

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №7

по курсу “Объектно-ориентированное программирование”

I семестр, 2021/22 учебный год

Студент: Недосекин Максим Александрович, группа М8О-207Б-20

Преподаватель: Дорохов Евгений Павлович, каф. 806

Задание:

Используя структуры данных, разработанные для лабораторной работы №6, спроектировать и разработать итератор для динамической структуры данных.

Итератор должен быть разработан в виде шаблона, должен работать со всеми типами фигур, согласно варианту задания.

Итератор должен позволять использовать структуру данных в операторах типа `for`, например:

```
for (auto i : list) {  
    std::cout << *i << std::endl;  
}
```

Вариант №18:

- Фигура: Трапеция (Trapezoid)
- Контейнер: Бинарное дерево (Binary Tree)

Описание программы:

Описание программы:

Исходный код разделён на 11 файлов:

- `figure.h` – описание класса фигуры
- `point.h` – описание класса точки
- `point.cpp` – реализация класса точки
- `trapezoid.h` – описание класса пятиугольника
- `trapezoid.cpp` – реализация класса пятиугольника
- `TBinaryTreeItem.h` – описание элемента бинарного дерева
- `TBinaryTreeItem.cpp` – реализация элемента бинарного дерева
- `TBinaryTree.h` – описание бинарного дерева
- `TBinaryTree.cpp` – реализация бинарного дерева
- `main.cpp` – основная программа
- `Iterator.h` – реализация итератора по бинарному дереву

Дневник отладки:

Небольшие трудности возникли при реализации итератора. Дело в том, что бинарное дерево – нелинейная структура данных, в связи с чем пройти по всем элементам не получится. С этим и были связаны проблемы. Однако сейчас все работает отлично.

Вывод:

Была написана программа с собственной реализацией контейнера в виде бинарного дерева с содержанием объектов фигур «по назначению», которая может вводить/выводить содержимое контейнера и удалить их при надобности, что дало мне познать преимущества итераторов для динамической структуры данных (в моем случае бинарное дерево), а именно обеспечивает доступ к содержимому объектов, без раскрытия их внутренней реализации, поддержка различных вариантов обхода и реализацию интерфейса для обхода других структур.

Исходный код:

figure.h:

```
#ifndef FIGURE_H
#define FIGURE_H

#include "point.h"

class Figure {
public:
    virtual double Area() = 0;
    virtual double GetArea() = 0;
    virtual void Print(std::ostream &os) = 0;
    virtual size_t VertexesNumber() = 0;
    virtual ~Figure() {};
};

#endif
```

Main.cpp:

```
#include <iostream>

#include "trapezoid.h"

#include "TBinaryTree.h"

#include "TBinaryTreeItem.h"

int main () {

    //lab1

    Trapezoid a (std::cin);

    std::cout << "The area of your figure is : " << a.Area() << std::endl;

    Trapezoid b (std::cin);

    std::cout << "The area of your figure is : " << b.Area() << std::endl;
```

```
Trapezoid c (std::cin);
```

```
std::cout << "The area of your figure is : " << c.Area() << std::endl;
```

```
Trapezoid d (std::cin);
```

```
std::cout << "The area of your figure is : " << d.Area() << std::endl;
```

```
Trapezoid e (std::cin);
```

```
std::cout << "The area of your figure is : " << e.Area() << std::endl;
```

```
//lab2
```

```
TBinaryTree<Trapezoid> tree;
```

```
std::cout << "Is tree empty? " << tree.Empty() << std::endl;
```

```
tree.Push(a);
```

```
std::cout << "And now, is tree empty? " << tree.Empty() << std::endl;
```

```
tree.Push(b);
```

```
tree.Push(c);
```

```
tree.Push(d);
```

```
tree.Push(e);
```

```
std::cout << "The number of figures with area in [minArea, maxArea] is: " << tree.Count(0, 100000) << std::endl;
```

```
std::cout << "The result of searching the same-figure-counter is: " << tree.root->ReturnCounter() << std::endl;
```

```
std::cout << "The result of function named GetItemNotLess is: " << tree.GetItemNotLess(0, tree.root) << std::endl;
```

```
//lab5
```

```
TIterator<TBinaryTreeItem<Trapezoid>, Trapezoid> iter(tree.root);
```

```
std::cout << "The figure that you have put in root is: " << *iter << std::endl;
```

```
iter.GoToLeft();
```

```
std::cout << "The first result of Left-Iter function is: " << *iter << std::endl;
```

```

iter.GoToRight();

std::cout << "The first result of Right-Iter function is: " << *iter << std::endl;

TIterator<TBinaryTreeItem<Trapezoid>, Trapezoid> first(tree.root->GetLeft());
TIterator<TBinaryTreeItem<Trapezoid>, Trapezoid> second(tree.root->GetLeft());

if (first == second) {
    std::cout << "YES, YOUR ITERATORS ARE EQUALS" << std::endl;
}

TIterator<TBinaryTreeItem<Trapezoid>, Trapezoid> third(tree.root->GetRight());
TIterator<TBinaryTreeItem<Trapezoid>, Trapezoid> fourth(tree.root->GetLeft());

if (third != fourth) {
    std::cout << "NO, YOUR ITERATORS ARE NOT EQUALS" << std::endl;
}

return 0;
}

