

# Projet 10: Définissez les besoins pour une app de soutien scolaire Learn@Home

---

Formation: [Développeur d'application - JavaScript React](#)

# Prise en compte des besoins

---

- Les diagrammes de cas d'usage pour chacune des fonctionnalités majeures
- Les user stories avec critère(s) d'acceptation pour chacune des fonctionnalités
- Les maquettes du site avec un design simple
- Un Kanban découpant le projet



# Les diagrammes de cas d'usage pour chacune des fonctionnalités majeures

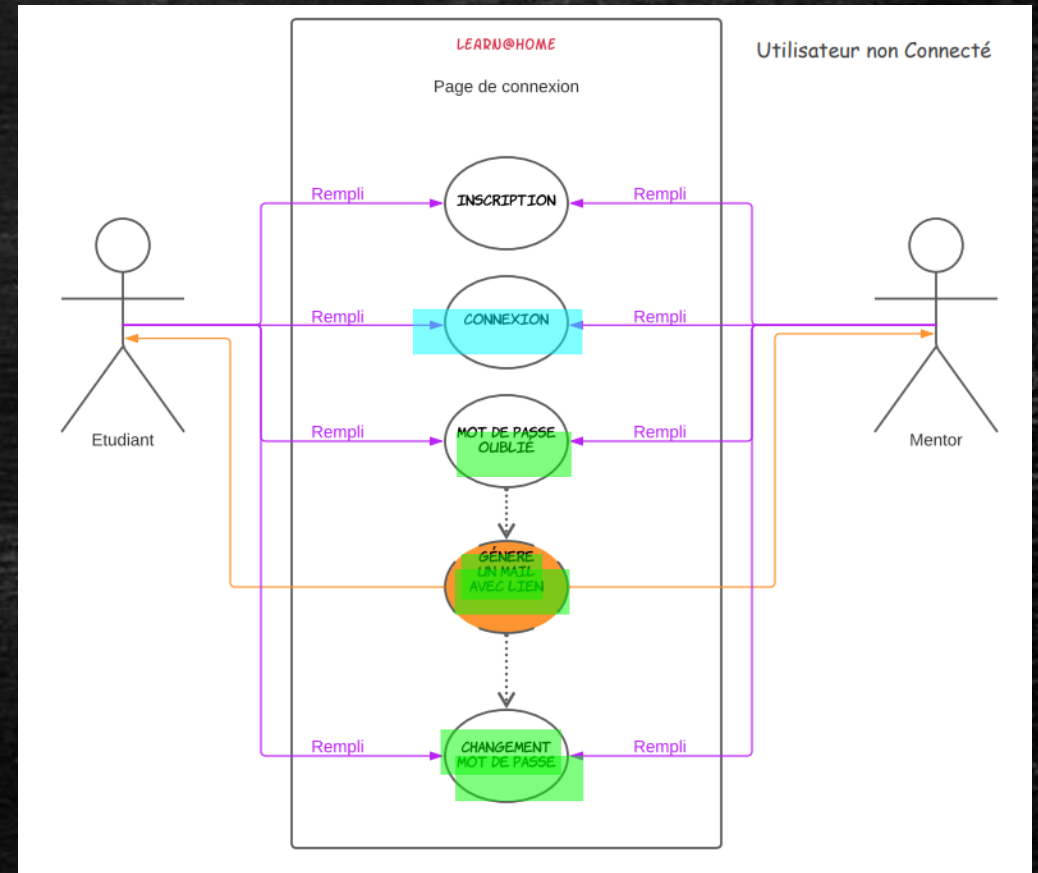
## Note de réunion

### 1. La page de connexion

La page de connexion doit permettre à un élève ou à un bénévole de se connecter. Toutes les autres pages ne sont accessibles qu'une fois connecté à un compte. Cette page doit intégrer :

- Un système de récupération de mot de passe oublié
- Un lien vers une page de création de compte

## Diagramme cas d'usage



# Note de réunion

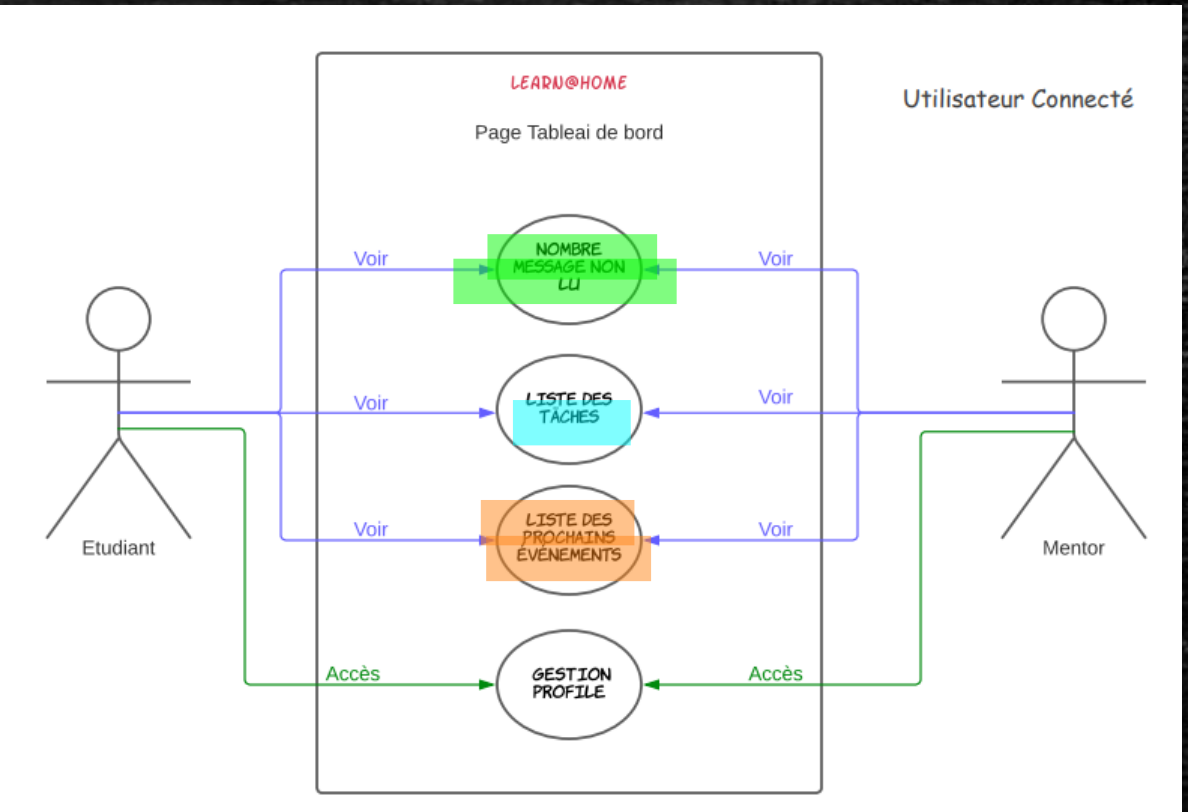
## 2. Le tableau de bord

Cette page servira de page principale et devra donc regrouper un récapitulatif de toutes les informations récentes et importantes en provenance des autres pages : chat, calendrier, gestion des tâches.

