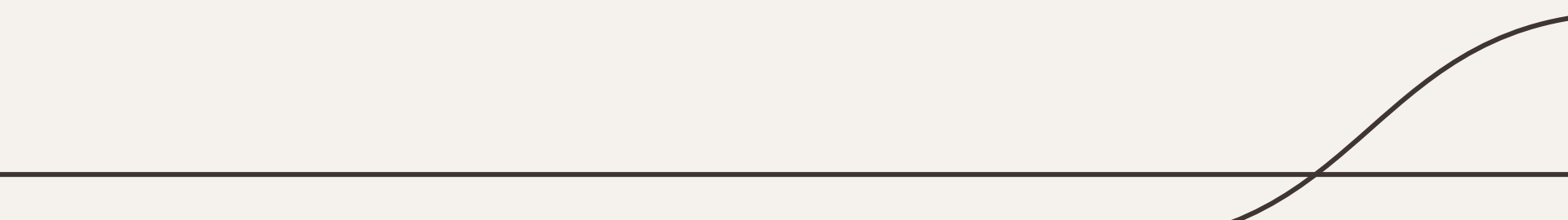




# Bills Collector

Команда 7.4



## Команда 7.4



**Артем Лысенко**

Тимлид,  
backend разработчик,  
менеджер проекта



**Михаил Леонов**

Mobile разработчик,  
бизнес аналитик



**Маатук Джавхер**

Дизайнер,  
тестировщик



**Мартен Тавфик**

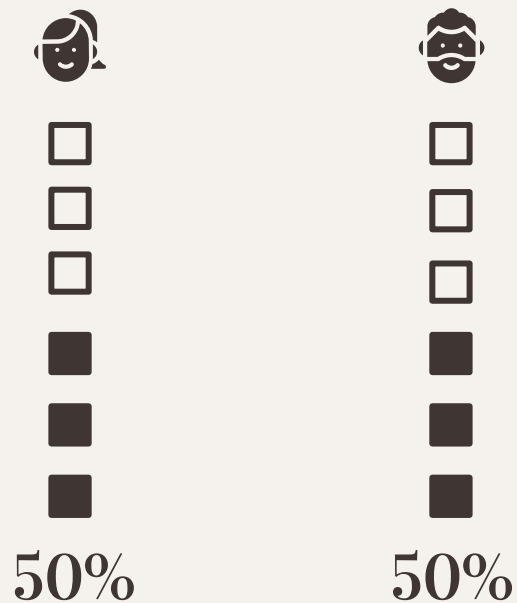
Тестировщик,  
бизнес аналитик

# Проблема

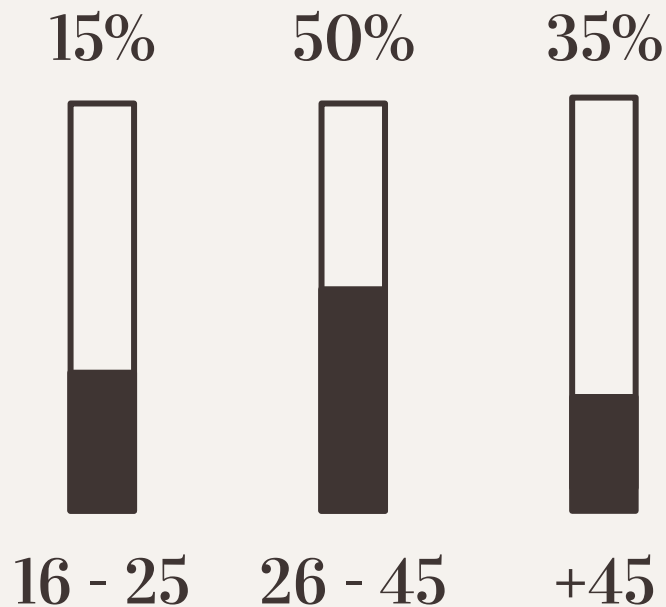
- Устаревшая система учета потребления коммунальных услуг
- Неконтролируемое потребление услуг

# Целевая аудитория

Пол



Возраст



# Предлагаемое решение

Мобильное приложение, позволяющее

- Добавлять, удалять и просматривать данные об услуге в агрегированном виде
- Получать рекомендации по оптимизации потребления услуг
- Получать прогнозируемый уровень потребления услуг

