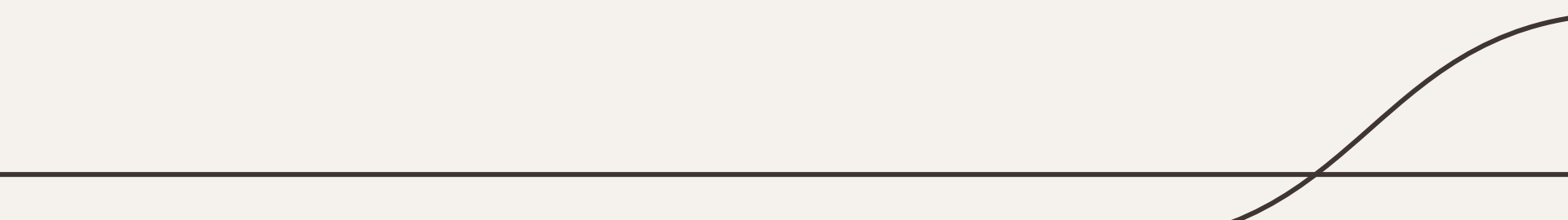




Bills Collector

Команда 7.4



Команда 7.4



Артем Лысенко

Тимлид,
backend разработчик,
project manager



Михаил Леонов

Mobile разработчик,
бизнес аналитик



Маатук Джавхер

Дизайнер,
тестировщик



Тавфик Мартен Осам Захьян

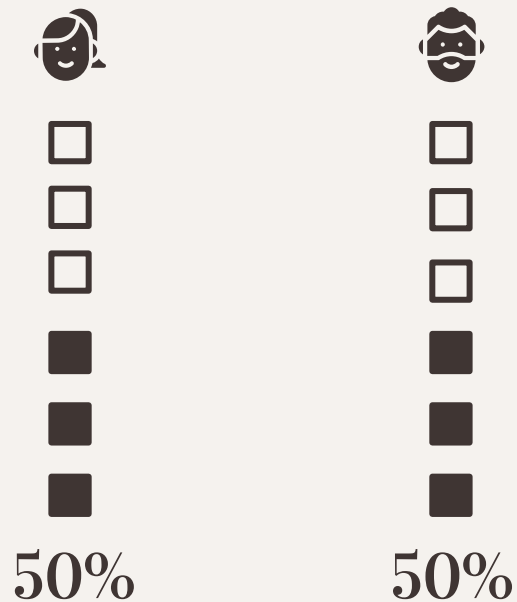
Тестировщик,
бизнес аналитик

Проблема

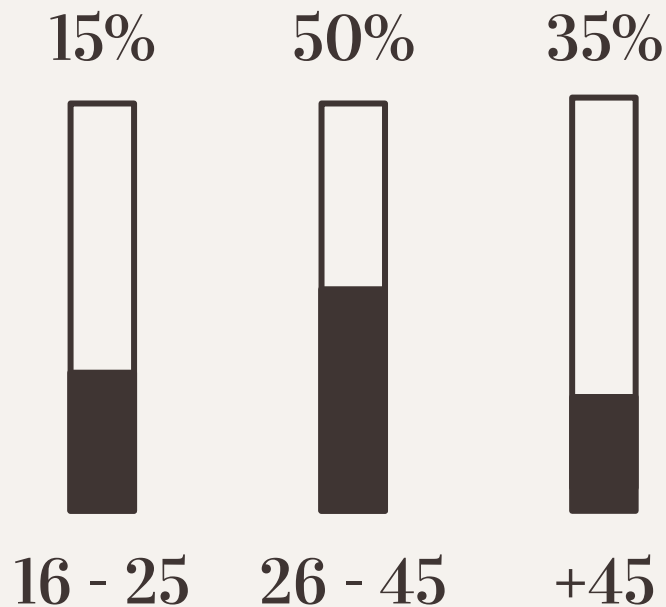
- Устаревшая система учета потребления коммунальных услуг
- Неконтролируемое потребление услуг

Целевая аудитория

Пол



Возраст



Предлагаемое решение

Мобильное приложение, позволяющее

- Добавлять, удалять и просматривать данные об услуге в агрегированном виде
- Получать советы по оптимизации потребления услуг
- Получать прогнозируемый уровень потребления услуг