La page affichera :

- Un récapitulatif des tâches (to-do list) issu de la page gestion des tâches (5.)
- la liste des événements prochains, issue de la page calendrier (4.)
- Un compteur de messages non lus.

## Diagramme cas d'usage





# Note de réunion

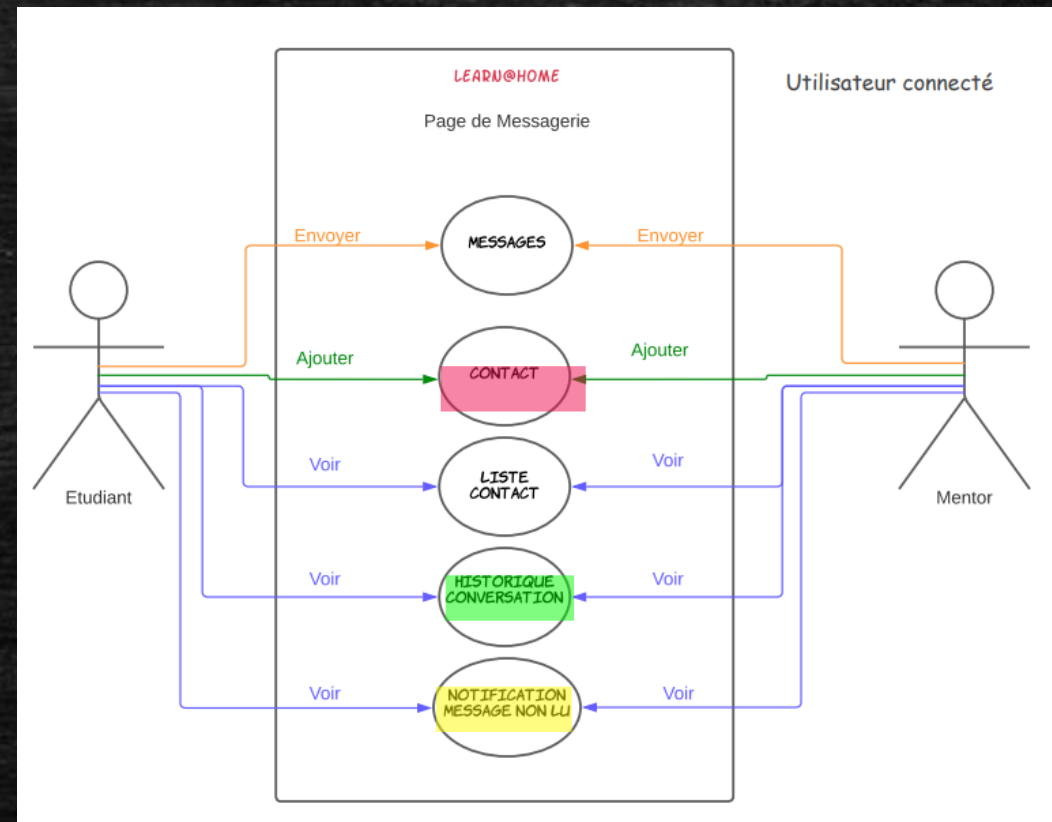
## 3. L'interface de chat

L'interface de chat de Learn@Home est à une page de chat classique, intégrant un système de discussion instantané entre élèves et bénévoles. Elle doit aussi permettre d'accéder à l'historique des conversations, et d'ajouter ou supprimer un contact.

Ci-dessous une esquisse des attentes de Learn@Home pour cette page. D'autres éléments doivent être ajoutés :

- La photo de profil de l'expéditeur, à côté de chaque message.
- Un indicateur permettant de visualiser si un message a été lu ou non.
- L'historique des messages.

## Diagramme cas d'usage

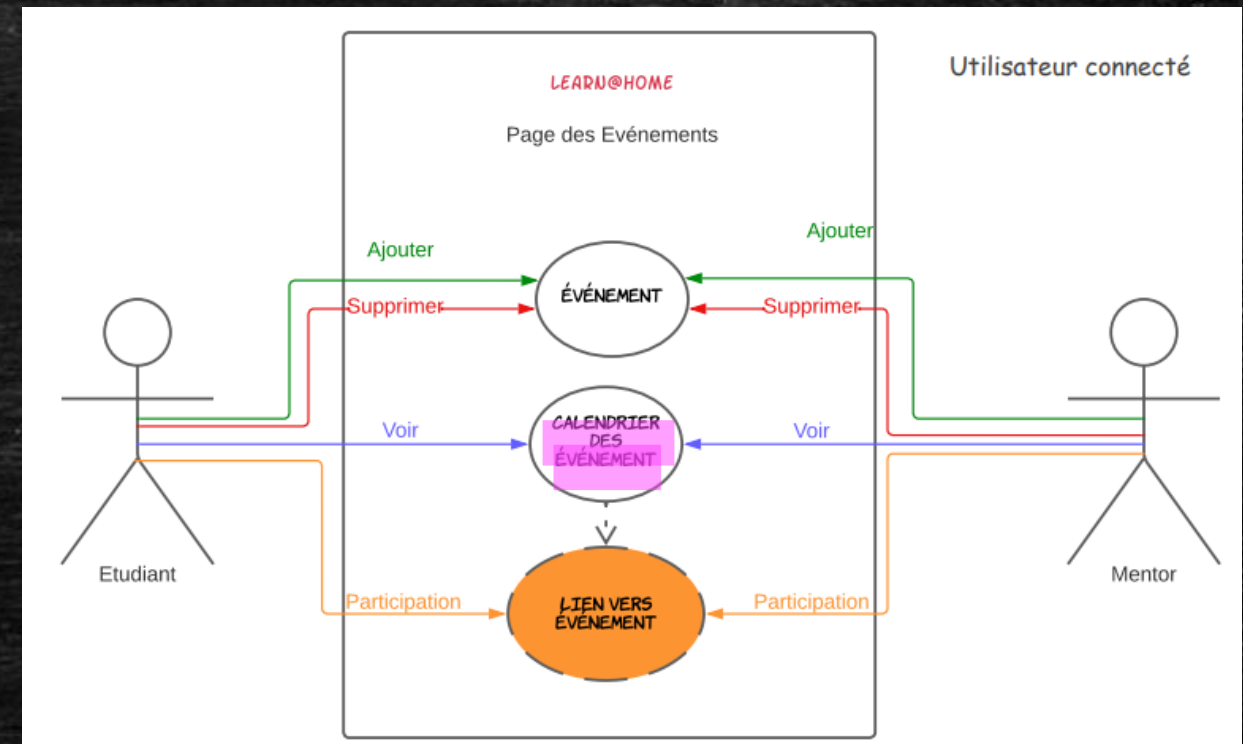


# Note de réunion

## 4. La page de calendrier

La page de calendrier de Learn@Home correspond à une page de calendrier classique, sur laquelle s'affichent les différents événements, rendez-vous de l'utilisateur.

