

Архитектура приложения «Справочник автомобилей»

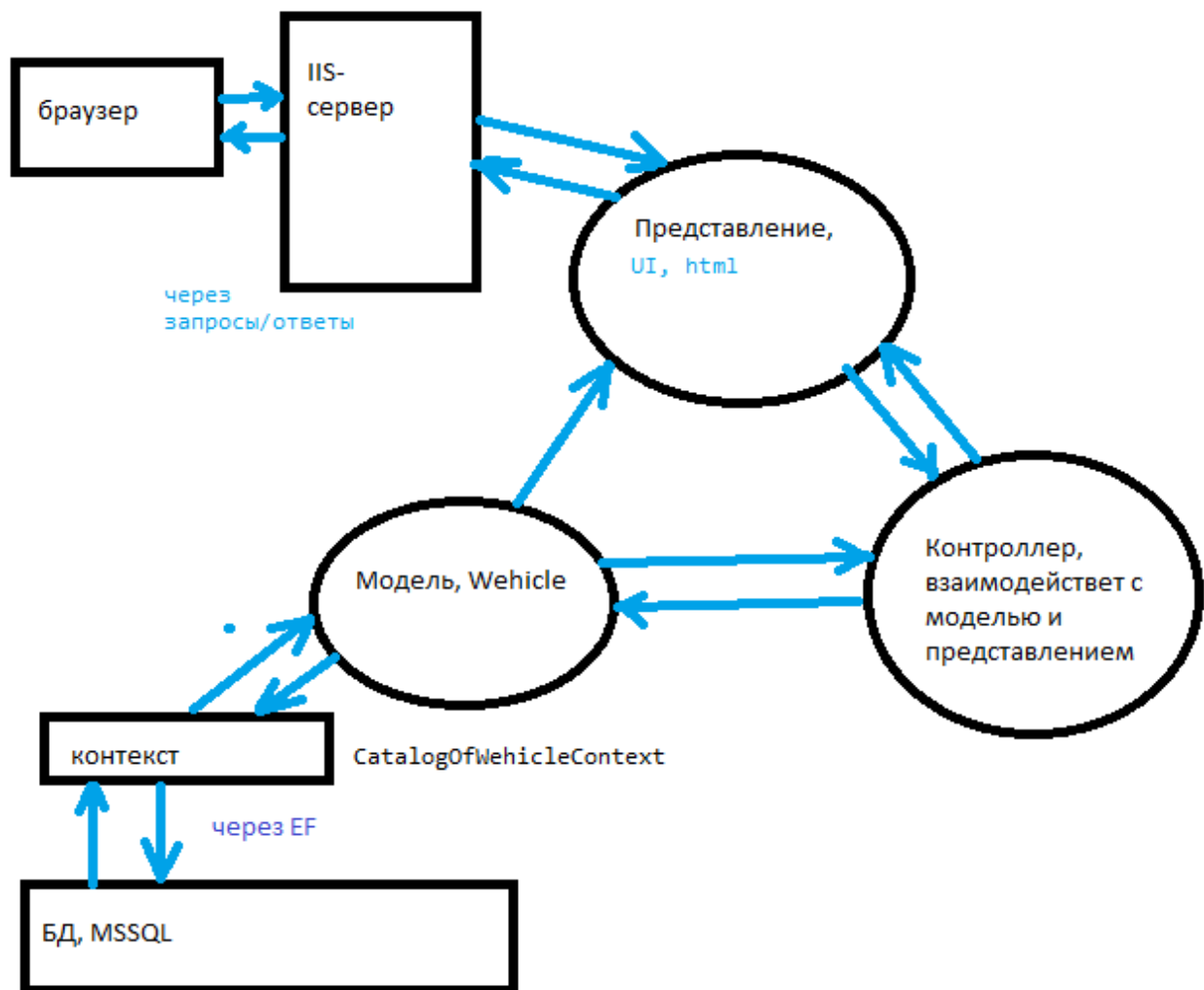


Рисунок 1 — Архитектура графически.

Описание архитектуры:

- Program.cs — точка входа в приложение, создание хоста;
- Startup.cs — конфигурация приложения, включая контекст, который будет работать с БД (строка подкл в JSON - файле);
- Папка Pages — расположены cshtml — страницы и cs — файлы.
В Vehicles — страницы добавления, удаления, просмотра деталей, вывода всех записей из БД;
- Models — описан класс для работы с бд;
- wwwroot — статичные файлы для верстки;
- Properties.

Выполнены:

- 1) Работа с БД (Ввод/вывод/ редактирование/обновление);
- 2) Сортировка Авто по марке и по цвету;
- 3) Статистика;
- 4) Доп атрибуты;
- 5) UI — интерфейс.

Ниже приведены скриншоты каталога программы и скриншот работы в браузере.

