

北航《计算机网络与应用》在线作业三

一、单选题（共 25 道试题，共 100 分。）

1. 局域网硬件设备使用的 MAC 地址长度为()位。

A. 48 B. 128 C. 32 D. 64

2. 以下关于计算机网络定义的描述中，错误的是。

A. 联网的主要目的是实现计算机资源的共享 B. 联网计算机可以为远程的网络用户提供服务

C. 联网计算机之间通信可使用不同的网络协议 D. 联网计算机是分布在不同位置的自治计算机

3. 在以下几种网络协议中，（ ）可以用于电子邮件的发送过程。

A. SNMP B. FTP **C. SMTP** D. POP

4. 如果以恒定的负电压表示数字数据“0”，用恒定的正电压表示数字数据“1”，在一个码元全部时间内发出或不发出电流，则这种脉冲是（ ）。

A. 全宽双极码脉冲 B. 全宽单极码脉冲 C. 归零码脉冲 D. 曼彻斯特码

5. 以下关于 MSN 软件的描述中，错误的是 。

A. MSN 是常见的即时通信客户端软件 B. MSN 可以用于发送与接收即时消息

C. MSN 不能提供联系人之间的文件传输 D. MSN 提供通过网络摄像头的视频聊天

6. 在 OutlookExpress 默认文件夹中，()用于保存接收到的新邮件。

A. 已发送邮件 B. 发件箱 C. 已删除邮件 **D. 收件箱**

7. 在 10BASE-FP 标准中，网卡与集线器之间的光纤最大长度为（ ）米。

A. 2000 B. 1000 C. 1500 **D. 500**

8. 如果将交换机区分为 Ethernet 交换机与 ATM 交换机，我们根据的是交换机支持的（ ）。

A. 端口数量 B. 传输速率 C. 系统结构 **D. 协议类型**

9. 以下关于计算机网络发展第三阶段的描述中，错误的是。

A. 广域网、局域网产品的生产厂商纷纷制定各自的网络标准

B. TCP / IP 协议的广泛使用是对 OSI 参考模型与协议的重大挑战

C. OSI 参考模型在推进网络协议标准化方面起到了重要的推动作用

D. IEEE 在制定网络互联模型与网络协议标准化方面有很大贡献

10. 以下关于帧中继网特点的描述中，错误的是。

A. 帧中继网是一种用光纤代替传统电缆的分组交换网 B. 帧中继网的转发过程常被称为 X. 25 的流水线方式

C. 帧中继网的设计目标主要是多个局域网之间的互联 **D. 帧中继网的转发延时比 X. 25 网要高出数量级**

11. 以下关于集线器设备的描述中，错误的是。

A. 集线器是共享介质式 Ethernet 的中心设备 **B. 集线器在物理结构上采用的是环型拓扑结构**

C. 集线器在逻辑结构上是典型的总线型结构 D. 集线器通过广播方式将数据发送到所有端口

12. 计算机网络的远程通信通常采用的是（ ）。

A. 基带(数字)传输 B. 基带(模拟)传输 **C. 频带(数字)传输** D. 频带(模拟)传输

13. 在 ISO / OSI 七层结构模型中，实现帧同步功能的是。

A. 物理层 **B. 数据链路层** C. 网络层 D. 传输层

14. 数据通过通信子网的基本交换方式有线路交换和（ ）两种类型。

A. 存储转发 B. 报文交换 C. 分组交换 D. 数据报

15. 下列有关拓扑结构的叙述中，正确的是（ ）。

A. 网络拓扑结构是指网络节点间的分布形式 B. 局域网中最普遍采用的拓扑结构是总线型

C. 树型结构的线路最复杂，网络管理也很困难 D. 树型结构的缺点是，当需要增加新的工作站时成本较高

16. 如果传输一个比特的二进制信号所需时间为 0.25ms，则对应的数据传输速率（ ）。

A. 4Mbps **B. 4Kbps** C. 2Kbps D. 1Kbps

17. 在以下几种邮件操作中，（ ）是指向邮件发信人发送回信的过程。

A. 接收 B. 转发 **C. 回复** D. 删除

18. 在设计卫星通信系统时，最需要重点考虑的因素是。

A. 传输延时 B. 频率放大 C. 覆盖范围 D. 通信效率

19. 如果局域网交换机的 100Mbps 端口为半双工端口，则该端口的数据传输速率

A. 50Mbps **B. 100Mbps** C. 75Mbps D. 200Mbps

20. 在 ISO / OSI 参考模型中，由（ ）解决信号传输规程问题。

A. 物理层 B. 会话层 C. 应用层 D. 表示层

21. 以下关于 WLAN 应用领域的描述中，错误的是。

A. WLAN 可用于相邻建筑物之间的互联

B. WLAN 用于构建某些特殊的移动网络

C. WLAN 作为传统的有线局域网的替代

22. 以下关于差错类型和特点的描述中，错误的是。

- A. 传输差错是指接收数据与发送数据不一致的现象 B. 传输差错主要由信号和噪声的电平叠加所引起
- C. 幅度较大的热噪声是引起传输差错的主要原因** D. 通信信道中的噪声可以分为热噪声与冲击噪声

23. 利用各种通信手段，把地理上分散的计算机有机地连在一起，达到相互通信而且 共享硬件、软件和数据等的系统属于()。

- A. 计算机网络** B. 终端分时系统 C. 分布式计算机系统 D. 多机系统

24. 在局域网交换机中，() 表决定将帧通过哪个端口来转发。

- A. 端口号—MAC 地址** B. 端口号—主机名 C. 端口号—IP 地址 D. 端口号—域名

25. 允许计算机相互通信的语言被称为。

- A. 协议** B. 寻址 C. 轮询 D. 对话

