

Web Development II

2018-19

New media development

Bachelor in de grafische en digitale media

Arteveldehogeschool

Kick-it

Quinten Leysen



Inhoud

Discover

Briefing	4
Wat wil de opdrachtgever?	4
Wat is de boodschap?	4
Wie hoort tot het doelpubliek?	4
Wat is de timing?	4

Define

Planning	6
Wbs	6
Tijdschatting	7
Gantt-Diagram	7
Analyse	8
Concurrentie analyse	8
Inspiratie	10
Moodboard	10

Design

Sitemap	12
Wireframes	12
Mobile	12
Desktop	14
Visual Designs	16
Mobile	16

Develop

Database	19
Code Snippets	20
Comments	20
Project	20
Posts	21
Donation Popup	21
Project Card	22
Projects webroutes (web.php)	23

Deliver

Handleiding	25
Niet geregistreerde Gebruiker	25
Geregistreerde gebruiker	25
Admin gebruiker	26

Deploy

Deployment guide	28
------------------	----



Briefing

Wat wil de opdrachtgever?

Voor deze opdracht werd ons gevraagd een webapplicatie te maken waarmee je projecten / ideeën / producten kan pitchen aan een doelgroep, en er geld voor kan krijgen. Dit moet op een zo user-friendly mogelijke manier gebeuren.

Wat is de boodschap?

Kicking with it!

Wie hoort tot het doelpubliek?

Onze profilering is vooral gericht naar ondernemende mensen die graag hun ideeën naar buiten willen brengen. Daardoor wordt de leeftijd vooral tussen de 20 en 50 jaar gezien. Omdat tussen deze leeftijden mensen veel zelfstadiger en ondernemender zijn. Ook kunnen ze makkelijk overweg met internet alles dat daarbij hoort. Onze technografisch profilering gaat er vooral van uit dat mensen dit na hun werk doen als vrije tijd. Aangezien onze leeftijd tussen de 20 en 50 jaar ligt gaan we er van uit dat mensen werken dus dit al vrijetijds besteding willen doen. Hierdoor moet de website makkelijk bereikbaar zijn en eenvoudig. Aangezien er veel getypt moet worden voor een 'Project' te kunnen beschrijven hebben we gefocused op de useability op desktop/laptop. Uiteraard is de website ook smartphone friendly maar om een 'Project' op te starten is dit niet optimaal.

Wat is de timing?

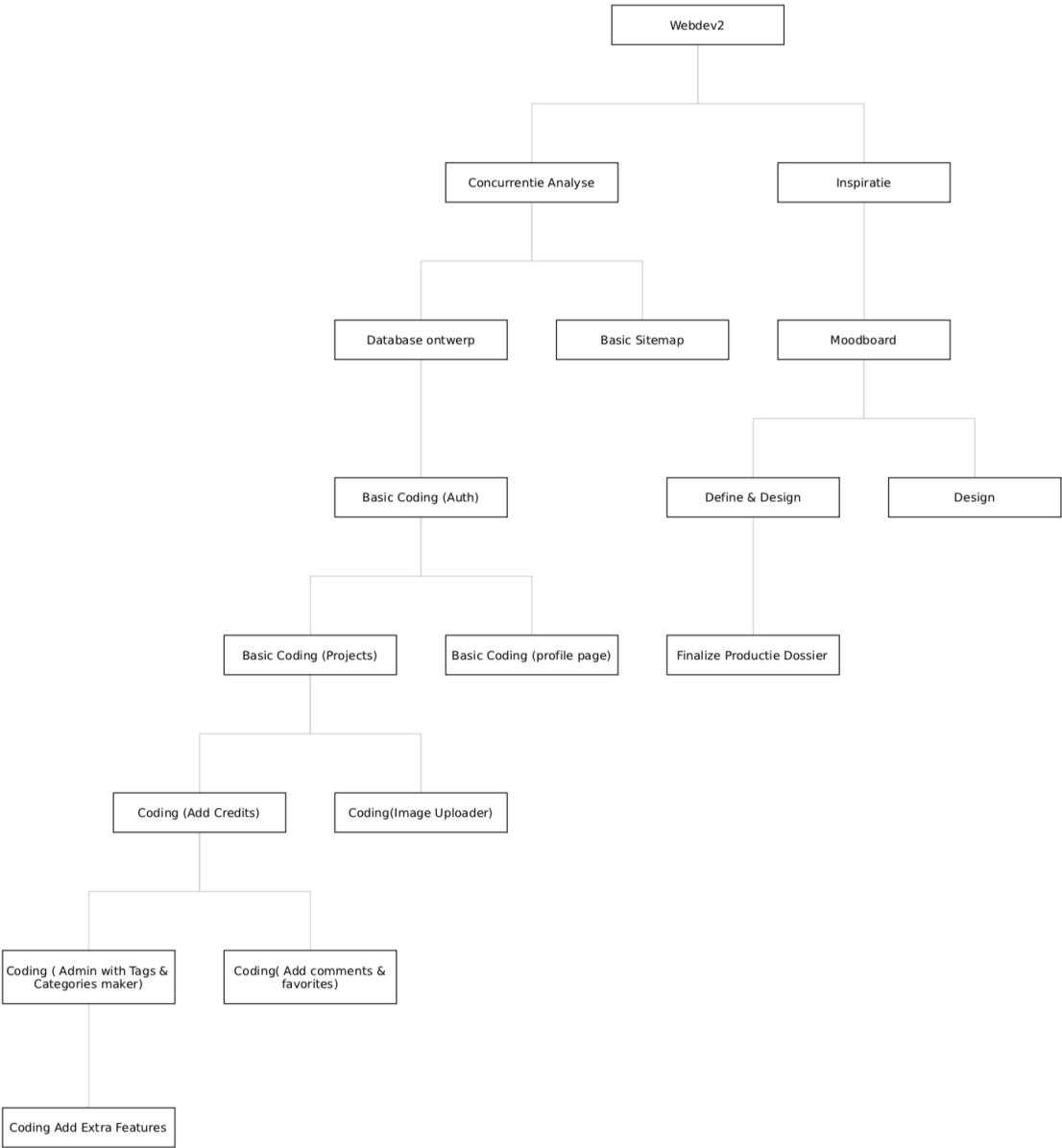
Deze opdracht heeft verschillende deadlines. Het productiedossier moet ingediend worden op 31/05/2019. De broncode en presentatie zal ingediend worden op 09/06/2019.

Define

K.

Planning

Wbs:
Voor de planning van dit project te bepalen heb ik gebruikt gemaakt van het WBS boomstruc-
tuur systeem. Hier heb ik bepaald welke stappen ik zal doorlopen om zo aan een gewenst eind-
product te geraken. Ik ben begonnen met de belangrijkste stappen eerst. Ik heb ook de plan-
ning opgedeeld in twee stukken het code werk en het meer productiedossier stuk.



