AES Keyscheduler

kry Projekt

Moritz Roth

4. April 2019

Einleitung

Die Aufgabe war es, den Keyschedule-Algorithmus der AES Verschlüsselung für 128 bit Keys zu implementieren, so wie dieser im Standardisierungsdokument beschrieben ist.

Für die Implementation habe ich die Sprache Java gewählt, da ich mit dieser am besten vertraut bin. Ausserdem habe ich nach dem Keyscheduler noch versucht den kompletten Verschlüsselungsalgorithus zu implementieren, dafür hat mir allerdings dann die Zeit gefeht.

Keyschduler Implementation

Das Projekt ist ein Maven-Projekt, da ich so im Code sehr einfach Testfälle definieren kann, die dann ausgeführt werden können. Der Implementationscode befindet sich im Verzeichnis src/main/java/ch/fhnw/kry/keyscheduler.

Für den Keyscheduler wichtig sind die Klassen KeySchedule.java, SubBytes.java, Byte.java und Word.java, sowie die Enums AESConfig.java und Base.java.

Klasse/Enum	Beschreibung
KeySchedule.java	Enthält den eigentlichen Keyexpansion Alorithmus, der den Key von 16 Byte auf 44 Byte expandiert.
SubBytes.java	Enthält Methoden, die als Parameter ein Byte erwarten (in verschienden Basen) und das entsprechende SubByte aus der S-Box Tabelle zurückgibt.
Byte.java	Ein Byte Objekt, das das Byte intern als Integer speichert. Es kann ein Byte aus dezimal-, binär- und hexadezimal-Zahlen erstellen und dieses auch in diesen Basen zurückgeben.
Word.java	Enthält ein Array aus 4 Bytes.
AESConfig.java	Dieses Enum enthält die Konfigurationen für die verschiedenen Keylängen.
Base.java	Dieses Enum enthält Details zu den Basen HEX (hexadezimal), DEZ (dezimal) und BIN (binär).

Die Klasse KeySchedule.java ist die Hauptklasse für das Projekt, sie enthält die Methode public static Word[] keyExpansion(Byte[] key, AESConfig conf). Dieser kann man einen Key in form eines Bytearrays mitgeben, sowie eine AESConfig (also AES_128, AES_192 oder AES_256) und sie gibt ein Wordarray zurück, das den expanded Key enthält. Wobei AES_192 und AES_256 noch nicht funktionieren, weil das round constant Array noch nicht dafür angepasst ist.

Bei der Implementation habe ich mich sehr genau an den Pseudocode aus der Präsentation gehalten.

Tests

Die Tests für den Keyscheduler befinden sich in der Testklasse src/test/java/ch/fhnw/kry/keyscheduler/KeyScheduleTest.java. Die Testfälle habe ich von der Webseite https://www.samiam.org/key-schedule.html. Es gibt jeweils ein Test für die edge cases (alles 00 und alles ff), einen bei dem die 16 Bytes im Key durchgezähhlt sind (00 bis 0f) und einen Key dazwischen, ausserdem habe ich einen Test erstellt, der fehlschlägt, weil ein Bit in der Ausgabe verändert wurde und zwei Tests, die falsche Schlüssel übergeben.

testKeyExpansion1():

testKeyExpansion2():

INPUT

EXPECTED OUTPUT

RESULTAT: Erfolgreich

testKeyExpansion3():

INPUT

00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0a 0b 0c 0d 0e 0f

EXPECTED OUTPUT

00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0a 0b 0c 0d 0e 0f d6 aa 74 fd d2 af 72 fa da a6 78 f1 d6 ab 76 fe b6 92 cf 0b 64 3d bd f1 be 9b c5 00 68 30 b3 fe b6 ff 74 4e d2 c2 c9 bf 6c 59 0c bf 04 69 bf 41 47 f7 f7 bc 95 35 3e 03 f9 6c 32 bc fd 05 8d fd 3c aa a3 e8 a9 9f 9d eb 50 f3 af 57 ad f6 22 aa 5e 39 0f 7d f7 a6 92 96 a7 55 3d c1 0a a3 1f 6b 14 f9 70 1a e3 5f e2 8c 44 0a df 4d 4e a9 c0 26 47 43 87 35 a4 1c 65 b9 e0 16 ba f4 ae bf 7a d2 54 99 32 d1 f0 85 57 68 10 93 ed 9c be 2c 97 4e 13 11 1d 7f e3 94 4a 17 f3 07 a7 8b 4d 2b 30 c5

RESULTAT: Erfolgreich

testKeyExpansion4():