## Diagramme cas d'usage





# Note de réunion

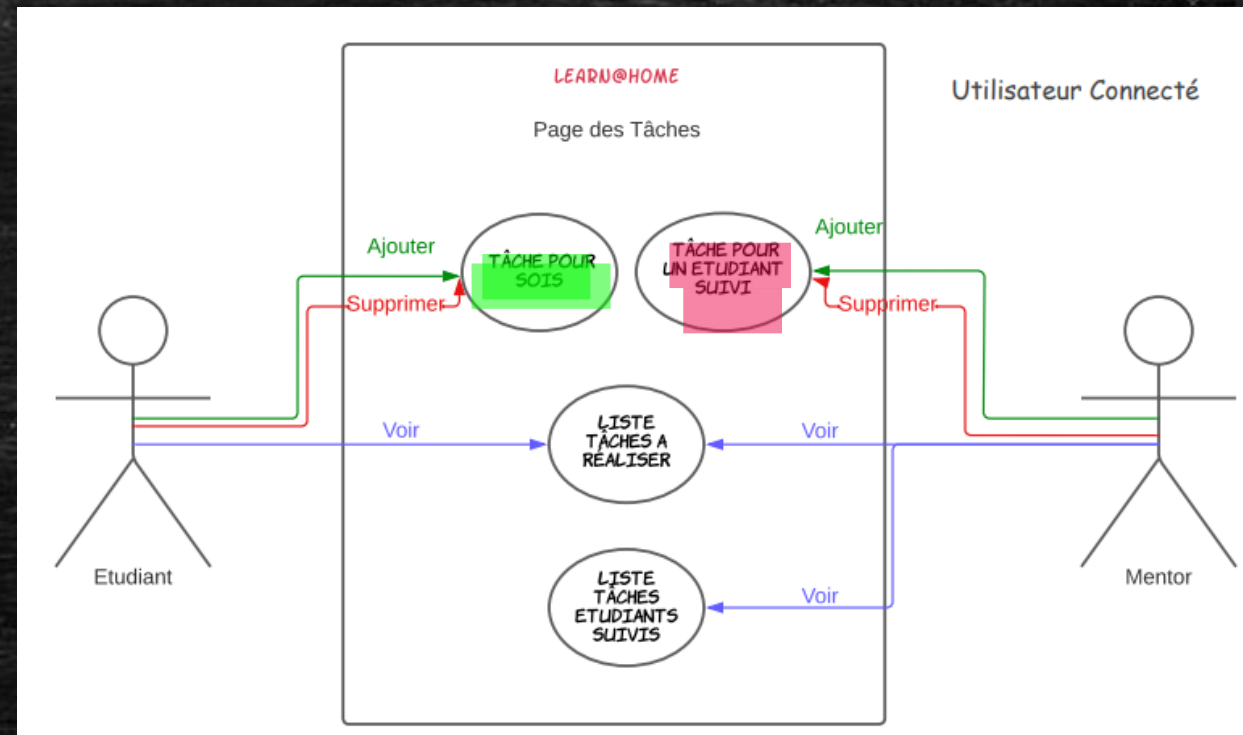
## 5. La page de gestion des tâches

L'interface de cette page doit permettre de créer des tâches pour soi-même ou pour un autre utilisateur.

- L'élève ne peut créer des tâches que pour lui-même.
- Le bénévole peut créer des tâches pour les élèves qu'il suit.

Bénévole peut-il créer des tâches pour lui-même ???

