

毕业论文与毕业设计

计算机科学与技术学院

邢卫

2017-03-03

提纲

- 毕业设计（论文）相关规定
- 流程和时间节点
- 毕业论文写什么
- 毕业设计写什么
- 态度，沟通

毕业设计（论文）规定

□ for 导师

- 对于在完成毕业设计（论文）期间从不主动与导师联系，导师无法联系指导的学生，导师有**随时解除指导关系**的权力。失去导师的学生由学院安排其毕业设计（论文）工作或直接推迟毕业。
- 如果指导的学生毕业设计（论文）在专家盲审阶段不及格，导师须向学院提交书面解释。若导师提出撤回该生毕业答辩资格，则该生延期毕业。
- 一次答辩不通过的学生进入二次答辩，学院将对导师和学生发出整改通知。
- 对二次答辩不通过的学生，学院将公布学生与导师的名单，并**公示导师论文评语**和答辩组对论文的评价。

毕业设计（论文）规定

□ for 学生

- 春学期开始前**1**周时，学生须由本科生科做资格审核，**有效学分未达到144分者，不能进入毕业设计（论文）**环节，即不能开始做开题报告。
- 至选导结束时还未确认导师的学生，将由学院统一安排，进入**校内实习基地**接受训练并完成毕业设计。
- 开题报告由学院组织专家进行评审并**打分**。
- 开题报告**盲审不通过**，将顺延到第二批；第二批则顺延到下一年度。
- 论文**盲审不通过**，将不能答辩，顺延到下一批。
- 若学生或导师对盲审结果有异议，必须由**导师**向学院提交书面**申诉**。由学院组织专家组仲裁。

毕业设计（论文）规定

□ 毕业论文要求

- 毕业论文要求本科生在充分理解并掌握某专业理论与技术的基础上，完成某一科研（子）课题的研究和实现，并对个人工作进行总结，按照科学论文的规范撰写成文。
- 提交：开题报告、外文翻译、**文献综述**、毕业论文。
- 成绩评定比例分配：开题报告**20%**，外文翻译**10%**，文献综述**10%**，论文及答辩**60%**。

毕业设计（论文）规定

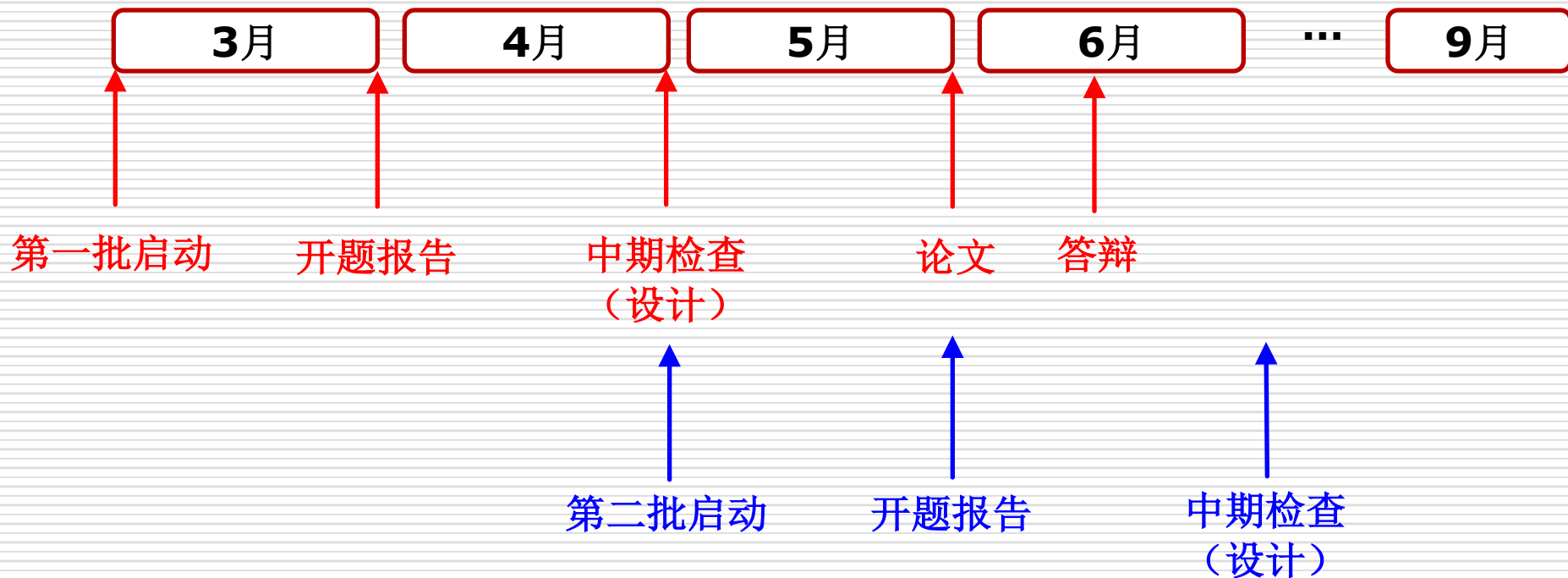
□ 毕业设计要求

- 毕业设计要求本科生在充分理解并掌握某专业技术的基础上，按照专业设计开发的基本流程，设计并实现一个具有充分规模的（子）产品，并对个人工作进行总结，同时提交工作中产生的技术文档和最终完成的（子）产品。
- 提交：开题报告、外文翻译、中期报告、毕业论文。
- 成绩评定比例分配：开题报告**20%**，外文翻译**10%**，中期报告**10%**，设计报告及答辩**60%**。

