7	3
3	5	2	3		6	2	1	5
4	6	1	2	7	2	6	4	3
7	3	2	7	1	7	2	6	2
2	3	2	5	3	7	5		

Level 5

3	4	3	1	6	2	1	3	2
4	1	6	3	7	1	3	4	5
1	2				2	7	2	3
6	1		1	3	7	4	3	6
4	3		5	6	2	3	6	4
2	6	5	4	1				7
4	7	1	5	7		6	7	2
5	3	5	7	6		2	1	6
7	2	6	1	3	4	3	6	7

Level 6

5	2	3	7	6	2	5	2	5
1		6	5	1	5	3	6	4
3	6	5	4	6	2	6	3	1
1	1	7	2		6	2	5	3
5	2	6	6		6	6	5	7
4	3	1	4	3	1	4	3	6
5	4		5	7	4	6	2	5
4	2	5	7	5	3	4	6	1

Level 7

6	3	4	2	3	1	3	5	1
2	6	3		7		5	1	6
1	7		6	1	5	2		7
2		3	4	3	1	5		1
3	5	4	3	4	6	6	7	3
1		6	4	3	5	1		4
5	2		1	6	1		4	1
4	1	3		1		5	3	6
5	7	4	7	5	4	7	1	5

Level 8

6	3	2	3		2	4	3	6
3	1	4	6		5	6	1	4
7	4	6	3		2	4	5	7
4	5	4	7		4	5	4	2
3	1	2	7		1	1		3
6	4	1	3		3	4	1	6
1	6	7	5		4	2	3	4
3	2	1	2		6	3	6	3

Level 9

Niveaux

Difficulté

Level 1

4	5	4	3	1	3	6	3	5
6	3	6	5	6	5	3	6	7
4	2	1	2	3	1	2	3	2
2	7	6	6	1	6	4	6	7
3	2	5	7	4	3	6	7	5
7	4	3	6	5	4	5	3	1
5	3	4	2	2	1	6	1	5
6	7	3	5	4	7	4	7	3
3	4	7	4	1	2	2	6	7

MaximalHits = 16;
ScoreForNextLvl = 50;



Level 9

6	3	2	3	2	4	3	6
3	1	4	6	5	6	1	4
7	4	6	3	2	4	5	7
4	5	4	7	4	5	4	2
3	1	2	7	1	1	7	3
6	4	1	3	3	4	1	6
1	6	7	5	4	2	3	4
3	2	1	2	6	3	6	3

MaximalHits = 34;
ScoreForNextLvl = 100;

Classement

Affichage

Début de partie

LEADERBOARD	
1.Brrete	78
2.111	69
3.SkyDuriel	69

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1	3	6	2	1	7	5	2	5	5	1
2	1	2	2	6	4	6	1	2	3	2
3	5	3	7	5	3	2	7	4	1	3
4	6	5	4	2	6	7	5	2	6	4
5	7	7	3	2	4	3	1	7	7	5
6	5	1	6	6	5	5	6	2	3	6
7	6	1	2	4	3	7	2	6	5	7
8	4	5	3	1	4	6	1	7	3	8
9	1	4	7	1	7	1	1	7	6	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	

