

CY IUT – GEII Neuville

# Notice de Compilation

Projet Orphéa

Document rédigé par : William Le Coënt & Lorenzo Salvatore  
& Quentin Perbost

Réf : 08092025\_140\_– \_Notice\_de\_Compilation

ENREGISTREMENT DES MODIFICATIONS			
Version	Date	Auteur	Modification
–	05/01/2026	Q.PERBOST	Création

APPROBATION				
	Nom	Rôle	Signature	Date
Écrit par	Q.PERBOST	Technicien		
Vérifié par	L.SALVATORE	Technicien		
Approuvé par	W.LE-COËNT	Technicien		
Approuvé par le client si nécessaire	V.GAUTHIER	Client		

## Contexte

Ce document à pour objectif de décrire la mise en place de l'environnement de compilation et de programmation du projet.

Ce document est applicable pour **le projet Orphéa**

## Table des matières

<b>ENREGISTREMENT DES MODIFICATIONS.....</b>	<b>2</b>
<b>APPROBATION.....</b>	<b>2</b>
<b>Contexte.....</b>	<b>3</b>
<b>Table des matières.....</b>	<b>4</b>
<b>1. Prérequis.....</b>	<b>5</b>
<b>2. Document de référence.....</b>	<b>5</b>
<b>3. Installation de PlatFormIO.....</b>	<b>6</b>
<b>Nota.....</b>	<b>10</b>

## 1. Prérequis

- Votre Machine doit être équipé de Visual Studio Code.
- Les pilotes de la carte ESP32 doivent être installés ils sont en lien ci dessous :

★ [Lien-driver](#)

## 2. Document de référence

Ce munir de la dernière version à jour du software

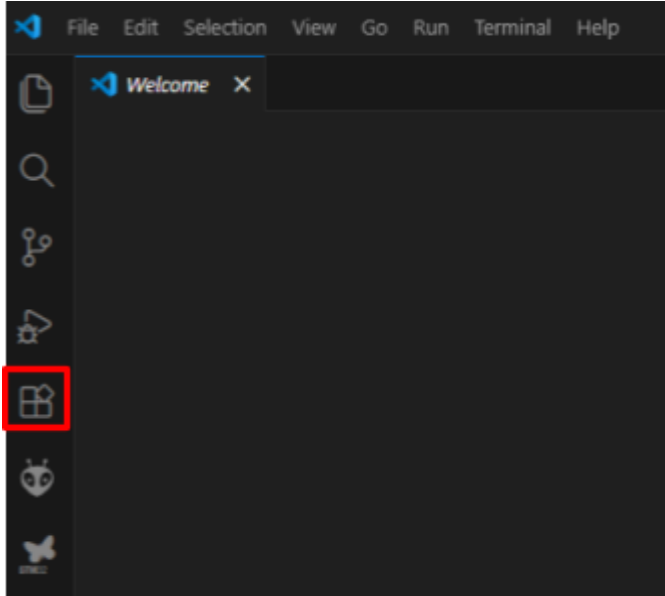
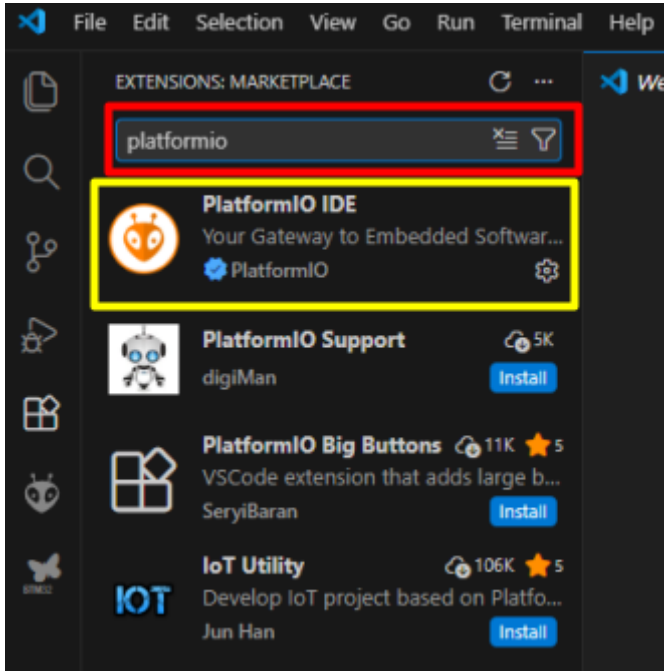
Révision	Description
–	📁 SAE-S5V3

