

## P.01 Tokenizer: Documentación

Alumno: Roberto Carlos Quintana Escamilla

Materia: Compiladores

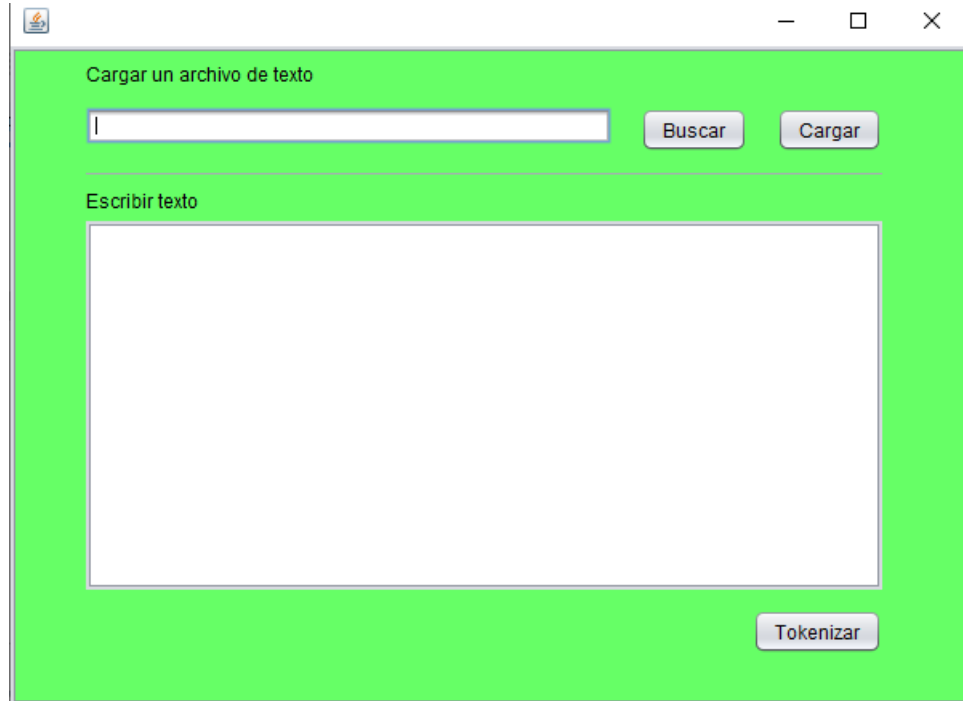
### Descripción

Aplicación para tokenizar texto mediante la carga de un archivo tipo “.txt”, o en su defecto, un texto ingresado directamente en la interfaz gráfica.

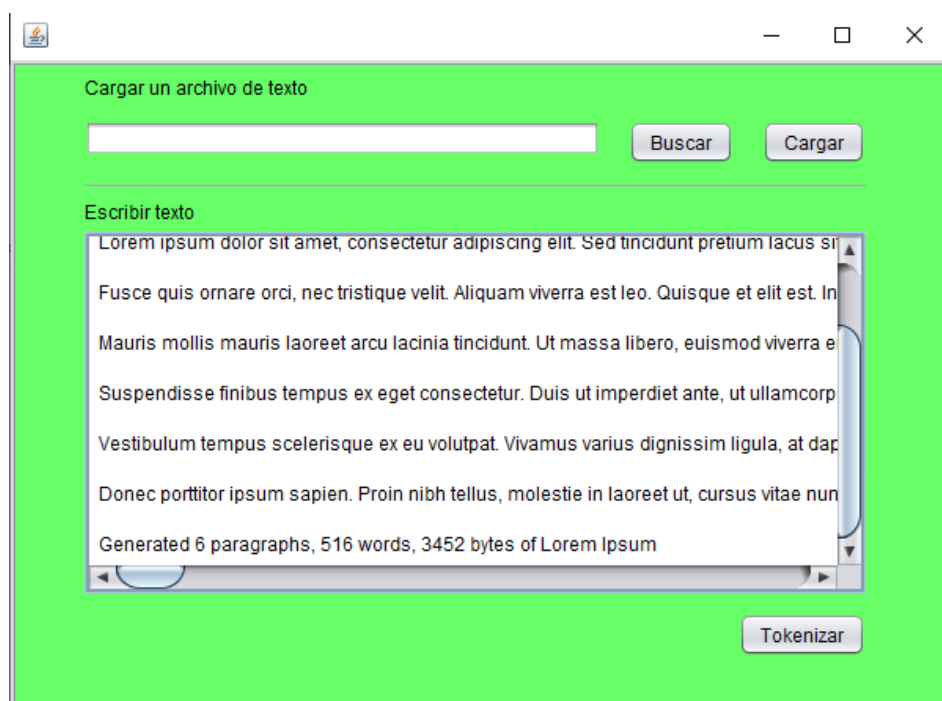
### Greting starting

La aplicación hace uso de la clase StringTokenizer incluida en la paquetería java.util, la cual nos permitirá dividir un texto identificando uno o varios caracteres. En su versión más simple, el constructor de la clase nos requerirá que le ingresemos una variable de tipo String, la cual buscará cada espacio o salto de línea que encuentre retirándolos y dividiendo la cadena con los elementos hallados entre ellos.

