

Concurso de pesca en Animal Crossing

En el nuevo concurso de pesca de Animal Crossing nos permiten capturar un número determinado de peces y nuestra puntuación será la suma de las dos mejores capturas. Cada pez tiene asociado un identificador y una puntuación, y debemos indicar cuál es el identificador de los dos mejores peces y la puntuación total obtenida.



Para saber rápido nuestra puntuación, vamos a implementar un programa que reciba las capturas realizadas y muestre los identificadores de los dos mejores y la suma de puntuaciones de las dos mejores capturas.

Entrada

La entrada se compone de un entero C, que indica el número de capturas realizadas, y a continuación, N líneas con dos números I y S que indican el identificador del pez y la puntuación asociada, respectivamente.

Salida

Se deben imprimir tres enteros separados por un espacio que indican el identificador de la mejor captura, el de la segunda mejor captura, y la suma de la puntuación de las dos mejores capturas.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
10	2 6 174
0 34	
1 38	
2 88	
3 24	
4 84	
5 30	
6 86	
7 19	
8 29	
9 83	

Límites

• $10 \le C \le 1000$