

Инфраструктура за електронско пословање

– прва лабораторијска вежба –

Потребно је реализовати веб портал за огласе. Овај портал треба да буде прилагодивог веб дизајна за велике и мале екране. На овом порталу сви корисници могу да гледају огласе, док само регистровани корисници могу и да постављају огласе. Портал наведене кориснике разликује по томе што регистровани корисници изврше пријаву кроз Login форму. Потребно је обезбедити страницу на којој је могуће обавити регистрацију корисника. За регистрацију је потребно да се попуне подаци: корисничко име, шифра, име и презиме, ЈМБГ, број личне карте, e-mail, телефон. Приступ регистрацији могу да приступе само нергистровани корисници. Попуњавањем регистрације се не стиче одмах могућност да се и постављају огласи, већ је за то потребно да администратор да одобрење. Корисници којима администратор није дао одобрење за постављање огласа и при том покушају да отворе страну за прављење огласа, портал треба да им врати поруку у којој пише да се захтев за регистрацију обрађује.

Администратор је јединствен и представља регистрованог корисника портала (памте се у бази сви подаци као и код обичног регистрованог корисника) са тим да је његов Id у бази увек 1 и постоји од почетка настанка портала (представља део апликације). Администратор (за разлику од осталих регистрованих корисника) има могућност да види списак свих корисника, мења све податке корисницима, као и да им даје одобрење да ли могу или не могу да објављују огласе. Брисање корисника из базе није дозвољено, већ је само могуће постављање индикатора да ли је корисник активан или не. Обезбедити на нивоу апликације да се овај индикатор не сме мењати администратору.

Оглас представља скуп података које поставља регистрован корисник (којег је администратор овластио да може да поставља огласе). Од података потребно је пратити наслов огласа, опис огласа, категорија којој припада (оглас може да припада само једној категорији), цена (може да буде или позитиван број или да буде текст “Kontakt”), ко је поставио оглас. Не сме се дозволити да се постављање или мењање огласа у коме је цена назначена као “Kontakt”, а да при томе су e-mail и телефон празна поља корисника који је поставља или мења оглас. Категорије су фиксни називи и може их дефинисати само администратор, а регистровани корисници их користе за прављење огласа. Регистровани корисници могу да прогласе оглас неактивним (нергистровани корисници не могу да их виде).

Изглед свих страница портала је подељен у два дела:

- header (врх екрана): представља навигациони бар у коме се налази мени са опцијама које корисник може да одабере. У десном углу је потребно да пише име и презиме корисника уколико се ради о кориснику који се пријавио на портал и том приликом

уколико се притисне на име и презиме потребно се пребацити на страну са детаљним информацијама о кориснику. У случају да корисник није пријављен на систем у десном углу треба да пише Login и притиском на овај текст потребно се пребацити на Login форму.

- main (централни део екрана): део садржаја конкретне стране

Подразумевана страна (Index) портала треба да садржи приказ свих активних огласа сортираних по времену опадајуће (за сортирање може се користити уграђена метода `OrderByDescending` библиотеке `System.Linq`). Приказ једног огласа на овој страни треба да буде реализован као *PartialView* који треба да изгледа на следећи начин:

<p>[Наслов]</p> <p>Цена: [цена]</p> <p>Поставио: [Име и презиме корисника]</p> <p>[Опис]</p>

Када се притисне на име и презиме корисника који је поставио оглас, портал треба да пређе на страницу где се виде све информације о кориснику, као и о свим његовим огласима (свих категорија). Такође користити претходно направљен *PartialView* за приказ огласа.

На овој страни треба да постоји бирање огласа из неке од категорија путем падајућег менија (за филтрирање огласа може се користити уграђена метода `where` библиотеке `System.Linq`).

При реализацији обрати пажњу на сам изглед сајта, тако да коришћење портала буде прегледан и интуитиван за коришћење.

Користити CodeFirst принцип креирања базе. Препоручује се верзионисање базе, при чему је потребна да се направи иницијална (празна) миграција.

Потребно је обезбедити валидацију података, као и прикладно обавештавање корисника о погрешно унетим подацима. Свако невалидно поље треба уоквирити црвеном бојом.

Сав вишак кода у пројекту треба обрисати!

Додатно:

Проширити функционалности портала тако да регистровани корисници могу да поставе своју слику (аватар), као и приказивање слике када се приказују информације о кориснику. Слике снимати у директоријуму `AppData/Avatar/`.