

## Los Juegos del Chipirón: la galleta

En los Juegos del Chipirón nos ponen a prueba como programadores en diferentes fases. La primera de ellas consiste en dibujar, con el carácter que nos indican, medio triángulo del tamaño indicado. No podemos equivocarnos ni en un solo carácter o seremos eliminados.



Debemos implementar un programa que reciba el carácter a dibujar y el tamaño del dibujo y lo genere automáticamente, sin ningún fallo.

### Entrada

La entrada se compone de un entero  $N$ , que indica el tamaño del dibujo, un carácter  $C$  que indica el carácter con el que tenemos que realizar el dibujo, y un carácter  $B$  que indica el carácter que representará los espacios en blanco.

### Salida

Se debe imprimir medio triángulo alineado a la derecha representado con el carácter indicado con tantas líneas como indique su tamaño.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
2 x o	oX oX
6 x o	oooooX oooooX oooxxx ooxxxx oxxxxx xxxxxxx

### Límites

- $1 \leq N \leq 10$