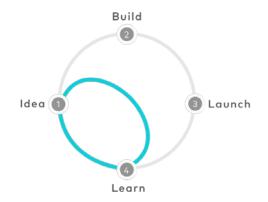
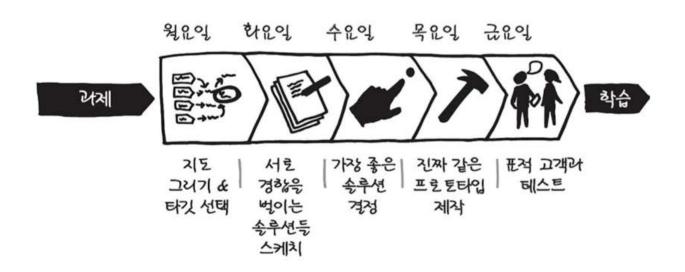
종합설계1

이영석 lee@cnu.ac.kr

5일동안 만들어보기





5회 동안 할 일

La compagnation de la compagnati

- 1회: 문제
 - 문제 토의, 문제의 세부 지도 만들기
- 2회: 해결방법 만들기
 - 기존 해결방법 리뷰, 각자 해결방법 스케치 하기
- 3회: 팀 해결방법 투표
 - 각자 해결방법에 대한 토의 및 투표
- 4회: 팀 해결방법 프로토타입 만들기
 - 프로토타입 만들기, 설문조사하기
- 5회: 설문조사 피드백 검토하기
 - 해결방법에 대한 설문조사 피드백 분석 발표







디자인 스프린트: 1일차 할 일

Day 1: Understand

- 팀 정하기
 - 팀이름:
 - 팀원: 이름, 학번, 이메일, 핸드폰
 - 주제: 교수가 정해줌
- 할 일
 - 1. 팀 Github 프로젝트 생성
 - 2. 각자 팀 Github 프로젝트 commit
 - 각자 보고서 작성 후 Github에 commit, 보고서는 손으로 작성한 pdf 파일 OK!!!
 - 3. 각자 동영상 촬영
 - 4. 팀당 1개 편집 후 유튜브 업로드
 - 5. 각자 보고서 제출
 - 1. Github 프로젝트 링크 및 팀당 보고서 pdf 파일 1개를 각자 e-learn.cnu.ac.kr 사이트에 업로드
 - 2. 보고서 파일 PDF 양식(필수)
 - 3. 보고서 파일 이름: 조이름-팀원이름.pdf
- 마감: 숙제 공지 후 다음 수업 시작 1일 전 마감! http://e-learn.cnu.ac.kr 공지 사항 체크
- 보고서 제출 웹 사이트
 - http://e-learn.cnu.ac.kr

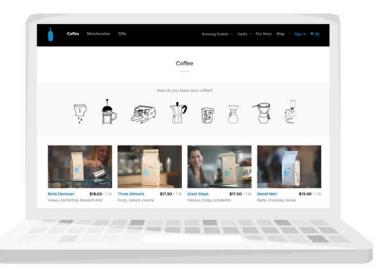


문제 예시

- Blue Bottle 웹 사이트를 오프라인 커피매장과 동일한 사용자 경험을 제공하고 싶다.
 - 구체적인 문제: 온라인 커피 매출 올리기
 - Blue Bottle이 커피업계의 애플
 - 사용자 경험(UX) 집중
 - 세련된 인테리어
 - 상품에 집중할 수 있는 매대와 바리스타와의 소통





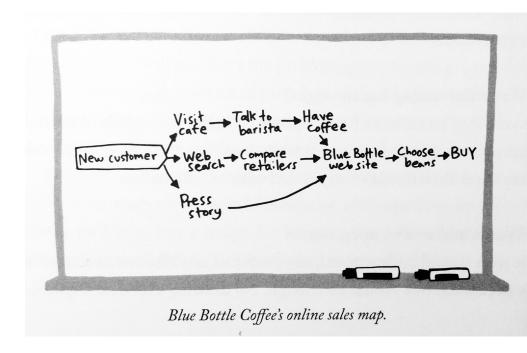


고객 이해



문제에 대한 지도그리기

- 지도
 - 행위자(왼쪽)
 - 결말(오른쪽)
 - 단어와 화살표(중간)
 - 단순: 5-15개 정도
 - 팀원들과 대화
- 지도그리기는 30분안에!
 - 업데이트 또 수정
- 전문가와 인터뷰
 - 멘토/교수/TA/선배



