臺北市立大安高級工業職業學校 108 學年度第1 學期 電子科實習課程學習成果紀錄表

班級名稱	電子一甲		學號		0804117		姓名	張峻魁	
科目名稱	程式設計實習				章節	名稱	Ch6-3 工作項目五		
實作名稱	質數列表器								
功能說明	藉由列出指定範圍內的質數,體驗電腦計算能力的強大。								
評量項目		等級(A 最高, E 最低)					總評結果		
程式說明		\Box A	□В	□С	$\Box D$	□Е			
執行結果		\Box A	□В	□С	$\Box D$	□Е			
心得感想		\Box A	□В	□С	$\Box D$	□Е			

心得感想

一個簡單的問題,藉由許多不同的數學方法得到答案。但直接簡單的做法,可能較費時;複雜的作法則可能更省時,藉由比較不同計算方式,我學習到尋找好策略的重要性。大程式不一定比較功能強大;小程式不一定效率高。在研究的過程中,也慢慢發現更多可變化的細節,且可能加速質數的判定,經過這番努力,這隻程式才漸漸成形,漸漸成為畫面上所見的樣貌。

```
程式說明
#include <iostream> // 匯入標頭檔 iostream
#include <iomanip> // 匯入標頭檔 iomanip
#include <cmath> // 匯入標頭檔 cmath
using namespace std; // 宣告命名空間 std
// 空虚的空行
int i,j,total=0,sqrt i; // 定義整數變數
const short store prime range=168; // 設定緩存空間長度
short prime[store_prime_range],last=2; // 設定緩存空間
bool isPrime; // 定義布林變數
// 空虚的空行
int all_check(int input){ // 副程序(試除法)
   for(i=2;i<=input;i++){ // 對所有數做檢查
      sqrt i=sqrt(i); // 暫存平方根值
      if(sqrt_i*sqrt_i==i) // 檢查平方數
          isPrime=false; // 若為平方數,則不是質數
      else // 否則
          isPrime=true; // 可能是質數
      for(j=2;j<i && isPrime;j++) // 檢查是否為質數
          if(i%j==0) // 若找到因數
             isPrime=false; // 則不是質數
      if(isPrime==true){ // 若為質數
          cout<<" "<<i; // 輸出
         total++; // 累加質數
      } // 檢測完畢
   } // 所有數皆檢測完畢
   return total; //回傳累加
  // 程序結束
// 空虚的空行
int all_check2(int input){ // 副程序(試除法,跳過偶數)
   if(input>=2) cout<<" "<<2; // 對 2 做例外處理
   for(i=3;i<=input;i+=2){ // 對所有數做檢查
      sqrt i=sqrt(i); // 暫存平方根值
      if(sqrt_i*sqrt_i==i) // 檢查平方數
          isPrime=false; // 若為平方數,則不是質數
      else // 否則
          isPrime=true; // 可能是質數
      for(j=2;j<i && isPrime;j++) // 檢查是否為質數
          if(i%j==0) // 若找到因數
             isPrime=false; // 則不是質數
      if(isPrime==true){ // 若為質數
          cout<<" "<<i; // 輸出
         total++; // 累加質數
      } // 檢測完畢
   } // 所有數皆檢測完畢
   if(input>=2) total++; // 對 2 做例外處理
   return total; //回傳累加
} // 程序結束
// 空虚的空行
int erato(int input){ // 副程序(埃拉托斯尼特法)
   for(i=2;i<=input;i++){ // 對所有數做檢查
      sqrt_i=sqrt(i); // 暫存平方根值
```