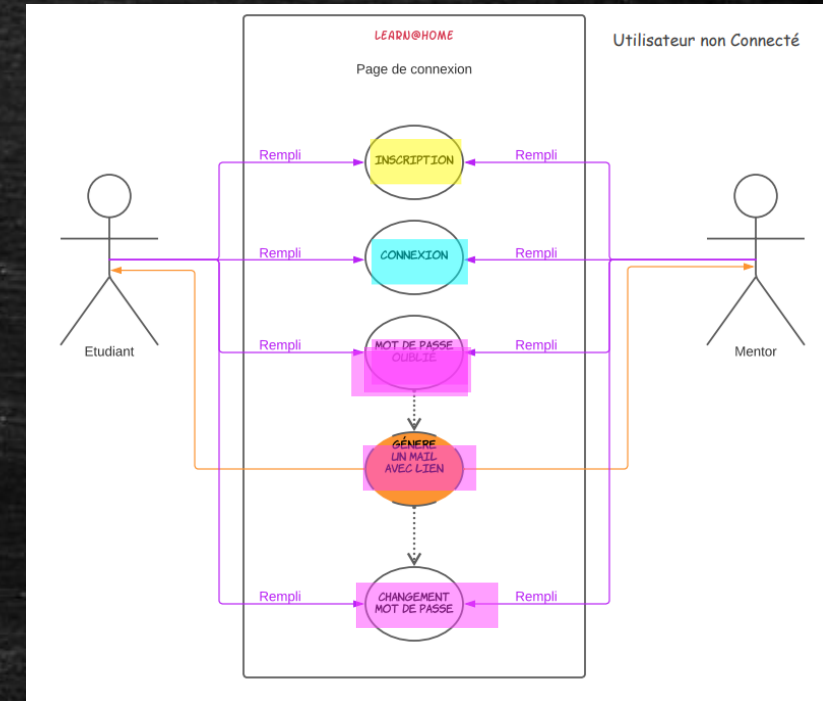
## Diagramme cas d'usage



# Les user stories avec critère(s) d'acceptation pour chacune des fonctionnalités

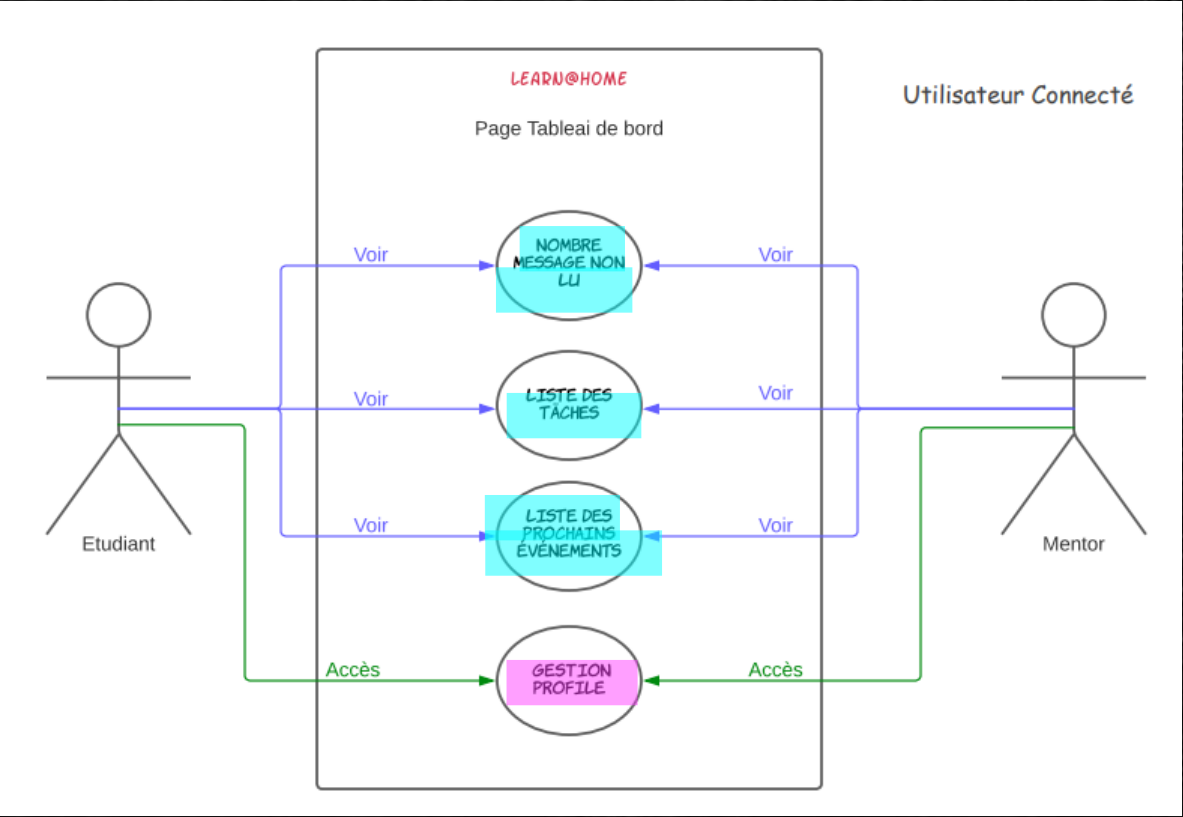
## User story

USER STORY ID	Je suis <utilisateur>	Je veux <effectuer une tâche>	Afin que je puisse <atteindre un objectif>	Critères d'acceptation	Pages
1	Etudiant / Mentor	Pouvoir accéder au formulaire d'inscription	M'inscrire sur la plateforme	<ul style="list-style-type: none"> <li>Remplir les champs <b>Obligatoire</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nom</li> <li>Prenom</li> <li>Mail</li> <li>Mot de passe</li> <li>Confirmer mot de passe</li> </ul> </li> <li>Ajout checkbox pour création compte mentor</li> <li>Bouton de confirmation</li> </ul>	Connexion
2	Etudiant / Mentor	Pouvoir accéder au formulaire de connexion	Me connecté	<ul style="list-style-type: none"> <li>Remplir les champs <b>Obligatoire</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Email</li> <li>Mot de passe</li> </ul> </li> <li>Bouton de confirmation</li> </ul>	
3	Etudiant / Mentor	Pouvoir accéder au formulaire de récupération de mot de passe	Changer mon mot de passe en cas d'oubli	<ul style="list-style-type: none"> <li>Remplir les champs <b>Obligatoire</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Email</li> </ul> </li> <li>Bouton de confirmation</li> <li>Envoi par mail formulaire "nouveau mot de passe"</li> <li>Remplir les champs <b>Obligatoire</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nouveau mot de passe</li> <li>Confirmer Nouveau mot de passe</li> </ul> </li> <li>Bouton de confirmation</li> </ul>	

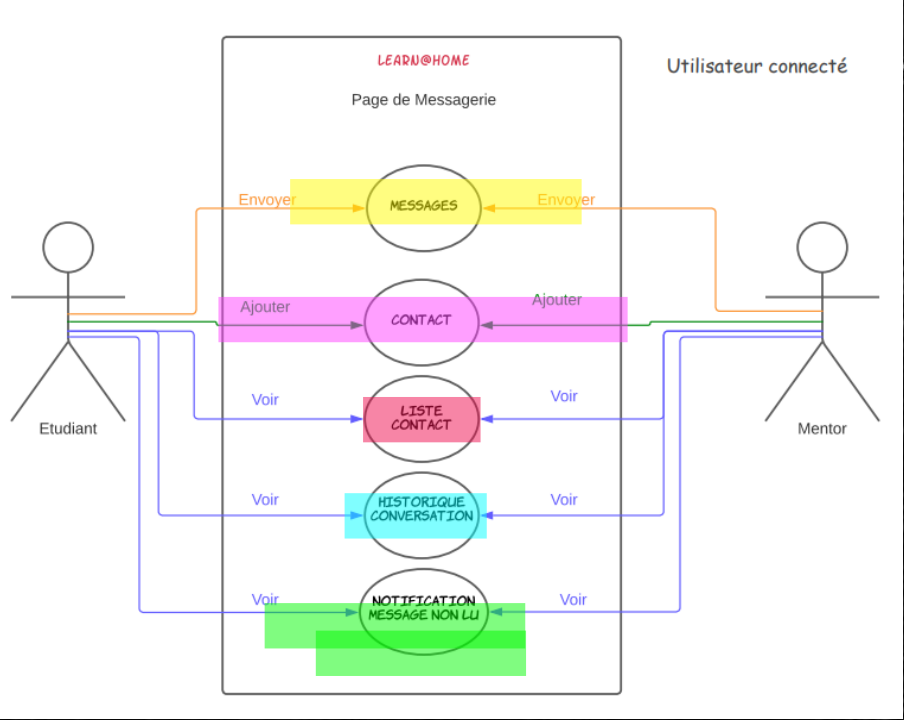




				<ul style="list-style-type: none"><li>• Pouvoir naviguer entre les pages</li><li>• Pouvoir voir le nombre de messages non lu</li><li>• Pouvoir voir les dernière tâche à réaliser</li><li>• Pouvoir voir les prochains événements</li><li>• Avoir un bouton d'accès au profil de l'utilisateur</li></ul>	Tableau de bord
4	Etudiant / Mentor	Avoir accès à un mon tableau de bord	Voir les informations importantes des autres pages		
				<ul style="list-style-type: none"><li>• Voir le profil utilisateur</li><li>• Pouvoir changer certains champs<ul style="list-style-type: none"><li>► Photo utilisateur</li><li>► Adresse mail</li></ul></li><li>◆ Bouton confirmation</li></ul>	
5	Etudiant / Mentor	Avoir accès à mon profil	Modifier certaine information de mon profil comme la photo ou l'adresse mail		

