



AS Adventure x Natuurpunt hiking app

Reflectie

Bachelor in de Toegepaste Informatica
keuzerichting Application Development

Quinten Bosch

Academiejaar 2024-2025

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel

INHOUDSOPGAVE

1	INLEIDING.....	2
2	INHOUDELIJKE REFLECTIE.....	3
2.1	Wat is er gerealiseerd?	3
2.2	Meerwaarde voor de klant?.....	3
2.3	Applicatie al beschikbaar?.....	3
2.4	Klaar of nog enkele verbeteringen?	3
3	PERSOONLIJKE REFLECTIE.....	4
3.1	Betekenis stage?.....	4
3.2	In wat ben ik verbeterd?.....	4
3.3	Wat kan nog beter?.....	4

1 INLEIDING

In dit document blik ik terug op mijn stage gedurende het 2^{de} semester van het academiejaar 2024-2025. Ik heb stage gedaan bij As Adventure in Hoboken (Antwerpen). Dit document is verdeeld in 2 grote gehelen: enerzijds een reflectie op de inhoud van het project en anderzijds een reflectie op mezelf.

In de reflectie op de inhoud van het project ga ik kijken wat er is gerealiseerd, wat dit opbrengt voor de organisatie, of het project volledig is afgewerkt en wat er eventueel nog kan verbeterd worden.

In de persoonlijke reflectie maak ik een vergelijking tussen de developer en persoon die ik was voor en na de stage. Ik ga kijken wat ik heb geleerd, wat de stage persoonlijk voor mij heeft betekend, waar ik in gegroeid ben of nog oefening in kan gebruiken en met welke problemen ik geconfronteerd werd en hoe ik deze heb aangepakt.

Dit document zou dus een duidelijk beeld moeten geven over hoe ik ben gegroeid als persoon en developer gedurende mijn stage.

2 INHOUDELIJKE REFLECTIE

In dit eerste deel ga ik over de inhoud van mijn stageproject. Er wordt gekeken naar wat er gerealiseerd is voor de klant en wat er eventueel nog mist of beter kan.

2.1 Wat is er gerealiseerd?

Het doel van het project was het creëren van een mobiele applicatie waarbij de gebruikers door de gesponsorde (door As Adventure) wandelpaden van Natuurpunt kunnen bladeren. Ook was het een vereiste dat de gebruikers voor een gekozen datum kleding aangeraden kan krijgen. Aangezien België een meertalig land is, moest de applicatie ook beschikbaar zijn in meerdere talen.

Uiteindelijk heb ik al deze functionaliteiten kunnen implementeren in de applicatie. Er is een overzichtspagina waar de gebruiker alle paden kan vinden en een detailpagina wanneer hij/zij geïnteresseerd zou zijn in een bepaalde route. De applicatie geeft de keuze om een datum te kiezen wanneer de gebruiker zou willen gaan wandelen en geeft op basis daarvan kledingsuggesties. De app is volledig beschikbaar in 5 talen en kan op zowel Android als IOS gebruikt worden.

2.2 Meerwaarde voor de klant?

De applicatie is ontwikkeld binnen Yonderland, zij zijn een overkoepelend bedrijf dat de IT-gerelateerde dingen regelt voor verschillende bedrijven zoals As Adventure. Voor As Adventure laat de applicatie enerzijds zien dat ze verschillende wandelpaden sponsoren en zo buitenactiviteiten steunen. Anderzijds geeft het een extra toegang tot hun webshop aangezien de gebruiker van de suggesties naar de webshop kan navigeren.

De applicatie is ook een meerwaarde voor Natuurpunt, zij staan voor het behoud van natuur en het genieten ervan. De applicatie spoort mensen aan om meer buiten te komen en van de wandelpaden van Natuurpunt gebruik te maken.

