Construcción de imágenes Docker y despliegue con Docker Compose (laboratorio)

ACTIVIDAD #2 LAB — CONTENEDORES - UNIR OSCAR QUESADA AVALOS

# Contenido

Instrucciones	2
Objetivos	2
Pautas de Elaboración	2
Extensión y formato	3
Rubrica	3
Criterio 1	4
Criterio 2	5
Criterio 3	7
Criterio 4	8
Criterio 5	10
Criterio 6	11
Errores	13
Referencias	13
Guia Node + Mongo:	13
Repo 1	13

#### Instrucciones

#### Objetivos

Desarrollar los conocimientos obtenidos a través de los temas dedicados a Docker en la asignatura de Contenedores.

#### Pautas de Elaboración

Node.js es un entorno de ejecución de Javascript diseñado para crear aplicaciones escalables, el cual sigue un modelo asíncrono y dirigido por eventos. Por otro lado, los ficheros Dockerfile nos proporcionan una manera declarativa y consistente de construir imágenes de Docker para nuestras aplicaciones.

Esta actividad consiste en «contenerizar» una sencilla aplicación existente de Node.js en una imagen de Docker mediante un fichero Dockerfile. Una vez generada la imagen, desplegaremos la aplicación en contenedores a partir de un fichero de Docker Compose. Además, nuestra aplicación de ejemplo requiere de una base de datos MongoDB, por lo que deberemos desplegarla también en un contenedor.

#### Algunas consideraciones:

- Al generar la imagen con Dockerfile deberemos instalar las dependencias de la aplicación necesarias con el gestor de paquetes npm, y exponer el puerto 3000. Además, se deberán seguir las buenas prácticas recomendadas.
- ▶ En el fichero de Docker Compose se deberán definir el servicio de la aplicación Node.js y el de la base de datos MongoDB. La conexión a la base de datos en la aplicación está definida en el fichero db.js.
- Los contenedores deberán estar conectados a través de una red especifica de Docker y la aplicación deberá ser accesible en el puerto 3000.
- Una vez este desplegada la aplicación y ejecutándose correctamente, obtenga los logs de los contenedores desplegados.
- Por último, publique en Docker Hub la imagen generada. Si no dispone de usuario, puede crearse una cuenta de manera gratuita.

## Extensión y formato

La entrega consistirá en un archivo ZIP con los ficheros de las prácticas (archivos Dockerfile y docker-compose.yaml, logs de los contenedores desplegados) y un informe en PDF explicando los pasos que se han seguido para realizar la actividad, de 1-5 páginas, fuente Arial 11, interlineado 1,5.

### Rubrica

Construcción de imágenes Docker y despliegue con Docker Compose	Descripción	Puntuación máxima (10)	Peso %
Criterio 1	Es posible generar la imagen de la aplicación mediante el fichero Dockerfile	2	20%
Criterio 2	Se han seguido las buenas practicas para el Dockerfile (uso imágenes especificas, limpieza de la cache de npm, etc)	1	10%
Criterio 3	El fichero de Docker Compose funciona correctamente y se crean e inician los contenedores, volúmenes y redes.	3	30%
Criterio 4	La aplicación es accesible en el puerto especificado y funciona correctamente	2	20%
Criterio 5	Se han obtenido los logs de los contenedores	1	10%
Criterio 6	Se ha publicado la imagen de la aplicación en Docker Hub	1	10%
		10	100 %

Es posible generar la imagen de la aplicación mediante el fichero Dockerfile, para cumplir con este criterio vamos a seguir los siguientes pasos:

- Creamos un dockerfile para Node donde vamos a usar la versión 10-alpine para Node.
- Creamos carpetas para los módulos y la aplicación que vamos a ejecutar
- Seteamos como directorio de trabajo el folder de la aplicación
- Copiamos el archivo packge ison
- Seteamos el usuario de ejecución
- Ejecutamos update de la versión y hacemos limpieza del Docker(eliminamos paquetes descargados y se hace limpieza de cache)
- Ejecutamos el comando npm install
- · Copiamos todos los archivos al Docker
- Configuramos el puerto 3000 para exponer
- Finalmente le enviamos un comando de ejecución para node, el javascript para ejecutar y definimos el puerto
- Nota: Se debe recalcar que usamos un archivo para las variables de ambiente utilizado para el Docker de Node y MongoDB.

```
JS app.js
               Dockerfile > ...
OPEN EDITORS
                        1 FROM node:10-alpine
   cy getshark.html views

Js sharks.js controllers

3 RUN mkdir -p /home/node/app/node_modules && chown -R node:node /home/node/app

4
   JS app.js
                        5 WORKDIR /home/node/app
   JS db.js
15MAYO_CONTENEDORES
                         7 COPY package*.json ./
> controllers
                             USER node
                     10
11 RUN apt-get update && apt-get install -y \
12 software-properties-common \
python3-pip
                               pythons-pip \
&& apt-get clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
                             RUN npm install
.gitignore
Js app.js
                        18 COPY --chown=node:node . .
JS db.js
20 EXPOSE 3000
Dockerfile
{} package-lock.json
                        22 CMD [ "node", "app.js","--port=$PORT" ]
{} package.json
① README.md
$_ wait-for.sh
```

