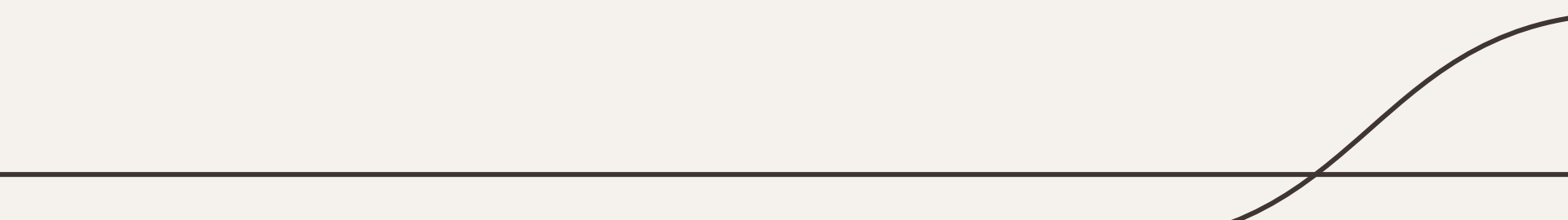




Bills Collector

Команда 7.4



Команда 7.4



Артём Лысенко

Тимлид,
backend разработчик,
менеджер проекта



Михаил Леонов

Mobile разработчик,
бизнес аналитик



Маатук Джавхер

Дизайнер,
тестировщик



Мартен Тавфик

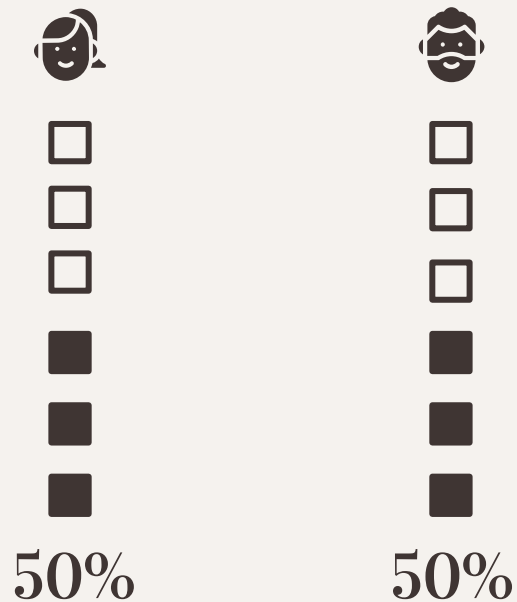
Тестировщик,
бизнес аналитик

Проблема

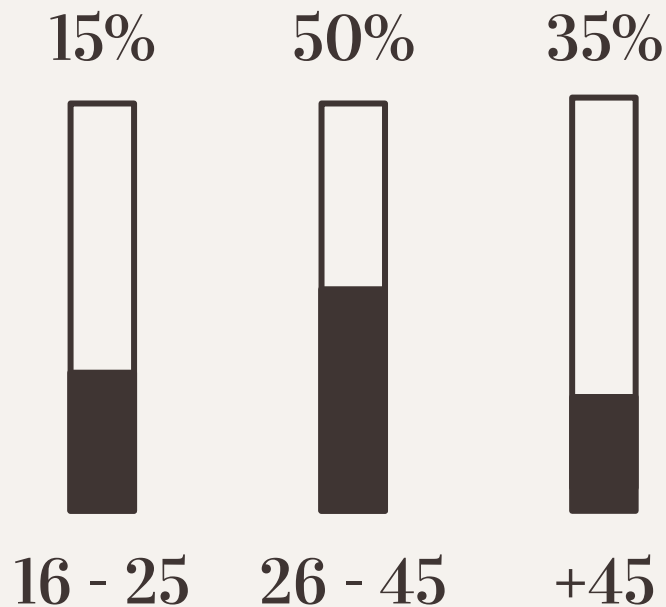
- Устаревшая система учета потребления коммунальных услуг
- Неконтролируемое потребление услуг

