

Atividade avaliativa de Programação Orientada a Objetos

2019.2

Resumo da descrição da atividade avaliativa (prazo de entrega até 03/12/2019 às 21h55; fazer a atividade individualmente ou em grupos de 2 a 4 pessoas).

- Criar três arquivos em Python, cada um contendo uma classe, com os respectivos atributos e métodos, fazendo as importações de classes/pacotes adequadamente, quando necessário e criando os métodos construtores, getters e setters:
 - [1 ponto] Pessoa (tem, pelo menos, nome e sobrenome)
 - [2 pontos] Aluno (é uma pessoa; tem matrícula)
 - [2 pontos] Professor (é uma pessoa; tem “código-professor”)
- [1 ponto] Criar o arquivo main.py que instancia e retorna as características de aluno, professor e pessoa de exemplo.
- [1 pontos] criar um diagrama de classe contendo aluno, professor e pessoa, evidenciando as respectivas relações de herança adequadamente em UML. Salvar em imagem (diagrama-de-classe.png) e publicar no repositório
- [1 ponto] criar arquivo readme contendo:
 - Descrição das classes, explicando para cada uma:
 - Atributos
 - Métodos
 - Equipe
 - Nome
 - Matrícula
 - Curso
 - Principais responsabilidades no projeto
- [2 pontos] criar arquivos em vídeo (.mp4) explicando:
 - Arquivos/códigos publicados
 - Documentações geradas

Observações

- Utilizar Python v3.6.8
- Para serem avaliados, todos os arquivos precisam estar em repositório público até a data estabelecida como limite.
- O link do repositório pode ser passado ao professor presencialmente
- Todos os integrantes do grupo precisam ter, pelo menos, um commit publicado no repositório. Caso contrário, será desconsiderada sua participação naquele grupo e, portanto, será atribuído 0 (zero) como nota.

Aproveitem a atividade

```
{  
  
    "prof" : "Allan Paulo"  
  
}
```