

# QUENTIN DUBOURG

Illustrateur et animateur 2D - Data scientist

+33 7 81 24 82 04

quentin.dubourgdeluzencon@gmail.com

 vasydewey

 [vasydewey.webflow.io](https://vasydewey.webflow.io)

J'illustre des **bandes-dessinées** et réalise des **films d'animation** en utilisant des outils traditionnels et numériques.

En tant qu'ingénieur, j'utilise **l'intelligence artificielle** et le **développement informatique** au quotidien.

Dans mes prochains projets, j'aspire à appliquer des **solutions techniques à la création visuelle**.

## COMPÉTENCES

Python | SQL | NoSQL | R | JavaScript | HTML | CSS  
Git | CI/CD | Machine Learning | Traitement de l'image | Deep learning | NLP | Cloud computing

Photoshop | Illustrator | After effects | InDesign | Maya  
Blender | Unity | Animation | Développement de jeux-véo | Graphic Design | Dessin | Aquarelle

## EXPÉRIENCES

### Illustrateur

02/2023 - 07/2023

Editeurs : Kaolin, Petit à Petit

*David Dewhurst, les hommes d'Utah Beach*

Un album à propos de l'implication de l'aviation américaine lors du débarquement du 6 juin 1944.

*André Maginot, un patriote exemplaire*

Un album commémorant les 70 ans de la FNAM.

*Le Havre T.3*

Un album issu d'une série qui retrace l'histoire des villes française, en l'occurrence le Havre.

- **Crayon, plume, encre et aquarelle.**
- **Photoshop, InDesign et Figma** pour certains effets, les corrections et la mise en page.

### 05/2022 - 03/2023 Responsable des données

Borneo - Livraison de repas à domicile

- J'ai **organisé les données clients** pour permettre un accès simple par les départements internes et les clients. (noSQL, Firebase realtime database, BigQuery, Metabase, Python)
- J'ai participé au **design du site ainsi que des applications mobile**. (UI & UX design)
- J'ai désigné des flyers, posters et autres supports marketing. (Crayonnés, Figma, Photoshop)

### Films d'animations 2D

01/2020 - 05/2020

Sony Music - Hall access

Pendant cette période j'ai réalisé 5 films d'animations à destination de Youtube.

- Maîtrise des outils standards de l'industrie : **Animate, After Effects, Premiere Pro et Photoshop.**
- J'ai utilisé des **crayonnés** pour présenter storyboards et idées aux différents partis impliqués (artistes, labels, maison de disques...).

06/2020 - 05/2022

### Data scientist

Winamax - Plateforme de paris sportif et poker en ligne.

- J'ai déployé un **système d'identification de comportements de joueurs à risque** (XG Boost) pour l'Autorité de Régulation des Jeux En Ligne.
- Nous avons utilisé le **Machine learning** pour diriger des campagnes **CRM** ( $\pm 10$  millions users). (segmentations, prédictions, A/B testing).
- **Macro-simulation de jeux** pour estimer l'impact de mises-à-jour sur le fonctionnement de la plateforme.

06/2020 - 05/2022

### Stage de Data Engineer

Ekimetrics - Data consulting

Migration de données clients dans le **Cloud Azure** pour une multinationale de la construction automobile.

## ÉDUCATION

### Diplôme d'ingénieur (Master)

2016 - 2019

Telecom Paris IPP & Eurecom

Majeur en mathématiques et développement informatique.

Spécialisation en science des données et traitement de l'image. Échange avec Polytechnique Montréal (Québec).