关于时间安排

- ❑ 少于**3**个月不能毕业（**2**月底/**3**月初开始）
- ❑ 参加企业实习的学生以实习协议签定时间为准，需要确定双导师
- ❑ 参加出国交流的学生可根据情况推迟答辩（直接参加第**2**次答辩），需要确定双导师
- ❑ 校内实习基地于春学期第**2**周开始，此后无导师且未进入基地的学生，**不能毕业**
- ❑ **第6年**的学生，必须参加当年度**第一批**毕设

流程概要



时间节点

- **3月29日**，提交开题报告（含文献翻译，文献综述）
 - **3月30日~31日**盲审
 - **4月底**，由导师指导完成毕业设计的中期考核
- **5月30日**，提交完整的论文和报告
 - **31日~6月1日**盲审
 - **6月4日**复审
- **6月5~12日**答辩
- **6月14日**二辩（优秀的，有疑问的）

毕业论文写什么

- 标题、目录、中外文摘要及关键词、正文、参考文献
- 正文内容包括：
 - 第**1**章 课题的背景与意义
 - 第**2**章 研究现状，背景知识与技术介绍
 - 第**3/4/5**章 本人工作（通常两到三章）
 - 第**5/6**章 总结与展望
- 工作量必须饱满

毕业论文写什么

□ 论文摘要的写法

- 问题的提出（或背景、意义、存在问题），即 **why**
- 做了什么（比如“提出了...算法/想法/方法”，或“搭建了...系统/原型”等等），即 **what**
- 如何做的（技术路线，实施过程等等），即 **how**
- 结果如何（比如“试验表明...”，或“实际应用表明...”等）

毕业论文写什么

□ 第一章：概述

- 介绍课题的背景与意义，必须讲清楚为什么和有什么必要做这个项目，为什么选用这个技术而不是其它同类技术。不要介绍细节性的技术问题。
- 需要一节介绍全文整体架构，简单介绍每章写了什么内容，哪些是**本文作者**的主要工作。让评审老师一目了然你的工作量有多大，够不够毕业。

毕业论文写什么

□ 第二章：背景知识和技术

- 写你要用到的、不是你自己发明的背景知识和技术，包括大系统的架构
- 篇幅不要过长，最多占全文的**1/3**

毕业论文写什么

- 第三章（如有必要可分两章写）：你的工作
 - 重点章节
 - 详细描述你的工作
 - 详细分析推导理论应用依据，最好有自己的创新点
 - 篇幅至少占全文**1/2**
 - 章节标题必须个性化

毕业论文写什么

□ 倒数第二章 测试/仿真及其结果分析

- 测试平台（硬件/软件的配置，系统运行环境）
- 测试方法（准备如何测以及各个方法或步骤对应的内容，预期结果）
- 测试结果（要有表/图，要有分析——好在哪里、不好在哪里、原因各是什么）
- 目的：证明你做的东西是有效的
- 注意不要仅仅罗列数据，需要说明数据证明了什么结论，为什么能证明这些结论

毕业论文写什么

□ 最后一章：总结与展望

- 不是个人心得体会！
- 总结全文工作
 - 详细描述并分析了什么技术、理论
 - 完成了什么系统内部的什么任务，完成效果如何
- 对该技术、理论的未来发展做一展望
- 对本人工作的进一步改进做一展望

毕业设计写什么

☐ 计算机与软件工程专业

- 标题、目录、中外文摘要及关键词、正文、参考文献、附录
- 正文内容包括
 - ☐ 项目介绍
 - ☐ 同行研发情况
 - ☐ 本人工作，包括软件开发文档（如软件需求分析、设计文档、使用说明书、测试分析报告等）
 - ☐ 项目总结
 - ☐ 附录包括源程序清单和有效程序光盘

毕业设计写什么

□ 第一章：项目背景

- 介绍项目的背景与意义，必须讲清楚为什么和有什么必要做这个项目。
- 同行研发情况介绍，包括其他公司的相似产品采用什么技术，你们为什么选用这个技术而不是其它同类技术。不要介绍细节性的技术问题。
- 需要一节介绍全文整体架构，简单介绍每章写了什么内容，哪些是**本文作者**的主要工作。让评审老师一目了然你的工作量有多大，够不够毕业。