```

Point.h:

```

#ifndef POINT_H
#define POINT_H

#include <iostream>

class Point {
public:
    Point();
    Point(std::istream &is);
    Point(double x, double y);
    double dist(Point &other);
    friend bool operator == (Point& p1, Point& p2);
    friend class Pentagon;
    double X();
    double Y();
    friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p);
    friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p);

private:
    double x;
    double y;
};

#endif

```

Point.cpp:

```

#include "point.h"

#include <cmath>

Point::Point() : x(0.0), y(0.0) {}

Point::Point(double x, double y) : x(x), y(y) {}

Point::Point(std::istream &is) {
    is >> x >> y;
}

double Point::dist(Point& other) {
    double dx = (other.x - x);
    double dy = (other.y - y);
    return std::sqrt(dx*dx + dy*dy);
}

double Point::X() {
    return x;
};
double Point::Y() {
    return y;
};

std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p) {
    is >> p.x >> p.y;
    return is;
}

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p) {
    os << "(" << p.x << ", " << p.y << ")";
    return os;
}

bool operator==(Point &p1, Point& p2) {
    return (p1.x == p2.x && p1.y == p2.y);
}

```

TBinaryTree.cpp:

```

#include "TBinaryTree.h"

template <class T>
TBinaryTree<T>::TBinaryTree () {
    root = nullptr;
}

template <class T>
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> copy (std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root) {
    if (!root) {
        return nullptr;
    }
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root_copy(new TBinaryTreeItem<T>(root->GetTrapezoid()));
}

```

```

    root_copy->SetLeft(copy(root->GetLeft()));
    root_copy->SetRight(copy(root->GetRight()));
    return root_copy;
}

```

```

template <class T>
TBinaryTree<T>::TBinaryTree (const TBinaryTree<T> &other) {
    root = copy(other.root);
}

```

```

template <class T>
void Print (std::ostream& os, std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> node){
    if (!node){
        return;
    }
    if(node->GetLeft()){
        os << node->GetTrapezoid().GetArea() << ": [";
        Print (os, node->GetLeft());
        if (node->GetRight()){
            if (node->GetRight()){
                os << ", ";
                Print (os, node->GetRight());
            }
        }
        os << "]";
    } else if (node->GetRight()) {
        os << node->GetTrapezoid().GetArea() << ": [";
        Print (os, node->GetRight());
        if (node->GetLeft()){
            if (node->GetLeft()){
                os << ", ";
                Print (os, node->GetLeft());
            }
        }
        os << "]";
    }
    else {
        os << node->GetTrapezoid().GetArea();
    }
}

```

```

template <class T>
std::ostream& operator<< (std::ostream& os, TBinaryTree<T>& tree){
    Print(os, tree.root);
    os << "\n";
    return os;
}

```

```

template <class T>
void TBinaryTree<T>::Push (T &trapezoid) {
    if (root == NULL) {
        std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> help(new TBinaryTreeItem<T>(trapezoid));
        root = help;
    }
    else if (root->GetTrapezoid() == trapezoid) {