(Wbs, afbeelding 2.1)

Tijdschatting:

PERT-techniek:

$$tv = (to + 4 \times tm + tp) / 6$$

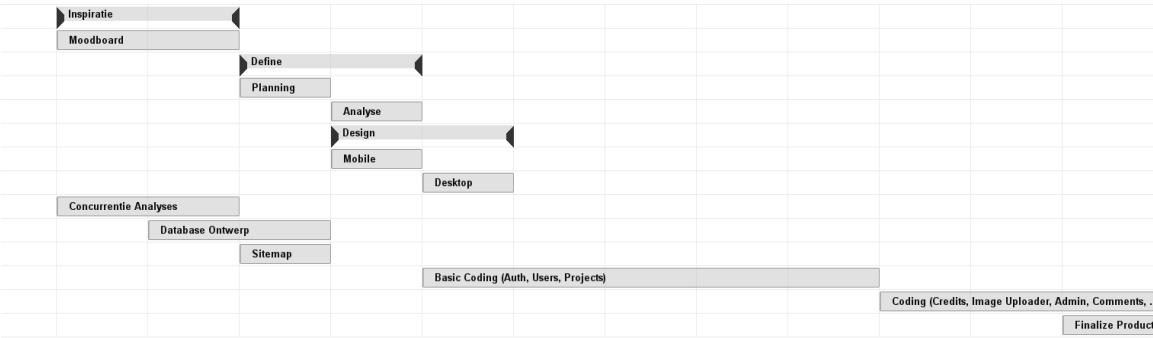
$$tv = (90 \text{ uur} + 4 \times 100 \text{ uur} + 120) / 6$$

$$tv = 101 \text{ uur}$$

Volgens de PERT-techniek zal deze opdracht zo een 101 uur inbeslag nemen deze tijdschatting omvat alles in het maken van deze opdracht. Van het productiedossier tot de webapplicatie en de presentatie die zal gemaakt worden voor het verdedigen van dit project.

Gannt-Diagram:

In dit Gannt diagram kan u zien dat ik ben begonnen met inspiratie ophalen uit andere gelijk-
aardige projecten en meteen ook heb gezocht naar gelijkaardige concurrenten de docent had
ons meteen mee gedeeld om naar de website ‘kickstarter.com’ te kijken en daar uit te leren hoe
zij alles aanpakken. Na deze diepe analyse ben ik begonnen aan het maken van mijn basis da-
tabase ontwerp. Deze was in het begin zeer beperkt en ging vooral tussen de relatie’s van users
en projecten naargelang het project vorderde werd het ontwerp aangepast en steeds uitgebrei-
der. Na het ontwerp van mijn database heb ik mijn sitemap uitgetekend om goed te verstaan
hoe de pagina’s onderverdeeld zijn. Na deze Sitemap heb ik mij geworpen op het design van
zowel de mobile als de desktop versie van de webapplicatie. Vervolgens ben ik aan de slag ge-
gaan met het basic coding van deze opdracht. Ik ben functionaliteit per functionaliteit te werk
gegaan. Daarom heb ik dit onderverdeeld in Basic coding en Coding. Basic Coding hield vooral
de makkelijk functionaliteiten in. Terwijl het andere toch al iets complexere functionaliteiten
gebruikten deze wou ik dan ook sparen voor op het einde.



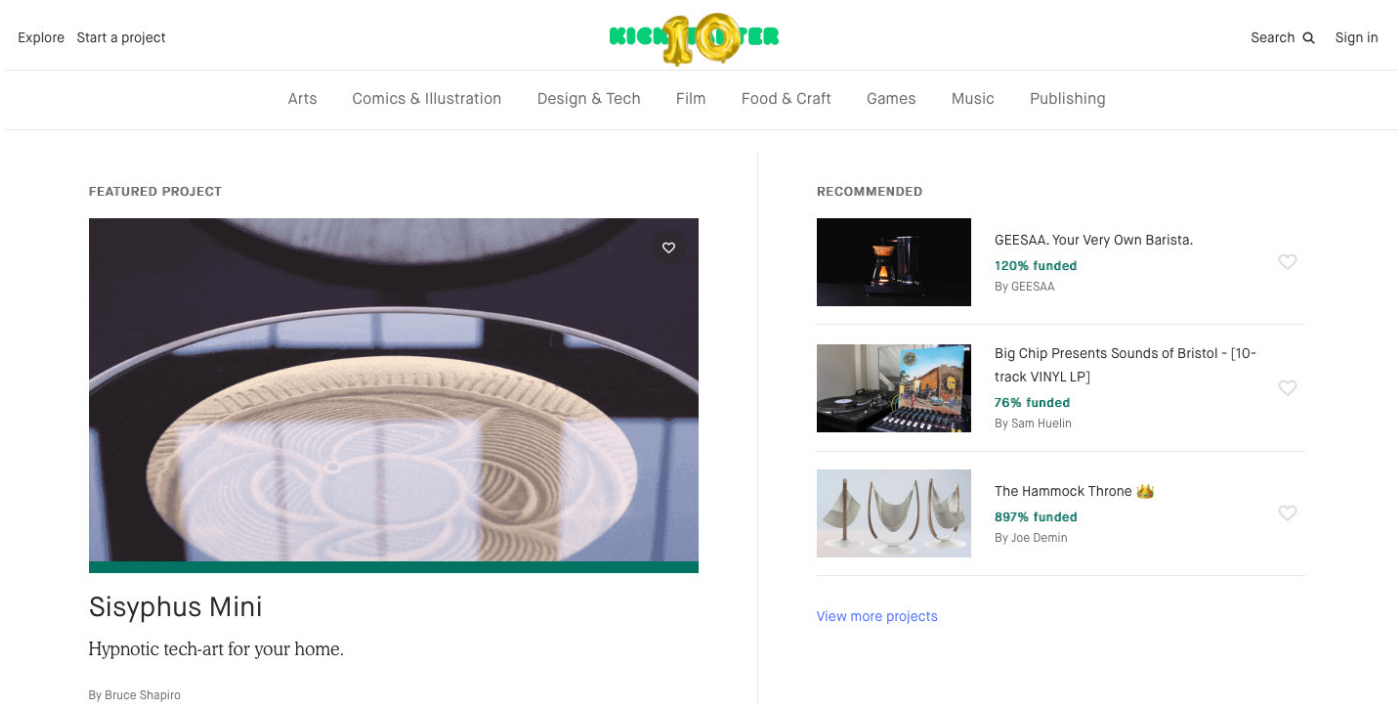
(Gannt, afbeelding 2.2)

Analyse

Concurrentie analyse:

-Kickstart:

Kickstarter is de grootste concurrent in dit genre. Kickstarter heeft een vrij eenvoudig website die zeer straight to the point is. Alles is klaar en duidelijk. Op de homepage worden er ook meteen projecten getoont en dit vind ik persoonlijk heel goed. Dit wil ik zeker zelf ook implementeren in mijn website. Het feit dat er een snelkoppeling is voor elke catergorie op de homepagina vind ik ook wel best handig. De detail pagina van de projecten vind ik heel goed gedaan. Het is heel overzichtelijk, makkelijk te lezen hier heb ik niets op aan te merken.

