

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Universidad De Granada

E.T.S. DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

PRÁCTICA 4:

Fundamentos de Ingeniería del Software

Autores:

Rubén Ballesteros Rivero Noura Lachhab Bouhmadi Ana López Caballero Quintin Mesa Romero Rubén Soriano Vidal

Índice

1.	Introducción	2
2.	Modelos de interacción de objetos	3
3.	Diagrama de clases del diseño	12

1. Introducción

En el presente documento se han llevado a cabo, por un lado, 15 modelos de interacción de objetos correspondientes a 15 operaciones especificadas en los contratos proporcionados en el guión de la práctica, apoyándose para ello tanto en la información contenida en dichos contratos como el modelo conceptual del sistema. Por último, se ha elaborado el diagrama de clases del diseño a partir de los modelos de interacción de objetos obtenido anteriomente, representado mediante un diagrama de clases UML elaborado con la herramienta Visual Paradigm.

Con objeto de facilitar la identificación de los autores de cada uno de los modelos de interacción presentes en la práctica, se han delimitado los 15 diagramas de 3 en 3, encabezando cada terna con el nombre del autor, subrayado y en negro.

2. Modelos de interacción de objetos

${\bf Modelos\ de\ interacci\'on\ de\ Quint\'in\ Mesa\ Romero}$

Diagrama de comunicación de la operación crearRutaPlantilla

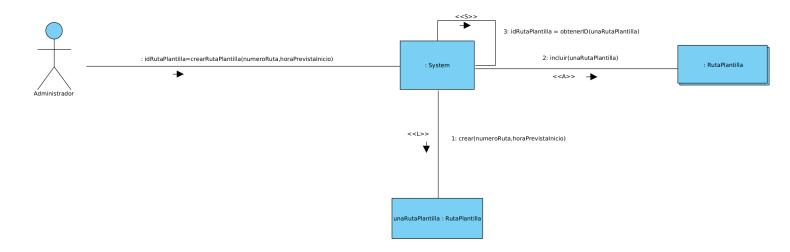


Diagrama de comunicación de la operación cancelarRutaPlantilla

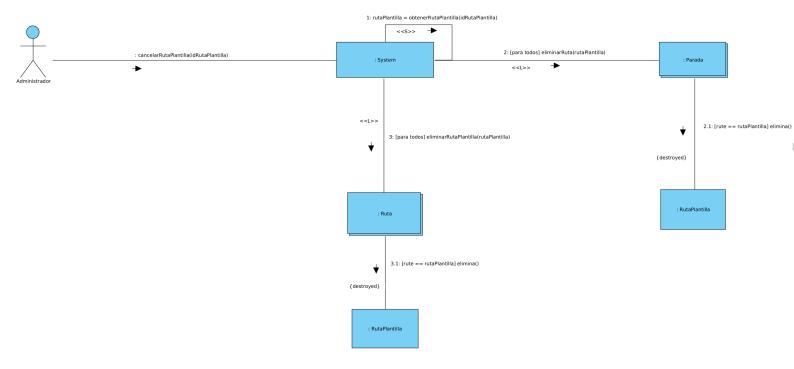
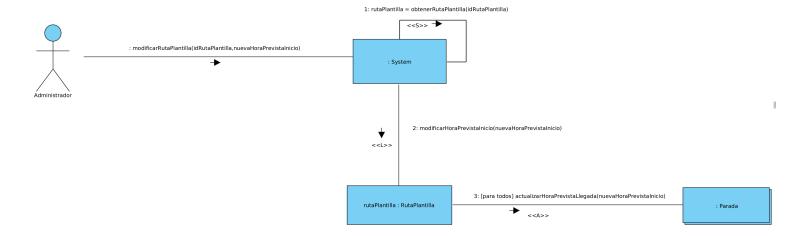
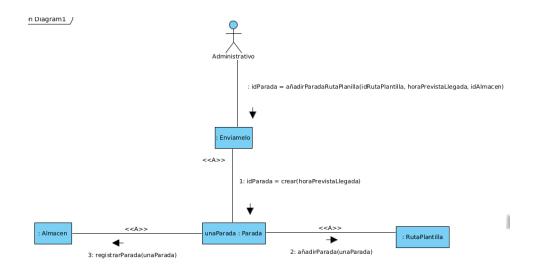


