

RAPPORT DE STAGE

Manzavision

Par MENDEL.Q

31/07/2020



RAPPORT DE STAGE

Découverte / Apprentissage

MENDEL. Quentin

30 Juin au 31 Juillet 2020

Tuteur de Stage : Aurélien Levêque

Superviseur académique / Enseignement référant : Mr. JOUAN

Établissement : Ynov Campus Aix-en-provence

Entreprise : ManzaVision 2 Rue Aude, 13100 Aix-en-Provence

REMERCIEMENT

Je tiens à remercier toutes les personnes qui ont contribué au succès et au bien fait de mon stage et qui m'ont aidé lors de la rédaction de ce rapport.

Je tiens à remercier vivement mon tuteur de stage, **Mr Aurelien Levêque , Directeur de Studio au sein de l'entreprise Manzavision**, pour avoir accepté de réaliser mon stage au sein de l'Entreprise. Mais aussi **Jérémy Valero** et toute l'équipe de ManzaVision Aix en Provence pour l'accueil, le temps passé ensemble et l'aide apportée dans la réalisation de mes missions.

Ainsi que **Jeremy Valero** et ma famille qui m'ont conseillé et relu lors de la rédaction de ce rapport de stage.

SOMMAIRE

Table des matières

<i>RAPPORT DE STAGE.....</i>	<i>1</i>
<i>REMERCIEMENT.....</i>	<i>3</i>
<i>SOMMAIRE.....</i>	<i>4</i>
<i>INTRODUCTION.....</i>	<i>6</i>
Présentation générale	6
Problématique et objectifs du rapport.....	7
Missions	7
Attentes	8
Raisons	8
<i>ENTREPRISE.....</i>	<i>9</i>
Présentation.....	9
Poste de travail d'un développeur 3D :	10
Casques de Réalités Virtuelles :	11
Organigramme Entreprise	12
Formation.....	13

Projets :	14
------------------	-----------

Entreprise International SANOFI :	14
-----------------------------------	----

Orange VR Expérience :	15
------------------------	----

Sites :	15
----------------	-----------

PERSONNEL	16
------------------	-----------

Activités:	16
-------------------	-----------

Pong :	16
--------	----

SpaceShooter :	17
----------------	----

CONCLUSION	18
-------------------	-----------

Avis :	18
---------------	-----------

INTRODUCTION

Présentation générale

Actuellement en 1^{ère} Année à Ynov Aix CAMPUS , en filière informatique. Afin de valider celle-ci , j'ai dû réaliser un stage découverte de la vie professionnel / Apprentissage. J'ai alors eu la chance de trouver un stage en rapport avec ma filière et d'intégrer après une semaine de télétravail l'entreprise MANZAVISION pour le reste de mon stage et d'accéder aux locaux située à Aix en Provence. Faisant partie du groupe ManzaLab créée en 2010 (siège) et implantée à PARIS. Elle est spécialisée dans le secteur d'activité de la programmation informatique.

ManzaLab propose alors différentes technologies via la Réalité Virtuelle avec le développement de serious games / Application sur-mesure, pour plus de 35 grandes entreprises :

NOS RÉFÉRENCES

Zombillénium

AUTOUR DE MINUIT

OZO

Spotify

Club Med

MUSÉUM
NATIONAL HISTOIRE NATURELLE

BNP PARIBAS

FM LOGISTIC

pôle emploi

Pierre Fabre

accenture
High performance. Delivered.

INSTITUT
DU MONDE
ARABE

orange

VINCI

edf

AR

Réalité augmentée

Sur mobile, tablette ou via le casque Microsoft Hololens, la réalité augmentée permet d'enrichir le réel d'une superposition d'éléments virtuels.

De telles expériences décuplent la compréhension de l'environnement réel.

VR

Réalité virtuelle

Que le dispositif technique soit fixe (HTC Vive, Oculus,...) ou mobile (Samsung Gear,...), la réalité virtuelle transporte dans des univers inaccessibles ou imaginaires. Dans ces environnements virtuels, vous pourrez vivre des expériences interactives et immersives.