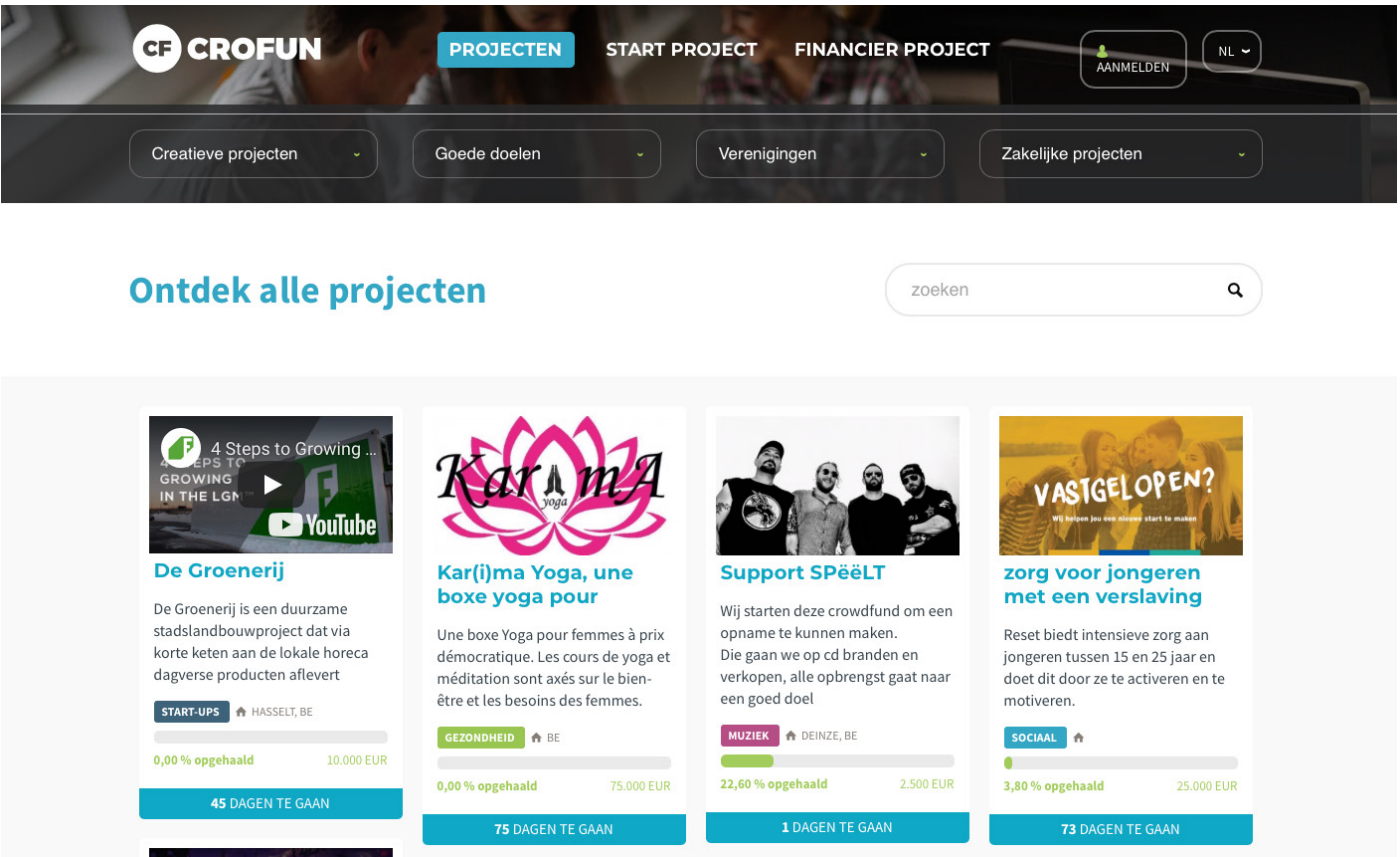


(Kickstarter, afbeelding 2.3)

-Crofun:

Crofun is een belgische crowdfunding website. Deze website handelt dezelfde wijze van presentatie als kickstarter. Op de homepage is het ook vooral een opsomming van featured-projects. Dit is dus wel echt een must om te doen. De homepage van crofun is wel niet zo uitgebreid als die van kickstarter. Crofun heeft ook een explore-page waar men al de gemaakte projecten van gebruikers kan zoeken hier maken ze echter een andere indeling dan bij kickstarter. Hier maken ze indelingen tussen creativedoelen, goede doelen, verenigingen en zakelijke producten. Dit vind ik persoonlijk niet zo een goede opdeling. Dit zal ik dus ook niet gebruiken.

(Crofun, afbeelding 2.4)

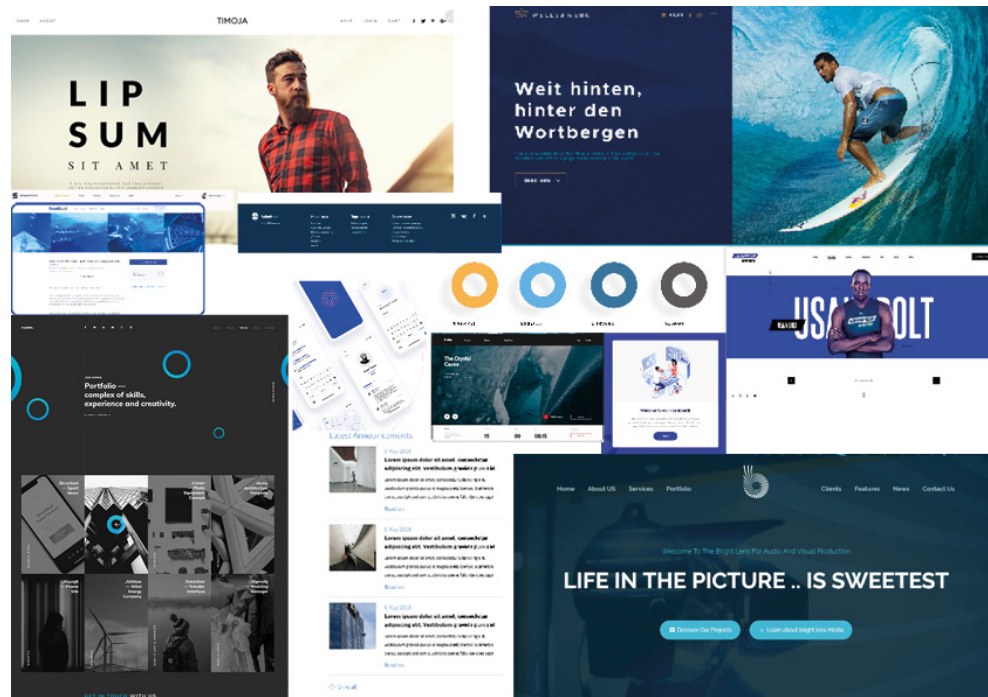


Inspiratie

Moodboard

Dit moodboard bevat alle elementen die mijn inspiratie gaven voor het maken van dit project. Ik heb gebruik gemaakt van verschillende websites om deze afbeeldingen te vinden. Een van mijn favorieten is 'dribbble.com' & 'behance.com' deze websites gebruik ik elke keer als ik aan een nieuw project begin. En ook bij dit project heeft het mij zeker geholpen.

(Moobboard, afbeelding 2.5)

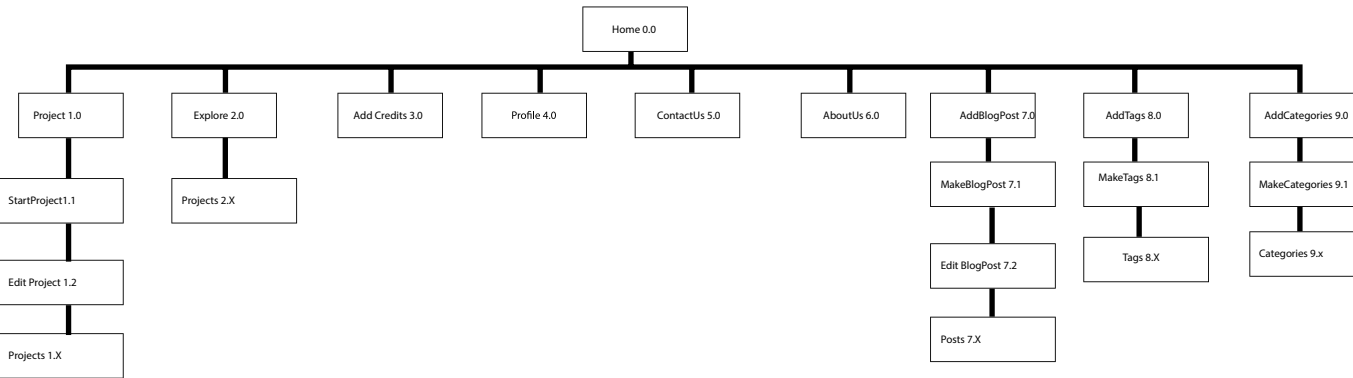


Design

K.

