

1 BiblioCAT

1.1 Introducción

Los libros nos permiten descubrir mundos de fantasía así como entender mejor el mundo en el que vivimos. Nos permiten aprender todo tipo de cosas, desde "Teo va a la escuela" a "Compilers: Principles, Techniques, and Tools".

Las librerías de Cataluña tienen un sistema de intercambio de libros, de forma que, cuando alguien se dirige a una biblioteca a buscar un libro para aprender a programar Haskell, y el/la bibliotecario/a le diga "¿I eso qué es?!?!?", haya la posibilidad de pedirle a otra biblioteca que tenga el libro que el/la valiente aspirante/a a aprender Haskell pedía.

1.2 Especificaciones

- Lo que les gustaría a las bibliotecas es maximizar el tiempo en que los libros están generando valor, es decir, el tiempo en que un libro está en manos de algún usuario. **Cada libro genera un valor X.**
- Se ha de tener en cuenta, que mientras un libro está siendo transportado este **NO** genera valor.
- Dependiendo del lector, y el libro que va a leer (en función de si le gusta más o menos), variará el **tiempo T** en que se lee el libro.
- Si hay varias personas que quieren leer un libro, estas se añadirán a una lista de espera, y esperarán a recibir noticias de la biblioteca cuando esté disponible.
- Una persona, como máximo, podrá tener tres libros a la vez. **OJO: NO tres libros por biblioteca, tres libros en TOTAL.**

1.3 Input File

1.4 Output File

1.5 Normas



1.6 Entrega i Evaluación

Para hacer vàlida vuestra participación nos tendreis que entregar el output de vuestro programa con el formato correcto descrito en el apartado anterior. Para comprobar la score de vuestra solución, podeis descargaros y ejecutar el programa que utilizaremos para determinar vuestra score: [\[LINK A GITHUB\]](#).