Collaborative VR

Nos espaces virtuels accessibles à plusieurs, en temps réel et à distance permettent d'inviter, de rencontrer ou de présenter vos projets d'une nouvelle manière. Plus besoin de dispositifs lourds et coûteux, un mobile ou un PC et tout devient intuitif et engageant.

TECHNOLOGIES



Ses réalisations couvrent donc plusieurs domaines variés tels que : « jeux » de management, de formation à la vente, applications santé ou encore simulations métier en milieu industriel. Et cela sur n'importe quelles plateformes : PC, MAC, Web, smartphones, tablettes, Réalité Virtuelle.

Problématique et objectifs du rapport

Ce stage a donc été une opportunité pour moi de percevoir comment une entreprise dans le domaine de l'informatique se développe, propose des solutions aux clients. L'élaboration de ce rapport a pour principale objectif de restituer la pratique journalière des tâches réalisées et observées.

Missions

Durant ce stage j'ai été mené à comprendre et savoir utilisé leur logiciel de développement/travail (Unity3D) via la création de deux « Jeux-vidéos », et à assister visuellement à leurs créations ainsi qu'à les tester afin de réaliser des possibles rapports de bugs.

Attentes

Mes attentes envers ce stage, étaient d'en savoir plus sur l'entreprise, tels que son mode de fonctionnement ainsi que les méthodes de travaux appliquées. Et d'en apprendre d'avantage sur l'utilisation et la réalisation des projets en réalité virtuelle.

Raisons

N'ayant pas trouvé d'entreprise afin de réaliser une expérience professionnelle dans le développement WEB, cela ne m'a pas dérangé car celui-ci, concernait un domaine qui m'intriguait et dont je souhaitais en découvrir d'avantage.

