

Gráficas y Juegos: Notas 8

Lema 1 *Sea G una gráfica y $u, v \in V(G)$. Si hay un uv -camino C en G , entonces hay una uv -trayectoria T contenida en C .*

Demuestra. Procederemos por inducción en el número de veces que se repiten vértices en C , digamos r .

Caso base. $r = 0$. Supongamos que en C no se repiten vértices. Entonces C es la uv -trayectoria buscada.

Hipótesis inductiva. $r \leq k - 1$. Supongamos que si en C se repiten vértices a lo más $k - 1$ veces, entonces hay una uv -trayectoria T contenida en C .

Paso inductivo. $r = k$. Supongamos que G tiene un uv -camino C en la cual se repiten vértices k veces. Supongamos que $C = (u_1, u_2, \dots, u_\ell)$ y sea u_i el primer vértice que se repite en C . Entonces $u_i = u_j$ para algún j tal que $i < j$. Sea $WC' : u_1, \dots, u_i, u_{j+1}, \dots, u_\ell$. Entonces en C' se repiten vértices a lo más $k - 1$ veces. Por hipótesis inductiva hay una uv -trayectoria T contenida en C' que a su vez está contenida en C .

Teorema 1 *Sea G una gráfica. Definimos la relación \sim en $V(G)$ definida por $u \sim v$ si y sólo si hay una uv -trayectoria. Entonces \sim es una relación de equivalencia.*

Demuestra.

Reflexividad. Sea $u \in V(G)$, entonces $T = (u = u)$ es una trayectoria y por lo tanto $u \sim u$.

Simetría. Sean $u, v \in V(G)$ tales que $u \sim v$. Si T es una uv -trayectoria, entonces T^{-1} es una vu -trayectoria. Tenemos que $v \sim u$.

Transitividad. Sean $u, v, w \in V(G)$ tales que $u \sim v$ y $v \sim w$. Entonces hay una uv -trayectoria T_1 y una vw -trayectoria T_2 . Entonces $T_1 \cup T_2$ es un uw -camino. Por el Lema 1 concluimos que hay una uw -trayectoria. Entonces $u \sim w$.

Definición 1 *Sea G una gráfica. G es **conexa** si para todo par de vértices $x, y \in V(G)$ tales que $x \neq y$ hay una xy -trayectoria. Una **componente conexa** de una gráfica G es una subgráfica conexa H tal que para toda subgráfica conexa $K \leq G$ tal que $H \leq K$, se cumple que $H = K$.*

En el contexto del Teorema anterior, \sim induce una partición del conjunto de vértices en subconjuntos, digamos, $\{V_i\}_{i=1}^s$. Observemos que $G[V_i]$ es una componente conexa de G para cada $i \in \{1, \dots, s\}$

Árboles

Definición 2 *Un árbol es una gráfica conexa y acíclica.*

Ejemplos:

- Las trayectorias.
- Las estrellas con n picos: $K_1 + \overline{K_n}$.