

## Gráficas y Juegos: Notas 2

**Definición 1** Sea  $G = (V, E)$  una gráfica de orden  $n$  y tamaño  $m$ . Consideremos las etiquetaciones  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  y  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}$  de los vértice y aristas de  $G$ , respectivamente. Definimos la **matriz de incidencia** de  $G$  como la matriz  $M$  de  $n \times m$  con entradas en  $\{0, 1\}$  y cuya entrada  $(i, j)$  está dada por:

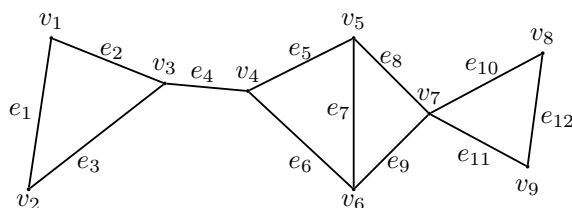
$$M_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } v_i \text{ es incidente con } e_j \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Similarmente, la **matriz de adyacencia** de  $G$  es la matriz  $M$  de  $n \times n$  con entradas en  $\{0, 1\}$  y cuya entrada  $(i, j)$  está dada por:

$$M_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } v_i \text{ es adyacente con } v_j \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Las denotamos por  $M_I(G)$  y  $M_A(G)$ , respectivamente.

Por ejemplo, volvamos a considerar la siguiente gráfica:



Su matriz de incidencia es una matriz de  $9 \times 12$ :

	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$	$e_7$	$e_8$	$e_9$	$e_{10}$	$e_{11}$	$e_{12}$
$v_1$	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$v_2$	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$v_3$	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
$v_4$	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0
$v_5$	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
$v_6$	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0
$v_7$	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0
$v_8$	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1
$v_9$	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1

La matriz de adyacencia de esta misma gráfica es una matriz de  $9 \times 9$  y queda de ejercicio.

Ahora si estamos listos para demostrar el *Handshake Lemma* el cual dice lo siguiente:

**Lema 1** Sea  $G = (V, E)$  una gráfica de orden  $n$  y tamaño  $m$ . Supongamos que  $V = \{v_1, \dots, v_n\}$  y  $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ . Entonces

$$\sum_{i=1}^n d_G(v_i) = 2m$$

**Demostración.** Sea  $M = M_I(G)$  la matriz de incidencia de  $G$ . Primero notemos que para cada  $i \in \{1, \dots, n\}$ , al hacer la suma de los 1's en el  $i$ -ésimo renglón obtenemos que:

$$\sum_{j=1}^m M_{ij} = d_G(v_i)$$

Pues  $v_i$  es adyacente a tantos vértices como aristas con las que es incidente.

Entonces, para contar en total cuántas entradas iguales a 1 tiene  $M$ , hacemos la suma sobre cada renglón.

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m M_{ij} = \sum_{i=1}^n d_G(v_i)$$

Por otro lado, notamos que como cada arista incide en exactamente 2 vértices, para cada  $j \in \{1, \dots, m\}$  se cumple que:

$$\sum_{i=1}^n M_{ij} = 2$$

De esta forma, el número total de entradas de  $M$  iguales a 1 es también:

$$\sum_{j=1}^m \sum_{i=1}^n M_{ij} = 2m$$

Por lo tanto se cumple la igualdad.  $\square$

Tenemos el siguiente corolario:

**Corolario 1** Toda gráfica tiene un número par de vértices de grado impar.

**Demostración.** Notemos que  $2m$  es un número par, lo que implica que hay un número par de sumandos impares en la suma  $\sum_{i=1}^n d_G(v_i)$ .  $\square$

La siguiente definición nos da mucha información sobre una gráfica.

**Definición 2** Sea  $G = (V, E)$  una gráfica y etiquetemos  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  de tal forma que  $d_G(v_i) \geq d_G(v_{i+1})$  para todo  $i \in \{1, \dots, n-1\}$ . Definimos la **sucesión de grados** de  $G$  como la sucesión decreciente  $d_G(v_1), d_G(v_2), \dots, d_G(v_n)$ .

*Observación.* Si la gráfica tiene vértices aislados, entonces su sucesión de grados termina con 0 y si tiene un vértice adyacente con todos los vértices, entonces su sucesión de grados comienza con  $n-1$ .