



DÉFINITIONQu'est-ce qu'un opérateur?

OPÉRATEURS ARITHMÉTIQUES

Quels sont les opérateurs arithmétiques?

OPÉRATEURS DE COMPARAISON

Quels sont les opérateurs de comparaison?

OPÉRATEURS D'AFFECTATION

Quels sont les opérateurs d'affectation?

OPÉRATEURS LOGIQUES

Quels sont les opérateurs logiques?

OPÉRATEURS BINAIRES

Quels sont les opérateurs binaires?





OPÉRATEURS D'APPARTENANCE

Quels sont les opérateurs d'appartenance?

OPÉRATEURS D'IDENTITÉ

Quels sont les opérateurs d'identité?









Les opérateurs sont des symboles spéciaux qui effectuent des calculs arithmétiques ou logiques. La valeur sur laquelle l'opérateur opère s'appelle l'opérande. Les opérateurs peuvent être classés dans les catégories suivantes:

- Opérateurs arithmétiques (+, -, *, /,%, //)
- Opérateurs relationnels (==,!=,>, < ,>= et <=)
- Opérateurs **logiques** (and, or et not)
- Opérateurs binaires (&, |, ^, ~, >> et <<)
- Opérateurs d'affectation (=, +=, -=, *=, etc)
- Opérateurs spéciaux (is, is not, in, not in)

OPÉRATEURS ARITHMÉTIQUES

- Addition : Ajoute les valeurs de chaque côté de l'opérateur. Exemple : 10 + 20 = 30
- Soustraction : Soustrait l'opérande de droite de l'opérande de gauche.

 Exemple : 10 20 = -10
- * Multiplication : Multiplie les valeurs de chaque côté de l'opérateur. <u>Exemple :</u> 10 * 20 = 200
- **Division : Divise l'opérande de gauche par l'opérande de droite.**<u>Exemple :</u> 10 / 20 = 0.5
- Modulo: Divise l'opérande de gauche par l'opérande de droite et renvoie le reste.

 Exemple: 10 % 20 = 0
- Division par étage : Divise l'opérande de gauche par l'opérande de droite et renvoie l'arrondi inférieur de l'entier le plus proche.

 Exemple : 9//2 = 4 et 9.0//2.0 = 4.0, -11//3 = -4, -11.0//3 = -4.0



OPÉRATEURS DE COMPARAISON

Si les valeurs des deux opérandes sont égales, alors la condition est vraie. <u>Exemple</u>: 10 == 20 est faux, 10 == 10 est vrai.

Si les valeurs des deux opérandes ne sont pas égales, alors la condition est vraie.

<u>Exemple</u>: 10 != 20 est vrai, 10 != 10 est faux.

Si les valeurs des deux opérandes ne sont pas égales, alors la condition est vraie. <u>Exemple</u>: 10 <> 20 est vrai, cet opérateur est similaire à l'opérateur !=.

Si la valeur de l'opérande gauche est supérieure à la valeur de l'opérande droit, alors la condition devient vraie.

Exemple: 10 > 20 est faux, 20 > 10 est vrai.

Si la valeur de l'opérande gauche est inférieure à la valeur de l'opérande droit, alors la condition devient vraie.

Exemple: 10 < 20 est vrai, 20 < 10 est faux.

Si la valeur de l'opérande de gauche est supérieure ou égale à la valeur de l'opérande de droite, alors la condition devient vraie.

Exemple: 10 >= 20 est faux, 20 >= 10 est vrai, 10 >= 10 est vrai.

Si la valeur de l'opérande gauche est inférieure ou égale à la valeur de l'opérande droit, alors la condition devient vraie.

<u>Exemple</u>: 10 <= 20 est vrai, 20 <= 10 est faux, 10 <= 10 est vrai.

Ces opérateurs comparent les valeurs de chaque côté et décident de la relation entre elles. Ils sont également appelés opérateurs relationnels.



OPÉRATEURS D'AFFECTATION

- Assigne les valeurs des opérandes de droite à l'opérande de gauche. <u>Exemple</u>: c = a + b assigne la valeur de a + b dans c
- **+=** Ajoute l'opérande de droite à l'opérande de gauche et attribue le résultat à l'opérande de gauche. <u>Exemple</u>: c += a est équivalent à c = c + a
- Soustrait l'opérande de droite de l'opérande de gauche et attribue le résultat à l'opérande de gauche. <u>Exemple</u>: $c \rightarrow a$ est équivalent à $c \rightarrow a$
- * _ Multiplie l'opérande de droite par l'opérande de gauche et attribue le résultat à l'opérande de gauche. $\underline{Exemple:} c \stackrel{*}{=} a \ est \ \acute{e} quivalent \ \grave{a} \ c = c \stackrel{*}{=} a$



OPÉRATEURS D'AFFECTATION

- **Divise l'opérande gauche avec l'opérande droit et attribue le résultat à l'opérande gauche.** <u>Exemple :</u> $c \neq a$ est équivalent à $c = c \neq a$
- Prend le module en utilisant deux opérandes et assigne le résultat à l'opérande de gauche. <u>Exemple</u>: c % = a est équivalent à c = c % a
- ** Effectue un calcul exponentiel (puissance) sur les opérateurs et attribue une valeur à l'opérande de gauche.