# Средства реализации

## Серверная часть

- Kotlin 1.9.23
- Spring Boot 3.2.3
- PostgreSQL 16.2
- Keycloak 23.0.7
- Nginx 1.25.0

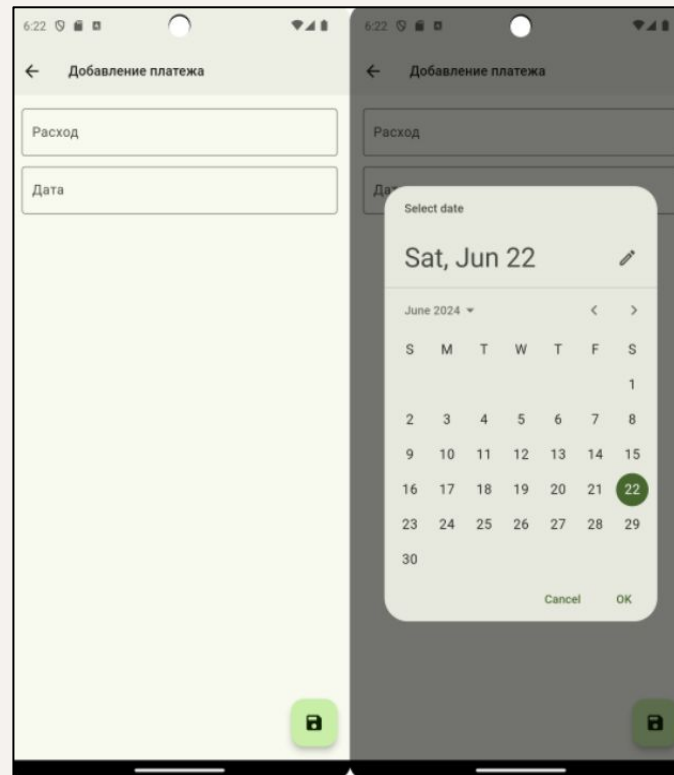
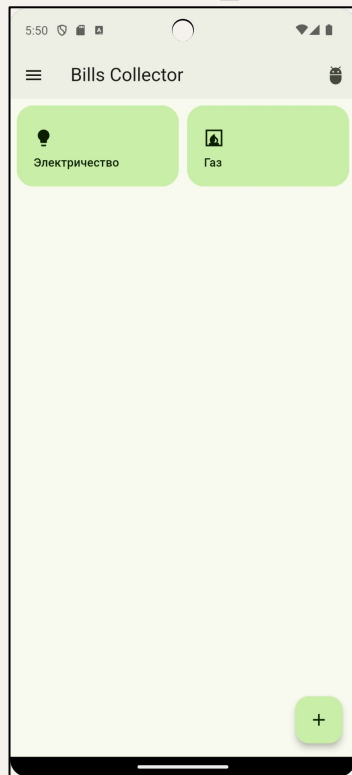
## Клиентская часть