Se han seguido las buenas prácticas para el Dockerfile (uso imágenes específicas, limpieza de la cache de npm, etc)

Este criterio nos lleva a investigar acerca de las buenas practicas para dockerfile:

- Usa una imagen base oficial: Es recomendable utilizar una imagen base oficial de la organización o comunidad responsable del software que se va a ejecutar en el contenedor. Las imágenes oficiales tienen actualizaciones de seguridad regulares y están bien documentadas.
- 2. Minimiza el tamaño de la imagen: Una imagen más pequeña significa menos superficie de ataque para posibles vulnerabilidades, y también reducirá el tiempo de descarga y la cantidad de almacenamiento necesario. Se puede minimizar el tamaño de la imagen utilizando capas intermedias y eliminando los archivos innecesarios.
- 3. Usa el comando COPY en lugar de ADD: El comando COPY es más simple y directo que el comando ADD. Si solo se necesita copiar archivos locales al contenedor, el comando COPY es suficiente.
- 4. Usa capas intermedias para reducir la cantidad de capas finales: Cada instrucción en un Dockerfile crea una nueva capa en la imagen final, lo que aumenta el tamaño de la imagen. Es recomendable usar capas intermedias para agrupar comandos relacionados y reducir la cantidad de capas finales.
- 5. Ejecuta solo un proceso por contenedor: Es recomendable tener solo un proceso principal en un contenedor. Esto hace que el contenedor sea más fácil de administrar y evitará problemas de escalabilidad.
- 6. Limpia el contenedor en la misma instrucción que se crea: Cada instrucción crea una nueva capa en la imagen final, por lo que es recomendable realizar la limpieza (eliminar archivos temporales, limpiar cachés, etc.) en la misma instrucción que se crea el archivo.
- 7. Usa variables de entorno: Utiliza variables de entorno en lugar de valores codificados en el Dockerfile, esto permite que la configuración pueda ser más fácilmente personalizada en diferentes entornos.
- 8. Comprueba los errores de ejecución: Es importante verificar si el comando que se ejecuta en el contenedor finaliza correctamente y si no lo hace, debe detenerse el contenedor para evitar fallos inesperados.
- Documenta tu Dockerfile: Agrega comentarios y documentación detallada sobre la imagen, su uso y los comandos utilizados en el Dockerfile. Esto facilitará el mantenimiento y la actualización de la imagen en el futuro.
- 10. Usa nombres de imágenes y etiquetas claras: Es importante nombrar las imágenes y etiquetas de manera clara y coherente para facilitar la identificación y el uso en diferentes entornos.

```
JS sharks.js
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   JS db.js
                                                                                                                                                                                                                                                                            JS app.js
    OPEN EDITORS
                                                                                            1 FROM node:10-alpine
        X 🐡 Dockerfile
               $\text{getshark.html views}$

$\text{JS sharks.js controllers}$
$\text{QE S app.is}$

$\text{RUN mkdir -p /home/node/app/node_modules && chown -R node:node /home/node/app/node_modules & chown -R node:node /home/node /home/node /home/node /home/node /home/node /home
                JS app.js
                                                                                                                 WORKDIR /home/node/app
    JS db.js 6

15MAYO_CONTENEDORES 7
COPY package*.json ./
                                                                                                                  USER node
                                                                                                                  RUN apt-get update && apt-get install -y \
                                                                                                                        software-properties-common \
                                                                                                                                python3-pip \
                                                                                                                                && apt-get clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
                                                                                                                   RUN npm install
   .gitignore
   JS app.js
                                                                                                                 COPY --chown=node:node . .
   JS db.js

    # docker-compose.yml
    20 EXPOSE 3000

  Dockerfilepackage-lock,json
                                                                                               22 CMD [ "node", "app.js","--port=$PORT" ]
  {} package.json

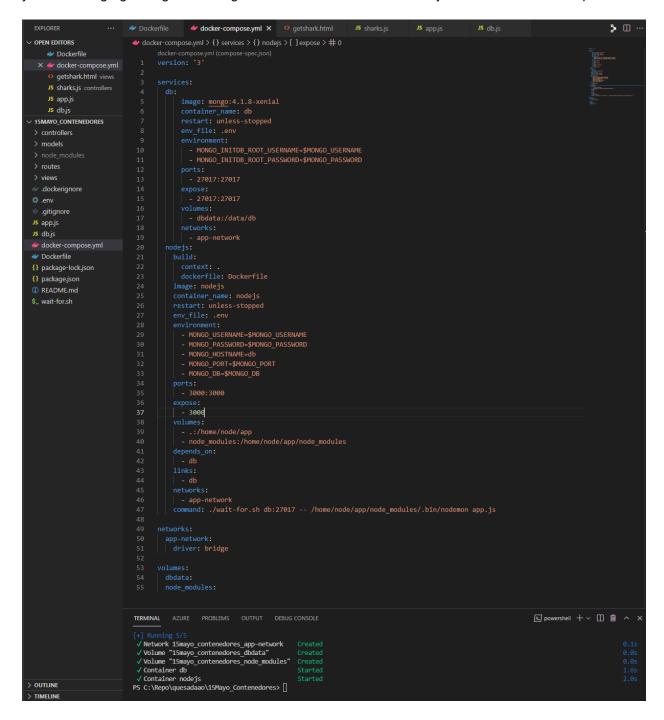
 README.md

   $_ wait-for.sh
```