Para dar acceso a esta función a un usuario común, se diseñó una interfaz grafica la cual permite cargar un texto para, en caso de ser necesario, poder modificarse y posteriormente ser tokenizado. AL iniciar la aplicación se generará la siguiente ventana.



Dicha ventana proporciona un área de texto en la cual se puede escribir libremente para posteriormente poderse tokenizar con el botón que se encuentra en la esquina inferior derecha de la pantalla.

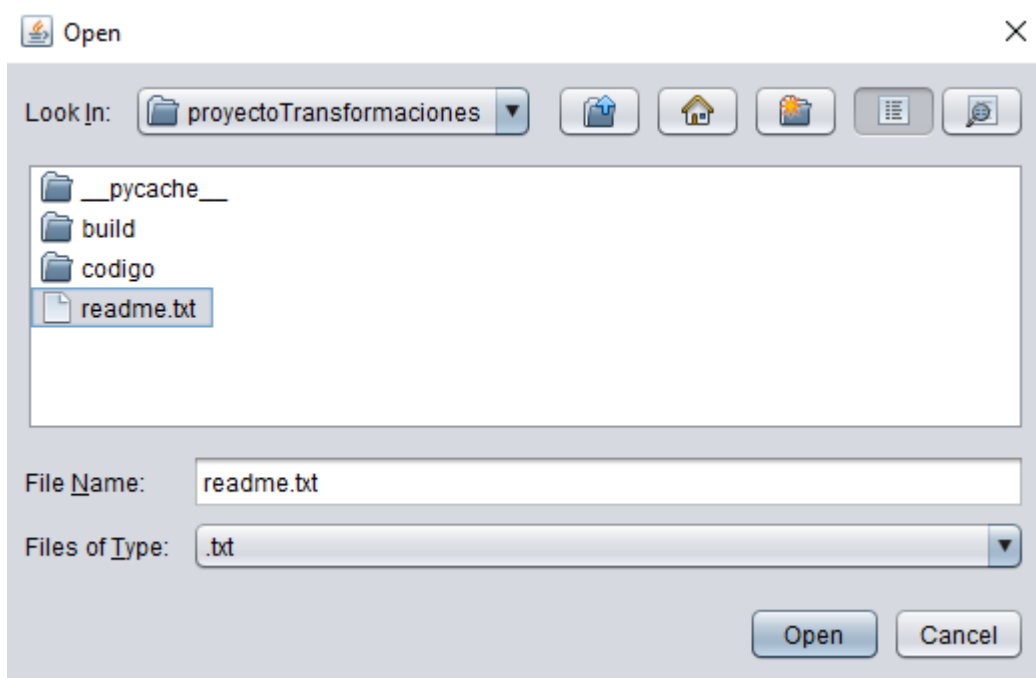


Tras oprimir el botón de “Tokenizar” se nos abrirá una nueva ventana en la cual podremos apreciar una tabla con los tokens obtenidos de romper el texto ingresado.

