

Je pense qu'il aurait pu être pertinent pour le client d'avoir une moyenne qui prend aussi en compte la somme des factures en jeux. Par exemple un retard de facturation aura un impact moindre pour l'entreprise si celle ci n'est que de 50 euros au lieu de 5 000 euros.

Ces données sont bien présentes dans le jeux de données (invoice_amount dans Invoice.xlsx) mais les données sont fournis dans une multitude de monnaie, dont certain (et c'est la le principal probleme pour moi) dans des monnaies qui ne sont plus utilisés et pour lesquels je n'ai pas pu trouver de convertisseur euro/currency.

Il aurait pu aussi etre interessant de construire des modeles predictifs, un permettant de predire l'evolution dans le temps des délais de reglement (basé par exemple sur un modele ARMA). C'était difficilement faisable dans ce cas du a la fenetre tres courte de données a ma disposition (impossible par exemple de voir si il y avait une periodicité annuelle en ayant suelement des données sur 6 mois).

Un autre model aurait pu etre construit pour chercher a predire le temps moyen de reponse d'un client en fonction de caracteristique le concernant (chiffre d'affaire, secteur d'activité, nombre d'employé etc).