### 3. Installation de PlatFormIO

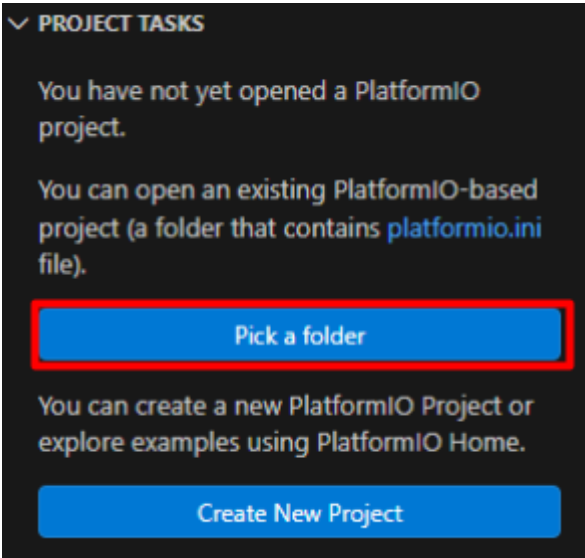
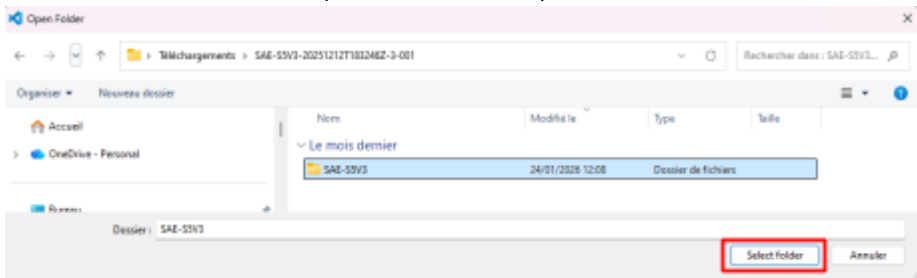
Cette partie ne concerne que les personnes n'ayant pas déjà installé le plugin.

L'installation du plugin PlatForm se verra sous la forme d'une procédure,

Veuillez compléter celle-ci pour ne pas oublier d'étape.

