

Plan de pruebas Swag Labs

Proyecto: Sauce Demo

Responsable: Quimey Valentín Tabuyo

Fecha: 05/07/2025

Introducción

En este ciclo de pruebas haremos la cobertura de los flujos más críticos de nuestro producto/proyecto (Swag Labs), este aplicativo es en esencia una tienda virtual, por lo tanto, haremos primordialmente los flujos de Login y Carrito de compras.

Alcance de pruebas

Dentro del scope: Flujos de Login y de carrito de compras.

Objetivos

1. **Login:** Corroboramos que funcione correctamente el login exitoso y el login fallido, mediante usuarios con contraseña correcta y usuarios con contraseña incorrecta
2. **Carrito de compras:** deberemos agregar productos a nuestro carrito para luego finalizar la compra, esto puede variar en varios flujos ya sea comprar uno o más productos.

Enfoque de prueba

3. **Metodologías:** Pruebas Manuales y Automatizadas
4. **Tipos de prueba:** Funcionales, regresión y Smoke Test.

Casos de prueba:

- **Login:**
 1. Login exitoso con usuario y contraseña válida
 2. Login fallido con usuario inexistente
 3. Login fallido con usuario válido y contraseña errónea
- **Carrito de compras:**
 4. Compra exitosa de un objeto
 5. Compra exitosa de 3 objetos
 6. Añadir objetos al carrito y luego removerlos

Entorno de prueba:

1. **Base URL:** <https://www.saucedemo.com/>