ENTREPRISE

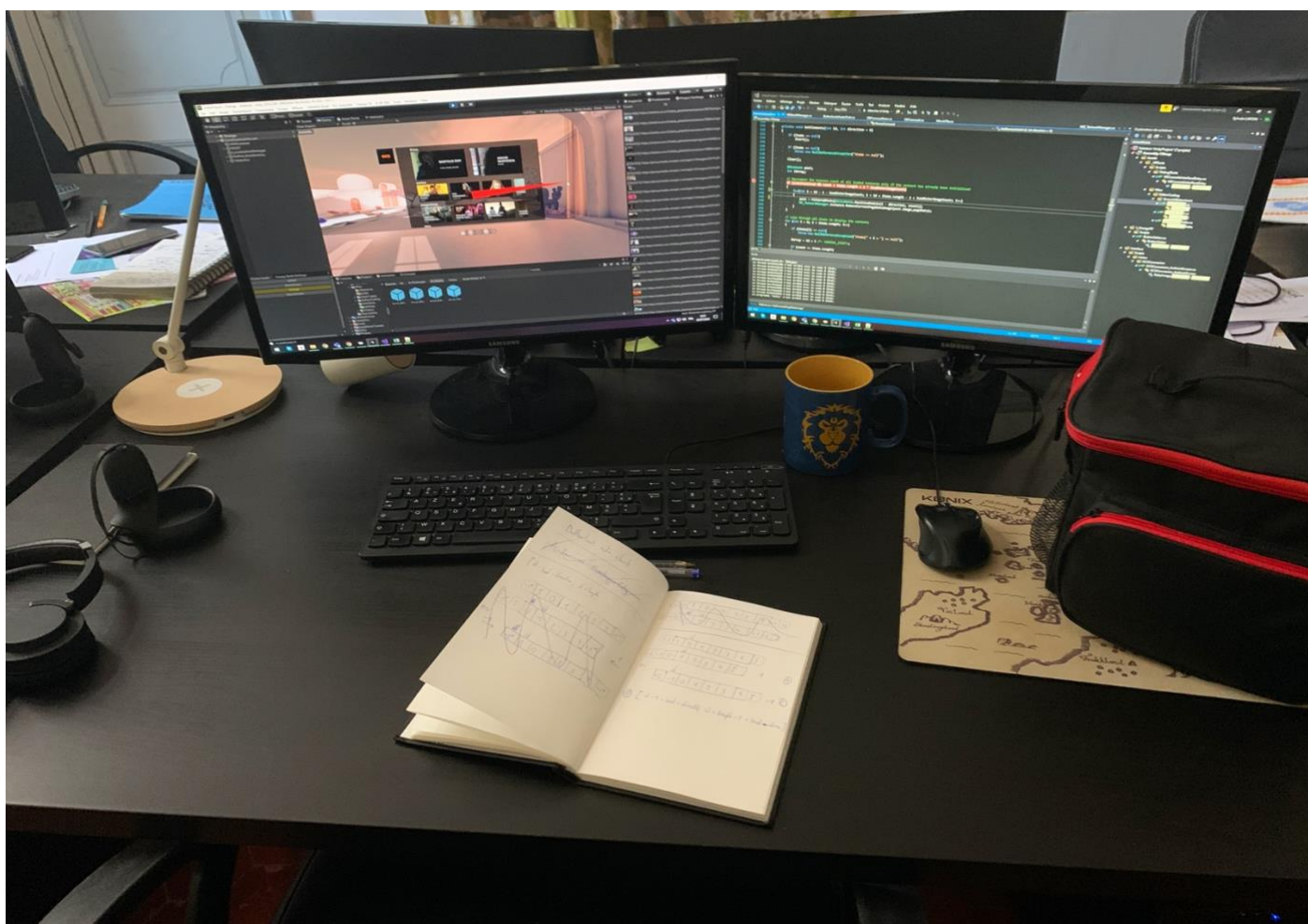
Présentation



Active depuis le 26/12/2016, MANZAVISION Aix est active et réalise des projets avec des grandes entreprises internationales. L'entreprise est installée dans une habitation typique Aixoise. Elle se compose de deux appartements aux même étage avec des salons aménagés de bureaux et d'équipements nécessaires afin de mener à bien ses réalisations.



Poste de travail d'un développeur 3D :