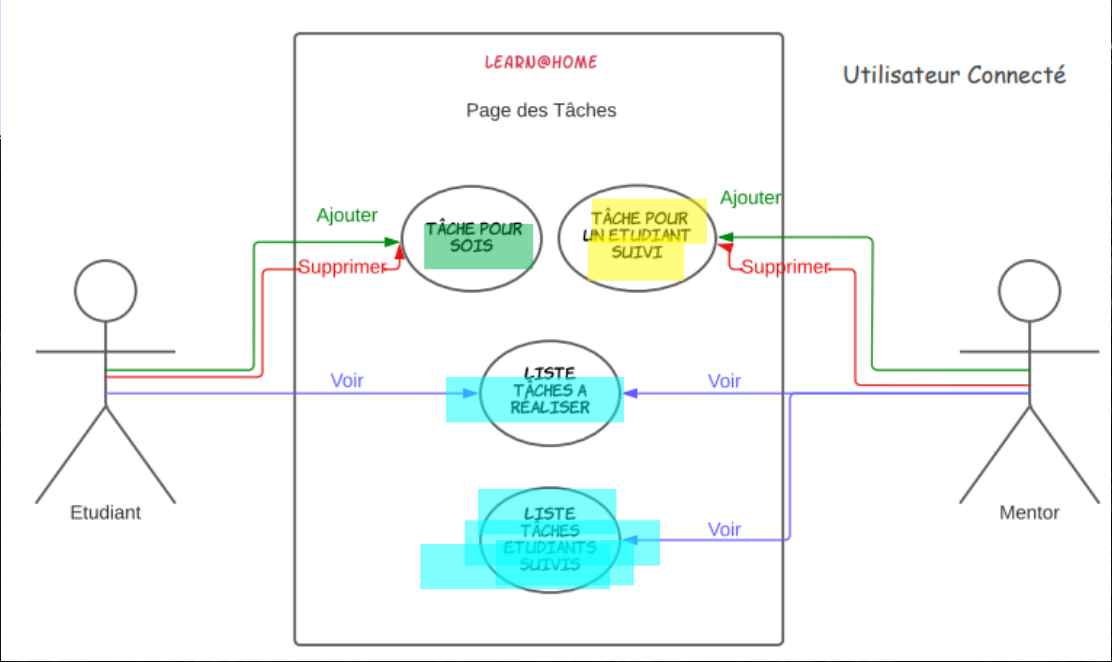


6	Etudiant / Mentor	Avoir accès à la liste de contact	Communiquer avec un contact ajouté	• Identifier la liste des contacts	Messagerie
7	Etudiant / Mentor	Gérer les contacts	Ajouter ou supprimer des contacts	• Liste Ajout contact dans un <modal> ▶ Barre de rechercher ▶ Checkbox tri mentor ou étudiant ▶ Chaque Card contact à un ♦ bouton d'ajout • Chaque contact dans la liste à un ♦ bouton supprimer	
8	Etudiant / Mentor	Avoir un accès à la messagerie	Voir les chat en cours	• Identifier la liste des chats	
9	Etudiant / Mentor	Avoir un élément visuel sur les chats	Voir les messages non lu que l'on ma envoyé	• Identifier les conversation avec message non lu	
10	Etudiant / Mentor	Avoir un element visuel sur le chat	Voir si mes messages ont été lu ou non	• Identifier dans le chat les message non lu dans la conversation	
11	Etudiant / Mentor	Pouvoir gérer les chats	Commencer ou supprimer une conversation	• Commencer la conversation en choisissant un contact déjà dans la liste • Supprimer une conversation a l'aide dun ♦ bouton supprimer	
12	Etudiant / Mentor	Pouvoir remonter dans l'historique des discussions et des chats	Voir les messages envoyer précédement	• Remonter l'historique des chat actif <Scroll> • Remonter l'historique des conversations <Scroll>	

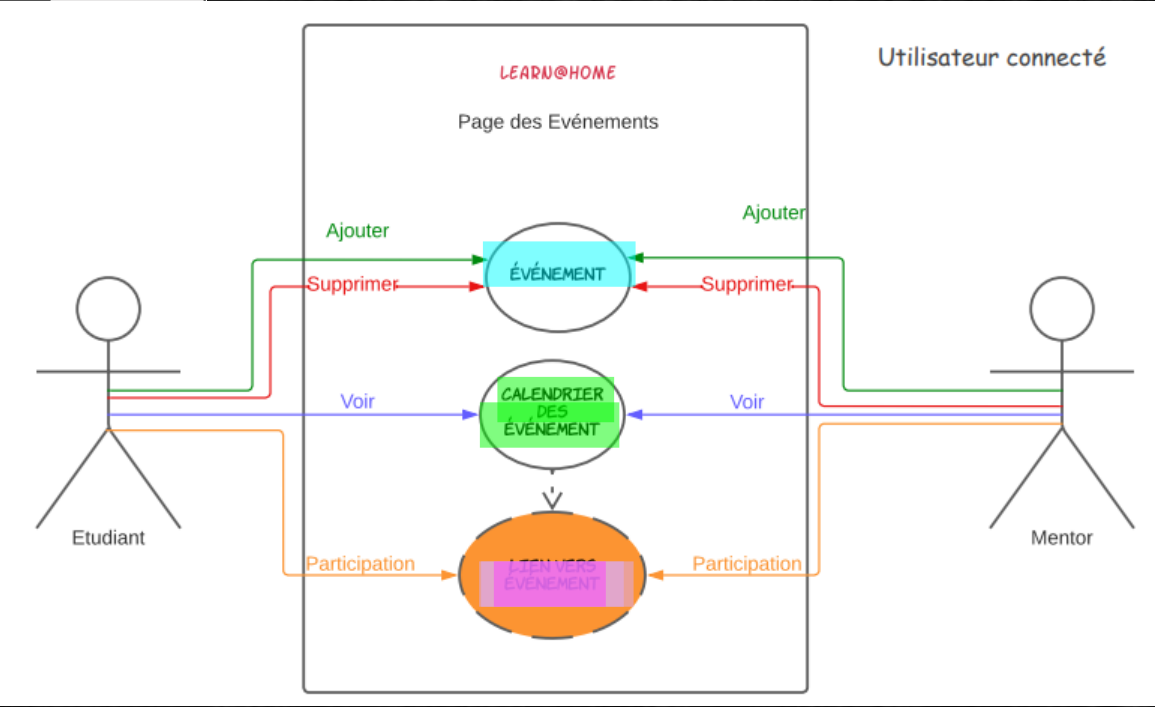




13	Etudiant / Mentor	Avoir accès au tâches	Voir les tâches que j'ai a réaliser	<ul style="list-style-type: none"><li>• Identifier les tâches à réaliser</li><li>• Identifier les tâches définis par le mentor ou par l'étudiant</li></ul>	
14	Etudiant	Gérer les tâches	Ajouter ou supprimer des tâches que j'ai créé	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajouter une tâche dans un &lt;modal&gt;</li><li>• Remplis les champs Obligatoire<ul style="list-style-type: none"><li>► Nom de la tâche</li><li>► Description</li><li>► Date limite</li><li>► Heure limite</li></ul></li><li>• bouton de confirmation</li><li>• Suppression de la tâche sur la card via<ul style="list-style-type: none"><li>• Bouton suppression (UN ETUDIANT NE ME PAS SUPPRIMER LES TACHES DONNEES PAR UN MENTOR)</li></ul></li></ul>	Tâche
15	Mentor	Gérer les tâches	Ajouter ou supprimer des tâches que j'ai créé pour les étudiant que je suis	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajouter une tâche dans un &lt;modal&gt;</li><li>• Remplis les champs Obligatoire<ul style="list-style-type: none"><li>► Nom de la tâche</li><li>► Description</li><li>► Date limite</li><li>► Heure limite</li></ul></li><li>Si la tâches et pour un etudiant<ul style="list-style-type: none"><li>► Liste des étudiants pour sélectionner</li></ul></li><li>• bouton de confirmation</li><li>• Suppression de la tâche sur la card via<ul style="list-style-type: none"><li>• Bouton suppression</li></ul></li></ul>	



16	Etudiant / Mentor	Avoir accès au événements	Voir les événements à venir	• Pouvoir naviguer sur le calendrier	Evénement
17	Etudiant / Mentor	Voir un calendrier avec les événement	Voir les événements à venir		
				• Ajouter un événement dans un <modal> • Remplis les champs Obligatoire ► Lien ► Catégorie ► Liste personne qui participe ► Date ► Heure • bouton de confirmation • Suppression de l'événement sur la card via • Bouton suppression	
18	Etudiant / Mentor	Gérer les événements	Ajouter ou supprimer des événements		
19	Etudiant / Mentor	Gérer les participants	Lors de la création ajouter ou supprimer des participant	• Mise en place selection des participants pour l'ajout • Pour supprimer un participant de l'événement • Bouton suppression	
20	Etudiant / Mentor	Accéder lien visio	Rejoindre l'événement	• Lien pour rejoindre l'événement	