Acá tenemos el Docker file cumpliendo con las mejores practicas como:

- 1. Uso memoria oficial
- 2. Uso de variables de ambiente
- 3. Limpieza de cache
- 4. Limpieza de paquetes
- 5. Uso de una imagen lo más liviana posible

El fichero de Docker Compose funciona correctamente y se crean e inician los contenedores, volúmenes y redes. Se agrega la siguiente imagen como evidencia acerca de la ejecución del Docker compose:



La aplicación es accesible en el puerto especificado y funciona correctamente. Para cumplir con este criterio se configura lo siguiente:

• Puerto de ejecución en el Docker file

Puerto en el archivo de variables de ambiente

```
## with the control of the control o
```

• Puerto de ejecución en el app.js, archivo de ejecución de la aplicación de Node.js

• Puerto de ejecución del Node en el Docker compose

```
docker-compose.yml > {} services > {} nodejs > {} lexpose > ## 0
docker-compose.yml (compose-spec.jon)

version: '3'

vorsion: '3'

services:

disinge: mongo:4.1.8-xenial
container_name: db
restart: unless-stopped
env_file: .env
environment:

- MONGO_INITOR_ROOT_USERNAME_$MONGO_USERNAME
- MONGO_INITOR_ROOT_PASSMOND.$PONGO_PASSMOND

ports:

- 2701:27017

volumes:

- dbdata:/data/db
networks:

- app-network
nodejs:

container_name: nodejs
restart: unless-stopped
env_file: .env
environment:

- MONGO_PASSMOND_SERNAME
- MONGO_PASSMOND_SERNAME
- NONGO_PASSMOND_PASSMOND

20

- montainer_name: nodejs
restart: unless-stopped
env_file: .env
environment:

- MONGO_PASSMOND_PASSMOND

- MONGO_PASSMOND_PASSMOND

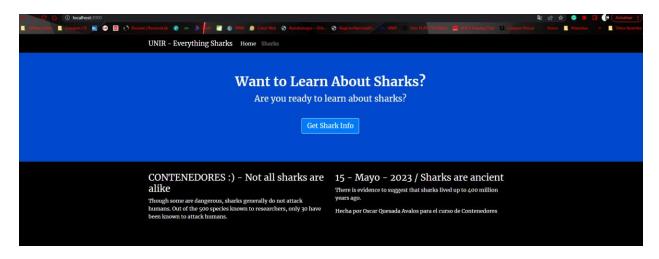
- MONGO_PASSMOND_PASSMOND

- MONGO_DASSMOND_PASSMOND

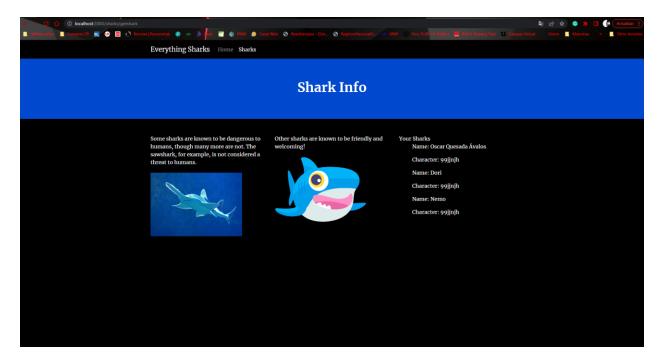
- MONGO_DOST-SHANNOD_DORT

- MONGO_DOST-SH
```