Sitemap

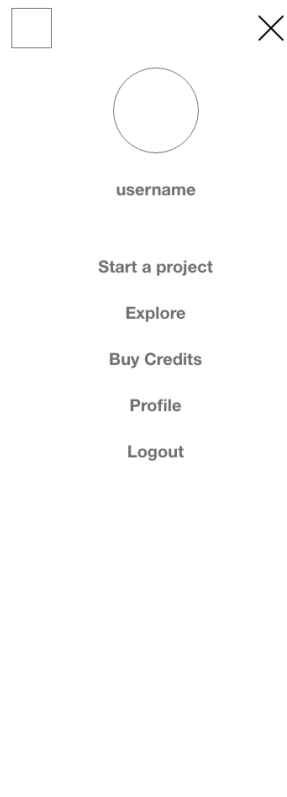
In deze sitemap is de volledige structuur van mijn webpagina's te zien. Van de pagina's voor de niet geregistreeerde gebruiker tot de pagina's voor de admin. De admin zal meer functionaliteit hebben, zoals de mogelijkheid om Blogpost's, tags en categorieen aan te maken en/of te be- werken.



(Sitemap, afbeelding 3.1)

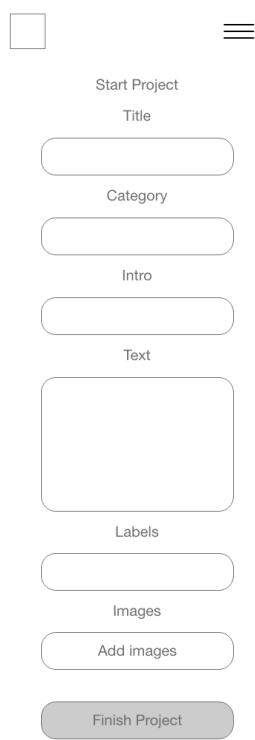
Wireframes

- mobile:
- menu
- project detailpage
- explore page



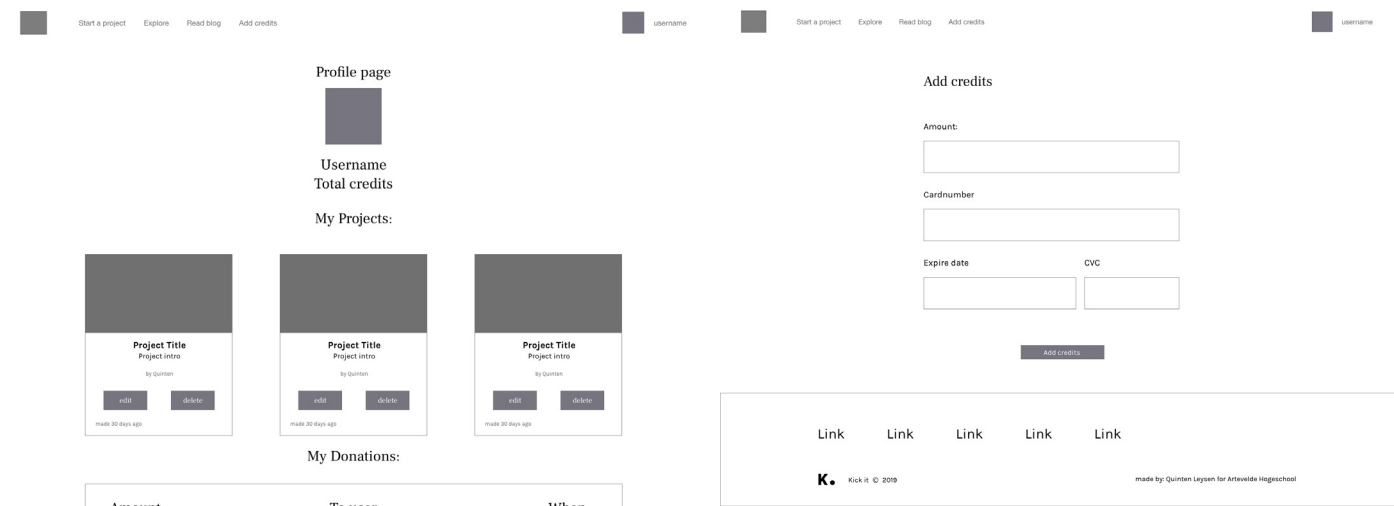
(mobile menu wireframe, afbeelding 3.2) (mobile project detailpage wireframe, afbeelding 3.3) (mobile explorepage wireframe, afbeelding 3.4)

- start projectpage
- homepage

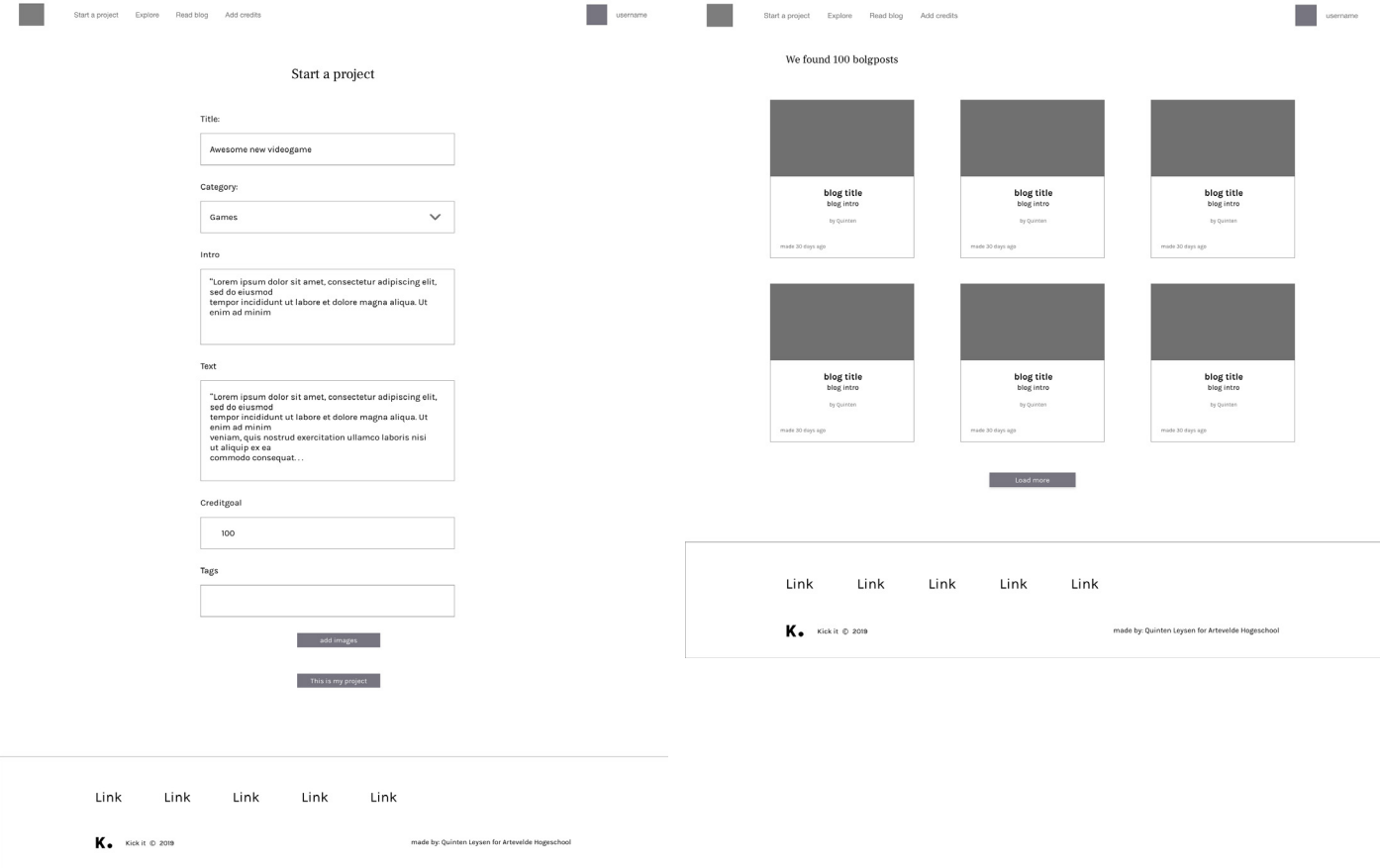


(mobile Start project wireframe, afbeelding 3.5) (mobile homepage wireframe, afbeelding 3.6)

