МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №0.2

по курсу "Объектно-ориентированное программирование" І семестр, 2021/22 учебный год

Студент: Недосекин Максим Александрович, группа М8О-207Б-20

Преподаватель: Дорохов Евгений Павлович, каф. 806

Задание:

Разработать программу на языке C++ согласно варианту задания. Программа должна получать данные из стандартного ввода и выводить данные в стандартный вывод. Реализовать пользовательский литерал для работы с константами объектов созданного класса.

Вариант №18:

Создать класс IPAddress для работы с адресом в интернет. Класс состоит из четырех чисел unsigned char (a,b,c,d). Реализовать арифметические операции сложения, вычитания, а также операции сравнения (для сравнение на больше/меньше считать что левые байты главнее т.е. вначале сравниваются первые байты, потом вторые и т.д.). Так же реализовать функцию, которая будет определять принадлежность адреса к подсети по адресу подсети (a1,b1,c1,d1) и битовой маске подсети (a2,b2,c2,d2). Например, адрес 192.168.1.30 принадлежит подсети 192.168.0.0 с маской 255.255.0.0.

Описание программы:

Исходный код разделён на 3 файла:

- IPAddress.h описание основных функций класса IPAddress
- IPAddress.cpp реализация функционала класса IPAddress
- main.cpp основная программа

Дневник отладки:

Программа в отладке не нуждалась, весь необходимый функционал был реализован без всяких заминок.

Вывод:

Я познакомился на практике с одной из разновидностей специального полиморфизма, а именно с перегрузкой, что даёт возможность объявлять функции с одним и тем же названием, но с разными типами аргументов и их количеством. У функции появляется возможность иметь несколько сигнатур, что на практике бывает очень удобным. Познакомился с весьма полезным средством, как пользовательский литерал, который служит для улучшения читаемости кода, но, с другой стороны, может и понизить её, если использовать его не в тех местах. Была написана программа с использованием перегрузки операторов и реализацией пользовательского литерала.

Исходный код:

APAddress.h:

```
#ifndef OOP_IPADRESS_H
#define OOP_IPADRESS_H
#include <iostream>
using namespace std;
typedef unsigned char uc;
class IPAddress {
public:
  IPAddress();
  IPAddress(uc _a, uc _b, uc _c, uc _d);
  friend IPAddress operator+(IPAddress A, IPAddress B);
  friend IPAddress operator-(IPAddress A, IPAddress B);
  friend bool operator==(IPAddress A, IPAddress B);
  friend bool operator!=(IPAddress A, IPAddress B);
  friend bool operator<(IPAddress A, IPAddress B);
  friend bool operator>(IPAddress A, IPAddress B);
  friend bool operator<=(IPAddress A, IPAddress B);
  friend bool operator>=(IPAddress A, IPAddress B);
  void Print() const;
  bool Check(IPAddress Address, IPAddress Mask) const;
  char* Get() const;
private:
  uc a;
  uc b;
  uc c;
  uc d;
};
#endif //OOP_IPADRESS_H
APAddress.cpp:
#include "IPAddress.h"
#include <string>
IPAddress::IPAddress(): a(0), b(0), c(0), d(0)
IPAddress::IPAddress(uc _a, uc _b, uc _c, uc _d) : a(_a), b(_b), c(_c), d(_d)
{}
void IPAddress::Print() const
  printf("%d %d %d %d\n", a, b, c, d);
bool IPAddress::Check(IPAddress Address, IPAddress Mask) const
  if (Mask.a == 0)
    return ((Address.a == 0)&&(Address.b == 0)&&(Address.c == 0)&&(Address.d == 0));
  if (Mask.a < 255)
```

```
return ((Address.b == 0)&&(Address.c == 0)&&(Mask.a + a - 255 == Address.a));
  if (Mask.b == 0)
    return ((a == Address.a)&&(Address.b == 0)&&(Address.c == 0)&&(Address.d == 0));
  if (Mask.b < 255)
    return ((a == Address.a)&&(Mask.b + b - 255 == Address.b)&&(Address.c == 0)&&(Address.d == 0));
  if (Mask.c == 0)
    return ((a == Address.a) \&\& (b == Address.b) \&\& (Address.c == 0) \&\& (Address.d == 0));
  if (Mask.c < 255)
    return ((a == Address.a)&&(b == Address.b)&&(Mask.c + c - 255 == Address.c)&&(Address.d == 0));
  if (Mask.d == 0)
    return ((a == Address.a)&&(b == Address.b)&&(c == Address.c)&&(Address.d == 0));
  if (Mask.d < 255)
    return ((a == Address.a)&&(b == Address.b)&&(c == Address.c)&&(Mask.d + d - 255 == Address.d));
  return true;
char* IPAddress::Get() const
{
  int _a = a;
  int _b = b;
  int _c = c;
  int _d = d;
  char* s = new char [16];
  int t = 0;
  string buff = to_string(_a);
  for (int i = 0; i < buff.length(); ++i)
     s[t + i] = buff[i];
  }
  t += buff.length();
  s[t] = ' ';
  ++t;
  buff = to_string(_b);
  for (int i = 0; i < buff.length(); ++i)
     s[t + i] = buff[i];
  t += buff.length();
  s[t] = ' ';
  ++t:
  buff = to_string(_c);
  for (int i = 0; i < buff.length(); ++i)
     s[t + i] = buff[i];
  t += buff.length();
  s[t] = ' ';
  buff = to string(d);
  for (int i = 0; i < buff.length(); ++i)
     s[t + i] = buff[i];
```

```
return s;
}
IPAddress operator+(IPAddress A, IPAddress B)
  unsigned _a = (A.a + B.a) \% 256;
  unsigned _b = (A.b + B.b) \% 256;
  unsigned _c = (A.c + B.c) \% 256;
  unsigned _d = (A.d + B.d) \% 256;
  return IPAddress(_a, _b, _c, _d);
IPAddress operator-(IPAddress A, IPAddress B)
  int _a = (A.a - B.a) \% 256;
  int _b = (A.b - B.b) \% 256;
  int _c = (A.c - B.c) \% 256;
  int _d = (A.d - B.d) % 256;
  return IPAddress(_a, _b, _c, _d);
bool operator == (IPAddress A, IPAddress B)
  return ((A.a == B.a)\&\&(A.b == B.b)\&\&(A.c == B.c)\&\&(A.d == B.d));
bool operator!=(IPAddress A, IPAddress B)
  return !((A.a == B.a)\&\&(A.b == B.b)\&\&(A.c == B.c)\&\&(A.d == B.d));
bool operator>(IPAddress A, IPAddress B)
  if ((A.a == B.a)\&\&(A.b == B.b)\&\&(A.c == B.c))
    return A.d > B.d;
  if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))
    return A.c > B.c;
  if (A.a == B.a)
    return A.b > B.b;
  return A.a > B.a;
bool operator<(IPAddress A, IPAddress B)
  if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))
    return A.d < B.d;
  if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))
    return A.c < B.c;
  if (A.a == B.a)
    return A.b < B.b;
  return A.a < B.a;
```