毕业设计写什么

□ 第二章：项目实施方案

- 项目的整体架构，采用的技术
- 你负责的工作在项目中的地位和作用
- 篇幅不要过长，最多占全文的**1/3**

毕业设计写什么

- 第三章（如有必要可分两章写）：你的工作
 - 重点章节
 - 详细描述你的工作，给出专业的开发文档
 - 篇幅至少占全文**1/2**

毕业设计写什么

□ 最后一章：项目成果

- 不是个人心得体会！

- 总结全文工作：

- 详细描述并分析了什么技术、理论

- 完成了什么系统内部的什么任务，完成效果如何

- 对本人工作的进一步改进做一展望

毕业设计写什么

- 数字媒体技术专业- 《数字媒体技术专业毕业设计要求》
 - 动画作品
 - 动画剧本、场景设定、角色设定、镜头规划、分镜稿、场景模型数据、角色模型数据、预告片断、创作总结报告、最后的动画作品（时间长度不少于**2**分钟）
 - 游戏作品
 - 游戏策划、开发的详细设计、测试报告、开发总结、游戏发行报告、游戏软件、源代码和媒体数据文件、游戏通关录像
 - 交互（艺术）装置
 - 装置设计建议书、开发详细设计、测试分析报告、装置成品及说明、开发总结、装置使用示范

毕业设计写什么

- 工业设计专业- 《工业设计毕业设计流程及进度》
 - 概念草图、简单方案说明
 - 最终设计方案深化、色彩计划、材质计划、技术功能计划、可用性研究
 - 模型制作、展会布置
 - 毕业设计报告内容包括以上全部工作

再次强调

□ 所有的章节标题和小节标题，必须个性化！

毕业设计网站系统

- ❑ csugrs.zju.edu.cn/bklw 使用统一身份认证登录
- ❑ 是过程管理系统，不是具体的学习过程系统
 - 提前和指导老师交流，指导，修改开题报告和论文；导师通过后再上传
 - 主动线下提醒指导老师，及时审核通过
 - 不要在网上打回来！



主动，自律，沟通

- 要主动、积极地与导师沟通
- 要主动、积极地想办法解决毕业设计中的实际困难，提出解决方案
 - 避免消极被动地等老师来检查，来询问；等老师替你想办法
- 遇到问题，要找自己的原因，不要为自己辩解
- 每周和导师沟通一次
 - 见面，邮件或电话；每周写一次进展报告（1页）

电子邮件 1 标题，收件人，抄送人

- 准确地使用**标题**，详略得当
 - 避免使用简单的回复功能而使用了不恰当的标题
- 准确完整地标明**收件人、抄送人**，相关人员在一次邮件发送内解决，使得每位接收人都知道邮件发送给谁了；避免转发
 - 所有人员应使用正式的称呼，自己也要使用正式的称呼
 - 不要用网上的昵称，不要用邮箱名来代替正式称呼
 - 常见的收件人和抄送人：**指导老师，系主任，学院责任老师，本科生科老师**

电子邮件 2 内容正式 明确

□ 邮件应包含正文

- 应告诉收件人需要做什么，时间期限是什么
- 即便很简单，也要有正文
- 即便是转发，也要有正文

电子邮件 3 附件，落款，联系方式

□ 附件中的文件应使用正式文件名

- 提供学院/导师足够的支撑材料和依据，以便批准你的请求
- 文件名推荐采用“作者 题目 日期”形式
- 大的附件（甚至所有附件），推荐先使用WinRAR等压缩工具，以防止接收者邮箱溢出，同时保存了原始文件的日期和时间

□ 落款：姓名，学号，专业班级，手机号

常见事由 及其 收件人

- 开题审核后，毕设题目再变更（学生发起）
 - 导师，本科生科老师
- 导师变更（学生发起）
 - 原导师，新导师，学院责任老师，本科生科老师
- 其它（学生发起）
 - 导师，系主任，学院责任老师，本科生科老师
- 盲审结果申述（**导师发起**）
 - 学生，系主任，学院责任老师，本科生科老师

常用联系人（2017年）

□ 系主任

- 计算机, 邢卫 wxing@zju.edu.cn
- 软件工程, 蔡亮 LeonCai@zju.edu.cn
- 数字媒体, 耿卫东 gengwd@cs.zju.edu.cn
- 工业设计, 柴春雷 dishengchai@126.com

□ 学院责任老师

- 邢卫 wxing@zju.edu.cn

□ 本科生科

- 高晴 gaoq@zju.edu.cn
- 李晓 lixiao2008@zju.edu.cn

邮件要点总结

- 发件人，实名
- 标题，简明扼要
- 收件人，审批流程中所有的相关者
- 正文，简明扼要、准确、提供依据
- 落款，实名，完整的各种联系方式

最后的若干友情提醒

- 答辩时间：**10分钟+5分钟**
 - 要求答辩组老师至少就学生的论文提一个技术问题
(又是杯具.....)
 - 不要超时否则所有人恨你；不要结束太早否则会因工作太少而杯具。
- 科学论文中尽量不出现“我”，因为真理不依赖于你而存在。用被动语态做客观的描述。
- 不要以为格式不重要，格式代表你做事的态度。
- 你只有一个导师，但你的导师不一定只有你一个学生！必须提前一周把初稿交给导师，否则各种杯具.....
- 没有任何理由是不努力的借口，没有任何关系可以帮助你走捷径。

预祝大家有所收获
顺利毕业