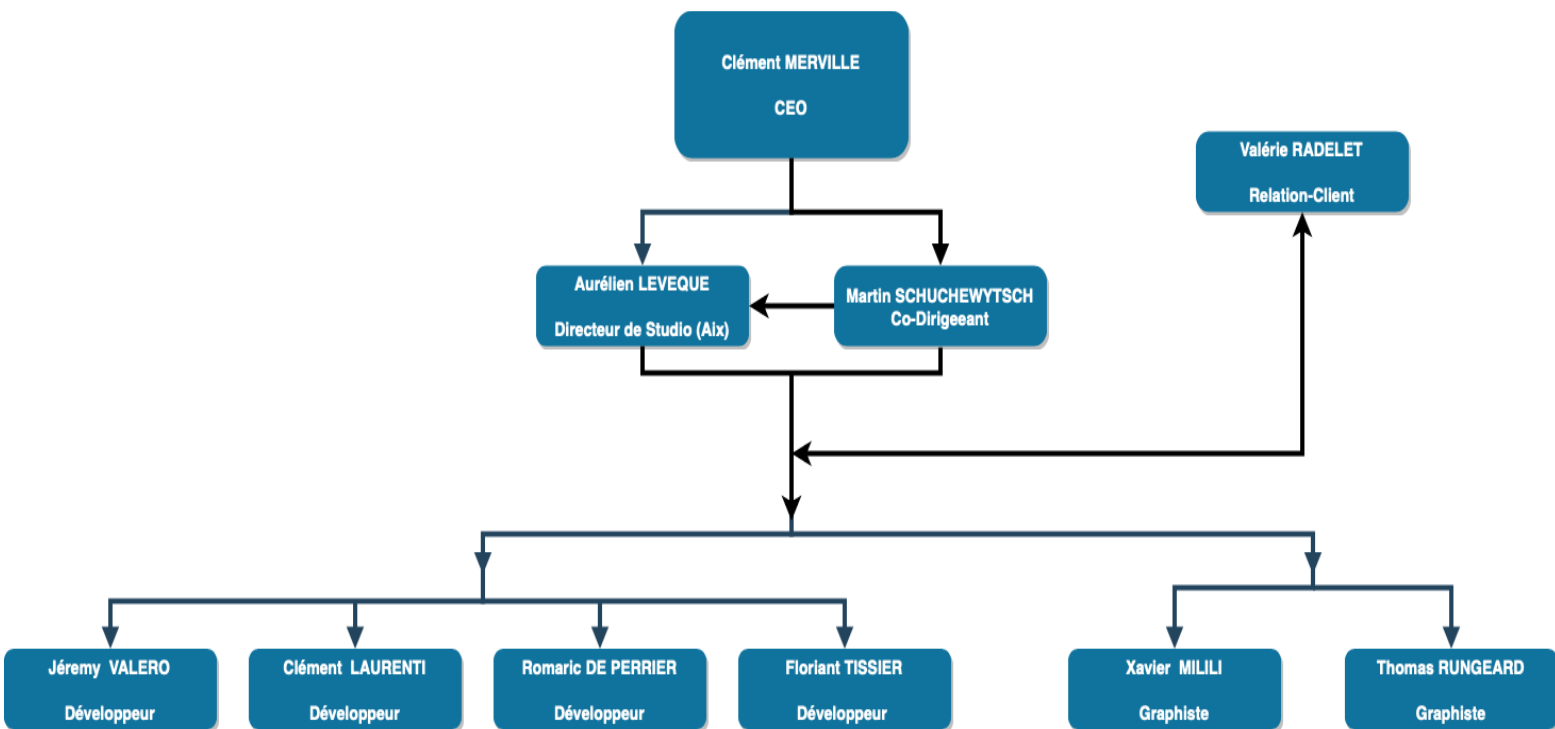


Casques de Réalités Virtuelles :



Selon les locaux, l'effectif habituel est compris entre 8 et 19 salariés. Composée alors d'un CEO, Directeur de studios, de développeurs et Graphistes.

Organigramme Entreprise



Formation

Présentation du cursus scolaire et professionnel d'un développeur 3D au sein de l'entreprise MANZAVISION.

Jeremy VALEROT	Parcours	Durée
Baccalauréat	Baccalauréat Professionnel Electronique	
Etudes Supérieures	Ecole privée IEFM'3D Montpellier	3ans
Stage / Emploi	Entreprise de développement de jeux- vidéos	3ans
Emploi actuel	Développeur 3D	Depuis février 2018

Projets :

Actuellement, l'entreprise travaille et réalise 2 grands projets d'envergures

Entreprise International SANOFI :

Concevoir et développer des environnements virtuelles afin de former les employés sur des machines ou des événements risqués.

- **Kilolab (Montpellier)**
- **Sanofi Compacteuse**

Après deux projets réalisés pour SANOFI, une nouvelle demande de réalisation a été demandé à MANZAVISION, le projet « Pasteur ». Qui consiste à créer un environnement virtuel, avec plusieurs scénarios représentant les différentes étapes des test d'échantillons sur les vaccins grippaux.



Orange VR Expérience :

La demande de ce projet a été faite au tout début de l'entreprise, permettant via un environnement virtuel et d'une interface VR d'accéder aux contenus des services OCS, Pickle et vidéos 360°/VR de chez Orange. Cela sur toutes plateformes possibles.