Desktop:
-profile page
-add credits page

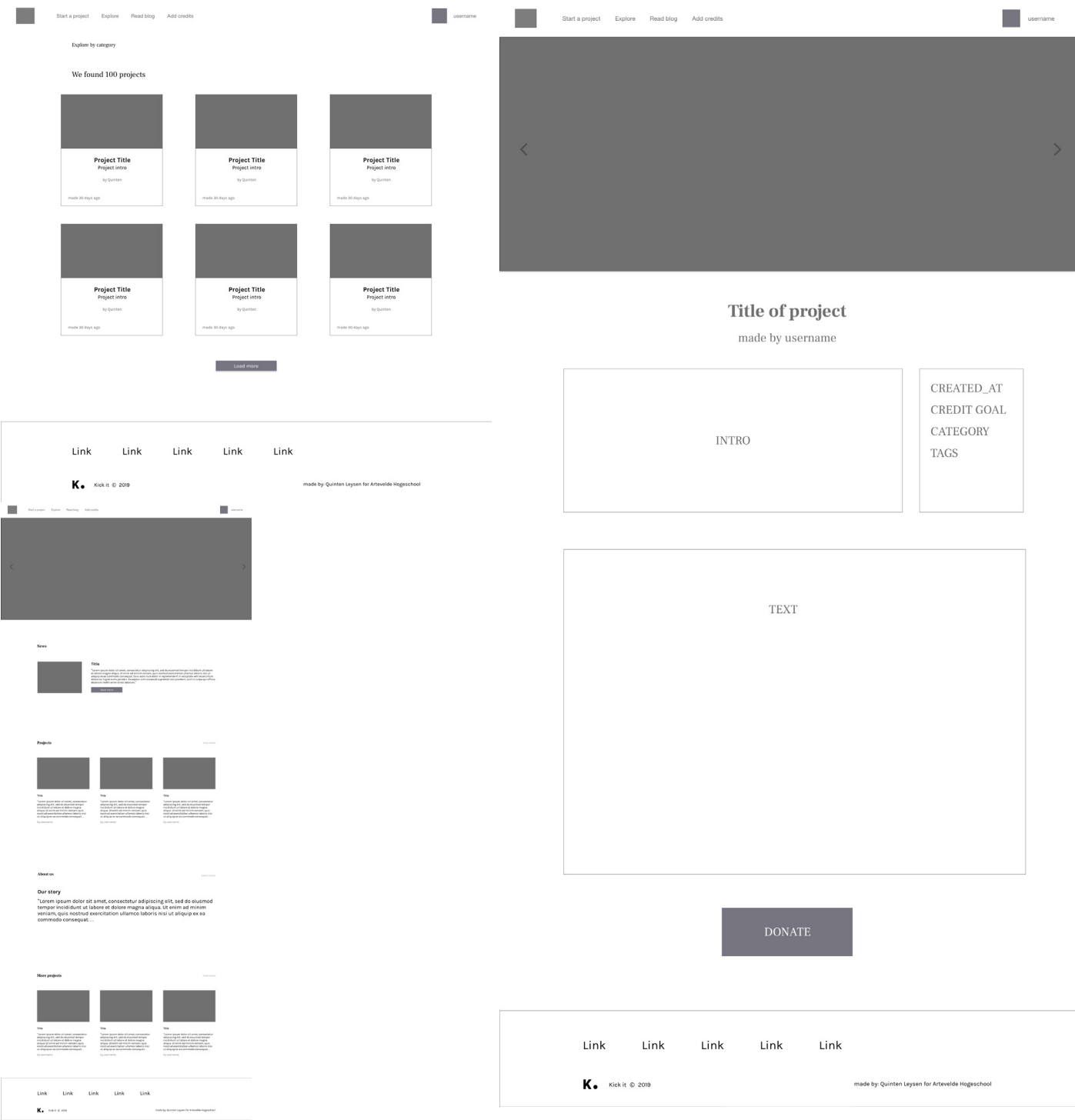


(desktop profile wireframe, afbeelding 3.7) (desktop add credits wireframe, afbeelding 3.8)
-startproject
-read blog



(desktop startproject wireframe, afbeelding 3.9) (desktop read blog wireframe, afbeelding 3.10)