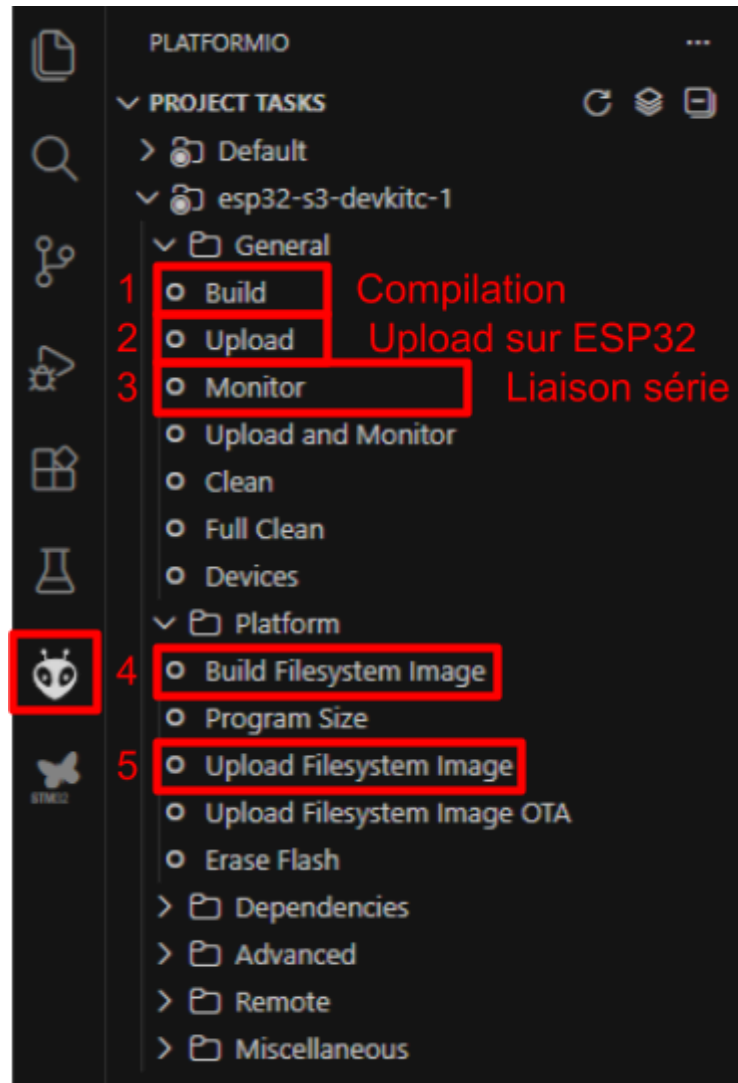
Etape	Description	Résultat
1	Ouvrir VS Code	
2	<p>Cliquez sur l'icône suivante :</p> 	
3	<p>Saisir "platformio" et cliquez sur l'extension entouré en jaune</p> 	

4	<p>Cliquez sur Install et attendez la fin de l'installation</p> 	
5	<p>Redémarrez VS Code, vous devriez avoir le logo PlatformIO : Cliquez dessus</p> 	

6	<p>Selectionnez : Pick a folder</p> 	
7	<p>Ouvrez le fichier SAE-S5V3 ( Dernier Software)</p> 	



8 Pour compiler le projet, ou l'upload sur l'esp 32 :



Pour une compilation après changement sur une partie C/C++ ayant eu lieu dans le répertoire : → lib ou → src

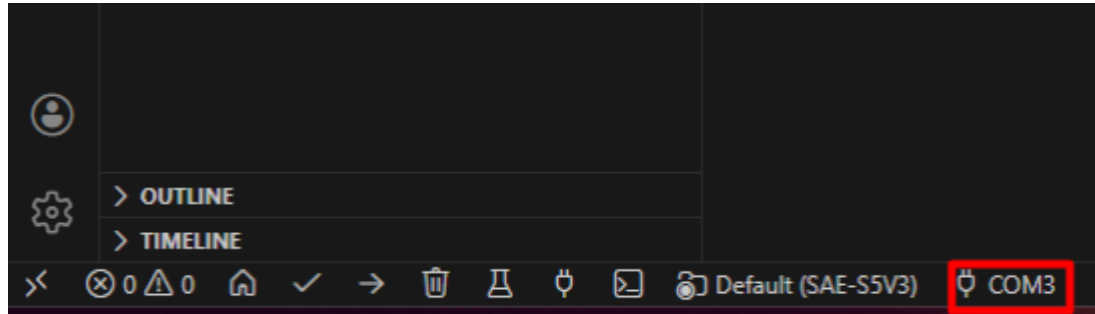
Etape à suivre 1→2→3

Si une modification concerne un programme dans le répertoire : → Data

Etape à suivre 4→5→2→3

## Nota

Une erreur de port de communication peut avoir lieu lorsque plusieurs carte sont connectés au même PC, pour éviter cette erreur vous pouvez sélectionner le port voulus



Cliquez ensuite sur le port de la carte à programmer.