面向对象第一单元第二次作业指导书

摘要

本次作业,需要完成的任务为**包含简单幂函数和简单正余弦函数的导函数**的求解。

问题

设定

首先是一些基本概念的声明:

- **带符号整数 支持前导0**的十进制带符号整数(若为正数,则正号可省略),无进制标识,如: +02 , -16 , 19260817 。
- 因子
 - o **常数因子** 包含一个带符号整数,如:233。
 - 。 变量因子
 - 幂函数
 - 一般形式 由自变量x,指数符号 ** 和指数组成,指数为一个带符号整数,如: x ** +2。
 - 省略形式 当指数为1时,可省略指数符号 ** 和指数,如: x。
 - **三角函数** sin(x) 或 cos(x) (在本次作业中,括号内仅为x)
 - **一般形式** 类似于幂函数,由 sin(x) 或 cos(x)、指数符号 ** 和指数组成,指数 为一个带符号整数,如: sin(x) ** +2。
 - 省略形式 当指数为1时,可省略指数符号 ** 和指数,如: sin(x)。
 - **表达式因子** 由一对小括号及其包裹的表达式组成,如: (x**2 + 2*x)。表达式的定义将在表达式的相关设定中进行详细介绍。
 - 补充
 - 表达式因子不支持幂运算,例如 (1113*x)**62621 不是合法的因子。
- 项
 - 一般形式 由乘法运算符连接若干因子组成,如: 2 * x ** 2 * 3 * x ** -2, sin(x) * cos(x) * x, (-1 + x ** 233) * sin(x)。
 - 特殊形式
 - 第一个因子为常数因子,值为1旦**总共不止有一个因子**时,可省略该常数因子或表示为正号开头的形式,如: x ** 2 * x ** -1 , + x ** 2 , + cos(x) * cos(x) , sin(x) * cos(x) * x 。
 - 第一个因子为常数因子,值为-1且**总共不止有一个因子**时,可表示为负号开头的形式,如: -x ** 2 , cos(x) * sin(x) 。
- **表达式** 由加法和减法运算符连接若干项组成,如: (-1 + x ** 233) * x ** 06 sin(x) * 3 * sin(x)。此外,**在第一项之前**,**可以带一个正号或者负号**,来表示第一项的正负,如: -1 + x ** 233, + -2 + x ** 19260817。
 - 。 **项**的个数至少为一,**空串不属于合法的表达式**。
- 由表达式的定义可知,表达式因子可存在递归嵌套,如: (x ** 2 + (1 + 2 * x)), (-x ** 3 + (x ** 2 + sin(x)))。

• **空白字符**在本次作业中,空白字符包含且仅包含空格 < space > (ASCII值32) 和水平制表符 \t (ASCII值9) 。其他空白字符,均属于非法字符。

对于空白字符,有以下几条规定:

- 带符号整数内不允许包含空白字符,注意带符号整数本身的符号与整数之间也不允许包含空白字符。
- 。 指数运算符内不允许包含空白字符, 如 * * 不合法。
- o 三角函数的保留字内不允许包含空白字符,即 sin, cos 关键字内不可以含有空白字符。
- 因子、项、表达式,在不与以上三条规定矛盾的前提下,可以在任意位置包含任意数量的空白字符。

设定的形式化表述

- 表达式 \rightarrow 空白项 [加减 空白项] 项 空白项 | 表达式 加减 空白项 项 空白项
- 项 → [加减空白项] 因子 | 项空白项*空白项因子
- 因子 → 变量因子 | 常数因子 | 表达式因子
- 变量因子 → 幂函数 | 三角函数
- 常数因子 → 带符号的整数
- 表达式因子 → '(' 表达式 ')'
- 幂函数 → x [空白项指数]
- 三角函数 \rightarrow sin 空白项 '(' 空白项 x 空白项 ')' [空白项 指数] | cos 空白项 '(' 空白项 x 空白项 ')' [空白项 指数]
- 指数 → ** 空白项 带符号的整数
- 带符号的整数 → [加减] 允许前导零的整数
- 允许前导零的整数 → (0|1|2|...|9){0|1|2|...|9}
- 空白字符 → (空格) | \t
- 空白项 → {空白字符}
- 加減 → + | -

