



Ancelin GLORIÈS

31400 Toulouse

0679398458

[ancelin.glories@gmail.com](mailto:ancelin.glories@gmail.com)

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Engie Ineo

France

**en tant que développeur**

Septembre 2018 - Actuel

- Développeur dans l'informatique industriel :
  - Internet des Objets
  - Systèmes de supervision,
  - Android
- Concepteur d'interfaces homme / machine

Daviddev Informatique

France

**en tant que développeur et informaticien**

20 semaines

- Apprentissage du développement logiciels (API REST, Multi-Threading, ...).
- Maintenance informatiques
- Donner de conseils aux clients

## FORMATIONS

Master en alternance chez Engie Ineo – *Université Jean-Jaurès à Toulouse*

France

**parcours Information Collaborative en Entreprise**

Sep 2019 - Actuel

- Formé en tant que développeur/concepteur et intégrateur d'applications
- Expert en technologie internet et multimédia
- Ingénieur qualité
- Responsable de projet métier et SI métier
- Chef de projet Maîtrise d'ouvrage

Licence Professionnelle en alternance - *IUT à Blagnac*

France

**Analyste Développeur de Systèmes Informatiques Ouvert (APSIO)**

Sep 2018 – Juillet 2019

- Formé en tant que développer Web et logiciel
- Génie Logiciel
- Système et réseaux
- Projet tutoré
  - Recherche sur des sujets de thèses à propos de l'avenir de l'informatique Quantique.

BTS - *Lycée Déodat de Séverac Toulouse*

France

**Systèmes Numérique**

Sep 2016 - Juin 2018

- Formé en tant que développeur Web et électronique
- Etude de bus de terrain et embarqué
- Projet de fin d'année : Ballon Captif
  - Relever en tant réel différent donnée physique et permettre de les afficher sur un site web en temps réel.

## CENTRES D'INTERÊTS ET COMPETENCES

Informatique : Etant passionné par la micro-informatique je développe essentiellement en Pascal, C++, Java, Assembleur et Turbo Assembleur. J'ai déjà réalisé des petits jeux avec les moteurs graphiques Blender 3D et Unity 3D et fait un peu de dessin avec PaintDotNet.

Electronique : Passionné aussi de l'Arduino et le Raspberry Pi. Ici je modélise des circuits imprimés avec Proteus et programme en C avec MicroC.

Autres : J'écoute aussi de la musique (Kavinsky, Justice, Sebastian, Daft Punk...), et joue aux jeux video de temps en temps.

J'aime aussi des livres qui ont été rédigés par des développeurs de haut niveau par exemple « Programmation Graphique C/C++/Assembleur – Micheal Abrash ».