#### UNIVERSITAT DE LLEIDA

Escola Politècnica Superior Grau en Enginyeria Informàtica Treball de fi de grau

# Construcció d'arbres de discusió a Youtube

Joaquim Picó Mora 49383707Q

 $\begin{array}{c} {\rm Director}:\,{\rm R.Bejar} \\ {\rm Data}:\,{\rm XXXX-XX-XX} \end{array}$ 

## Contents

1	Inti	roducció	1
2	Des	cripció del Problema	2
3	Fas	e 1: Recollida de Dades	3
	3.1	Descripció	3
	3.2	Tecnologíes	3
		3.2.1 Google Cloud Plataform	3
		3.2.2 Youtube API	3
		3.2.3 Youtube Transcript API	3
	3.3	Anàlisis	3
4	Fas	e 2: Transformació de les Dades	3
	4.1	Descripció	3
	4.2	Tecnologíes	3
		4.2.1 HuggingFace Project	3
		4.2.2 Text Sumarization	4
		4.2.3 ElementTree XML API	4
		4.2.4 Sentiment Analysis	4
	4.3	Anàlisis	4
5	Imp	olementació Fase 1 i 2	4
	5.1	Diagrama de Classes	4
	5.2	Recollida de Dades	4
	5.3	Construcció de l'arbre	4
		5.3.1 Solució Interactiva	4
		5.3.2 Solució Automàtica	5
	5.4	Construcció XML	5
6	Tes	${f ts}$	5

7	7 Fase 3: Integració				
	7.1	Descripció	5		
	7.2	Eina Web Interactiva	5		
	7.3	Eina d'anàlisi de Discusions	5		
8	8 Conclusions		5		
9	Bibliography				

#### 1 Introducció

Aquest treball pren com a objectiu la transformació i posteriorment l'analisi de discusions d'una de les xarxes socials més grans impulsada per una de les empreses tecnològiques més rellebants del món.

Youtube és una plataforma web on els usuaris poden afegir contingut en forma de videos, els quals són accessibles per altres usuaris. A la vegada, permet que aquests interactuin de diverses maneres amb els vídeos publicats a la plataforma, per exemple, amb un sistema de votació de likes i dislikes i donant l'opció d'afegir comentaris. Aquesta última caràcteristica, fa de Youtube una xarxa plena de debat, discusió i diferents opinions sobre infinitat de temes.

De fet, si parlem de números Youtube compta amb la increible xifra de més de dos bilions d'usuaris repartits en 100 paisos que poden gaudir de contingut en 80 llengues i aglomerant diariament un total de mes d'un bilió d'hores de visualització de contingut de la plataforma.

En aquest document es recull la informació de tot el procés de desenvolupament del projecte, començant per una descripció més detallada del problema i seguint amb l'explicació de cada una de les fases que l'han format, així com les decissións d'implementació i problemes que s'han anat trobant durant el camí.

### 2 Descripció del Problema

Des del departament de GREIA de l'Universitat de Lleida, s'està treballant en una eina d'anàlisis de discusions que es donen en xarxes socials com Twitter, Reddit... Aquest treball consisteix en desenvolupar un modul més d'aquest projecte, una eina capaç de constriur un arbre conversacional a partir de la discusió que es forma en els comentaris d'un vídeo de Youtube.

Per tal de realitzar-ho, en primera instancia, s'haurà d'aconseguir informació i context sobre el contingut del vídeo per a formar el node arrel de l'arbre i seguidament dels comentaris per tal d'anar formant les branques de conversa. Posteriorment, un cop construit l'arbre, aquest s'haura de serialitzar en un fitxer XML amb un format determinat per a que l'eina d'analisi de discusions ho pugui entendre. Aquest format consisteix en una component on es defineixen per una banda, els nodes del graf arbre i per altra, les arestes que els uneixen.

Finalment, s'integrarà aquesta eina a una aplicació web desenvolupada per a fer l'interacció entre aquesta i l'analitzador de discusions de forma més interactiva i còmoda.

S'ha decidit estructurat el projecte en tres fases:

- Una primera fase de recollida de dades: context del video, likes, comentaris...
- Una segona de transformació de les dades: construcció de l'arbre i parsejat a XML.
- I per últim, una tercerpart d'integració amb l'aplicació web i l'analitzador de discusions.

#### 3 Fase 1: Recollida de Dades

#### 3.1 Descripció

Explicació sobre que consisteix aquesta fase

#### 3.2 Tecnologíes

#### 3.2.1 Google Cloud Plataform

Una mica d'explicació de la GoogleCloud Platform

#### 3.2.2 Youtube API

Una mica d'explicació de la api de youtube

#### 3.2.3 Youtube Transcript API

Una mica d'explicació sobre la llibreria de transcripció que s'utilitza

#### 3.3 Anàlisis

Anàlisis realitzat en aquesta fase previ a la implementació. (Analisi dels camps de la api, de com funcionen els comentaris a youtube, de la transcripció de videos...)

#### 4 Fase 2: Transformació de les Dades

#### 4.1 Descripció

Descriuren que consisteix la fase

#### 4.2 Tecnologíes

#### 4.2.1 HuggingFace Project

Explicar una mica sobre the HuggingFace Project

#### 4.2.2 Text Sumarization

Explicar una mica sobre el model de sumarització de text

#### 4.2.3 ElementTree XML API

Explicar una mica sobre la llibreria que s'empra per a construir l'XML

#### 4.2.4 Sentiment Analysis

Explicar una mica sobre el model d'analisi de sentiment

#### 4.3 Anàlisis

Anàlisis previ, busquedad e llibreries XML, explicar perque es fa la sumarització de la transcripció del video, Explicar perque no es fa servir el CoreNLP d'stanford i s'han buscat altres opcions...

## 5 Implementació Fase 1 i 2

#### 5.1 Diagrama de Classes

Diagrama de classes de la solució (He de fer el refactor)

#### 5.2 Recollida de Dades

Part de recollida de dades i d'interacció amb les API'S

#### 5.3 Construcció de l'arbre

Part de la construcció de l'arbre, explicació dels conflictes

#### 5.3.1 Solució Interactiva

Explicació de la solució Interactiva

#### 5.3.2 Solució Automàtica

Explicació de la solució Automàtica

#### 5.4 Construcció XML

Explicació implementació construcció XML + Sentiment Analisis

## 6 Tests

## 7 Fase 3: Integració

#### 7.1 Descripció

Descripció de la fase

#### 7.2 Eina Web Interactiva

Descripció eina web + Integració

#### 7.3 Eina d'anàlisi de Discusions

Descripció Eina Anàlisi de discusions + Integració

## 8 Conclusions

## 9 Bibliography

1- https://www.youtube.com/intl/en-GB/about/press/