Sites :

<https://www.manzavision.com>

<https://www.manzalab.com>

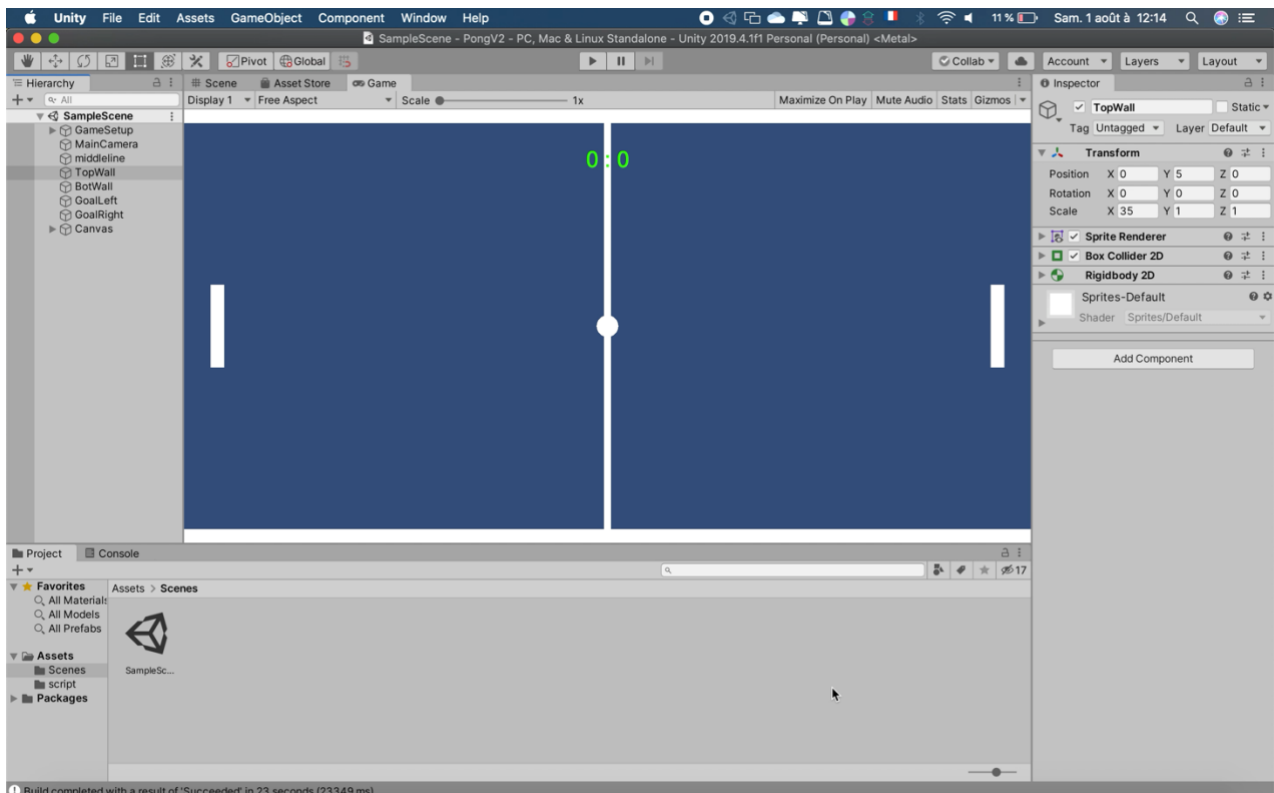
PERSONNEL

Activités:

Afin d'en apprendre plus sur le fonctionnement du logiciel de développement UNITY 3D, je me suis auto-formé et ai réalisé deux petits jeux-vidéos :

