María Quintairos

EJERCICIO REACT MANUAL INSTRUCCIONES INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE ELEMENTOS

Índice

ELEMENTOS	.2
DEPENDENCIAS	
COMANDOS	
INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE VITE	3
CREAMOS EL REPOSITORIO EN GITHUB	
3.1or create a new repository on the command line	
3.2or push an existing repository from the command line	
3.3or import code from another repository	
IMPLEMENTAMOS LA BASE DE DATOS	

ELEMENTOS

Los elementos usados en mi aplicación web son:

- jsx:
 - ∘ -App.jsx:
 - -GestionEventosPagina.jsx:(inicio o eliminar)
 - o main.jsx
 - Header.jsx
 - Inicio.jsx(o eliminar)
 - Title.jsx
 - DetalleProducto.jsx
 - Carrito.jsx(o cambiar nombre a compra)
 - o Login.jsx
 - Registro.jsx
 - o .jsx

0

- css:
 - -App.css:
 - -GestionEventosPagina.css(inicio o eliminar)
 - index.css
 - Header.css
 - Inicio.css(o eliminar)
 - Title.css
 - DetalleProducto.css
 - Carrito.css(o cambiar nombre a compra)
 - o Login.css
 - o Registro.css
 - o . css

0

- js:
 - -GestionEventosPagina.js:(inicio o eliminar)
 - o -index.js:Header
 - index.js:Inicio(o eliminar)
 - o index.js:Title
 - o index.js:DetalleProducto
 - index.js:Carrito(o cambiar nombre a compra)
 - ∘ index.js:Login
 - o index.js:Registro
 - firebase.js:archivo con los imports para conectar y implementra la base de datos
 - index.js:

DEPENDENCIAS

Dependencia Frontend/Backend Java JDK Backend

Editor de código Visual Studio Code TODOS Firebase backend

Instalación

COMANDOS

npm install: instalar

npm run dev: ejecutar la aplicación

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE VITE

- 1 Creamos la carpeta donde vamos ha guardar nuestro proyecto de React. Y la abrimos con la CMD(Consola de Comandos).
- 2 Si no hemos creado un repositorio en gitHub crealo y añade el proyecto(clonalo).

CREAMOS EL REPOSITORIO EN GITHUB

- 1 En tu cuenta de github crea un nuevo repositorio. Y cuando lo tengas creado(sin README al principio) copia el enlace que te aparece al pulsar sobre el botón de codigo, el del git clone https
- 2 Ve a la consola de comandos y pegalo en la que va ha ser tu estructura de proyecto
- Al clonar el proyecto utilizando git clone utilizando la URL https proporcionada por GitHub o descargando el archivo .zip manualmente.Luego sigue los pasos que te aparecen para clonar tu repositorio.Los cuales son estos los que te aparecen:

3.1...or create a new repository on the command line

```
3.1.1
            echo "# AppWebRecupera" >> README.md
3.1.1.1
               git init
3.1.1.2
               git add README.md
3.1.1.3
               git commit -m "first commit"
               git branch -M main
3.1.1.4
               git remote add origin
3.1.1.5
https://github.com/quingtairos/AppWebRecupera.git
               git push -u origin main
3.1.1.6
         ...or push an existing repository from the command line
3.2
            git remote add origin
https://github.com/quingtairos/AppWebRecupera.git
3.2.2
            git branch -M main
3.2.3
            git push -u origin main
3.3
         ...or import code from another repository
            You can initialize this repository with code from a Subversion, Mercurial, or TFS
3.3.1
project.
```

IMPLEMENTAMOS LA BASE DE DATOS

- 1 Primero creamos un prooyecto en firebase y lo conectamos a nuestro proyecto.
- 2 Para conectarlo/implementarlo en el visualStudio Code, dale al botón de dependencias(<>) y copia el archivo con la configuración.
- 3 Después ve a la carpeta donde tienes el proyecto de React y escribe este comando: npm install firebase
- 4 Después vas al visual studio code y creas un archivo en nuestro caso lo llamamos firebase.js y lo creamos en la carpeta src.
- 5 Pegamos el script con la configuración de nuestro proyecto y implementarmos las configuraciones en el resto de archivos.
- 6 Vamos a firebase y vemos que ya tenemos el proyecto conectado.
- vamos a authenticated y creamos un usuario añadiendo las configuraciones que queramos, en nuestro caso elegimos google y también correo y contraseña.
- 8 Implementamos las configuraciones necesarias en el archivo firebase, app y demás.
- 9 Y hacemos lo mismo pero para el firestoreDatabase.

10