

3.4 DIGITALIZACIÓN DE SEÑALES DE AUDIO.

Por Alberto Prieto Espinosa

Profesor Emérito del Departamento de Arquitectura y Tecnología de los Computadores de la UGR

Procesos para digitalización de una señal de audio

- Captación
- Adaptación:
 - La señal captada se amplifica o atenúa para encajarla dentro dos valores límites, p. e. entre –5 voltios y +5 voltios.
- Muestreo.
- Digitalización.
- Codificación/compresión.

14



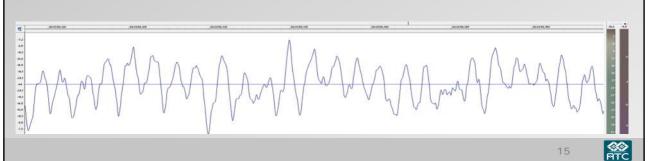






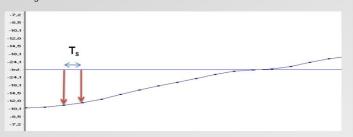
Proceso de captación

- La captación se realiza mediante de un micrófono u otro transductor generándose, a partir de la señal de presión una señal analógica (eléctrica).
- Una señal analógica puede tomar cualquier valor dentro de un determinado intervalo continuo.
 - El video de demostración:
 - Tiene una duración total de 00:02:53,949.
 - A continuación se muestra un fragmento de unos 20 ms (00:01:56,120 a 00:01:56,140):



Proceso de muestreo

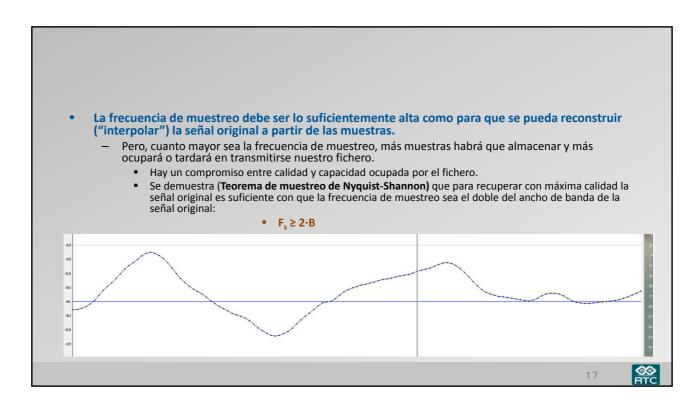
- En principio tendríamos que almacenar la amplitud de la señal de todos los instantes de tiempo comprendidos entre 0 y 2' 53,949".
- Como hay infinitos instantes (puntos), resulta imposible.
- Solución → muestreo
 - Se toman muestras de la señal regularmente con un periodo de muestreo T_s (p.e. 22,7 μ s).
 - La frecuencia de muestreo será: $F_S = \frac{1}{T_S}$ (p.e. 44.100 muestras por segundo)



16







Proceso de digitalización o conversión analógica a digital

- El valor de la amplitud de cada muestra se convierte a binario.
 - El nº de bits por muestra, n_s, nos indica la precisión de la conversión de analógico a digital:
 - 8 bits: 256 niveles de amplitud
 - 16 bits: 65.536 niveles.
 - Cuantos más bits por muestra, mayor calidad pero mayor ocupación del archivo de datos

◆