Score > 78
Score: 51
Remaining Hits: 10

LEADERBOARD	
1.Brrete	78
2.111	69
3.SkyDuriel	69

102% ★ ☆ ☆

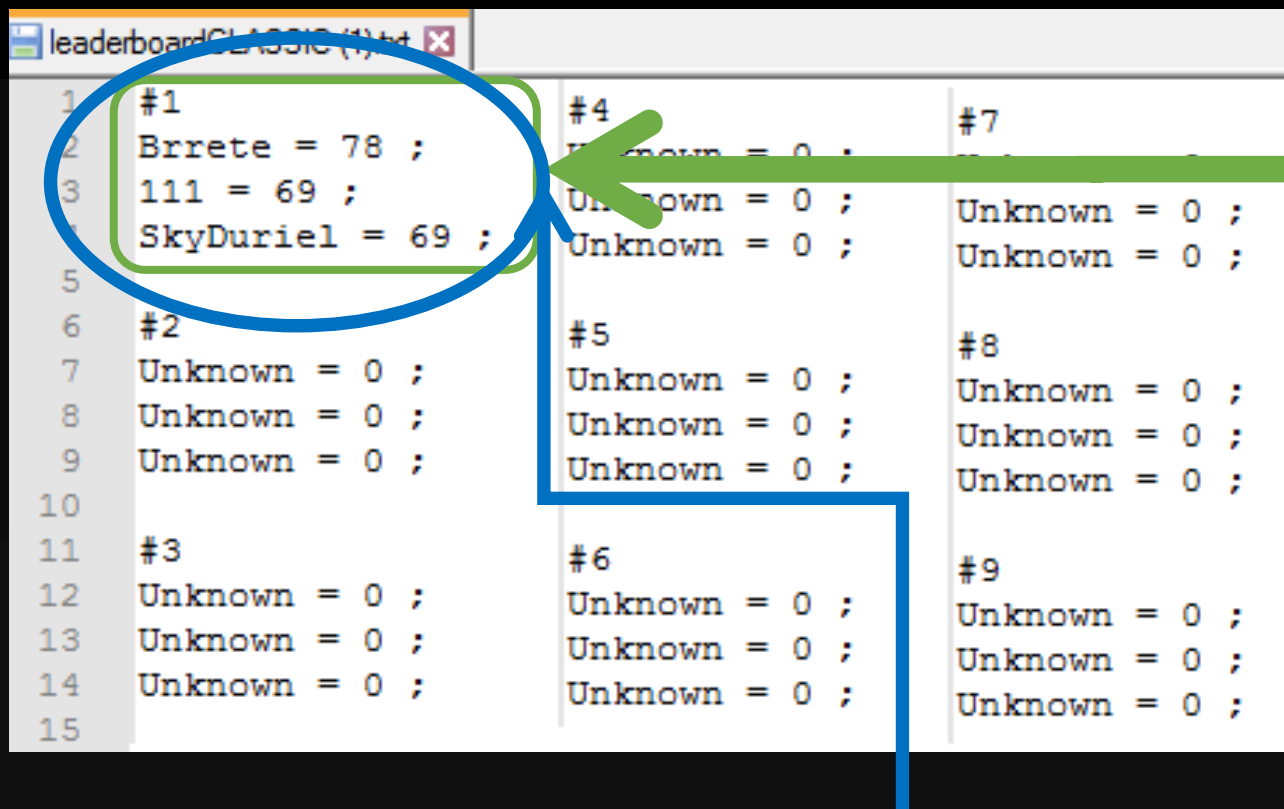
Fin de partie

LEADERBOARD	
1.SkyDuriel	89
2.Brrete	78
3.111	69

Login SkyDuriel

Classement

Fonctionnement



1	#1	#4	#7
2	Brrete = 78 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
3	111 = 69 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
4	SkyDuriel = 69 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
5			
6	#2	#5	#8
7	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
8	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
9	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
10			
11	#3	#6	#9
12	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
13	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
14	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;	Unknown = 0 ;
15			

1 LEVEL 1

LEADERBOARD

1.Brrete 78

2.111 69

3.SkyDuriel 69

Le joueur sélectionne le niveau 1

Règles du jeu

Règles générales

- Aligner au minimum 3 mêmes chiffres afin de valider une série et gagner des points
- Les cases vides ne peuvent être utilisées
- Le jeu s'arrête lorsque votre nombre de coup atteint 0

Remaining Hits: 0



=

YOU WON

- Niveau 1 :

Score: 50
Remaining Hits: 16



- Niveau 9 :

Score: 100
Remaining Hits: 34

Règles du jeu

Modes

Mode classique

- Aligner les chiffres verticalement ou horizontalement



Mode diagonale

- Aligner les chiffres en diagonale



Design

Identification

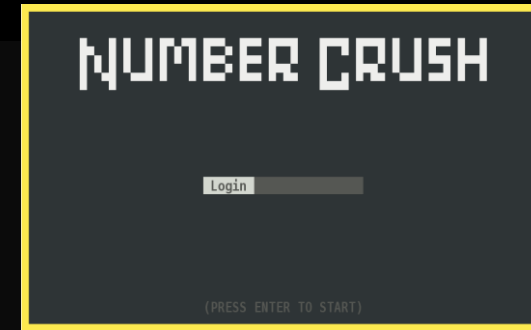
NUMBER CRUSH

Login

(PRESS ENTER TO START)

Design

Coloration bords



Design

Menu principal

NUMBER CRUSH

1 CLASSIC

2 DIAGONAL

3 RULES

Accessibilité aux différents modes de jeu + les règles

Design

Sélection niveau



Sélection du niveau souhaité

Design

Affichage en jeu

Indices lignes



Indices colonnes

Design

Étoiles



Design

Suppression série



Design

Gagnant

NUMBER CRUSH

YOU WON

Design

Perdant

NUMBER CRUSH

GAME OVER

Jouabilité

Mode non canonique

R

Login R

Jouabilité

Retour au menu

Echap

NUMBER CRUSH

1 LEVEL 1

4 LEVEL 4

7 LEVEL 7

2 LEVEL 2

5 LEVEL 5

8 LEVEL 8

3 LEVEL 3

6 LEVEL 6

9 LEVEL 9

(PRESS ESCAPE TO RETURN BACK)

Merci pour votre attention.