if(sqrt i*sqrt i==i) // 檢查平方數

isPrime=false; // 若為平方數,則不是質數

```
else // 否則
         isPrime=true; // 可能是質數
      for(j=2;j<=sqrt_i && isPrime;j++) // 檢查是否為質數
         if(i%j==0) // 若找到因數
             isPrime=false; // 則不是質數
      if(isPrime==true){ // 若為質數
         cout<<" "<<i; // 輸出
         total++; // 累加質數
      } // 檢測完畢
   } // 所有數皆檢測完畢
   return total; //回傳累加
 // 程序結束
// 空虚的空行
int erato2(int input){ // 副程序(埃拉托斯尼特法,跳過偶數)
   if(input>=2) cout<<" "<<2; // 對 2 做例外處理
   for(i=3;i<=input;i+=2){ // 對所有奇數做檢查
      sqrt_i=sqrt(i); // 暫存平方根值
      if(sqrt_i*sqrt_i==i) // 檢查平方數
         isPrime=false; // 若為平方數,則不是質數
      else // 否則
         isPrime=true; // 可能是質數
      for(j=3;j<=sqrt i && isPrime;j+=2) // 檢查是否為質數
         if(i%j==0) // 若找到因數
             isPrime=false; // 則不是質數
      if(isPrime==true){ // 若為質數
         cout<<" "<<i; // 輸出
         total++; // 累加質數
      } // 檢測完畢
   } // 所有奇數皆檢測完畢
   if(input>=2) total++; // 對 2 做例外處理
   return total; //回傳累加
} // 程序結束
// 空虚的空行
int erato temp(int input){ // 副程序(埃拉托斯尼特法,使用緩存)
   for(i=2;i<=input;i++){ // 對所有數做檢查
      sqrt_i=sqrt(i); // 暫存平方根值
      if(sqrt_i*sqrt_i==i) // 檢查平方數
         isPrime=false; // 若為平方數,則不是質數
      else // 否則
         isPrime=true; // 可能是質數
      for(j=0;j<store_prime_range && j<total;j++) // 優先檢查緩存內質數
         if(i%prime[j]==0) // 若找到因數
             isPrime=false; // 則不是質數
      for(j=last+1;j<=sqrt_i && isPrime;j++) // 檢查其他可能
         if(i%j==0) // 若找到因數
             isPrime=false; // 則不是質數
      if(isPrime==true){ // 若為質數
         cout<<" "<<i; // 輸出
         if(total<store_prime_range){ // 若緩存未滿
             prime[total]=i; // 列入緩存
             last=i; // 記為末項
         } // 寫入完成
         total++; // 累加質數
      } // 檢測完畢
     // 所有數皆檢測完畢
```

```
return total; //回傳累加
} // 程序結束
// 空虚的空行
int erato2_temp(int input){ // 副程序(埃拉托斯尼特法,跳過偶數,使用緩存)
   if(input>=2) cout<<" "<<2; // 對 2 做例外處理
   for(i=3;i<=input;i+=2){ // 對所有奇數做檢查
      sqrt_i=sqrt(i); // 暫存平方根值
      if(sqrt_i*sqrt_i==i) // 檢查平方數
         isPrime=false; // 若為平方數,則不是質數
      else // 否則
         isPrime=true; // 可能是質數
      for(j=0;j<store prime range && j<total;j++) // 優先檢查緩存內質數
         if(i%prime[j]==0) // 若找到因數
             isPrime=false; // 則不是質數
      for(j=last+2;j<=sqrt_i && isPrime;j+=2) // 檢查其他可能
         if(i%j==0) // 若找到因數
             isPrime=false; // 則不是質數
      if(isPrime==true){ // 若為質數
         cout<<" "<<i; // 輸出
         if(total<store prime range){ // 若緩存未滿
             prime[total]=i; // 列入緩存
             last=i; // 記為末項
         } // 寫入完成
         total++; // 累加質數
      } // 檢測完畢
   } // 所有奇數皆檢測完畢
   if(input>=2) total++; // 對 2 做例外處理
   return total; //回傳累加
  // 程序結束
// 空虛的空行
main(){ // 主程序
   int in, in2, total; // 定義輸入變數
   cout<<"(1) 試除法"<<endl; // 輸出功能資訊
   cout<<"(2) 試除法 (跳過偶數)"<<endl; // 輸出功能資訊
   cout<<"(3) 埃拉托斯尼特法"<<endl; // 輸出功能資訊
   cout<<"(4) 埃拉托斯尼特法 (跳過偶數)"<<end1; // 輸出功能資訊
   cout<<"(5) 埃拉托斯尼特法 (使用緩存)"<<endl; // 輸出功能資訊
   cout<<"(6) 埃拉托斯尼特法 (跳過偶數 & 使用緩存)"<<endl; // 輸出功能資訊
   cout<<"請輸入要執行的演算法(代號):"; // 輸出功能資訊
   cin>>in; // 接收輸入
   cout<<"請輸入一個數字:"; // 輸出功能資訊
   cin>>in2; // 接收輸入
   if(in==1) total=all check(in2); // 試除法
   if(in==2) total=all_check2(in2); // 試除法(跳過偶數)
   if(in==3) total=erato(in2); // 埃拉托斯尼特法
   if(in==4) total=erato2(in2); // 埃拉托斯尼特法(跳過偶數)
   if(in==5) total=erato_temp(in2); // 埃拉托斯尼特法(使用緩存)
   if(in==6) total=erato2_temp(in2); // 埃拉托斯尼特法(跳過偶數)(使用緩存)
   cout<<endl<<"共"<<total<<"個質數"<<endl; // 輸出累加
   system("pause"); // 暫停畫面,方便使用者閱讀
} // 程式結束
```

執行結果

■ 命令提示字元 - C:\Users\user\Desktop\6-3-work5_extend.exe

C:\Users\user\Desktop\6-3-work5_extend.exe

(1) 試除法
(2) 試除法(跳過偶數)
(3) 埃拉托斯尼特法
(4) 埃拉托斯尼特法(跳過偶數)
(5) 埃拉托斯尼特法(使用緩存)
(6) 埃拉托斯尼特法(跳過偶數 & 使用緩存)
請輸入要執行的演算法(代號):6
請輸入一個數字: 1000000