

## Gráficas y Juegos: Notas 8

**Lema 1** Sea  $G$  una gráfica y  $u, v \in V(G)$ . Si hay un  $uv$ -camino  $C$  en  $G$ , entonces hay una  $uv$ -trayectoria  $T$  contenida en  $C$ .

*Demostración.* Procederemos por inducción en el número de veces que se repiten vértices en  $C$ , digamos  $r$ .

Caso base.  $r = 0$ . Supongamos que en  $C$  no se repiten vértices. Entonces  $C$  es la  $uv$ -trayectoria buscada.

Hipótesis inductiva.  $r \leq k - 1$ . Supongamos que si en  $C$  se repiten vértices a lo más  $k - 1$  veces, entonces hay una  $uv$ -trayectoria  $T$  contenida en  $C$ .

Paso inductivo.  $r = k$ . Supongamos que  $G$  tiene un  $uv$ -camino  $C$  en la cual se repiten vértices  $k$  veces. Supongamos que  $C = (u_1, u_2, \dots, u_\ell)$  y sea  $u_i$  el primer vértice que se repite en  $C$ . Entonces  $u_i = u_j$  para algún  $j$  tal que  $i < j$ . Sea  $WC' : u_1, \dots, u_i, u_{j+1}, \dots, u_\ell$ . Entonces en  $C$  se repiten vértices a lo más  $k - 1$  veces. Por hipótesis inductiva hay una  $uv$ -trayectoria  $T$  contenida en  $C'$  que a su vez está contenida en  $C$ .

**Teorema 1** Sea  $G$  una gráfica. Definimos la relación  $\sim$  en  $V(G)$  definida por  $u \sim v$  si y sólo si hay una  $uv$ -trayectoria. Entonces  $\sim$  es un relación de equivalencia.

*Demostración.*

Reflexividad. Sea  $u \in V(G)$ , entonces  $T = (u = u)$  es una trayectoria y por lo tanto  $u \sim u$ .

Simetría. Sean  $u, v \in V(G)$  tales que  $u \sim v$ . Si  $T$  es una  $uv$ -trayectoria, entonces  $T^{-1}$  es una  $vu$ -trayectoria. Tenemos que  $v \sim u$ .

Transitividad. Sean  $u, v, w \in V(G)$  tales que  $u \sim v$  y  $v \sim w$ . Entonces hay una  $uv$ -trayectoria  $T_1$  y una  $vw$ -trayectoria  $T_2$ . Entonces  $T_1 \cup T_2$  es un  $uw$ -camino. Por el Lema 1 concluimos que hay una  $uw$ -trayectoria. Entonces  $u \sim w$ .

**Definición 1** Sea  $G$  una gráfica.  $G$  es **conexa** si para todo par de vértices  $x, y \in V(G)$  tales que  $x \neq y$  hay una  $xy$ -trayectoria. Una **componente conexa** de una gráfica  $G$  es una subgráfica conexa  $H$  tal que para toda subgráfica conexa  $K \leq G$  tal que  $H \leq K$ , se cumple que  $H = K$ .

En el contexto del Teorema anterior,  $\sim$  induce una partición del conjunto de vértices en subconjuntos, digamos,  $\{V_i\}_{i=1}^s$ . Observemos que  $G[V_i]$  es una componente conexa de  $G$  para cada  $i \in \{1, \dots, s\}$

## Árboles

**Definición 2** *Un **árbol** es una gráfica conexa y acíclica.*

Ejemplos:

- Las trayectorias.
- Las estrellas con  $n$  picos:  $K_1 + \overline{K_n}$ .