

# **TEMPS SANS NAVIGATION**

## *Pétrole ou coup de vent*

La météo bloque : pétrole ou temps trop fort. Pas de navigation possible pour plusieurs heures, voire la journée. Frustration, surprise, désœuvrement. Sans organisation, le groupe se disperse, certains râlent, d'autres s'isolent.

---

## **INTENTION**

Transformer ce temps contraint en temps choisi. Équilibrer collectif et solo. Utiliser ce temps pour autre chose que "attendre que ça passe".

Pour : Équipage entier. Le la mono arrange le programme, chaque rôle peut contribuer selon ses missions.

## **ORGANISER LE TEMPS À TERRE**






### **1. RECONNAISSANCE (2 min)**

"La météo nous bloque. C'est frustrant, c'est normal. On va organiser ce temps ensemble."

### **2. TOUR DES ENVIES (5-7 min)**

Chacune dit ce qu'il aimerait faire. Quelqu'une note tout, sans jugement.

Options possibles :

-  Topo technique ou météo
-  Convivialité (jeu, balade groupe)
-  Temps solo (repos, lecture, balade seule)
-  Entretien du bateau
-  Ravitaillement

### **3. CONSTRUCTION DU PROGRAMME (5 min)**

Lela mono propose un équilibre :





- Collectif obligatoire (ex : topo, repas)
- Collectif optionnel (ex : jeu, balade)
- Solo respecté (plages libres)

 Ni tout collectif (épuisant), ni tout solo (on se perd).

### **4. VALIDATION**

Récap à voix haute. Chacune note ou photo le planning.

### **RÔLES MOBILISÉS**

-  Cambusière : organise repas et convivialité
-  Navigateurice : topos, préparation navigation future
-  Bosco : entretien, réparations
-  Second soigneur : repère qui a besoin de solo

### **À TERRE**

Savoir transformer un temps subi en temps choisi, c'est une compétence pour tous les projets qui rencontrent des imprévus.