

WallaPush

Se pretende realizar una Aplicación web para gestionar la compra-venta de artículos de segunda mano. La aplicación podrá usarla, por un lado el usuario "Administrador" que deberá iniciar sesión con el email "admin@admin.com" y contraseña "123456"; por otro lado los usuarios que se den de alta para poder vender sus artículos o comprar los artículos que otros usuarios tengan en venta. Al contrario que en la aplicación original, cuando un usuario se da de alta, el sistema le asignará un saldo inicial de 25€, además el administrador podrá aumentar dicho saldo en la cantidad que estime oportuna.

La Aplicación debe permitir realizar las siguientes funciones:

FUNCIONES DE LA APP

- Control de Inicio de Sesión: Es necesario controlar el registros de usuarios mediante la autenticación de cuentas por email, es decir, cada vez que un usuario se registre, se le enviará a su correo un email con un enlace para autenticar dicho correo electrónico. Al pulsar dicho enlace será cuando el usuario pueda iniciar sesión con dicha cuenta (antes no).

- Administrador: será el encargado de gestionar: las cuentas de usuario y algunos de los informes del sistema.
 - a) **USUARIOS**: Se debe permitir al administrador:
 - i. Aumentar el saldo a los usuarios (de uno en uno)
 - ii. Desactivar y Activar a uno o varios usuarios a la vez
 - iii. Eliminar a un usuario
 - b) **INFORMES**: El administrador podrá generar los siguientes informes:
 - i. Listado de usuarios ordenados por cantidad de dinero obtenido por las ventas
 - ii. Listado de todas las ventas de una determinada categoría entre dos fechas determinadas (de este informe debe poder generarse un PDF)
 - iii. Listado de vendedores ordenados por las valoraciones realizadas por los compradores

- Usuarios:
 - a) **VENEDORES**: Para poder vender un artículo, el usuario podrá:
 - i. Rellenar un formulario con los datos del artículo (categoría, nombre, usado / no usado, precio, fotografía y una descripción)
 - ii. Modificar los datos de un artículo (que haya sido ya registrado por él)
 - iii. Eliminar un artículo (que haya sido registrado por él)
 - b) **COMPRADORES**: Para poder comprar un artículo:
 - i. El usuario tendrá la posibilidad de filtrar la búsqueda por categorías o mediante un buscador (cuadro de texto) que permitirá buscar el artículo por su nombre y/o descripción
 - ii. Para poder realizar una compra hay que tener en cuenta que el usuario comprador debe tener suficiente saldo en su cuenta como para hacerla efectiva. En caso contrario se deberá avisar del hecho al usuario
 - iii. Al realizar una compra también hay que tener en cuenta que el usuario vendedor aumentará su saldo en el precio que tenga el artículo vendido
 - c) **INFORMES**: Los usuarios podrán generar los siguientes informes:
 - i. Para los compradores, un listado de las compras que ha realizado
 - ii. Para los vendedores, un listado de las ventas que ha realizado
 - d) **VALORACIONES**: Cuando un usuario realiza una compra, después de hacerse el cargo en su saldo y el abono en el del vendedor, éste deberá valorar entre 1 y 5 al vendedor.