Средства реализации

Серверная часть

- Kotlin 1.9.23
- Spring Boot 3.2.3
- PostgreSQL 16.2
- Keycloak 23.0.7
- Nginx 1.25.0

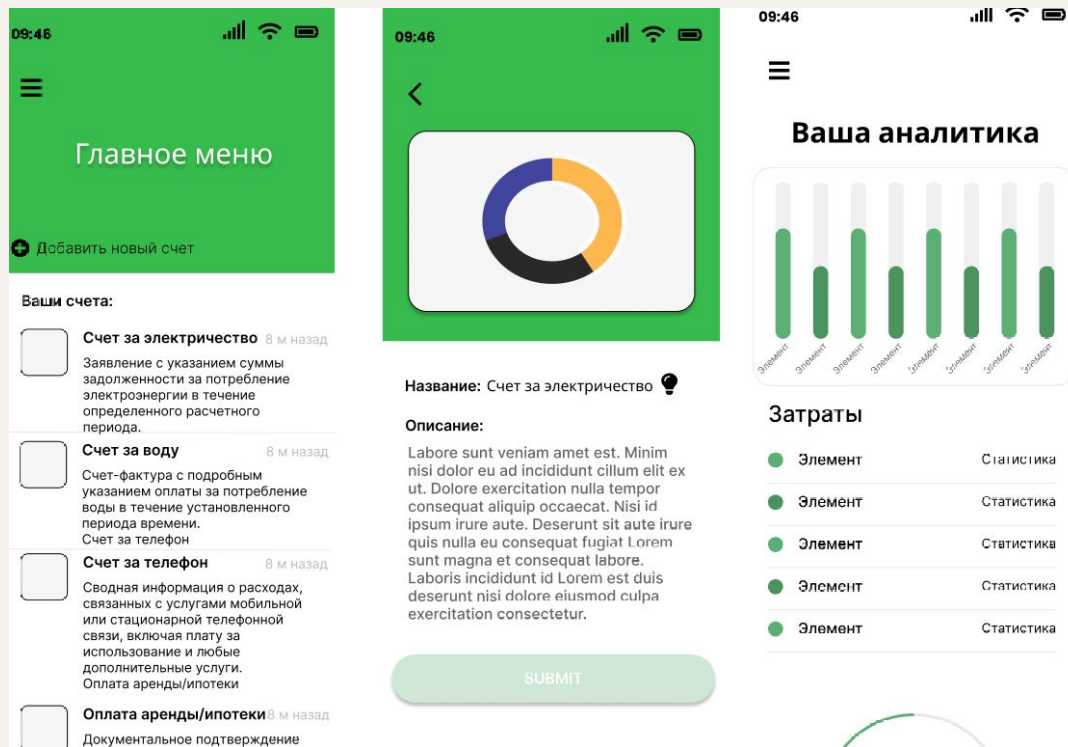
Клиентская часть

- Dart 3.3.1
- Flutter 3.19.3

Конкурентное преимущество

- Нативная поддержка русского языка
- Возможность получения совета по потреблению

Демонстрация



Бизнес модель

- Предоставление расширенного доступа к приложению по ежемесячной подписке
- Бонусная система для семейных аккаунтов

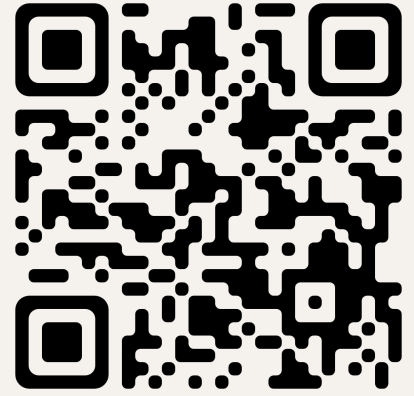
План краткосрочного развития



План долгосрочного развития

- Интеграция с сервисами управляющих компаний, для оплаты услуг через приложение
- Создание семейных аккаунтов
- Внедрение предиктивных моделей машинного обучения для прогнозирования потребления коммунальных услуг

Bills Collector



Команда 7.4