其中{}表示0个、1个或多个,[]表示0个或1个, |表示多个之中选择。

式子的具体含义参照其数学含义。

若输入字符串能够由"表达式"推导得出,则输入字符串合法。具体推导方法请参阅"第一单元形式化表述说明"文档。

描述

求导是数学计算中的一个计算方法,其定义为,当自变量的增量趋于零时,因变量的增量与自变量的增量之商的极限。

在本次作业中,需对输入表达式进行求导运算,化简并输出运算结果。

本次作业可能用到的求导公式有:

I.当
$$f(x)=c$$
(c 为常数)时, $f'(x)=0$
II.当 $f(x)=x^n$ ($n\neq 0$)时, $f'(x)=nx^{n-1}$
III.当 $f(x)=\sin(x)$ 时, $f'(x)=\cos(x)$
IV.当 $f(x)=\cos(x)$ 时, $f'(x)=-\sin(x)$
V.链式法则: $[f(g(x))]'=f'(g(x))g'(x)$
VI.乘法法则: $[f(x)g(x)]'=f'(x)g(x)+f(x)g'(x)$

例如:

1.
$$f(x) = 2x^6 + 6x^4$$
 H, $f'(x) = 12x^5 + 24x^3$

输入为 2*x**6+6*x**4, 输出为 12*x**5+24*x**3。

II. 当
$$f(x) = 2\sin(x) + 4\cos(x)$$
时, $f'(x) = 2\cos(x) - 4\sin(x)$

输入为 2*sin(x)+4*cos(x), 输出为 2*cos(x)-4*sin(x)。

皿 . 当
$$f(x)=2\sin^2(x)+6\cos^3(x)$$
時 . $f'(x)=4\cos(x)\sin(x)-18\cos^2(x)\sin(x)$

输入为 2*sin(x)**2 + 6*cos(x)**3,输出为 4*cos(x)*sin(x)-18*cos(x)**2*sin(x)。

一些规定

一个表达式可能有多个解释。因此,对于一个表达式,只要存在一条合法解释,该表达式即合法, 我们保证这些解释在数学意义上均相等。

判定

输入格式

输入中,包含且仅包含一行,表示一个表达式。

本次作业保证输入数据全部为合法(格式正确)的表达式,不需要进行格式检查!!!

数据限制

- 数据的最大长度为150 (请注意,这里不是有效长度,是去除右侧换行符后的总长度),并且是合法的表达式。
- 所有指数的绝对值不大于10000。

在测试中,不会出现不符合该限制的数据。在此限制内,不作任何其他限制。

输出格式

由于本次作业输入数据全部为合法的表达式,因此程序不需要对输入数据的合法性进行判定。

关于输出:

- 应当输出一行,表示求得的导函数。格式同样需要符合前述表达式基本规则,其中要求带符号整数均为十进制形式。
- 为了方便评测,输出的表达式的**所有指数的绝对值不得超过**10¹⁰,且**输出总长度不得超过**10⁴。不符合该要求的输出视为**输出错误**。例如对于输入 x ,若输出为 0 * x ** 10000000001 + 1 ,则认定为输出错误。显然,在前述数据限制下,正确的输出可以不出现指数的绝对值超过10¹⁰以及总长度超过10⁴的情况。

判定模式

正确性判定

对于这次作业结果正确性的判定,在输出符合格式要求的前提下,我们采用如下的方式:

- **在区间**[-10,10]**上,进行1000次线性随机选取**,设得到的数为 $\{x_i\}$ $(1 \le i \le 1000)$
- 设输入表达式为f(x),其导函数为f'(x)(即正确答案,由sympy进行符号运算),将 $\{x_i\}$ 依次代入f'(x),得到结果 $\{a_i\}$
- 设待测输出表达式为g'(x),将 $\{x_i\}$ 依次代入g'(x),得到结果 $\{b_i\}$