INPUT

69 20 e2 99 a5 20 2a 6d 65 6e 63 68 69 74 6f 2a

EXPECTED OUTPUT

69 20 e2 99 a5 20 2a 6d 65 6e 63 68 69 74 6f 2a fa 88 07 60 5f a8 2d 0d 3a c6 4e 65 53 b2 21 4f cf 75 83 8d 90 dd ae 80 aa 1b e0 e5 f9 a9 c1 aa 18 0d 2f 14 88 d0 81 94 22 cb 61 71 db 62 a0 db ba ed 96 ad 32 3d 17 39 10 f6 76 48 cb 94 d6 93 88 1b 4a b2 ba 26 5d 8b aa d0 2b c3 61 44 fd 50 b3 4f 19 5d 09 69 44 d6 a3 b9 6f 15 c2 fd 92 45 a7 00 77 78 ae 69 33 ae 0d d0 5c bb cf 2d ce fe ff 8b cc f2 51 e2 ff 5c 5c 32 a3 e7 93 1f 6d 19 24 b7 18 2e 75 55 e7 72 29 67 44 95 ba 78 29 8c ae 12 7c da db 47 9b a8 f2 20 df 3d 48 58 f6 b1

RESULTAT: Erfolgreich

testKeyExpansionFail():

In diesem Test ist der EXPECTED OUTPUT falsch (die rote 9 in der letzten Zeile). Dieser Test soll zeigen, dass das erwartete Resultat auch wirklich mit dem tatsächlichen Output verglichen wird.

INPUT

69 20 e2 99 a5 20 2a 6d 65 6e 63 68 69 74 6f 2a

EXPECTED OUTPUT

69 20 e2 99 a5 20 2a 6d 65 6e 63 68 69 74 6f 2a fa 88 07 60 5f a8 2d 0d 3a c6 4e 65 53 b2 21 4f cf 75 83 8d 90 dd ae 80 aa 1b e0 e5 f9 a9 c1 aa 18 0d 2f 14 88 d0 81 94 22 cb 61 71 db 62 a0 db ba ed 96 ad 32 3d 17 39 10 f6 76 48 cb 94 d6 93 88 1b 4a b2 ba 26 5d 8b aa d0 2b c3 61 44 fd 50 b3 4f 19 5d 09 69 44 d6 a3 b9 6f 15 c2 fd 92 45 a7 00 77 78 ae 69 33 ae 0d d0 5c bb cf 2d ce fe ff 8b cc f2 51 e2 ff 5c 5c 32 a3 e7 93 1f 6d 19 24 b7 18 2e 75 55 e7 72 29 67 44 95 ba 78 29 8c ae 12 7c da db 47 99 a8 f2 20 df 3d 48 58 f6 b1

RESULTAT: Erfolgreich

 \rightarrow heisst, dass der Vergleich zwischen tatsächlichem und erwartetem Output false zurückgibt. Darum auch assertFalse().

testKeyExpansionException1() / testKeyExpansionException2():

Diese beiden Tests failen mit einer IllegalArgumentException, weil der Key zu lange bzw. zu kurz ist. Die Tests sind erfolgerich im Sinne, dass die Exception geworfen wird.

Weitere Tests:

Ansonsten habe ich noch einige Tests für Byte, SubBytes und Word geschrieben, um zu testen, ob sie sich wie erwartet verhalten. Dazu gehören auch Tests von xor() und rotWord(). Diese sind alle erfolgerich.

Weitere Implementation AES

Nach der Implementation habe ich mich noch an der Implementation weiterer Teile des AES versucht. Die Verschlüsselung habe ich auch beendet, die Entschlüsselung allerdings nicht. In der Klasse AES.java befinden sich die Methoden cypher() für die Verschlüsseung und eqInvCipher() für die Entschlüsselung. Man kann jeweils den Plaintext als Bytearray und den expanded Key als Wordarray mitgeben, sowie die Schlüssellänge (die könnte auch anhand des Keys berechnet werden).

Das rcon-Array in der Keyexpansion müsste noch for die grösseren Keysizes erweitert (oder generiert) werden.

Die anderen Klassen sind jeweils selbstredend: AddRoundKey.java enthält die addRoundKey Methode (und Inverse), MixColumns.java enthält die mixColumns Methode (und Inverse) und ShiftRows.java enthält die shiftRows Methode (und Inverse).

Zudem habe ich in der Klasse MixColumns.java noch die Galois-Multiplikation implementiert (gmul()).

 \rightarrow Alle diese Klassen und Methoden sind allerding ungetestet!