

DOCUMENTO DE ALCANCE DEL PROYECTO

Fecha: 01/02/2020	Nombre del Proyecto Propósito Animal
Justificación El presente proyecto pretende desarrollar un sistema informático para la gestión de Organizaciones de Refugio Animal, muchas de estas fundaciones no cuentan con ayuda tecnológica para sobrellevar los quehaceres diarios, aun utilizando cuadernos, libretas, talonarios para poder completar sus necesidades básicas, además de contar con un apoyo limitado de parte de la sociedad y de instituciones, en su mayoría por la falta de información acerca de las mismas. ¿Cómo pretende este proyecto solucionar estos problemas? La administración de estos lugares se verá beneficiada pudiendo conocer a sus clientes, distintas organizaciones existentes, animales que han sido rescatados, conocer con cuanta cantidad de productos se cuenta, diferentes proveedores a los que se le solicitan los productos y la capacidad de tener información al detalle de las adopciones de los animales.	
Objetivo General Desarrollar un sistema que permita administrar las organizaciones de refugio animal y sus procesos de adopción.	

Objetivos estratégicos	Criterios de éxito
<p>Aumentar y agilizar las adopciones en las organizaciones que hagan uso del sistema.</p>	<p>Con el proceso actual se dura de tres semanas a un mes en concretar una adopción, se espera que con el nuevo sistema se dure de de dos a tres semanas.</p>
<p>Organizar y eficientizar la administración de casos de animales en abandono.</p>	<p>Actualmente, se dura de 3 días a una semana en tomar acción respecto a un caso reportado de abandono o maltrato. Se espera reducir este tiempo a 3 días o menos.</p>
<p>Facilitar y mejorar la administración de adoptantes y sus respectivos datos.</p>	<p>Guardando y haciendo seguimiento con los adoptantes puede tomar hasta 4 horas, se pretende reducir este tiempo a una hora.</p>
<p>Disminuir gastos innecesarios al llevar una mejor organización de cada caso.</p>	<p>La desorganización provoca gastos no planeados de hasta 100 000 colones mensuales. Se espera que con un seguimiento detallado de los productos, este valor se reduzca a 40 000 colones mensuales.</p>
<p>Mejorar el control de productos y su distribución en casas cuna.</p>	<p>En la actualidad, el control de productos se hace manual lo que ocasiona varios malentendidos. Se espera reducir esto a máximo un error de producto por semana.</p>
<p>Aumentar la cantidad de ingresos mensuales a favor de la causa.</p>	<p>La organización recibe ayuda económica muy irregular y suelen recurrir a rifas o ventas. Por medio de la aplicación, se buscará fomentar la ayuda económica a estas organizaciones.</p>
<p>Disminuir la cantidad de animales en estado de abandono por medio de la castración.</p>	<p>Los casos de abandono actuales son incontables. Buscamos impactar positivamente esta situación por medio de convenios con veterinarias y castración obligatoria en adopción.</p>
<p>Disminuir inconsistencias en la administración de animales, productos y adopciones.</p>	

	Existe mucho desorden a la hora de administrar estos elementos. El sistema permitirá llevar un récord organizado de esto y así obtener un historial por primera vez de lo trackeado.
Breve descripción del proyecto La motivación principal detrás de este proyecto fue lograr la correcta administración y su impacto en la sociedad de las organizaciones de refugio animal, se incita la creación de un sistema informático que facilite el actuar de dichas fundaciones, permitiendo poder conocer a sus adoptantes, proveedores, animales, productos utilizados diariamente y adopciones. Dicho producto pretende estar finalizado en Diciembre del 2020, pasando por su planeacion (Análisis y Modelado de requerimientos), desarrollo (Diseño y desarrollo de Sistemas) y implantación (Implantación de sistemas), y de esta forma poder aportar a dichas organizaciones logrando una mejoría en su gestión administrativa y en su impacto a la calidad de vida; además en general a la sociedad, a cientos de animales que serán rescatados y a los cuáles se les buscará un hogar para una mejor vida.	
Principales interesados Cliente: Adriana Rojas Chavarría Project Manager: Marcela Ortega Soto Arquitecto de Software: María del Mar Elizondo Chaves	
Requisitos generales y restricciones Requisitos <ul style="list-style-type: none">• Debe ser funcional• Debe ser útil• Debe tener los módulos previamente planeados• Debe cumplir las utilidades básicas de las organizaciones de bien social	

- Debe tener una duración de 1 año

Restricciones

- Al no contar con un cliente, puede ser que el sistema no encuentre destinatario
- Problemas a la hora de recolectar requerimientos
- Problemas de factibilidad
- No haber entendido con creces la funcionalidad del proyecto
- No contar con el dinero suficiente para el desarrollo puesto que no hay ganancia al ser a favor de los animales.

Riesgos principales

- Falta de presupuesto
- Retiración inesperada por parte de alguno de los integrantes del proyecto
- Falta de tiempo para desarrollar el proyecto
- Falla en el software
- Falta de alguno de los proveedores
- No lograr alguno de los objetivos necesarios para completar el proyecto

Cronograma de hitos principales

Nombre	Fecha
Redacción del documento con el resumen del proyecto	22/01/2020
Creación de la carta de aceptación y documento de alcance	29/01/2020
Entrega de la carta de aceptación y documento de alcance. Inicio del Estudio de Factibilidad	05/02/2020
Entrega del Estudio de Factibilidad	12/02/2020
Entrega del Documento de Especificación de Requerimientos	11/03/2020

Entrega del Documento de Arquitectura de Software	01/04/2020
Entrega de las minutas totales y cronograma final del proyecto	08/04/2020
Prototipo del Proyecto. Defensa y exposición del Proyecto.	22/04/2020
Inicio del diseño y desarrollo del sistema	13/05/2020
Implantación del sistema	20/09/2020
Entrega del Sistema Completo	Diciembre 2020

Presupuesto global preliminar

No se cuenta con presupuesto

Patrocinador

Kirkland

Super Perro

VitalVet

NexGard

NutriSource

Firma del patrocinador