- 将数列 $\{a_i\}$ 和数列 $\{b_i\}$ 进行比较,判定每个数是否依次相等
- 如果全部相等,则认为该组输出正确,否则认为错误。

其中

• 在比较两个数时,**判定相等的依据**是:对于数*a_i*表示正确结果,数*b_i*表示根据输出计算出的结果, 若满足

$$\frac{\left|a_{i}-b_{i}\right|}{\max\left(\left|a_{i}\right|,1\right)}<10^{-3}$$

则视为 a_i 与 b_i 相等。

• 考虑到可能会出现随机出的数位于无意义点上导致计算出错,故在上述计算 b_i 的过程中,**如果第**i **个数计算错误,则将重新生成该** x_i **,并重新计算**。每个数最多将会重试五次,如果重试次数达到上限后依然无法正常计算,则判定该组输出错误。**举例说明的话,就是表达式** $\frac{x^2}{x}$ **最终也会被判定为和表达式**x等价。(由 a_i 不可计算引发的重新计算将不被计算在这五次内)

简而言之,可以理解为:**只要是和标准结果等价的表达式(允许定义域上的点差异),都会被认定为正确答案。**

性能分判定

在本次作业中,性能分的唯一评判依据,是输出结果的有效长度。

有效长度定义为,输出结果去除所有的空白字符($\langle space \rangle$ 、 $\backslash t$)后的长度,设为L。

设某同学给出的正确答案的有效长度为 L_p ,所有人目前给出的正确答案的有效长度的最小值为 L_{min} ,最大值为 L_{max} ,平均值为 L_{avg} 。

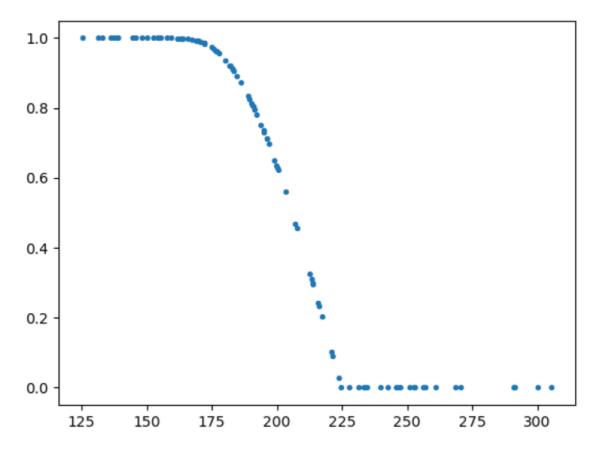
设

$$base_{min} = p \cdot L_{avg} + (1-p) \cdot L_{min}$$
 , $base_{max} = p \cdot L_{max} + (1-p) \cdot L_{avg}$, $p = 0.25$

则该同学性能分百分比为:

$$r(L_p) = 100\% \cdot egin{cases} 1 & L_p \leq base_{min} \ 1 - 10^{1 - rac{base_{max} - base_{min}}{L_p - base_{min}}} & base_{min} < L_p \leq base_{max} \ 0 & L_p > base_{max} \end{cases}$$

