ЛЕКЦИЯ 05 ОПЕРАТОРЫ В C++

АЛГОРИТМИЗАЦИЯ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ



основные понятия

Операторы управляют процессом выполнения программы. Набор операторов языка C++ содержит все управляющие конструкции структурного программирования.

Составной оператор ограничивается фигурными скобками. Все другие операторы заканчиваются точкой с запятой.

ПУСТОЙ ОПЕРАТОР

Пустой оператор — это оператор, состоящий только из точки с запятой. Он может появиться в любом месте программы, где по синтаксису требуется оператор. Выполнение пустого оператора не меняет состояния программы.

пустой оператор

```
int main() {
    ;;;;
    return 0;
}
```

СОСТАВНОЙ ОПЕРАТОР

Действие составного оператора состоит в последовательном выполнении содержащихся в нем операторов, за исключением тех случаев, когда какой-либо оператор явно передает управление в другое место программы.

{ ... }

ОПЕРАТОРЫ СРАВНЕНИЯ

Все операторы сравнения являются бинарными (имеют два операнда) и возвращают всегда значения типа bool.

- Оператор больше >
- Оператор меньше <
- Оператор не больше <=
- Оператор не меньше >=
- Оператор равно ==
- Оператор не равно !=

ОПЕРАТОРЫ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ДЕЙСТВИЙ

- Бинарный оператор плюс +
- Унарный оператор плюс +
- Бинарный оператор минус -
- Унарный оператор минус -
- Бинарный оператор умножить *
- Бинарный оператор делить /
- Бинарный оператор делить по модулю %
- Унарный оператор преинкремента ++
- Унарный оператор постинкремента ++
- Унарный оператор предекремента --
- Унарный оператор постинкремента --

ОПЕРАТОРЫ ПРИСВАИВАНИЯ

Все операторы присваивания являются бинарными и возвращают ссылку на левый операнд

- Оператор присваивания =
- Оператор составного присваивания и сложения +=
- Оператор составного присваивания и вычитания -=
- Оператор составного присваивания и умножения *=
- Оператор составного присваивания и деления /=
- Оператор составного присваивания и деления по модулю %=

ЛОГИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ

Все логические операторы возвращают значение типа bool

- Бинарный оператор логического И &&
- Бинарный оператор логического ИЛИ | |
- Оператор логического НЕ!

БИТОВЫЕ ОПЕРАТОРЫ

- Бинарный оператор побитового И (конъюнкция) &
- Бинарный оператор побитового ИЛИ (дизъюнкция) |
- Унарный оператор побитового НЕ ~
- Бинарный оператор побитового XOR ^
- Бинарный оператор побитового сдвига влево <<
- Бинарный оператор побитового сдвига вправо >>

ИНЫЕ ОПЕРАТОРЫ

- Оператор разрешения контекста ::
- Оператор запятая,
- Оператор круглые скобочки ()
- Оператор квадратные скобочки []
- Оператор кавычки ""
- Тернарный условный оператор ?:

ИНЫЕ ОПЕРАТОРЫ

- Оператор разрешения контекста ::
- Оператор запятая,
- Оператор круглые скобочки ()
- Оператор квадратные скобочки []
- Оператор кавычки ""
- Тернарный условный оператор ?:

основные понятия

Выражение — это последовательность операторов и их операндов, которые определяют вычисление.

Выражения могут порождать результат и иметь побочные эффекты. Например, выражение 2 + 2 порождает результат 4, а выражение std::printf("%d", 6) в качестве побочного эффекта имеет вывод на экран 6.

Для корректного вычисления все операторы имеют свои приоритеты и ассоциативность.

ПРИОРИТЕТЫ ОПЕРАТОРОВ

Выражение — это последовательность операторов и их операндов, которые определяют вычисление.

Выражения могут порождать результат и иметь побочные эффекты. Например, выражение 2 + 2 порождает результат 4, а выражение std::printf("%d", 6) в качестве побочного эффекта имеет вывод на экран 6.