21	Etudiant / Mentor	Naviguer sur le site	Naviguer sur les différentes pages du site	• Création d'un système de navigation	Tableau de bord Tâches Messagerie Evénement
22	Etudiant / Mentor	Pouvoir me déconnecter	Me déconnecter du site	• Mise en place ♦ Bouton de deconnexion	

# Les maquettes du site avec un design simple

---

## Couleur

Primary: #D73951

Secondary: #DC8794

Tertiary: #F8CCD3

Background: #F2F2F2

Modal Background: White

Nav Background: #D9d9d9

Font: Black

Font link: #515151

## Font family

Logo: Judson

Other: Inter

## Logo





# Page connexion

## Note de réunion

Page de connexion Learn@Home

email

Mot de passe

Se connecter

Learn@Home

Connexion

Email

Mot de passe

[Mot de passe oublié?](#)

Se connecter

Créer un compte

## Mobile Version

## Desktop Version

Learn@Home

Connexion

Email

Mot de passe

[Mot de passe oublié?](#)

Se connecter

Créer un compte

Learn@Home

S'enregistrer

Nom

Prénom

Email

Mot de passe

Confirmation du Mot de passe

☐ J'accepte les conditions d'utilisation

☐ J'accepte les conditions de confidentialité

S'enregistrer

Learn@Home

Mot de passe oublié?