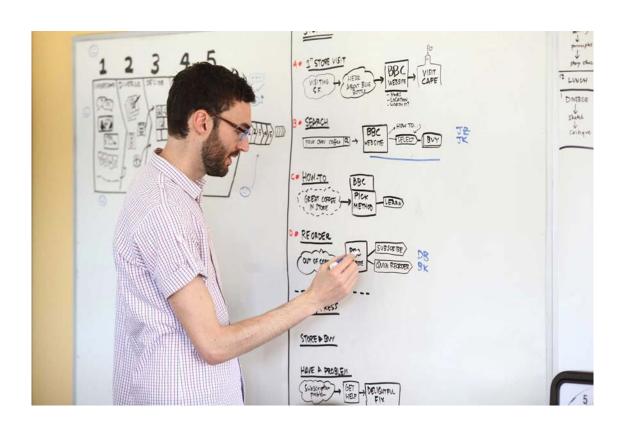
문제에 대한 질문 만들기

- 질문 만들기!
 - How Might We (HMW) 어떻게 하면 ~할 수 있을까?
- 포스트잇으로 질문 붙이기
 - 각자 전지에 붙이기



IMPLE TONE FRIENDLY HOSPITALITY SURIPTIONS CENTRIC KE Make the site like a GIVE PEOPLE THE PUGHT MESSAGE GROUND THE Make web experience SCRIPTIONS FRIENDLY EXPERIENCE/STORY AT THE LIGHT TIME? MPLE a delight? / you BARISTA IN THE CAFE want to visit) Make you feel HMW HOW DO YOU USE IMAGERY MAKE COFFEE DURAGE 10 TELL Help people SCRIPTION ? like a "regular" OUR STORY ? AT HOME? buy coffee online SS MONEY ARTER PACK on the site . HMM us wstower HMW. HMW COMMUNICATE who loves us in-store is unaware VALUES OF Recreate Serah er subscription BLUE BOTTLE? on the web? iety packs"? er unexpected ights to our HMW "Reward" subscribers INTRIGUE w/ discounts, free shipping, surprises ... HMW Intimacy + ambiguity

아이디어 정리



1일차 제출 보고서

- 보고서
 - 팀별 문제 pdf 파일 1개
 - 문제 지도 파일은 각자 만들고, 이를 1개 파일로 합병해야함!
 - 팀별 HMW 질문 포스트잇 pdf 파일 1개
 - HMW 질문 파일은 각자 만들고, 이를 1개 파일로 합병해야함!
- Github Pdf 파일 1개를 commit
- 동영상 팀당 1개 유튜브 업로드 링크 제출
- http://e-learn.cnu.ac.kr 사이트에 보고서 파일 2개 업로드

Day 2: Sketch

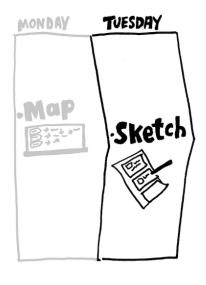
디자인 스프린트: 2일차 할 일

• 선행

- 팀당 1개의 Map 만들기, HMW 질문 병합하기
- 과목 자료 홈페이지 https://sites.google.com/cs-cnu.org/capstone-design/%ED%99%88?authuser=0

• 할 일

- 1. 솔루션 생각하는 날 (기존 해결 방법 Lightning Demo 포함)
- 2. 각자 스케치하기 (Crazy 8's)
- 3. 각자 3분 설명 비디오 만들기
- 보고서 제출(개별 업로드)
 - http://e-learn.cnu.ac.kr
 - 1. Github 프로젝트 링크 및 팀 보고서 pdf 파일
 - 2. 동영상 팀당 1개 (각자 설명 비디오 병합) 유튜브 링크
 - 3. 보고서 파일 PDF 양식(필수)
 - 4. 보고서 파일 이름: 조이름-팀원이름.pdf
 - 5. 마감
 - 1. 숙제 공지 후 다음 수업 시작 1일 전 마감! http://e-learn.cnu.ac.kr 공지 사항 체크



기존 방법 조사

• 기존 해결 방법을 조사한 후 팀원과 공유

- 3분 Lightning Demo
 - 유사 또는 전혀 다른 문제 도메인에서의 해결 방법 조사 발표

스케치: Crazy 8's

A4 8조각에 설명5분 정도에 완성