```

```

    root->IncreaseCounter();
}
else {
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> parent = root;
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> current;
    bool childInLeft = true;
    if (trapezoid.GetArea() < parent->GetTrapezoid().GetArea()) {
        current = root->GetLeft();
    }
    else if (trapezoid.GetArea() > parent->GetTrapezoid().GetArea()) {
        current = root->GetRight();
        childInLeft = false;
    }
    while (current != NULL) {
        if (current->GetTrapezoid() == trapezoid) {
            current->IncreaseCounter();
        }
        else {
            if (trapezoid.GetArea() < current->GetTrapezoid().GetArea()) {
                parent = current;
                current = parent->GetLeft();
                childInLeft = true;
            }
            else if (trapezoid.GetArea() > current->GetTrapezoid().GetArea()) {
                parent = current;
                current = parent->GetRight();
                childInLeft = false;
            }
        }
    }
    std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item (new TBinaryTreeItem<T>(trapezoid));
    current = item;
    if (childInLeft == true) {
        parent->SetLeft(current);
    }
    else {
        parent->SetRight(current);
    }
}
}

template <class T>
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> FMRST(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root) {
    if (root->GetLeft() == NULL) {
        return root;
    }
    return FMRST(root->GetLeft());
}

template <class T>
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> TBinaryTree<T>:: Pop(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>>
root, T &trapezoid) {
    if (root == NULL) {
        return root;
    }
}

```



```

else if (trapezoid.GetArea() < root->GetTrapezoid().GetArea()) {
    root->SetLeft(Pop(root->GetLeft(), trapezoid));
}
else if (trapezoid.GetArea() > root->GetTrapezoid().GetArea()) {
    root->SetRight(Pop(root->GetRight(), trapezoid));
}
else {
    //first case of deleting - we are deleting a list
    if (root->GetLeft() == NULL && root->GetRight() == NULL) {
        root = NULL;
        return root;
    }
    //second case of deleting - we are deleting a vertex with only one child
    else if (root->GetLeft() == NULL && root->GetRight() != NULL) {
        std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> pointer = root;
        root = root->GetRight();
        return root;
    }
    else if (root->GetRight() == NULL && root->GetLeft() != NULL) {
        std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> pointer = root;
        root = root->GetLeft();
        return root;
    }
    //third case of deleting
    else {
        std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> pointer = FMRST(root->GetRight());
        root->GetTrapezoid().area = pointer->GetTrapezoid().GetArea();
        root->SetRight(Pop(root->GetRight(), pointer->GetTrapezoid()));
    }
}
return root;
}

template <class T>
void RecursiveCount(double minArea, double maxArea, std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> current,
int& ans) {
    if (current != NULL) {
        RecursiveCount(minArea, maxArea, current->GetLeft(), ans);
        RecursiveCount(minArea, maxArea, current->GetRight(), ans);
        if (minArea <= current->GetTrapezoid().GetArea() && current->GetTrapezoid().GetArea() < maxArea)
        {
            ans += current->ReturnCounter();
        }
    }
}

template <class T>
int TBinaryTree<T>::Count(double minArea, double maxArea) {
    int ans = 0;
    RecursiveCount(minArea, maxArea, root, ans);
    return ans;
}

template <class T>
T& TBinaryTree<T>::GetItemNotLess(double area, std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> root) {

```

```

    if (root->GetTrapezoid().GetArea() >= area) {
        return root->GetTrapezoid();
    }
    else {
        return GetItemNotLess(area, root->GetRight());
    }
}

```

```

template <class T>
void RecursiveClear(std::shared_ptr <TBinaryTreeItem<T>> current){
    if (current!= nullptr){
        RecursiveClear(current->GetLeft());
        RecursiveClear(current->GetRight());
        current = nullptr;
    }
}

```

```

template <class T>
void TBinaryTree<T>::Clear(){
    RecursiveClear(root);
    root = nullptr;
}

```

```

template <class T>
bool TBinaryTree<T>::Empty() {
    if (root == nullptr) {
        return true;
    }
    return false;
}