Email

Envoyer

Learn@Home

Changer le mot de passe

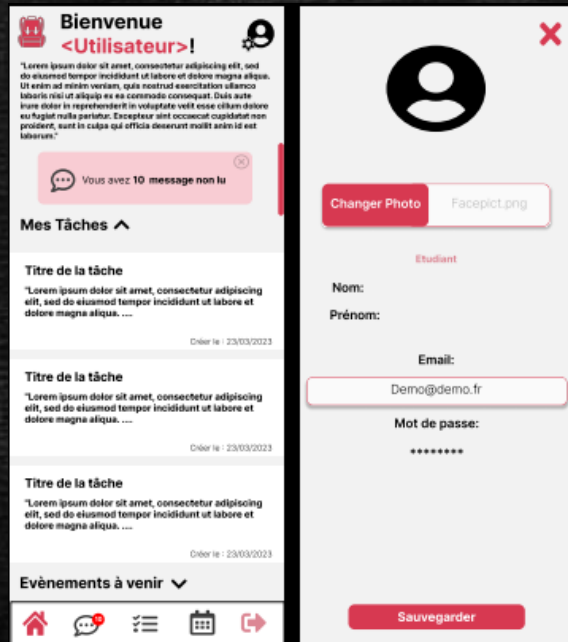
Nouveau mot de passe

Confirmer nouveau mot de passe

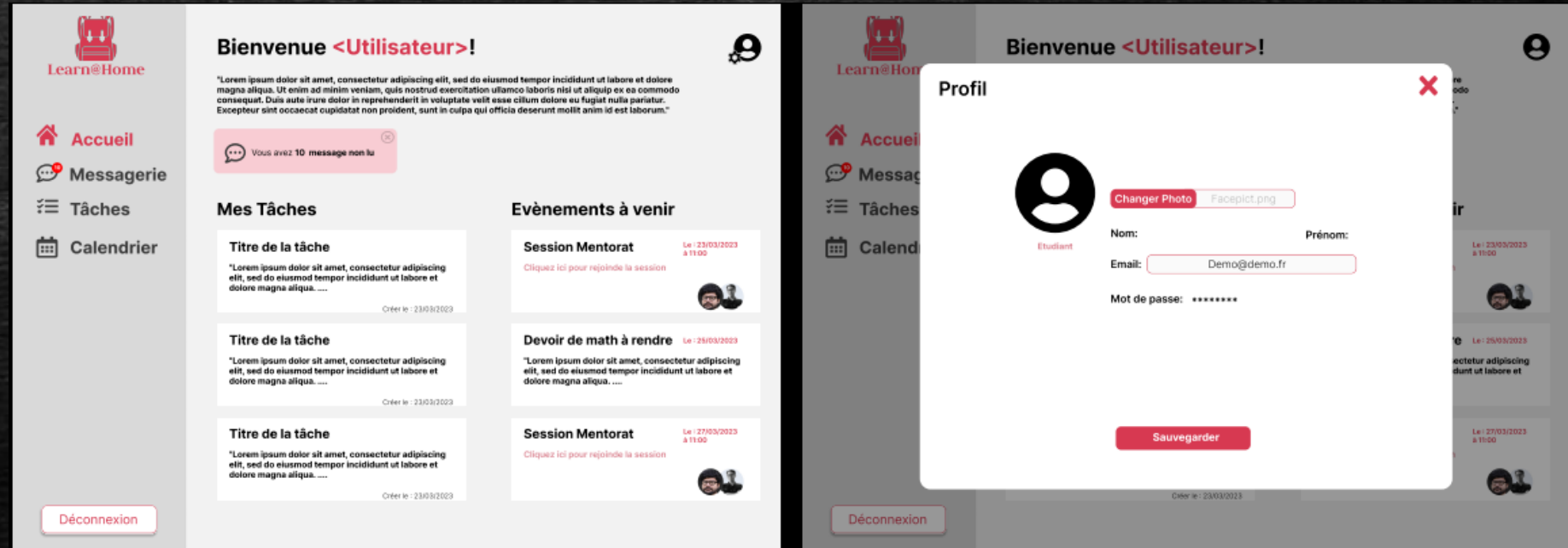
Envoyer

# Page tableau de bord

## Mobile Version



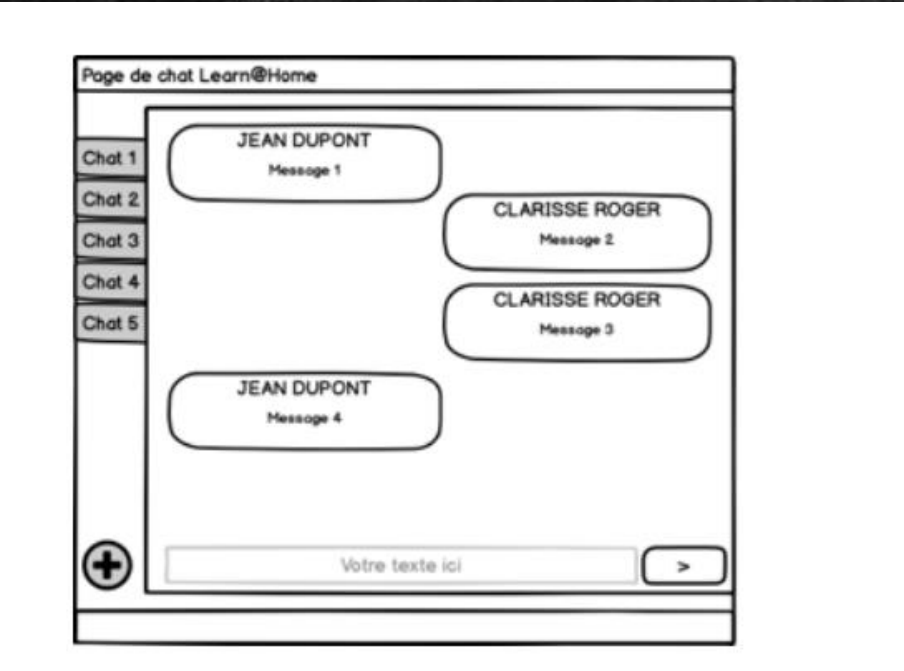
## Desktop Version



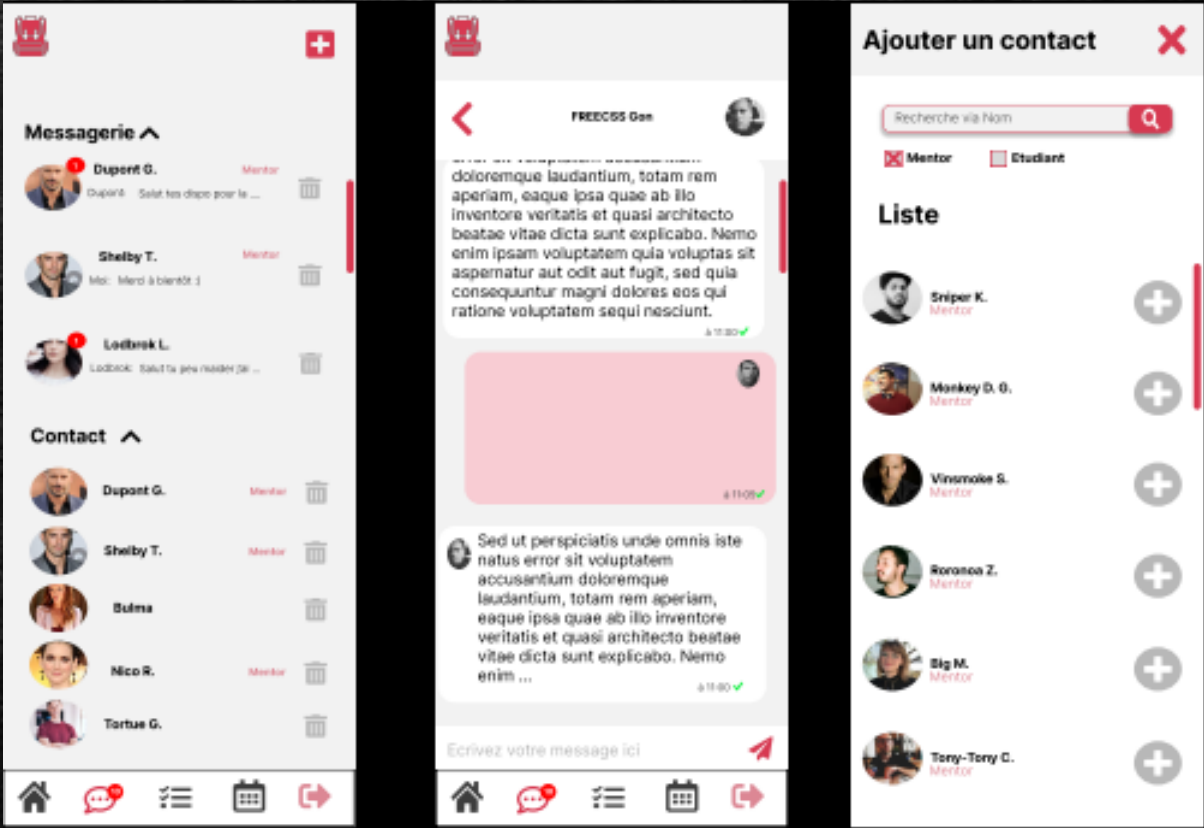


# Page messagerie

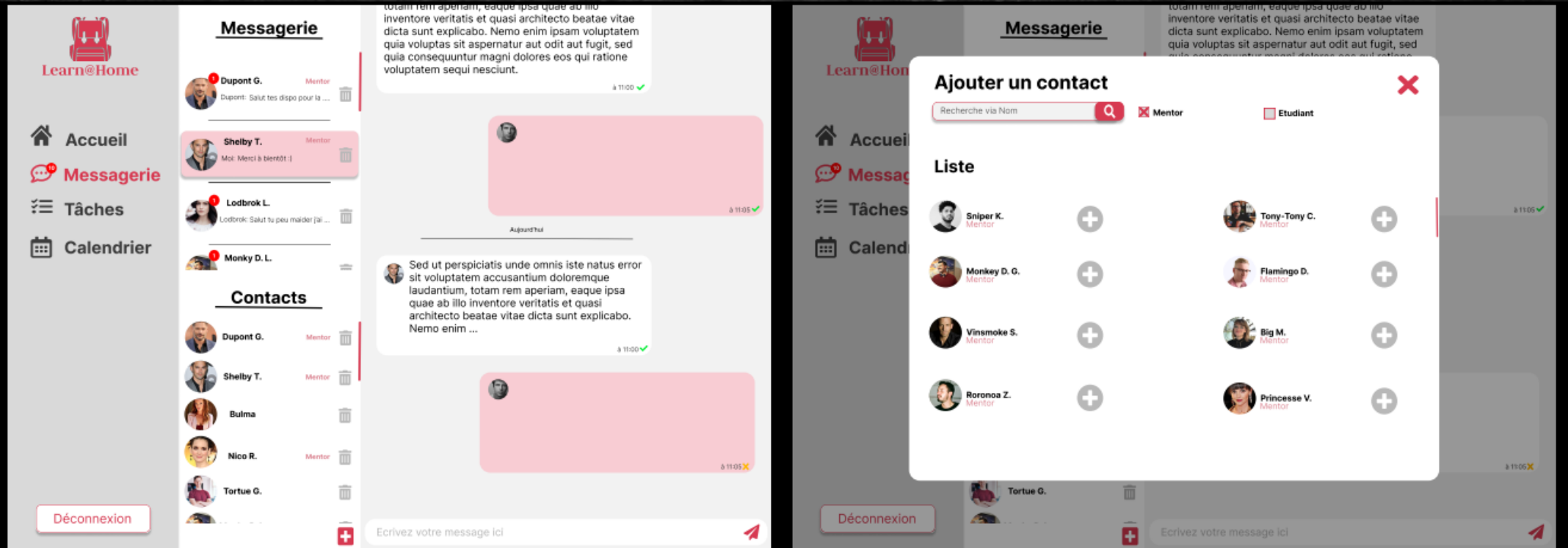
## Note de réunion



## Mobile Version



# Desktop Version



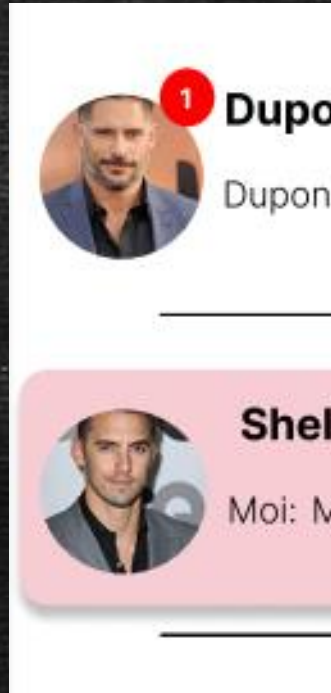


Message lu

à 11:00 ✓

Message non-lu

à 11:05 ✗

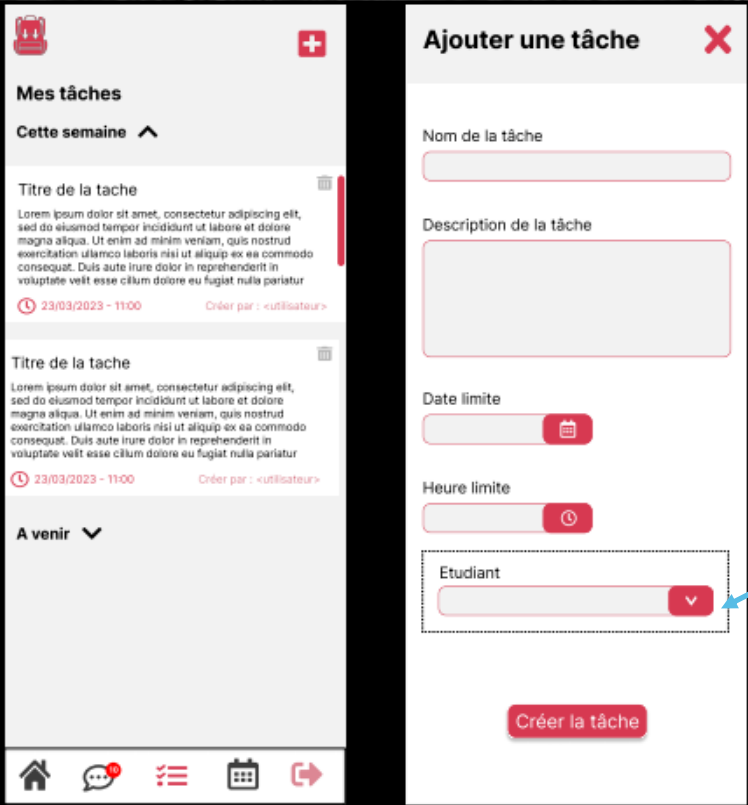


Message non-lu

Conversation  
ouverte

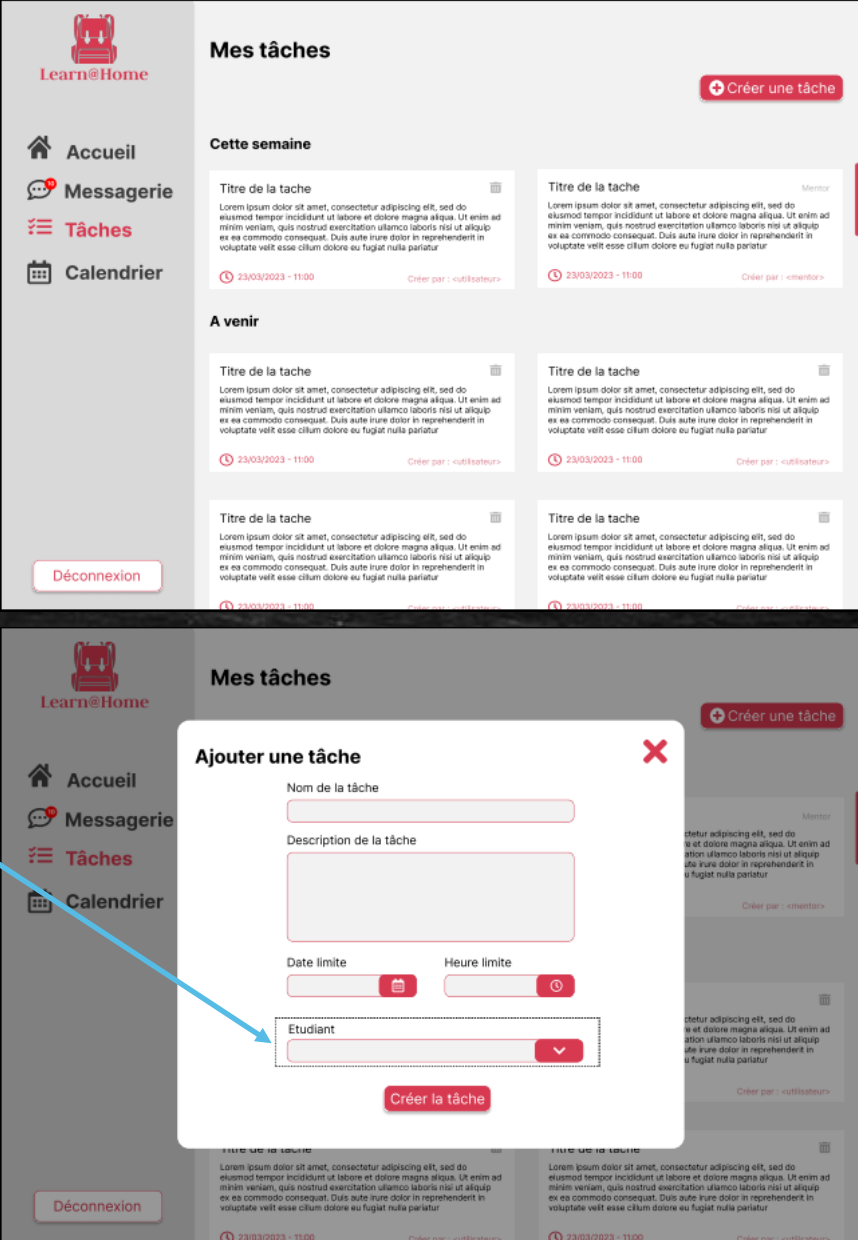
# Page tâches

## Mobile Version



Mentor


## Desktop Version





# Page Evénements

## Mobile Version



Calendrier

< Février 2023 >

Mercredi 1

Session mentorat  
à 11:00

Session GROUPE  
à 14:00

Jeudi 2

Vendredi 3

Session mentorat  
à 11:00






Samedi 4

Dimanche 5

Lundi 6

Mardi 7

Mercredi 8



Ajouter un événement

Lien session

Catégorie

Participant

Date

Heure


Liste des participants

Nom P. Mentor

Nom P.

Créer l'événement

# Desktop Version



Calendrier

Accueil

Messagerie

Tâches

Calendrier

Déconnexion

Créer un événement

< Février 2023 >

Lundi 30	Mardi 31	Mercredi 1	Jeudi 2	Vendredi 3	Samedi 4	Dimanche 5
		<div>Session mentorat à 11:00</div>		<div>Session mentorat à 11:00</div>		
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	<div>Session mentorat à 11:00</div>	<div>Session mentorat à 11:00</div>	26
27	28	1	2	3	4	5

Déconnexion

Ajouter un événement

Lien session

Catégorie

Session

Participant

Date

Heure

Liste des participants

Nom P. Mentor

Nom P.

Créer l'événement

# Un Kanban découplant le projet