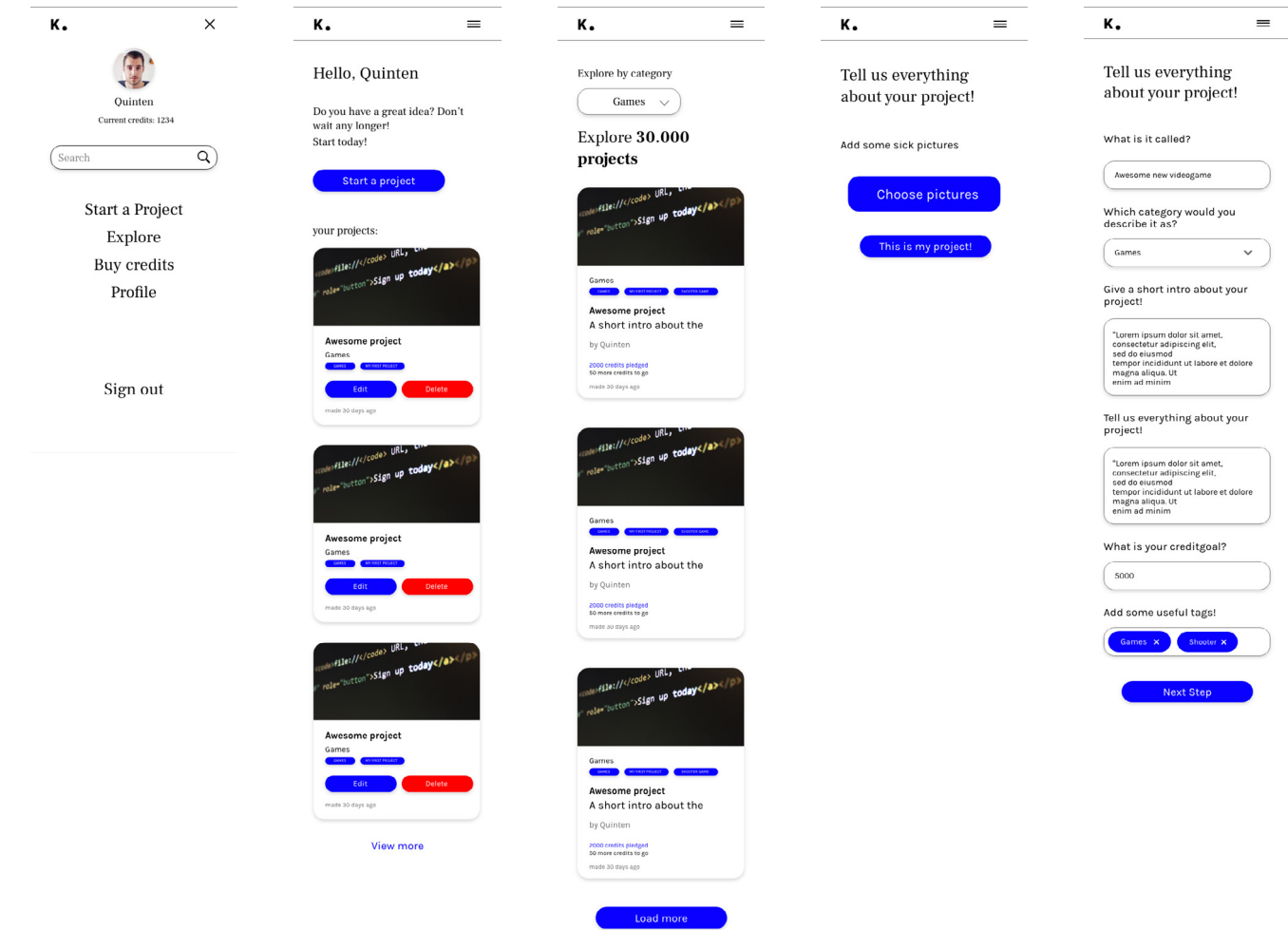
-explore page
-detailpage
-homepage



(desktop explore wireframe, afbeelding 3.11) (desktop detailpage wireframe, afbeelding 3.12)
(desktop homepage wireframe, afbeelding 3.13)

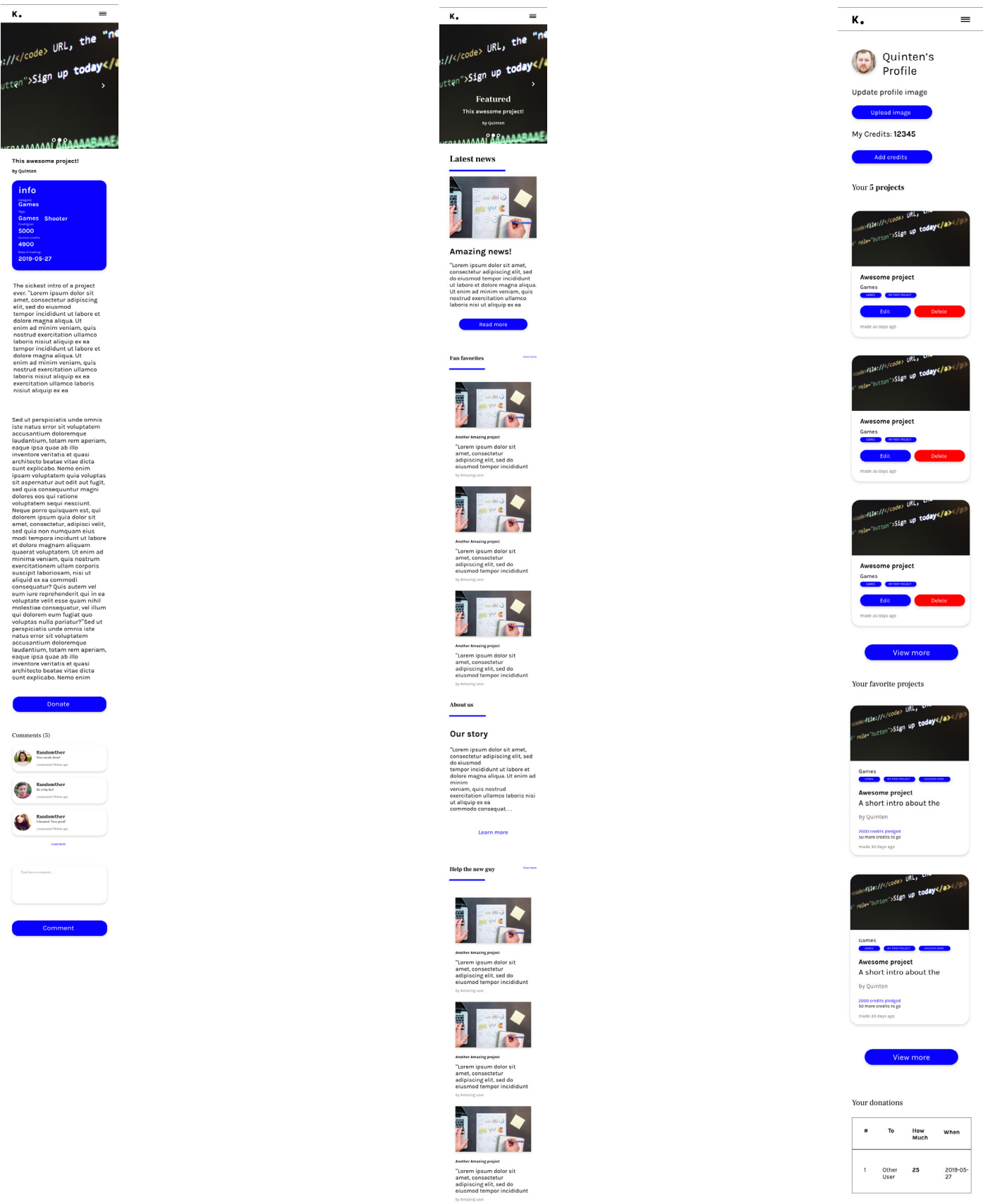
Visual Designs

- mobile
- menu
- start project page 1.0
- explore page
- add pictures page 1.2
- start project page1.1



(mobile menu visual, afbeelding 3.14) (mobile start project 1.0 visual, afbeelding 3.15) (mobile explore visual, afbeelding 3.16) (mobile start project 1.2(add pictures) visual, afbeelding 3.17) (mobile start project 1.1 visual, afbeelding 3.18)