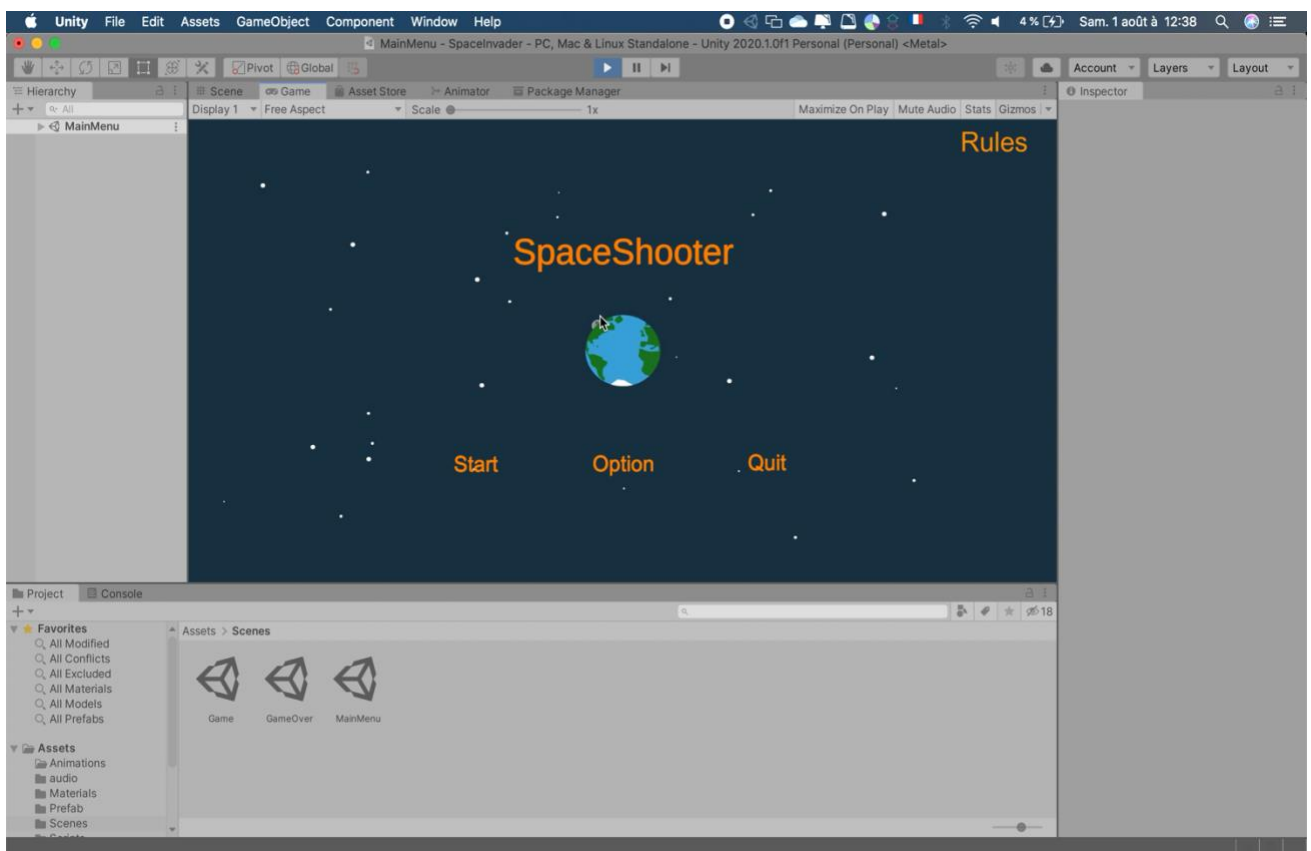
Pong :

Le but ici était de pouvoir utiliser des formes servant de raquettes/balles et d'ajouter des forces, de la rigidité et des touches pour le mouvement. Afin de recréer au mieux le « Pong » que l'on connaît tous.



SpaceShooter :

Ensuite vient le développement d'un SpaceShooter (jeu de tirs dans l'espace), ou l'objectif était d'en apprendre plus sur les UI (**L'interface Utilisateur**), ainsi que la gestion des sons et animations au contact d'un objet.



CONCLUSION

Avis :

D'un point de vue général, le stage s'est très bien déroulé. N'étant pas dans le domaine souhaité, cela m'a alors permis de le découvrir et de me rendre compte que le développement de « jeux-vidéos » / Environnements Virtuelles ne correspondait pas à mes attentes et que celui qui m'intéresse d'avantage et le développement WEB.

Après ce mois passé au sein de l'entreprise, j'en garde tout de même une très bonne expérience professionnelle.