# 졸업프로젝트 2

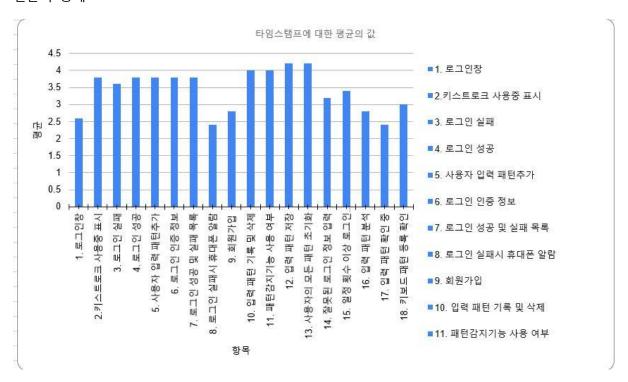
# 디자인스트린트 4,5회차 보고서

201604142 박종혁

#### 설문지링크

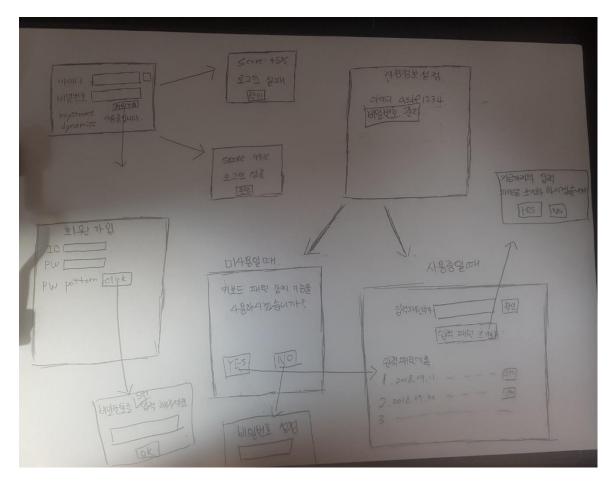
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeGOpRIEZGwxjZHwP-rHHcothB-ZSorycfGO-cxHxivBFXxfQ/viewform

#### 설문지 통계

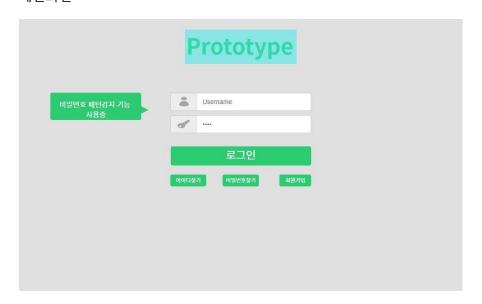


4점에 근접한 아이디어를 채택하여서 스토리 보드를 작성하였습니다.

### 스토리보드

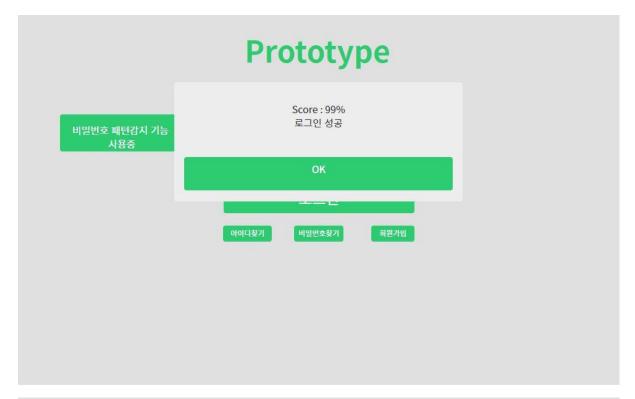


프로토 타입- 카카오오븐을 이용하여 조원끼리 역할분담을 하여 만들었습니다. 메인화면



비밀번호 패턴감지 기능을 사용중이라고 표시해줍니다.

## 로그인 성공, 실패





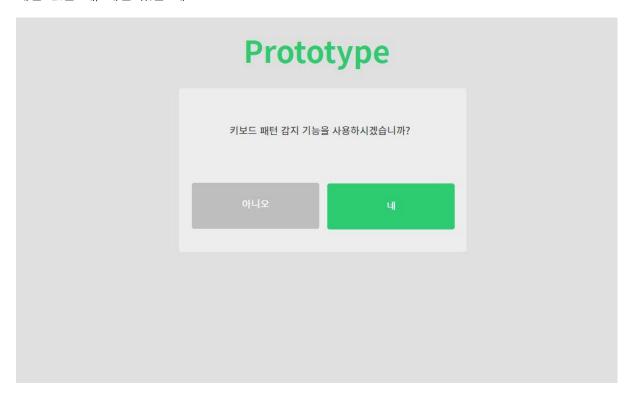
패턴인식률을 표시해줍니다.

로그인 성공시 비밀번호 패턴 관리창을 접속할 수 있습니다.

| Proto   | Prototype |  |  |
|---------|-----------|--|--|
| 내 아이디 : | 로그아웃      |  |  |
|         |           |  |  |
|         |           |  |  |
|         |           |  |  |

패턴 관리창

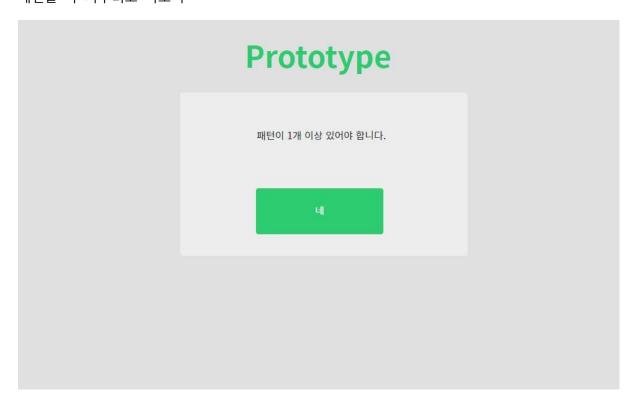
패턴 없을 때, 패턴 있을 때



패턴을 추가할 수 있고, 패턴 기록을 관리할 수 있습니다.

|        | Pro                        | ototy                         | pe           |        |  |
|--------|----------------------------|-------------------------------|--------------|--------|--|
| 입력패턴추가 |                            |                               |              | 확인     |  |
|        | 입력패턴기록<br>Pattern No.<br>1 | Date 2020.04.18.              | Select<br>삭제 |        |  |
|        | 2                          | 14:01<br>2020.04.18.<br>16:05 | 삭제           |        |  |
|        | 입력패턴초기화                    |                               |              | < prev |  |
|        |                            |                               |              |        |  |

패턴을 다 지우려고 시도시



회원가입창 비밀번호 패턴을 등록할 수 있습니다.

|                 | Prototype  |
|-----------------|------------|
| 아이디 :<br>비밀번호 : | 회원가입       |
| 키보드패턴 등록        | *선택 사항입니다. |

패턴등록하기. 정확도를 높이기 위해서 5번 입력합니다.

|           | Prototype  |        |  |  |  |
|-----------|------------|--------|--|--|--|
| ні,<br>он | 비밀번호를 5회 인 | 니력해주세요 |  |  |  |
| 키보드       | Cancel     | ок     |  |  |  |
|           |            |        |  |  |  |
|           |            |        |  |  |  |

Youtube: https://www.youtube.com/channel/UCHfKoK1BWknCzSbM67FPaGQ

Github: https://github.com/quick-click/design-sprint/tree/master/assignment1