## Лабораторная работа №7 по информатике: 8 факультет, 1 курс, 1 семестр 2011/12 уч. года Программирование в алгоритмической модели Маркова

## Краткое описание интерпретатора алгоритмов Маркова

Интерпретатор алгоритмов Маркова **nam** функционирует в лабораторной среде UNIX. Вызов **nam** осуществляется из среды интерпретатора команд следующим образом:

Параметр — т включает интерпретацию метасимволов алгоритма. Метасимволы задаются заглавными буквами (A, B, C) и воспринимаются как любые буквы алфавита. Тем самым метасимволы задают группы однотипных правил.

В данной системе алгоритмы хранятся в текстовых файлах с расширением .nam, создаваемых с помощью любого доступного редактора текстов. Каждая продукция должна располагаться на отдельной строке. Символы  $\rightarrow$  и  $\mid \rightarrow$  представляются составными знаками (словами)  $\rightarrow$  и  $\rightarrow$ . соответственно. Начальные и конечные пробелы слов в левой и правой части правил игнорируются. Протокол работы nam помещается в текстовый файл nam.out, создаваемый (или перезаписываемый) в текущей директории.

На алгоритмы Маркова, выполняемые nam, налагаются следующие ограничения:

- В состав алгоритма может входить до 62 продукций. Алгоритмы, не удовлетворяющие этому требованию, не интерпретируются.
- Не рекомендуется использовать правила, значащая длина слов в левой и правой части которых превышает 9 знаков.
- Длина входного сообщения и всех сообщений, полученных в результате выполнения подстановок, не может превышать 80. При нарушении этого требования интерпретация текущего сообщения прерывается. После этого возможна обработка другого входного сообщения.

Во время работы пат экран терминала имеет следующую структуру:

- в двух верхних строках вводится входное сообщение и отображается текущее обрабатываемое сообщение;
- в третьей строке, выделенной инверсным отображением, выводятся диагностики и предупреждения системы, а также подсказки по горячим клавишам;
- в строках 4–24 в несколько столбцов отображается текст алгоритма. Текущая применяемая продукция помечается слева знаком >.

После ввода входного сообщения начинается его пошаговая обработка. При этом пользователь может ввести одну из следующих команд, нажав соответствующую комбинацию клавиш:

	ENTER/ RETURN	Продолжение пошаговой интерпретации
R	ENTER/	Переход к интерпретации текущего сообщения без остановок
	RETURN	
S	ENTER/	Прерывание обработки текущего сообщения
	RETURN	1 1 , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	CTRL-C	Прерывание работы интерпретатора

Для домашних работ в среде MS Windows могут быть использованы другие программы, входящие в состав ехрестоматии к курсу: NAM (автор Ганущак А. А.), мультимодельную систему Рыбакова К. А., а также системы программирования на РЕФАЛЕ (уточнить у доц. Левинской М. А.).

Пример алгоритма Маркова, и программы на РЕФАЛе, добавляющих единицу к *изображению* двоичного числа:

Этот же алгоритм с использованием метасимволов (проф. Титов В.К.):

```
>A -> A>
> -> <
1< -> <0
0< ->. 1
< -> 1
```

Ещё один пример программирования в марковской модели (доц. Левинская М.А.) показывает, что алгоритм дифференцирования записывается на РЕФАЛе простой транслитерацией соответствующих математических правил :

```
diff {
    e.1 '+' e.2 = <diff e.1> '+' <diff e.2>;
    e.1 '*' e.2 = <diff e.1> '*' e.2 '+' <diff e.2> '*' e.1;
    'x' = '1';
    e.1 , <Type e.1>: 'D' e.2 = '0';
}
```

Другие примеры НАМ приведены в конспекте лекций по курсу. Там же имеются ссылки на литературу по НАМ.

Интерпретатор nam разработан доц. Журавлёвой Т.Э. в 1995 г. на MicroVAX II в среде Ultrix 32.

В настоящее время на лабораторном сервере тестирования DEC Alpha в среде NetBSD (AXP4) доступна *только* экспериментальная версия интерпретатора HAM со встроенным редактором алгоритмов. Метасимволы в этой версии не поддерживаются!

"Всякое слово есть число, всякое число есть слово."