```

```

template <class T>
TBinaryTree<T>::~TBinaryTree() {
    Clear();
    std::cout << "Your tree has been deleted" << std::endl;
}

```

```

#include "trapezoid.h"
template class TBinaryTree<Trapezoid>;
template std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TBinaryTree<Trapezoid>& stack);

```

TBinaryTree.h:

```

#ifndef TBINARYTREE_H
#define TBINARYTREE_H
#include "TBinaryTreeItem.h"
#include "TIterator.h"

```

```

template <class T>

class TBinaryTree {
public:
    TBinaryTree();
    TBinaryTree(const TBinaryTree<T> &other);
    void Push(T &trapezoid);

```

```

std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> Pop(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root, T &trapezoid);
T& GetItemNotLess(double area, std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root);
void Clear();
bool Empty();
int Count(double minArea, double maxArea);
template <class A>
friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TBinaryTree<A>& tree);
virtual ~TBinaryTree();
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> root;
};
#endif

```

TBinaryTreeItem.cpp:

```

#include "TBinaryTreeItem.h"

template <class T>
TBinaryTreeItem<T>::TBinaryTreeItem(const T &trapezoid) {
    this->trapezoid = trapezoid;
    this->left = this->right = nullptr;
    this->counter = 1;
}

template <class T>
TBinaryTreeItem<T>::TBinaryTreeItem(const TBinaryTreeItem<T> &other) {
    this->trapezoid = other.trapezoid;
    this->left = other.left;
    this->right = other.right;
    this->counter = other.counter;
}

template <class T>
T& TBinaryTreeItem<T>::GetTrapezoid() {
    return this->trapezoid;
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::SetTrapezoid(const T& trapezoid){
    this->trapezoid = trapezoid;
}

template <class T>
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> TBinaryTreeItem<T>::GetLeft(){
    return this->left;
}

template <class T>
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> TBinaryTreeItem<T>::GetRight(){
    return this->right;
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::SetLeft(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item) {
    if (this != nullptr){
        this->left = item;
    }
}

```

```

    }
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::SetRight(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item) {
    if (this != nullptr){
        this->right = item;
    }
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::IncreaseCounter() {
    if (this != nullptr){
        counter++;
    }
}

template <class T>
void TBinaryTreeItem<T>::DecreaseCounter() {
    if (this != nullptr){
        counter--;
    }
}

template <class T>
int TBinaryTreeItem<T>::ReturnCounter() {
    return this->counter;
}

template <class T>
TBinaryTreeItem<T>::~TBinaryTreeItem() {
    std::cout << "Destructor TBinaryTreeItem was called\n";
}

template <class T>
std::ostream &operator<<(std::ostream &os, TBinaryTreeItem<T> &obj)
{
    os << "Item: " << obj.GetTrapezoid() << std::endl;
    return os;
}

template class TBinaryTreeItem<Trapezoid>;
template std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TBinaryTreeItem<Trapezoid> &obj);

```

TBinaryTreeItem.h:

```

#ifndef TBINARYTREE_ITEM_H
#define TBINARYTREE_ITEM_H

#include <memory>
#include "trapezoid.h"

template <class T>
class TBinaryTreeItem {

```

```

public:
TBinaryTreeItem(const T& trapezoid);
TBinaryTreeItem(const TBinaryTreeItem<T>& other);
T& GetTrapezoid();
void SetTrapezoid(T& trapezoid);
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> GetLeft();
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> GetRight();
void SetLeft(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item);
void SetRight(std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> item);
void SetTrapezoid(const T& trapezoid);
void IncreaseCounter();
void DecreaseCounter();
int ReturnCounter();
virtual ~TBinaryTreeItem();

template<class A>
friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const TBinaryTreeItem<A> &obj);

private:
T trapezoid;
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> left;
std::shared_ptr<TBinaryTreeItem<T>> right;
int counter;
};
#endif

