

Contador Simples:

Escreva um programa que use um loop for para contar de 1 a 10 e exibir cada número no console.

Contador de Pares:

Modifique o programa anterior para contar apenas os números pares de 1 a 20.

Tabuada:

Peça ao usuário um número usando prompt e exiba a tabuada desse número de 1 a 10 usando um loop for.

Soma de Números:

Peça ao usuário para inserir 5 números. Use um loop for para somar esses números e exiba o total.

Média de Notas:

Peça ao usuário para inserir as notas de 5 alunos e calcule a média. Use um loop for para obter as notas e calcular a média.

Jogo da Forca:

Crie um simples jogo da forca. O programa deve escolher uma palavra aleatória de uma lista e pedir ao usuário para adivinhar as letras. Mostre a palavra com as letras adivinhadas e espaços para as não adivinhadas. Permita um número limitado de tentativas.

Validador de CPF:

Escreva um programa que peça ao usuário para inserir um CPF e use um loop para validar os dígitos verificadores do CPF.

Simulador de Caixa Eletrônico:

Crie um simulador de caixa eletrônico onde o usuário pode inserir um valor para saque e o programa deve calcular o menor número de cédulas necessárias (notas de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1).

Ordenação de Array:

Peça ao usuário para inserir uma lista de números separados por vírgulas. Use um loop para ordenar os números em ordem crescente sem usar métodos prontos de ordenação (como sort()).