Целевая аудитория

Пол



Возраст



Предлагаемое решение

Мобильное приложение, позволяющее

- Добавлять, удалять и просматривать данные об услуге в агрегированном виде
- Получать советы по оптимизации потребления услуг
- Получать прогнозируемый уровень потребления услуг

Средства реализации

Серверная часть

- Kotlin 1.9.23
- Spring Boot 3.2.3
- PostgreSQL 16.2
- Keycloak 23.0.7
- Nginx 1.25.0

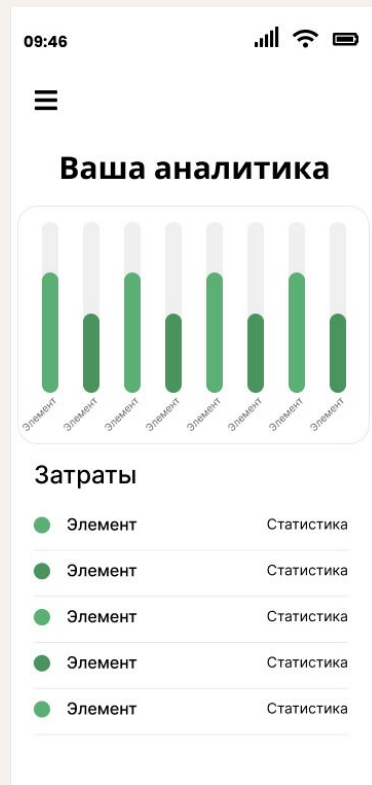
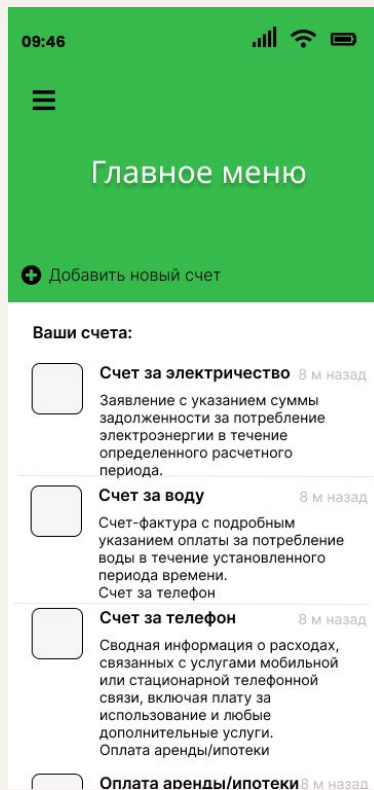
Клиентская часть

- Dart 3.3.1
- Flutter 3.19.3

Конкурентное преимущество

- Нативная поддержка русского языка
- Возможность получения рекомендации по оптимизации потребления услуг

Демонстрация



Бизнес модель

- Предоставление расширенного доступа к приложению по ежемесячной подписке
- Бонусная система для семейных аккаунтов

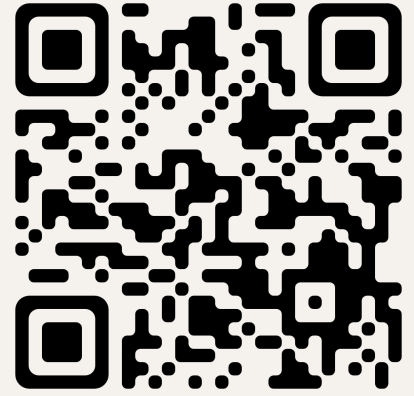
План краткосрочного развития



План долгосрочного развития

- Интеграция с сервисами управляющих компаний, для оплаты услуг через приложение
- Создание семейных аккаунтов
- Внедрение предиктивных моделей машинного обучения для прогнозирования потребления коммунальных услуг

Bills Collector



Команда 7.4