Основной закон Каббалы

## Варианты заданий (\* отмечены задачи повышенной сложности)

- 0. Кодирование числа в римской записи по Цезарю в алфавите {I,V,X,L,C,D,M} (разбирается на занятии).
- 1.\* Входное слово представляет собой два троичных числа без знака, разделенные знаком "+". Составить алгоритм вычисления суммы этих чисел.
- 2.\* Входное слово представляет собой два троичных числа без знака, разделенные знаком "-". Составить алгоритм вычисления разности этих чисел.
- 3.\* Входное слово представляет собой троичное число без знака. Составить алгоритм копирования числа. Результат должен состоять из исходного слова и его копии, разделенных знаком "=".
- 4. \* Входное слово представляет собой троичное число без знака. Составить алгоритм реверса (инвертирования) числа (записи его цифр в обратном порядке).
- Составить алгоритм перевода числа из троичной системы счисления в девятиричную.
- 6. Составить алгоритм перевода числа из девятиричной системы счисления в троичную.
- 7.\* Входное слово представляет собой два троичных числа без знака, разделенные знаком "<". Составить алгоритм вычисления троичного логического сдвига первого числа влево на число разрядов второго числа.
- 8.\* Входное слово представляет собой два троичных числа без знака, разделенные знаком ">". Составить алгоритм вычисления троичного логического сдвига первого числа вправо на число разрядов второго числа.
- 9.\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "<". Составить алгоритм вычисления двоичного логического сдвига второго числа влево на число разрядов, равное первому числу.
- 10.\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком ">". Составить алгоритм вычисления двоичного логического сдвига второго числа вправо на число разрядов, равное первому числу.
- 11.\*\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "\*". Составить алгоритм вычисления двоичного арифметического сдвига второго числа влево на число разрядов, равное

первому числу.

- 12. \*\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "/". Составить алгоритм вычисления двоичного арифметического сдвига второго числа вправо на число разрядов, равное первому числу.
- 13. \*\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "~". Составить алгоритм вычисления двоичного циклического сдвига второго числа влево на число разрядов первого числа.
- 14. \*\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "~". Составить алгоритм вычисления двоичного циклического сдвига второго числа вправо на число разрядов первого числа.
- 15. \*\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "\$". Составить алгоритм выделения разрядов первого числа по маске, в качестве которой используется второе число.
- 16. \*\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "\$". Составить алгоритм выделения разрядов второго числа по маске, в качестве которой используется первое число.
- 17.\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "&". Составить алгоритм вычисления поразрядной конъюнкции исходных чисел.
- 18.\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "|". Составить алгоритм вычисления поразрядной дизъюнкции исходных чисел.
- 19. \* Входное слово представляет собой произвольную последовательность десятичных чисел без знака, разделенных знаками "#". Составить алгоритм вычисления числа слов в последовательности.
- 20. \* Входное слово представляет собой два троичных числа без знака, разделенные знаком "^". Обменять числа местами.
- 21. \*\* Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенные знаком "%". Вычислить наибольший общий делитель исходных чисел.
- 22. Входное слово представляет собой десятичную запись целого неотрицательного числа в прямой кодировке. Получить дополнительную кодировку для отрицательного числа с тем же абсолютным значением.
- Входное слово представляет собой десятичную запись целого неотрицательного числа в прямой кодировке.
   Получить обратную кодировку для отрицательного числа с тем же абсолютным значением.
- 24. \*\* Составить алгоритм умножения двух неотрицательных целых чисел в алфавите {|}.
- Составить алгоритм увеличения на единицу целого неотрицательного числа в шестнадцатиричной позиционной системе счисления.
- Составить алгоритм уменьшения на единицу целого неотрицательного числа в шестнадцатиричной позиционной системе счисления.
- Составить алгоритм, восстанавливающий целое число в шестнадцатиричной позиционной системе счисления по его дополнительному коду.
- Составить алгоритм, восстанавливающий целое число в шестнадцатиричной позиционной системе счисления по его обратному коду.
- 29. \*\* Составить алгоритм натурализации десятичного числа в позиционной записи (перевода в единичную систему счисления {|}).
- 30. Входное слово представляет собой два двоичных числа без знака, разделенных символом "&&". Составить алгоритм вычисления логического произведения (&& в Си) исходных чисел.
- Составить алгоритм кодирования слова в латинском алфавите по Цезарю.
- 32. \*\* Входное слово представляет собою последовательность латинских букв, за которой следует двоичное число. Составить алгоритм кодирования первого слова по коду Цезаря с ключом, равным второму слову.
- 33. Составить алгоритм перевода числа из четверичной системы счисления в шестнадцатиричную.
- 34. Составить алгоритм перевода числа из шестнадцатиричной системы счисления в четверичную.
- Составить алгоритм двоичного подсчёта числа гласных в слове латинского алфавита.
- 36. \*\* Составить алгоритм подсчета в натуральной системе числа чётных членов в последовательности десятичных чисел, разделенных ";".
- 37. \*\* Составить алгоритм возведения числа в натуральной записи в квадрат.
- 38. \*\* Составить алгоритм возведения числа в кардинальной записи в квадрат
- 39. Составить алгоритм перевода десятичных цифровых сообщений в азбуку Морзе.
- 40.\* Составить алгоритм вычисления двоичного числа двоичного логарифма двоичного числа.
- 41.\* Составить алгоритм вычисления троичного числа троичного логарифма троичного числа.
- 42. \*\*\* Составить алгоритм проверки делимости десятичного числа на 11.