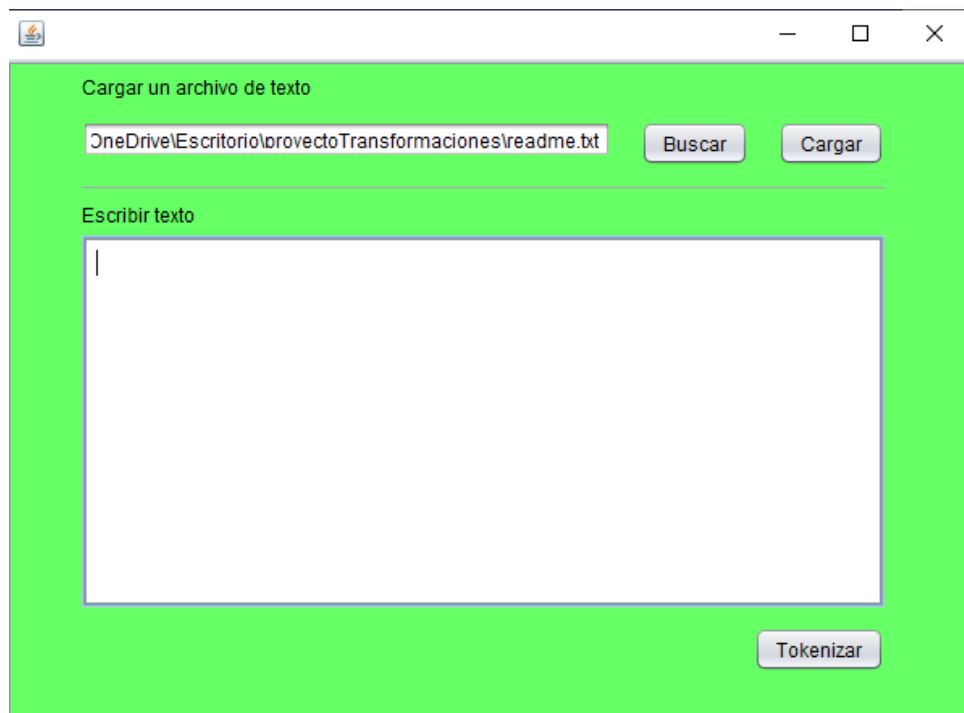


En caso de requerir cargar un archivo de texto (únicamente con formato “.txt” ) para ser tokenizado, podremos hacerlo ingresando la dirección del archivo (incluyendo el archivo con su tipo) en el

espacio de texto que se encuentra en la parte superior de la ventana. Esto podremos hacerlo escribiéndolo, copiándolo o en su defecto con el botón “Buscar”. Si decidimos la optar por esta última opción se nos abrirá la siguiente ventana de búsqueda donde podremos localizar nuestro archivo en los diferentes directorios de nuestro computador.



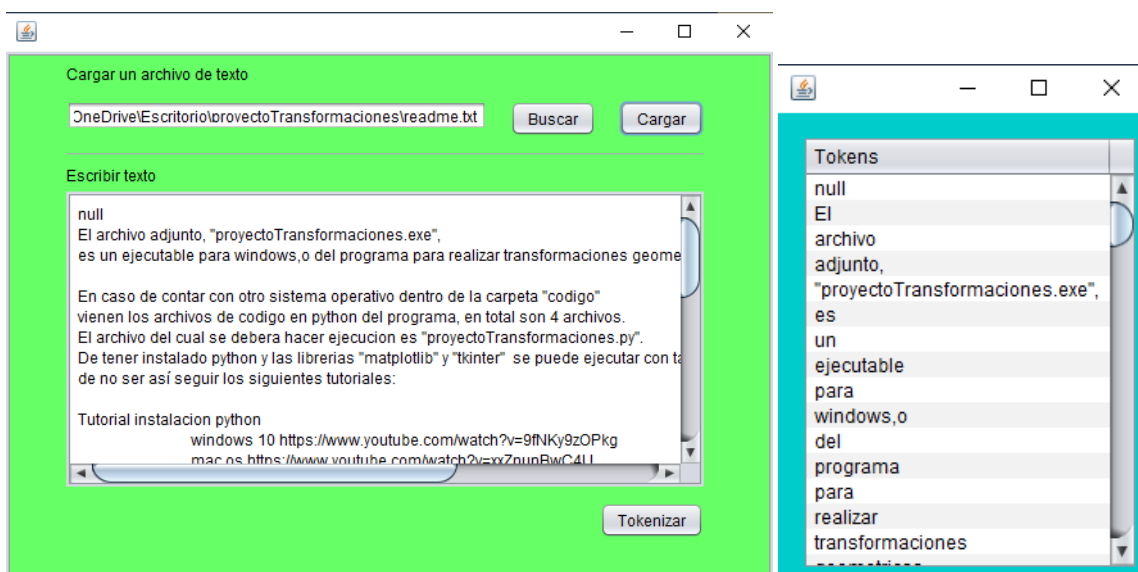
Una vez seleccionado el archivo se nos cargara automáticamente la dirección del mismo en nuestra ventana principal.



En caso de intentar abrir un archivo el cual no sea tipo “.txt” se nos abrirá un mensaje de error, y se nos permitirá hacer una nueva búsqueda.



Una vez ingresada la dirección del archivo podemos oprimir el botón de cargar para remplazar el texto del área principal por el del contenido del archivo. El cual podremos modificar y Tokenizar.



Nota: todas las ventanas utilizadas son rescatables.