Для корректного вычисления все операторы имеют свои приоритеты и ассоциативность.

https://en.cppreference.com/w/cpp/language/operator_precedence

УТОЧНЕНИЕ

Побочный эффект — это то, что не может быть оптимизировано компилятором.

```
int sum = 12 + 6;
```

Расставьте порядок выполнения операторов в следующем выражении:

$$(2)$$
 (1)

int sum = 12 + 6;

Расставьте порядок выполнения операторов в следующем выражении:

(2) (1) int sum =
$$12 + 6$$
;

bool b = a && b || !a

(2) (1)

int sum =
$$12 + 6$$
;

(4) (2) (3) (1)

bool b = a && b || !a

```
(2) (1)

int sum = 12 + 6;

(4) (2) (3) (1)

bool b = a && b || !a

something::value += ++a - b * c
```

```
(2) (1)

int sum = 12 + 6;

(4) (2) (3) (1)

bool b = a && b || !a

(1) (5) (2) (4) (3)

something::value += ++a - b * c
```

Пусть X делится Y, тогда $X = p \cdot Y + q$, где

р – частное

q – остаток.

Пусть X делится Y, тогда $X = p \cdot Y + q$, q < Y где

р – частное

q – остаток.

Например, X = 13, Y = 4. Найти частное и остаток от X/Y

Пусть X делится Y, тогда $X = p \cdot Y + q$, где

р – частное

q - остаток.

Например, X = 13, Y = 4. Найти частное и остаток от X/Y

p =

q =

Пусть X делится Y, тогда $X = p \cdot Y + q$, где

р – частное

q - остаток.

Например, X = 13, Y = 4. Найти частное и остаток от X/Y

$$p = 3$$

$$q = 1$$

$$13 = 3 \cdot 4 + 1$$

Пусть X делится Y, тогда $X = p \cdot Y + q$, где

р – частное

q - остаток.

Например, X = 13, Y = -4. Найти частное и остаток от X/Y

p =

q =

Пусть X делится Y, тогда $X = p \cdot Y + q$, где

р – частное

q - остаток.

Например, X = 13, Y = -4. Найти частное и остаток от X/Y

$$p = -3$$

$$q = 1$$

$$13 = -3 \cdot (-4) + 1$$

Пусть X делится Y, тогда $X = p \cdot Y + q$, где

р – частное

q - остаток.

Например, X = -13, Y = -4. Найти частное и остаток от X/Y

p =

q =

Пусть X делится Y, тогда $X = p \cdot Y + q$, где

р – частное

q – остаток.

Например, X = -13, Y = -4. Найти частное и остаток от X/Y

$$p = 3$$

$$q = -1$$

$$-13 = 3 \cdot (-4) + (-1)$$

Нахождение частного а и b возможно с помощью оператора / p = a / b;

Нахождение остатка от деления а на b возможно с помощью % q = a % b

Нахождение остатка от деления а на b еще называют делением а по модулю b и записывают так: $a \ mod \ b$ Например,

$$13 \ mod \ 2 = 1$$

$$11 \mod 3 = 2$$

$$29 \mod 8 = 5$$

 $18 \ mod \ 5 =$

 $10 \ mod \ 2 =$

 $91 \ mod \ 6 =$

 $22 \ mod \ 7 =$

 $35 \ mod \ 4 =$

 $1024 \ mod \ 10 =$

 $5087 \ mod \ 100 =$

 $32 \ mod \ 97 =$

 $41 \ mod \ 5 =$

 $18 \ mod \ 5 = 3$

 $10 \ mod \ 2 = 0$

 $91 \mod 6 = 1$

 $22 \mod 7 = 1$

 $35 \mod 4 = 3$

 $1024 \ mod \ 10 = 4$

 $5087 \ mod \ 100 = 87$

 $32 \mod 97 = 32$

 $41 \mod 5 = 1$

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- 1. Изучить функцию sizeof()
- 2. Написать программу, которая выводит таблицу, содержащую в себе наименование типа и его размер в байтах.
- 3. Написать программу, которая принимает от пользователя два числа, вычисляет и выводит на экран частное и остаток от деления двух целых чисел
- 4. Изобразить блок-схемы для ваших программ
- 5. Выучить типы данных, их размеры и диапазоны значений

РЕКОМЕНДУЕМАЯ ЛИТЕРАТУРА

- Дорохова Т.Ю., Основы алгоритмизации и программирования: учебное пособие для СПО / Т.Ю. Дорохова, И.Е. Ильина. Саратов, Москва: Профобразование, Ай, Пи Ар Медиа, 2022. 139 с.
- 2. Кудинов Ю.И., Основы алгоритмизации и программирования : учебное пособие для СПО / Ю.И. Кудинов, А.Ю. Келина. 2-е изд. Липецк, Саратов: Липецкий государственный технический университет, Профообразование, 2020. 71 с.
- 3. Дональд Кнут, Искусство программирования. Том 1. Основные алгоритмы / Ю.В. Козаченко. 3-е изд Москва, Санкт-Петербург: ВИЛЬЯМС, 2018. 721 с.