• Evidencia de ejecución correcta



La siguiente imagen muestra la sesión Your Sharks, donde vemos reflejados los tiburos guardados en la base de datos



# Criterio 5

Se han obtenido los logs de los contenedores (si se desea puede revisar un archivo llamado LogEevidencia.txt que contiene los logs por escrito)

```
And the control of th
```

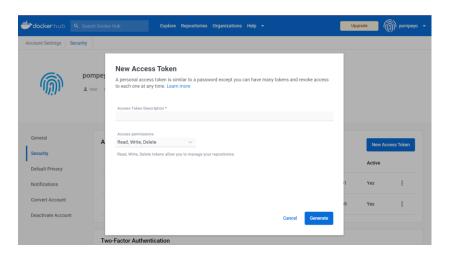
```
Application in the server of the control of the server of the control of the cont
```

```
| Not2-86-3789-2012-180-0008 | 1980/000 [initandized | marking onliction level distrate, less as collection resistant constructed)
| 2023-96-3789-2012-180-0008 | TRC [initandized] Listening on Tanjangonic data capture with directory "idata/bijiagnestic.data"
| 2023-96-3789-2012-180-0008 | ENTRONE [initandized] Listening on Tanjangonic-27897-sect
| 2023-96-3789-2012-180-0008 | ENTRONE [initandized] Listening on F.0.8.8 | ENTRONE [initandized] Listening on F.0.8 | E
```

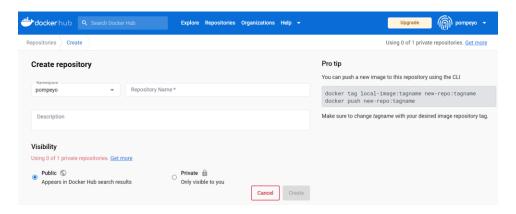
Se ha publicado la imagen de la aplicación en Docker Hub

Para poder cumplir con este criterio necesitamos tener claridad de los pasos para subir una imagen en el repositorio de Docker Hub:

1. Crear un token con los permisos requeridos



2. Crear un repositorio para guardar las imágenes

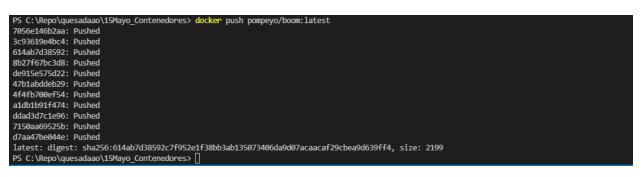


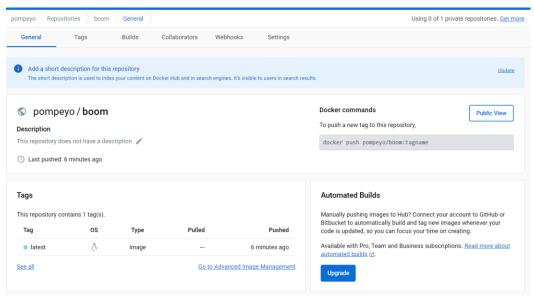
- 3. Hacer login con el usuario y utilizando el token creado
- 4. Se debe establecer un tag a la imagen creada

docker tag mi-imagen:latest usuario/repo:latest

5. Hacer push de la imagen hacia el repositorio

docker push usuario/repo:latest





## **Errores**

Cabe recalcar que para esta actividad se cuenta con experiencia previa acerca de hacer dockers y utilización de Docker compose por tanto los errores presentados son nulos. Se usa una pagina de referencia para implementar los requerimientos y con eso fue suficiente para realizar la actividad.

## Referencias

Guia Node + Mongo:

https://www.digitalocean.com/community/tutorials/containerizing-a-node-js-application-for-development-with-docker-compose

Repo 1

https://github.com/fazt/nodejs-rest-auth/tree/master