bool operator>=(IPAddress A, IPAddress B)

```
if ((A.a == B.a)\&\&(A.b == B.b)\&\&(A.c == B.c))
    return A.d >= B.d;
  if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))
    return A.c > B.c;
  if (A.a == B.a)
    return A.b > B.b;
  return A.a > B.a;
bool operator <= (IPAddress A, IPAddress B)
  if ((A.a == B.a)\&\&(A.b == B.b)\&\&(A.c == B.c))
    return A.d \le B.d;
  if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))
    return A.c < B.c;
  if (A.a == B.a)
    return A.b < B.b;
  return A.a < B.a;
Main.cpp:
#include "IPAddress.h"
std::string operator "" _with_dots(const char* s, size_t size)
  std::string str;
  for (int i = 0; i < 16; ++i)
    if (s[i] == ' ')
       str.push_back('.');
    else
       str.push_back(s[i]);
  return str;
int main()
{
  std::cout << "Enter A and B IP-Addresses:\n";
  int a, b, c, d;
  std::cin >> a >> b >> c >> d;
  IPAddress A(a, b, c, d);
  std::cin >> a >> b >> c >> d;
  IPAddress B(a, b, c, d);
  if (A == B)
    std::cout << "IP-Addresses are equal\n";
```

```
if (A > B)
  std::cout << "A is greater than B\n";
if (A < B)
  std::cout << "B is greater than A\n";
std::cout << "Sum of A and B is ";
(A + B).Print();
std::cout << "Difference of A and B is ";
(A - B).Print();
std::cout << "Enter the mask: \n";
std::cin >> a >> b >> c >> d;
IPAddress M(a, b, c, d);
if (A.Check(B, M))
  std::cout \ll "A belongs to B\n";
else
  std::cout << "A do not belongs to B" << std::endl;
std::cout << "Using of the literal: \n";
char* s = M.Get();
std::cout << "172 22 10 10"_with_dots << std::endl;
return 0;
```

Пример работы:

Enter A and B IP-Addresses: 172 22 34 70 172 22 30 40 A is greater than B Sum of A and B is 88 44 64 110 Difference of A and B is 0 0 4 30 Enter the mask: 255 255 0 0 A do not belongs to B Using of the literal: 172.22.10.10 Process finished with exit code 0