 Exemple: c **= a est équivalent à c = c ** a
- **Effectue** la division par étage sur les opérateurs et attribue une valeur à l'opérande de gauche. <u>Exemple</u> : c # = a est équivalent à c = c # a



OPÉRATEURS LOGIQUES

and

Si les deux opérandes sont vrais, alors la condition est vraie.

or

Si l'un des deux opérandes est différent de zéro, alors la condition est vraie.

n	0	t

Utilisé pour inverser l'état logique de l'opérande.

A	and B	0	1
	0	0	0
	1	0	1
	A or B	0	1
	0	0	1
	1	1	1

Α	not(A)	
0	1	
1	0	

OPÉRATEURS BINAIRES

L'opérateur binaire effectue des opérations bit par bit.

- Copie un bit au résultat s'il existe dans les deux opérandes.
 - Exemple : (0011 1100 & 0000 1101) donne 0000 1100
- Copie un bit s'il existe dans l'un ou l'autre des opérandes.
 - Exemple : (0011 1100 | 0000 1101) donne 0011 1101
- Copie le bit s'il est placé dans un opérande mais pas dans les deux.
 - Exemple: (0011 1100 ^ 0000 1101) donne 0011 0001
- Décalage binaire vers la gauche La valeur de l'opérande gauche est déplacée vers la gauche du nombre de bits spécifié par l'opérande droit.
 - <u>Exemple</u>: 0011 1100 << 2 donne 1111 0000
- Décalage binaire vers la droite. La valeur de l'opérande de gauche est déplacée vers la droite du nombre de bits spécifié par l'opérande de droite.

Exemple: 0011 1100 >> 2 donne 0000 1111

OPÉRATEURS D'APPARTENANCE



OPÉRATEURS D'IDENTITÉ

Les opérateurs d'identité comparent les emplacements mémoire de deux objets et appartiennent à la catégories des opérateurs spéciaux. Il existe deux opérateurs d'identité:

is

Vrai si les variables de chaque côté de l'opérateur pointent vers le même objet et faux sinon.

Exemple: x is y, vrai si id(x) est égal à id(y)

is not

Faux si les variables de chaque côté de l'opérateur pointent vers le même objet et vrai sinon.

Exemple: x is not y, vrai si id(x) n'est pas égal à id(y).





EXERCICES

1. Quelles sont les 6 catégories d'opérateurs?

2. Calculez le résultat de 14921 moins 9371.

3. Calculez le résultat de 5550 modulo 7.

4. Calculez le résultat de 6 exposant 10.



EXERCICES

5. Comparez si 6 exposant 10 est supérieur ou égal à 1200 multiplié par 50388.

6. Comparez si 5 exposant 11 est différent de 390625 multiplié par 125.

7. Utilisez l'opérateur d'affectation de soustraction sur la variable a = 13 en lui retranchant la variable b = 3.

8. Créez les variables *a, b, c, d* et leur assigner les valeurs suivantes respectivement : 22, 7, 14, 10.

EXERCICES

9. Affichez le résultat de l'opérateur logique ET entre a strictement inférieur à b et c différent de d.

10. Affichez le résultat de l'opérateur logique OU entre a strictement supérieur à b ou c égal à d.

11. Créez un tuple operator_types contenant les éléments suivants :

Arithmetic, Relational, Logic, Binary, Assignment et Special.

Exemple: $my_tuple = (a, b, c, d)$

12. Vérifiez si l'élément "Identity" est contenu dans le tuple operator_types.





CORRECTION

Pour visualiser la correction du chapitre cliquer sur le bouton ci-dessous.

Le fichier de la correction s'ouvrira dans un nouvel onglet de votre navigateur préféré. Pour cela vous devez avoir accès à une connexion Internet.

Vous pouvez également télécharger toutes les corrections de la formation en <u>cliquant ici</u>.

Il est possible que vous trouviez des solutions différentes aux miennes tout en arrivant au même résultat. Prenez le temps de comparer les solutions et analyser les différentes optimisations. Vous pourrez peut être découvrir une nouvelle solution plus efficace en combinant le meilleur des deux.

Voir la correction



Félicitation vous avez terminé le chapitre sur les types d'opérateur!