```

TIterator.h:

```

#ifndef TITERATOR_H
#define TITERATOR_H
#include <iostream>
#include <memory>

template <class T, class A>
class TIterator {
public:
TIterator(std::shared_ptr<T> iter) {
    node_ptr = iter;
}
A& operator*() {
    return node_ptr->GetTrapezoid();
}

void GoToLeft() { //переход к левому поддереву, если существует
    if (node_ptr == NULL) {
        std::cout << "Root does not exist" << std::endl;
    }
    else {
        node_ptr = node_ptr->GetLeft();
    }
}

void GoToRight() { //переход к правому поддереву, если существует
    if (node_ptr == NULL) {
        std::cout << "Root does not exist" << std::endl;
    }
}

```

```

    else {
        node_ptr = node_ptr->GetRight();
    }
}
bool operator == (TIterator &iterator) {
    return node_ptr == iterator.node_ptr;
}
bool operator != (TIterator &iterator) {
    return !(*this == iterator);
}

private:
    std::shared_ptr<T> node_ptr;
};
#endif

```

Trapezoid.cpp:

```

#include "trapezoid.h"
#include <cmath>

Trapezoid::Trapezoid() {}

Trapezoid::Trapezoid(std::istream &InputStream)
{
    InputStream >> a;
    InputStream >> b;
    InputStream >> c;
    InputStream >> d;
    std::cout << "Trapezoid that you wanted to create has been created" << std::endl;
}

void Trapezoid::Print(std::ostream &OutputStream) {
    OutputStream << "Trapezoid: ";
    OutputStream << a << " " << b << " " << c << " " << d << std::endl;
}

size_t Trapezoid::VertexesNumber() {
    size_t number = 4;
    return number;
}

double Trapezoid::Area() {
    double k = (a.Y() - d.Y()) / (a.X() - d.X());
    double m = a.Y() - k * a.X();
    double h = abs(b.Y() - k * b.X() - m) / sqrt(1 + k * k);
    return 0.5 * (a.dist(d) + b.dist(c)) * h;
}

double Trapezoid::GetArea() {
    return area;
}

Trapezoid::~Trapezoid() {

```

```

        std::cout << "My friend, your trapezoid has been deleted" << std::endl;
    }

    bool operator == (Trapezoid& p1, Trapezoid& p2){
        if(p1.a == p2.a && p1.b == p2.b && p1.c == p2.c && p1.d == p2.d) {
            return true;
        }
        return false;
    }

    std::ostream& operator << (std::ostream& os, Trapezoid& p){
        os << "Trapezoid: ";
        os << p.a << p.b << p.c << p.d;
        os << std::endl;
        return os;
    }

```

Trapezoid.h:

```

#ifndef TRAPEZOID_H
#define TRAPEZOID_H

#include "figure.h"
#include <iostream>

class Trapezoid : public Figure {
public:
    Trapezoid(std::istream &InputStream);
    Trapezoid();
    double GetArea();
    size_t VertexesNumber();
    double Area();
    void Print(std::ostream &OutputStream);
    friend bool operator == (Trapezoid& p1, Trapezoid& p2);
    friend std::ostream& operator << (std::ostream& os, Trapezoid& p);
    virtual ~Trapezoid();
    double area;
private:
    Point a;
    Point b;
    Point c;
    Point d;
};
#endif

```

Результат работы:

```

0 0 1 1 2 1 3 0
Trapezoid that you wanted to create has been created
The area of your figure is : 2
0 0 1 1 2 1 3 0
Trapezoid that you wanted to create has been created

```

The area of your figure is : 2

0 0 1 1 2 1 3 0

Trapezoid that you wanted to create has been created

The area of your figure is : 2

0 0 1 1 2 1 3 0

Trapezoid that you wanted to create has been created

The area of your figure is : 2

0 0 1 1 2 1 3 0

Trapezoid that you wanted to create has been created

The area of your figure is : 2

Is tree empty? 1

And now, is tree empty? 0

The number of figures with area in [minArea, maxArea] is: 5

The result of searching the same-figure-counter is: 5

The result of function named GetItemNotLess is: Trapezoid: (0, 0)(1, 1)(2, 1)(3, 0)

The figure that you have put in root is: Trapezoid: (0, 0)(1, 1)(2, 1)(3, 0)

The first result of Left-Iter function is: Trapezoid: (

Process finished with exit code -1073741819 (0xC0000005)