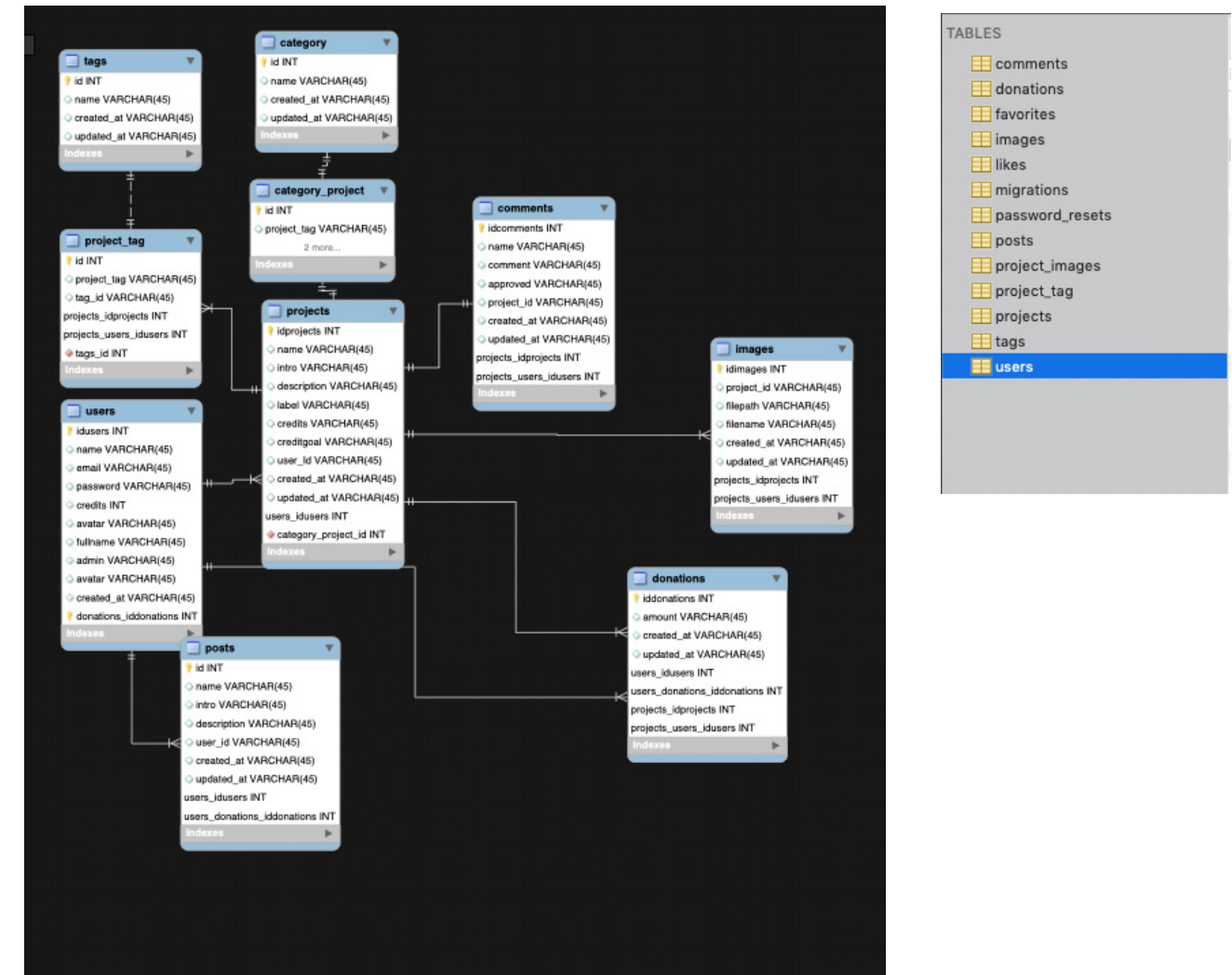
- detailpage
- homepage
- profile page



(mobile detail visual, afbeelding 3.19) (mobile home visual, afbeelding 3.20) (mobile profile visual, afbeelding 3.21)

Database

(Database 1 & Database 2, afbeelding 4.1 & 4.2)



Code Snippets

Comments:

Hier kan u een migration zien voor het maken van de comments table. Hier wordt de id, name, comment, approved en timestamps aangemaakt. Maar ook de foreign key project_id wordt gebruikt. Deze foreign key kunnen we gebruiken om te weten op welke project er wordt gecomment.

```
class CreateCommentsTable extends Migration
{
    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('comments', function (Blueprint $table) {
            $table->bigIncrements('id');
            $table->string('name');
            $table->text('comment');
            $table->boolean('approved');
            $table->unsignedBigInteger('project_id');
            $table->timestamps();
        });
        Schema::table('comments',function($table){
            $table->foreign('project_id')->references('id')->on('projects')->onDelete('cascade');
        });
    }
}
```

(Comment, afbeelding 4.3)

Project

Dit is de model van Project momenteel. Hier worden de links gelegd naar de andere Models.

```
class Project extends Model
{
    public function user()
    {
        return $this->belongsTo('App\User');
    }
    public function images(){
        $this->hasMany('App\Models\Image');
    }
    public function comments(){
        return $this->hasMany('App\Comment');
    }
    public function donations(){
        return $this->hasMany('App\Donation');
    }
    public function favorited()
    {
        return (bool) Favorite::where('user_id', Auth::id())
            ->where('project_id', $this->id)
            ->first();
    }
    public function likes()
    {
        return $this->belongsTo('App\Like');
    }
    public function tags()
    {
        return $this->belongsToMany( 'App\Tag', 'project_tag', 'project_id', 'tag_id' );
    }
}
```

(ProjectModel, afbeelding 4.4)

Posts:

Deze code snippet stelt een klein voorbeeld voor van een index pagina van de admin blogposts. Hier worden enkele waarden uit de databank gehaald. Met een edit, delete en view knop.

```
@foreach($projects as $project)
@if($project->user_id == Auth::user()->id)
<div class="col-md-6">
<div class="card">
<div class="card-header">
<a href="{{ route('project_path', ['project' => $project->id]) }}"> {{ $project->name }} </a>
</div>
<div class="card-body" data-projectId="{{ $project->id }}">
label: {{ $project->label }} <br>
description:{{ $project->description }} <br>
Credits:{{ $project->credits }}/{{ $project->creditgoal }} <br>
Made by: @{{ $project->user->name }}
<p class="lead">
        posted
        {{ $project->created_at->diffForHumans() }}
</p>
<a class="btn btn-primary" role="button" href="{{ route('edit_project_path', ['project'=>$project->id]) }}">Edit</a>

<form action="{{ route('delete_project_path', ['project'=>$project->id]) }}" method="POST">
    @csrf
    @method('DELETE')
    <button type="submit" class="btn btn-danger">Delete</button>
</form>
<ul>
<li><button>like</button> {{ $project->favorite_to_users }}</li>
<li><a href="{{ route('project_path', ['project' => $project->id]) }}"> {{ $project->comments()->count() }} comments</li></a>
<a href="">
        <small> 0 </small>
        <i class="fa fa-thumbs-up" aria-hidden="true"> </i>
    </a>
</ul>
</div>
</div>
</div>
@endif
@endforeach
```

(PostsSnippet, afbeelding 4.5)

Donation Popup:

Hier kan u een klein voorbeeld zien van de donation Pop-up. In deze popup kan men zien hoeveel credits de gebruiker zelf heeft en wordt er gecontroleerd dat de gebruiker niet meer kan ingeven dan het maximum van zijn credits. Na de donatie zal de gebruiker een success-message krijgen.

```
<div class="container">
<h1> Donation </h1>
<div class="row">
<div class="col-md-12">
<h3> Donation to: {{ $project->name }}</h3>
<form action="{{ route('donate.post', ['project'=>$project->id]) }}" method="POST">
    @csrf
    <p> Current credits: {{ Auth::user()->credits }} </p>
    <div class="form-group">
        <label for="creditgoal">Credit Donation:</label>
        <input type="number" class="form-control" name="credits" id="credits" min="1" max="{{ Auth::user()->credits }}" value="{{ Auth::user()->credits }}">
    </div>
    <div class="form-group">
        <button type="submit" class="btn btn-primary mb-2">Donate</button>
    </div>
</form>
</div>
</div>
```

(Donation, afbeelding 4.6)

Tags:

Hier kan u de eerste migration zien van de tags table end Project tag table. Hier heb ik gebruikt van twee tables om deze feature te kunnen maken. De tags table is om de verschillende tags te kunnen opslaan. De Projecttag table is er om de koppeling te maken naar het project die gebruik maakt van de tags.

```
class CreateTagsTable extends Migration
{
    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('tags', function (Blueprint $table) {
            $table->bigIncrements('id');
            $table->string('name');
            $table->timestamps();
        });
    }
}

class CreateProjectTagTable extends Migration
{
    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('project_tag', function (Blueprint $table) {
            $table->bigIncrements('id');

            $table->unsignedBigInteger('project_id');
            $table->foreign('project_id')->references('id')->on('projects');

            $table->unsignedBigInteger('tag_id');
            $table->foreign('tag_id')->references('id')->on('tags');
        });
    }
}
```

(Tags1 & Tags2, afbeelding 4.7 & 4.8)

Project Card:

Hier kan u een klein voorbeeld zien van Project card. Hier worden waarden vanuit de database gehaald om deze weer te geven op het scherm.