2.3 Applicatie al beschikbaar?

De applicatie is momenteel nog niet beschikbaar omdat er nog verschillende checks moesten gebeuren binnen het bedrijf. Op het einde van de stage heb ik al wel een presentatie gegeven aan enkele belangrijke mensen in het proces van de lancering van de app. Zij leken allemaal vrij enthousiast en de meesten zagen het nut en de meerwaarde van de applicatie wel in. Wanneer de app mogelijks intern goedgekeurd zou zijn, kan deze gelanceerd worden op zowel Android als IOS.

2.4 Klaar of nog enkele verbeteringen?

De huidige versie van de applicatie kan ik gebruik genomen worden. Alle gevraagde functionaliteiten zijn geïmplementeerd en werkende. Er kunnen natuurlijk nog verbetering aan gebeuren zoals een werkende kaart met een uitgestippelde route i.p.v. een afbeelding. Ook zouden er notificaties verstuurd kunnen worden naar de gebruiker wanneer het weer verandert. Deze 2 functionaliteiten heb ik geprobeerd te implementeren gedurende mijn stage, maar dit is me uiteindelijk niet gelukt door een tekort aan data of tijd.

3 PERSOONLIJKE REFLECTIE

In het tweede deel van dit document ga ik over mijn persoonlijke ervaring en ontwikkeling gedurende deze stage.

3.1 Betekenis stage?

Voor ik aan mijn stage begon dacht ik dat een stage enkel meer ervaring in mijn vakgebied zou voortbrengen, maar zelfs in de eerste weken van de stage had ik al door dat dit niet het geval was. Ik werd ondergedompeld in het echte bedrijfsleven en normale gang van zaken binnen Yonderland. Ik leerde nieuwe mensen kennen, maar ik leerde vooral veel dingen bij.

3.2 In wat ben ik verbeterd?

Ik heb natuurlijk veel bijgeleerd tijdens de 3 maanden stage bij Yonderland. Voornamelijk op technisch en professioneel vlak.

Ik was al bekend met Java Spring Boot en aangezien er hiermee in het bedrijf vooral gewerkt wordt, heb ik mijn kennis hierover sterk kunnen uitbreiden. Ik werd ook omringd door mensen die hier voldoende kennis van hebben, waardoor ik met mogelijke vragen altijd een duidelijk en goed antwoord kon verwachten. Ik heb leren werken met enkele plug-ins waarmee ik nog niet bekend was zoals Flyway en Mapstruct.

Het React Native gedeelte in het front-end heb ik zelf een beetje moeten uitzoeken. Ik was al wel bekend met React Native via het vak React Native op school, maar er zijn altijd nog dingen waar je weinig of niets van kent. De meeste applicaties/sites in Yonderland zijn geen mobiele applicaties wat maakt dat er weinig kennis was in React Native. De verantwoordelijke voor het front-end kon me wel helpen als ik ergens moeilijkheden mee had natuurlijk. Zo heeft hij tips gegeven over hoe ik het beste API-requests maak en gezorgd dat mijn code duidelijk en gestructureerd was.

Op professioneel vlak denk ik dat ik misschien nog het meeste ben gegroeid. Van het zelfstandig maken van een plan van aanpak tot stand-up meetings en presentaties voor de CIO. Ik heb mijn professioneel communiceren verbeterd en mijn analytisch denken en zelfstandig oplossingen zoeken bijgeschaafd.

3.3 Wat kan nog beter?

Ik weet van mezelf dat ik een introvert persoon ben en dus niet direct zelf een gesprek zal starten. Voor een goede samenwerking tussen de teamleden denk ik dat communiceren misschien wel de belangrijkste kwaliteit is. Dit is zeker nog iets waar ik in kan verbeteren, dit blijkt ook uit de eindevaluatie vanuit het stagebedrijf. Communicatie zou mijn enige zwakkere punt zijn. Integratie in het team is belangrijk voor de samenwerking. Hier ben ik me van bewust en zal proberen dit te verbeteren in de toekomst zodat ik een zo goed mogelijke developer kan worden.