以下是用正态分布生成的一组数据,模拟的性能分得分情况,



需要注意的是,**获得性能分的前提是,在正确性判定环节被判定为正确**。如果被判定为错误,则性能分部分为0分。

注:本次作业强测中性能分占比为20%

互测相关

在互测环节

- 数据的最大长度为60(请注意,这里不是有效长度,是去除右侧换行符后的总长度),并且是合法的表达式。
- 所有指数的绝对值不大于10000。

如果不满足上述数据限制,该数据将被系统忽略,不会对被测程序进行测试。

样例

#	输入	输出	解释
1	1	0	根据表达式定义可得。
2	4*x+ x**2 +x+1	2*x+5	根据表达式定义可得。
3	4*x+ x**2 +x	4+2*x+1	未合并同类项,但表达 式依然等价。
4	4*x + x ** 2 + x	2*x+5	-4*x为合法项,且表达 式第一项前也可以包含 正负号。
5	+4*xx**2 + x	2*x+5	-x**2为合法项。
6	+19260817*x	19260817	根据表达式定义可得。
7	+ 19260817*x	19260817	表达式第一项前可以带 有正负号。
8	2*sin(x)	2*cos(x)	根据表达式定义可得。
9	-2*cos(x)	2*sin(x)	根据表达式定义可得。
10	23+sin(x)*3+x**8	3*cos(x)+8*x**7	根据表达式定义可得。
11	cos(x)* sin(x)* 5+4 *x**3	-5*sin(x)**2+5*cos(x)*cos(x)+12*x**2	根据表达式定义可得。
12	43+4*x**3	12*x**2	根据表达式定义可得。
13	5* x**4* sin(x)	5*x**4*cos(x) + 20*x**3*sin(x)	根据表达式定义可得。
14	5* x**4* cos(x)	20*x**3*cos(x) - 5*x**4*sin(x)	根据表达式定义可得。
15	2*x**2*3	12*x	根据表达式定义可得。
16	(2*x+sin(x))*x**3	(8+cos(x))*x**3+3*sin(x)*x**2	根据表达式定义可得。
17	(cos(x))*(sin(x))	1-2*sin(x)**2	根据表达式定义可得。

注意:由于本作业可被判定为正确的答案不唯一,以上样例的输出**仅保证正确性,但并不一定为性能最优解。**

补充信息

关于评测

- 评测时,会自动忽略掉行末的空格以及文件末多余的回车。
- 对于输入,如果包含多行,则忽略第一行以后的内容即可。
- 类似地,对于输出结果,如果包含多行,则在评测时将忽略第一行以后的内容。(也就是说,你们可以在正文之后附加一些其他的信息以改善自己调试的体验)

一点点提示

• Java内的原生整数类型有 long 和 int ,长度分别为64位和32位。

- 如果觉得上述数据类型不够用的话,可以百度一下Java内可以怎样快速处理这个问题,也可以回顾一下pre第2弹的指导书。
- 在Java内,不建议使用静态数组。推荐使用 ArrayList 、 HashMap 、 HashSet 一类的数据结构, 快速管理和调配手中无序的数据。
- 关于输入字符串的处理,推荐使用**正则表达式**,相关的API可以了解 Pattern 和 Matcher 类。
- 本次作业用到的数学相关知识均为高中数学,部分求导公式的推算要仔细。
- 如果希望代码可扩展性更加良好,可以了解一下工厂模式。
- 如果需要用 HashMap 处理多个Key的应用场景,有两种做法可以选择:
 - 多层 HashMap 嵌套, 形如 HashMap<int, HashMap<int, int>>
 - o 【推荐】自定义一个类,包含该多个Key,将这个类作为 HashMap 的Key类型,并实现这个类的哈希函数 int hashCode() 和相等性判定函数 boolean equals(Object obj)。更多的具体细节可以自行查找相关资料并实践研究。
- 这次作业,看上去似乎很难,其实找对了方法后并不难。关键思想是,**化整为零**,可以这样考虑
 - 对于每一种函数(常数、幂函数、三角函数),建立类
 - 。 对于每一种函数组合规则 (乘法、加减法、嵌套), 建立类
 - 。 对于上述的两种类,均实现一个求导接口
 - 其中,第一种类,做法显而易见
 - 其中,第二种类,做法一样显而易见
 - 通过上述两种类及其求导接口,把整个表达式构建为树结构,进行链式求导。
- 对于秒掉正确性部分后,想要最大限度优化性能的大佬同学,一样可以将上述的化整为零思想作为可行思路之一,设计算法。

一点点想说的话

- 不要重复造轮子! 不要重复造轮子! 不要重复造轮子! 重要的事情说三遍
- 我们鼓励大家通过Baidu、Google、Stackoverflow等方式自行学习和解决问题。
- 如果还有更多的问题,请到讨论区提问。但是**请善用讨论区**,并在此之前认真阅读包括但不限于课程要求文档、指导书、搜索引擎结果等的内容。
- 如果想要深入了解Java的一些内置数据结构的特性和原理,推荐以下方法:
 - 。 查阅官方文档
 - 。 阅读该部分源代码(另外,在Idea内,Ctrl+左键点击方法名、变量名、类名、包名,有惊喜)
- 对于学有余力的大佬们,可以在写这次作业之余,思考一下建立什么样的对象模型,可以使你的程序更方便支持进一步的功能扩展,使程序可以真正做到实用化。预祝你们能在下一次作业中如鱼得水。