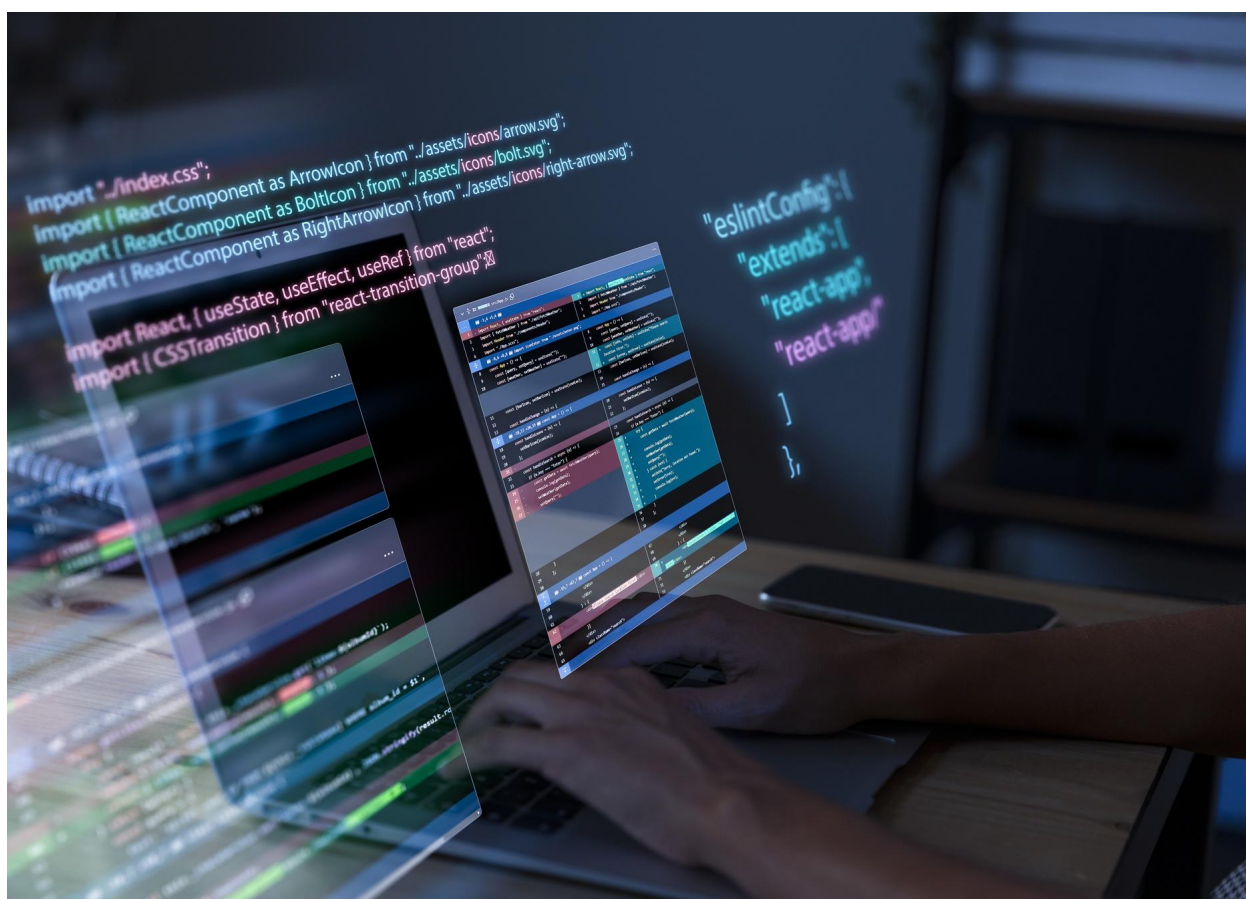


# Desarrollo de software

## 1.1 ¿Cómo se crea el software que usamos a diario?

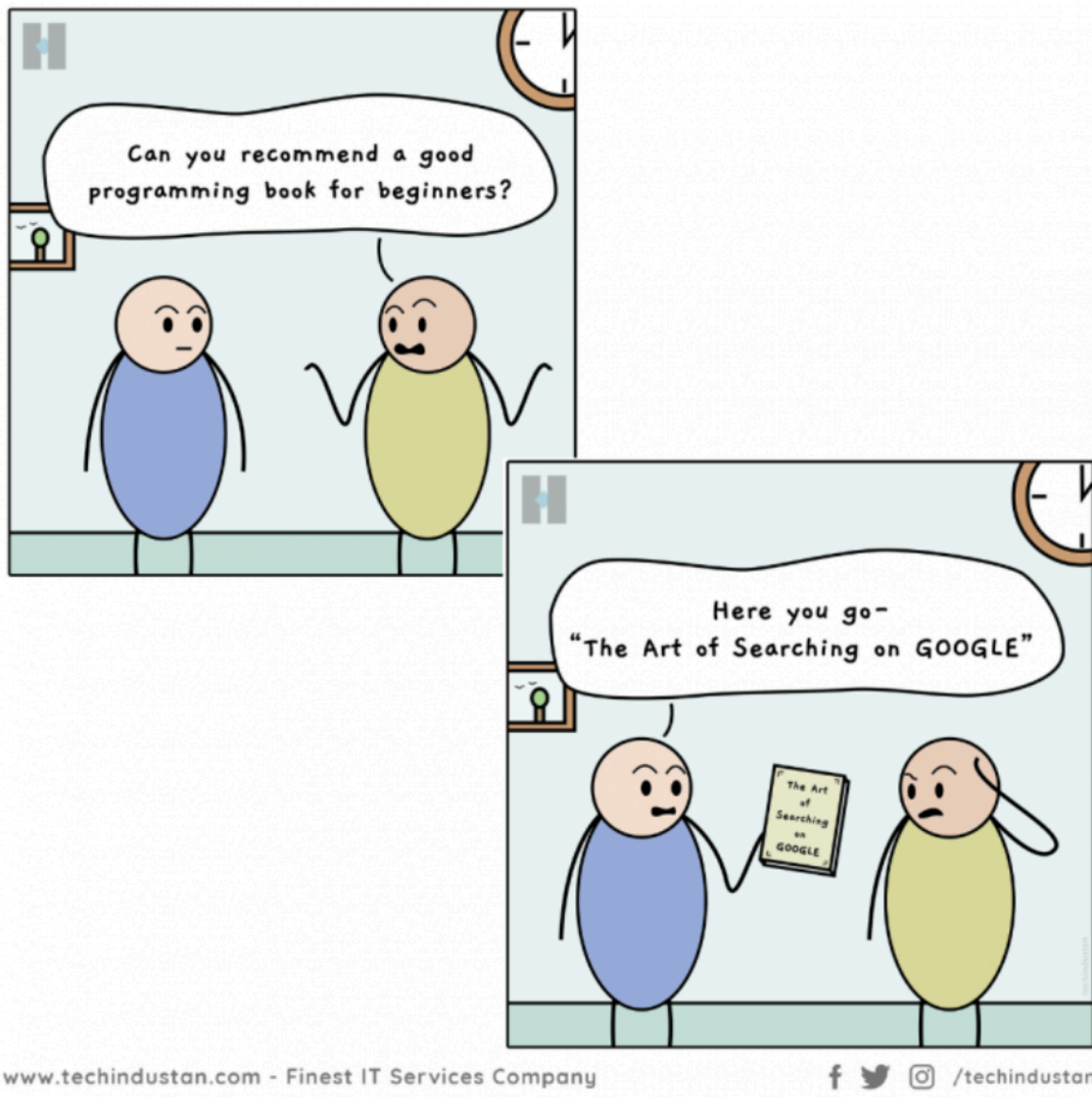


Autor: Lisa ERIKSEN

Fecha: 2025 - 2026

## 1. Objetivos de Aprendizajes

- Descubrir qué es un programa informático y qué es el software.
- Identificar los diferentes tipos de software y sus usos.
- Aplicar este conocimiento para elegir el software adecuado.



## 2. Introducción al Software y los Programas Informáticos

👉 ¿Quién establece normas internacionales sobre tecnología para que todos hablemos el mismo idioma?



Investiga qué significan IEEE, ISO, IEC.

Ejemplo: "ISO" aparece en muchos productos (normas de calidad).

## 3. Definiciones: Programa Informático y Software

### 3.1. ¿Qué es un programa informático?

👉 ¿Qué es un programa informático? Define su concepto en dos líneas.

👉 Menciona dos funciones o tareas que puede realizar un programa.

### 3.2. ¿Qué es el software?

👉 ¿Es lo mismo un programa que el software? ¿O el software es algo más amplio?

## 4. Tipos de Software

### 4.1. Distintos tipos de Software

👉 Clasifica los siguientes ejemplos de software en 3 categorías:

- Windows
- Linux
- macOS
- Antivirus

- Drivers
- Microsoft Word
- Photoshop
- GIMP
- LibreOffice
- Visual Studio Code
- Compiladores
- Intérpretes (Python)



**Categorías:**

1. Sistema
2. Aplicación
3. Soporte

👉 Define el concepto de cada categoría en una sola línea.

## 4.2. Profesiones y software

👉 ¿Qué software usarías?

1. Si fueras científico de datos
2. Si fueras desarrollador web



**Busca: “herramientas para científicos de datos” o “software para desarrolladores web”.**