			iDb-A*				SST*				RRT*+TO			
#	System	Instance	p	$t^{\text{st}}[s]$	$J^{\text{st}}[s]$	$J^{\text{f}}[s]$	p	$t^{\text{st}}[s]$	$J^{\text{st}}[s]$	$J^{\text{f}}[s]$	p	$t^{\text{st}}[s]$	$J^{\text{st}}[s]$	$J^{\text{f}}[s]$
0	Acrobot	Swing down	0.9	1.9	4.6	3.2	0.0	-	-	-	**1.0**	**1.0**	**4.0**	**3.2**
1	Acrobot	Falf swing down	**1.0**	**0.5**	**2.3**	**2.2**	0.0	-	-	-	0.0	-	-	-
2	Acrobot	Swing up	**1.0**	**1.3**	**5.2**	4.9	0.6	16.4	5.3	4.6	0.6	2.0	8.1	**4.0**
3	Acrobot	Swing up obstacles v0	**1.0**	**1.4**	6.8	5.0	0.3	-	-	-	**1.0**	2.6	**6.3**	**4.0**
4	Acrobot	Swing up obstacles v1	**1.0**	**1.7**	6.4	5.1	0.4	-	-	-	0.9	**1.7**	**6.1**	**3.9**
5	Car with trailer	Bugtrap	**1.0**	0.8	**25.3**	**19.0**	**1.0**	**0.4**	59.0	46.2	0.2	-	-	-
6	Car with trailer	Kink	**1.0**	1.6	**26.9**	24.4	**1.0**	**0.6**	75.8	63.1	**1.0**	2.0	44.8	**18.1**
7	Car with trailer	Park	**1.0**	0.4	19.7	**4.6**	0.7	1.6	18.4	9.9	0.8	**0.2**	**5.7**	5.3
8	Planar rotor	Empty v0	**1.0**	**0.1**	1.1	**1.0**	0.9	0.4	2.1	1.1	**1.0**	**0.1**	**1.0**	**1.0**
9	Planar rotor	Empty v1	**1.0**	**0.1**	1.4	**1.4**	**1.0**	0.6	4.5	1.7	**1.0**	**0.1**	**1.4**	1.4
10	Planar rotor	Hole	0.7	34.2	**3.8**	3.8	0.9	39.8	13.5	8.0	**1.0**	**1.1**	8.1	**3.4**
11	Planar rotor	Recovery obstacles	**1.0**	**2.7**	**4.6**	**4.6**	0.0	-	-	-	0.3	-	-	-
12	Planar rotor	Recovery	**1.0**	**0.3**	**3.2**	**3.1**	0.0	-	-	-	0.0	-	-	-
13	Planar rotor	Bugtrap	**1.0**	12.3	**5.5**	**5.2**	**1.0**	26.4	13.6	8.6	**1.0**	**1.9**	11.6	8.1
14	Planar rotor	Column	**1.0**	**0.7**	**3.4**	3.4	**1.0**	6.5	9.4	7.1	**1.0**	0.8	5.5	**3.3**
15	Rotor pole	down	**1.0**	**0.6**	**3.9**	**3.2**	0.0	-	-	-	**1.0**	1.2	5.7	5.7
16	Rotor pole	Move v1	**1.0**	**0.1**	2.4	2.4	0.3	-	-	-	**1.0**	0.2	**2.4**	**2.4**
17	Rotor pole	Move v0	**1.0**	0.7	5.2	3.9	0.1	-	-	-	**1.0**	**0.3**	**3.1**	**3.1**
18	Rotor pole	up	**1.0**	4.4	**3.2**	**3.2**	0.0	-	-	-	**1.0**	**0.5**	3.7	3.7
19	Rotor pole	Swing up obstacles	**1.0**	**2.1**	**4.0**	**3.9**	0.0	-	-	-	0.8	19.8	5.6	4.1