[illegible]

(Tags1 & Tags2, afbeelding 4.7 & 4.8)

Projects webroutes (web.php):

In deze afbeelding is mijn volledige project webroute te zien. Van het maken van een project to het deleten van het project. Ik heb deze manier ook gebruikt voor de functionaliteit van de blog-posts van de admin.

```
//projects

Route::name('projects_path')->get('/projects', 'ProjectsController@index');
Route::name('create_project_path')->get('projects/create', 'ProjectsController@create');
Route::name('store_project_path')->post('projects/', 'ProjectsController@store');
Route::name('project_path')->get('/projects/{id}', 'ProjectsController@show');
Route::name('edit_project_path')->get('/projects/{id}/edit', 'ProjectsController@edit');
Route::name('update_project_path')->put('/projects/{id}', 'ProjectsController@update');
Route::name('delete_project_path')->delete('/projects/{id}', 'ProjectsController@destroy');
Route::get('/search', 'ProjectsController@search');
```

(Projectwebroute, afbeelding 4.8 & 4.9)

Deliver

Kick-It

Handleiding

-Niet geregistreeerde Gebruiker:

Een niet geregistreeerde gebruiker krijgt dezelfde Home-pagina te zien als de geregistreeerde gebruiker. Deze hoofdpagina bestaat uit een Carousel waarin de ‘featured projects’ te zien zijn. Vervolgens ziet men ‘Latest News’. Hier kan men de laatste blog-post van de admin te zien krijgen. Dit zal 1 afbeelding bevatten gevolgd door een intro en body tekst. Dan kan men de ‘fan favorites’ zien. Dit bevat 3 projecten van gebruikers die het meeste gefavorited zijn. Rechts boven kan men ‘view more’ klikken om meer projecten te krijgen. Deze projecten zullen gerangschikt zijn volgens aantal favorites. Hierna is een intro van de ‘About-us’ page te zien dit bevat een ‘read more’ knop die zal linken naar de volledige pagina. Als laatste hebben we de ‘Help the new guy’ hier proberen we nieuwe posts in de kijker te zetten.

In de navigatie bar krijgt ‘de gast’ niet alles te zien. Maar wat men wel te zien krijgt is het logo, Start a project, explore, add credits, een zoek-bar en een login/ register knop. De ‘start a project’ navigatie zal men brengen een pagina. Hier zal men een scherm te zien krijgen dat zegt dat de gebruiker zich eerst moet aanmelden of registreren vooraleer hij een project kan aanmaken.

De explore-pagina zal wel volle functionaliteit hebben voor een niet geregistreeerde gebruiker. Hier krijgt men een pagina met alle aangemaakte projecten. Deze projecten kunnen dan gefilterd worden op categorie. De projecten zullen gesorteerd worden volgens meeste aantal credits. Dit wil zeggen hoe meer donaties hoe hoger men op de explore pagina zal staan. Alle projecten op de explore bevatten enkele belangrijke informatie. Zo zal men een foto te zien krijgen van het project. Gevolgd door de categorie en labels, dan krijgt men de titel en intro te zien met daaronder de maker van het project. Ook kan men zien hoeveel credits dit project al verdient heeft en hoeveel het nog nodig heeft voor de creditgoal te halen. Helemaal onderaan ziet men een datum dat verteld wanneer dit project is aangemaakt.

Elk project is ‘clickable’ dit zal de gebruiker doorwijzen naar een detail pagina waar men het volledige project kunnen zien.

De ‘Buy credits’ pagina zal een niet geregistreeerde zeggen dat hij zich moet aanmelden om deze feature te kunnen gebruiken.

In de zoekbar kan men projecten zoeken aan de hand van naam, tags & categorieën. Deze zullen dan worden weergegeven op de zelfde manier als de explore pagina. Dit wil zeggen een kleine voorstelling van de gevonden projecten. Indien de gebruiker niets vindt zal dit ook worden weergegeven op het scherm.

In de blogpagina kan men alle gemaakt blogpost van de admin lezen. Men zal op dezelfde manier als de explore pagina een korte versie van de blogpost te zien krijgen. Deze is clickable om dan naar een detailpagina te gaan. Hier krijgt men een foto te zien. Met een titel intro en body tekst.

Ook zal de niet geregistreeerde volledige toegang hebben tot de about-us page, contact page & privacy policy. Hier zal elke gebruiker volledige toegang op hebben.

-Geregistreeerde gebruiker:

Om je als gebruiker te registreren of in te loggen kan men gebruik maken van de navigatiebar hier zullen twee knoppen beschikbaar zijn. Een login knop en een registratie-knop. Eens men geregistreerd is zal men bijna de volle functionaliteit krijgen. Enkel het admin-account heeft de echt volledige functionaliteit maar later hier meer over.

Als men als registreerde gebruiker op de start a project knop drukt zal men een pagina te zien krijgen waar men een overzicht ziet van hun eigen projecten. Indien de gebruiker nog geen projecten heeft zal de gebruiker een Error message te zien krijgen. Bovenaan deze pagina staat een start a project knop eenmaals deze knop wordt ingedrukt gaan we naar een form. Hier zal men alle informatie moeten ingeven over hun project. Dit houdt in de titel, de category, tags, een korte intro, volledige body en de creditgoal. Eenmaals dit is ingevuld kan men naar de volgende stap gaan. In de volgende stap kan men meerdere foto's toevoegen aan hun project. Eenmaals ingedient krijgt men een melding dat het project succesvol is aangemaakt.

De explore pagina is exact dezelfde als die voor een niet-geregistreeerde.

Op de buy credits pagina krijgt men een pagina te zien waar men credits kan toevoegen aan hun profiel. Hier kan men ingeven hoeveel credits zij willen. Dit zal automatisch omgerekend worden naar Euro. Vervolgens zal de gebruiker hun creditkaart gegevens moeten invullen. Indien dit succesvol gebeurt krijgt de gebruiker een melding dat de transactie geslaagd is. Helemaal rechts van de navigatie bar krijgt men een avatar te zien van de gebruiker en de naam. Als men hier op klikt krijgt men een dropdown. Hier kan men De current credits zien, naar profiel gaan en afmelden.

De profiel pagina van een geregistreeerde gebruiker bestaat uit de mogelijkheid om de avatar te veranderen en credits toe te voegen. Ook kan men hun gemaakt projecten zien. Hier bestaat ook de mogelijkheid om deze te bewerken of indien gewenst te verwijderen. Men kan ook hun favoriete projecten zien. Ook krijgt men een tabel waarin de gebruiker al hun donaties kan zien. Men kan zien van de hoeveelheid credits van deze donatie aan wie en wanneer deze gebeurd is.

Alle andere functionaliteit is hetzelfde als een niet geregistreeerde gebruiker.

- Admin gebruiker:

Als laatste hebben we de admin gebruiker. Deze heeft extra functionaliteit. Naast de normale functionaliteiten heeft de admin de mogelijkheid om een post aan te maken. Dit is een soort nieuws bericht. Hier kan de admin iets meedelen aan de andere gebruikers. De nieuwste post zal weergegeven worden op de home pagina. Al het nieuws is te lezen op de blogpagina. De admin kan een foto toevoegen, een titel, een intro en een body tekst. De admin zal een ook pagina te zien krijgen waar hij een opsomming ziet van al zijn gemaakt posts. Hier heeft hij de mogelijkheid om posts te bewerken en/of te verwijderen.

De admin heeft ook de mogelijkheid om tags te creëren. Alle tags zullen te zien zijn in een tabel deze tags kunnen ook verwijderd worden of bewerkt worden. De admin zal altijd een succesmelding krijgen als de tag correct aangemaakt is.

Vervolgens kan de admin ook categorieën aanmaken. Dit wordt op dezelfde manier als de tags weergegeven. Men zal een tabel zien met de gemaakte categorieën. De admin zal ook de mogelijkheid hebben om categorieën te verwijderen of te bewerken. De admin zal een melding krijgen als de categorie succesvol is aangemaakt of verwijderd.

Deploy



Deployment guide

clone repository
-git clone (link)

Installing
under root

- npm install

Run
-php artisan serve

Change .env file

DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1 (change)
DB_PORT=8889 (change)
DB_DATABASE=namedb (change)
DB_USERNAME=namedb (change)
DB_PASSWORD=namedb (change)

