

Decora como puedas

Aleg tiene una fiesta esta noche en casa, y necesita decorarla antes de que lleguen todos los invitados. Como suele ser habitual, ha llegado tarde por quedarse trabajando en su Trabajo Fin de Grado, por lo que ahora tiene que darse prisa en decorar todas las habitaciones de la casa para poder tenerla decorada antes de lleguen. Para poder conseguirlo sin que su amiga Lola se enfade, necesita saber cuánto tiempo tarda en recorrer todas las habitaciones de la casa tardando lo mínimo posible.



Ten en cuenta que no existe una puerta entre cada dos habitaciones, por lo que para llegar de una a otra es posible que Aleg tenga que pasar por más de una habitación. Como Aleg no está en pleno dominio de sus facultades después de tanto trabajo en su TFG, necesita un minuto para recorrer un metro. Además, se considera que Aleg siempre empieza a decorar desde el sofá, que se corresponde con la habitación 0. Por último, como está tan cansada, cada vez que termina de decorar una habitación se golpea la cabeza con la pared y despierta de nuevo en el sofá, sin tener en cuenta el tiempo que ha tardado en volver de la habitación al sofá.

Entrada

La primera línea contiene tres enteros N , M y T que indican el número de habitaciones, el número de puertas entre habitaciones y el tiempo máximo que Lola le da a Aleg para decorar la casa.

Las siguientes M líneas contienen 3 enteros H_1 , H_2 y D que representan las dos habitaciones conectadas y la distancia que las separa, en metros.

Salida

Si Aleg es capaz de decorar la casa en el tiempo establecido, se deberá imprimir por consola el tiempo que ha necesitado, y si no lo consigue se deberá imprimir “Aleg, a decorar!”.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida

5 6 20 0 1 3 0 2 1 2 4 8 3 4 8 2 1 1 1 3 2	16
--	----

Límites

- $1 \leq N, M, T, D \leq 1000$