20	Rotor pole	Window	**1.0**	**7.1**	4.4	4.4	0.0	-	-	-	0.8	31.7	5.6	**3.6**
21	Rotor pole	Column	**1.0**	10.8	**4.1**	**4.1**	0.0	-	-	-	0.8	39.5	10.2	4.1
22	Rotor pole	Small window	**1.0**	**3.2**	**4.5**	**4.5**	0.0	-	-	-	0.5	-	-	-
23	Quadrotor v0	Empty v0	**1.0**	0.2	1.5	**1.0**	0.0	-	-	-	**1.0**	**0.1**	**1.0**	**1.0**
24	Quadrotor v0	Empty v1	**1.0**	0.5	2.3	1.4	0.0	-	-	-	**1.0**	**0.2**	**1.2**	**1.2**
25	Quadrotor v0	Obstacle	**1.0**	1.7	6.6	**3.2**	0.0	-	-	-	**1.0**	**1.4**	**5.5**	3.5
26	Quadrotor v0	Recovery	**1.0**	**0.9**	**6.2**	**2.6**	0.0	-	-	-	0.0	-	-	-
27	Quadrotor v0	Recovery obstacles	**1.0**	**1.5**	**5.3**	3.6	0.0	-	-	-	0.9	8.8	6.9	3.6
28	Quadrotor v0	Window	**1.0**	**2.7**	**4.4**	**2.4**	0.0	-	-	-	0.9	3.0	7.0	2.9
29	Quadrotor v1	Empty v0	**1.0**	**0.1**	0.9	0.8	0.8	**0.1**	**0.8**	0.8	**1.0**	**0.1**	1.0	1.0
30	Quadrotor v1	Empty v1	**1.0**	**0.1**	1.3	1.1	**1.0**	2.7	6.2	3.3	**1.0**	**0.1**	**0.9**	**0.9**
31	Quadrotor v1	Obstacle	**1.0**	**1.2**	**2.7**	**2.4**	0.2	-	-	-	**1.0**	1.5	4.4	3.5
32	Quadrotor v1	Recovery	**1.0**	**0.3**	2.2	2.1	0.0	-	-	-	0.9	0.6	**1.8**	**1.8**
33	Quadrotor v1	Recovery obstacles	**1.0**	**1.6**	**3.1**	3.0	0.0	-	-	-	**1.0**	3.1	5.9	**2.7**
34	Quadrotor v1	Window	**1.0**	**1.7**	**2.6**	**2.2**	0.3	-	-	-	0.8	21.1	7.4	3.7
35	Unicycle 1 v0	Bugtrap	**1.0**	0.5	**22.3**	21.0	**1.0**	**0.1**	70.5	23.8	**1.0**	1.2	45.1	23.8
36	Unicycle 1 v0	Kink	**1.0**	0.3	**21.4**	13.2	**1.0**	**0.1**	54.9	14.9	**1.0**	0.6	25.5	13.5
37	Unicycle 1 v0	Park	**1.0**	**0.1**	**3.1**	3.1	**1.0**	**0.1**	6.9	**3.1**	**1.0**	**0.1**	3.2	**3.1**
38	Unicycle 1 v1	Kink	**1.0**	**0.2**	**23.8**	21.1	**1.0**	3.1	48.0	24.0	0.9	3.8	54.6	26.4
39	Unicycle 1 v2	Wall	**1.0**	0.8	**20.8**	18.4	**1.0**	**0.1**	49.7	19.2	0.1	-	-	-
40	Unicycle 2	Bugtrap	**1.0**	1.2	**25.2**	25.0	**1.0**	**0.9**	98.2	49.4	**1.0**	2.8	44.5	28.9
41	Unicycle 2	Kink	**1.0**	0.4	**19.1**	17.7	**1.0**	1.7	102.7	38.1	**1.0**	0.8	30.5	18.3
42	Unicycle 2	Park	**1.0**	**0.1**	**5.8**	5.8	**1.0**	0.2	29.2	5.9	0.9	**0.1**	6.0	**5.8**