- Dart 3.3.1
- Flutter 3.19.3

# Конкурентное преимущество

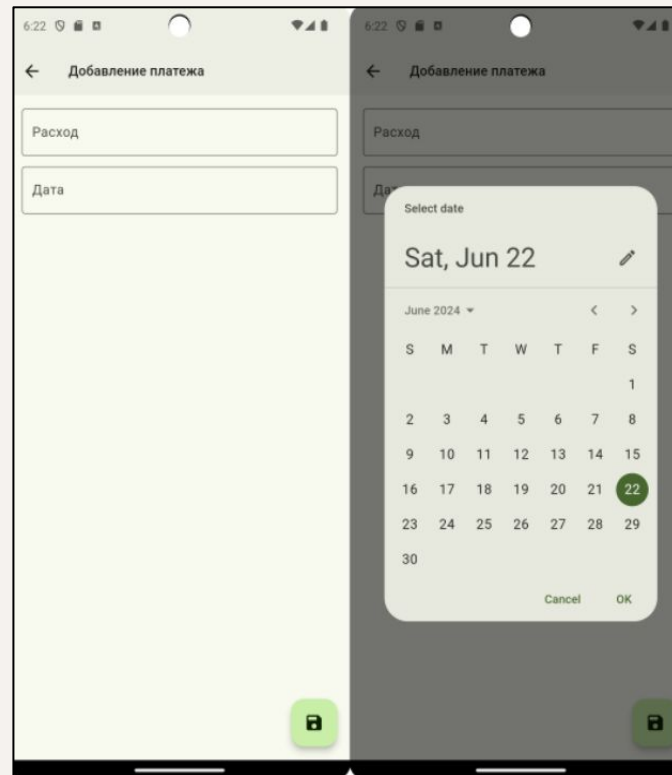
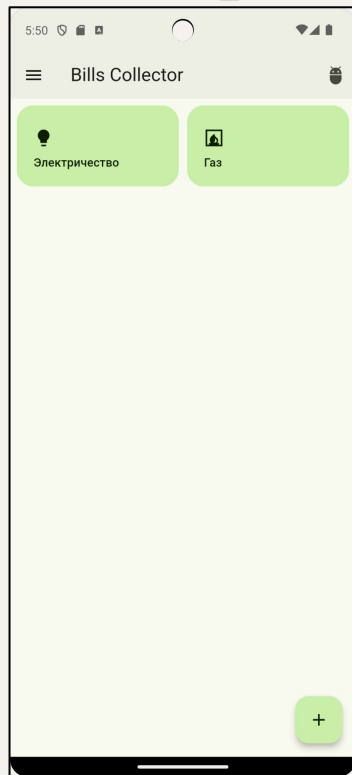
- Нативная поддержка русского языка
- Возможность получения рекомендации по оптимизации потребления услуг

# Демонстрация



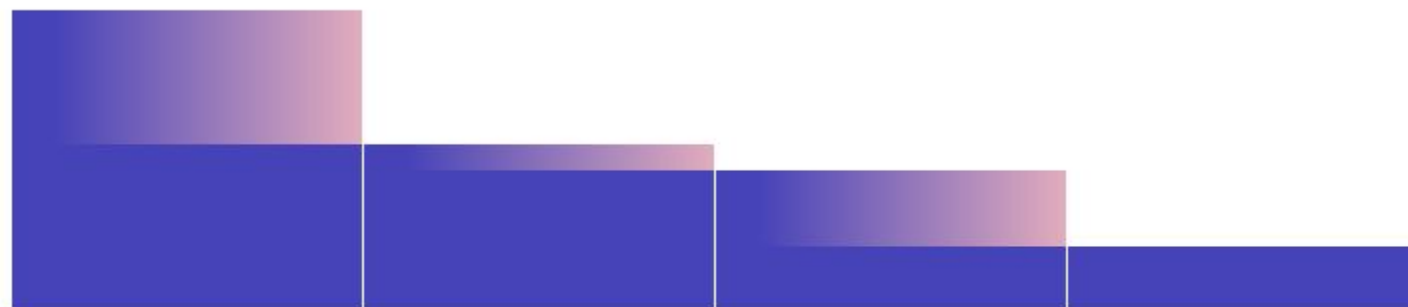


# Демонстрация



# Воронка пользователей

## Конверсия шагов



100 %

Вход в приложение

28,57 %

Создание услуги

21,43 %

Создание платежа

7,14 %

Получение аналитики

14

100 %

-10

-71,43 %

4

28,57 %

-1

-25 %

3

75 %

-2

-66,67 %

1

33,33 %

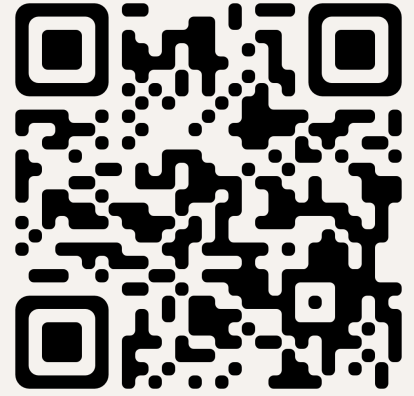
# План краткосрочного развития



# План долгосрочного развития

- Интеграция с сервисами управляющих компаний, для оплаты услуг через приложение
- Создание семейных аккаунтов
- Внедрение предиктивных моделей машинного обучения для прогнозирования потребления коммунальных услуг

# Bills Collector



Команда 7.4