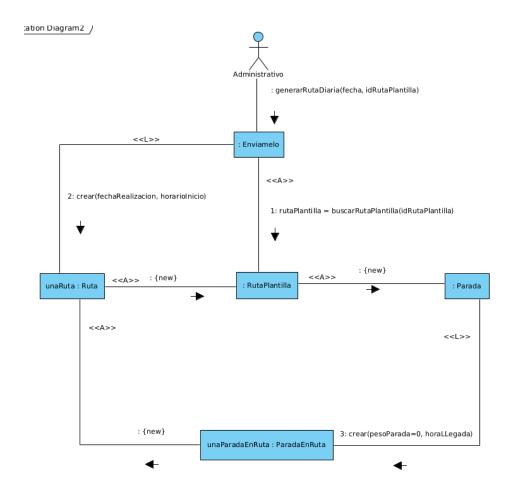
Diagrama de comunicación de la operación modificarRutaPlantilla

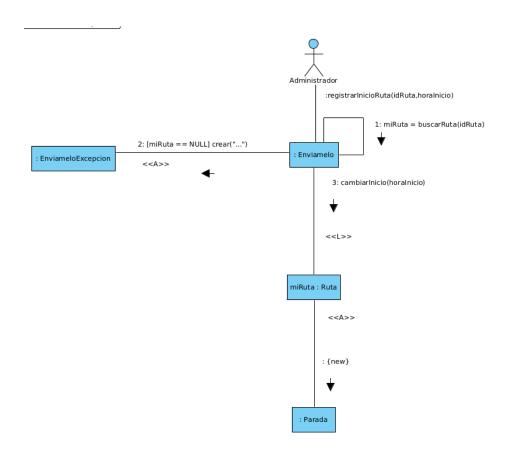


Modelos de interacción de Noura Lachhab Bouhmadi

Diagrama de communicación de la operación Añadir Parada
Ruta Plantilla







Modelos de interacción de Ana López Caballero

Diagrama de comunicación de la operación registrarIncidencia

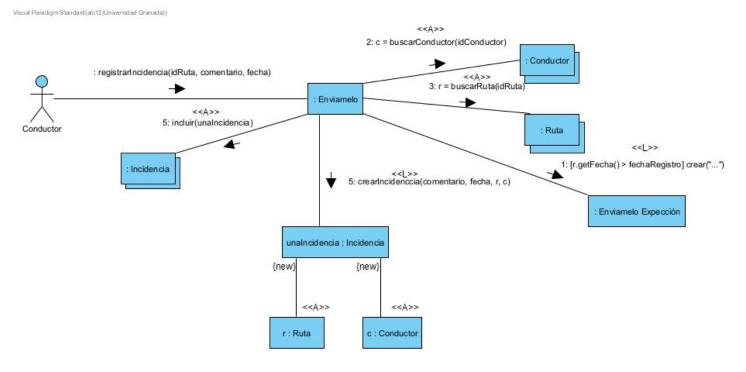


Diagrama de comunicación de la operación registrarParadaCompleta

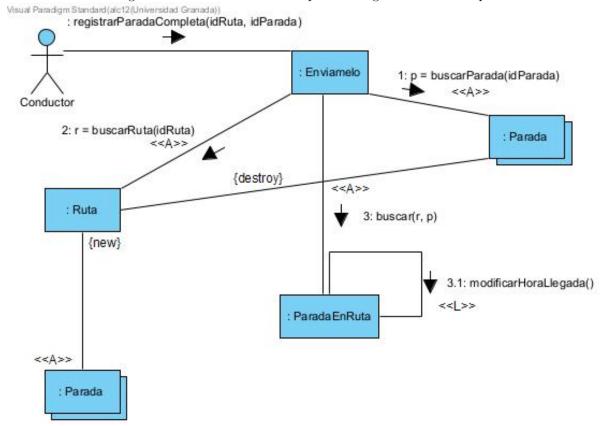
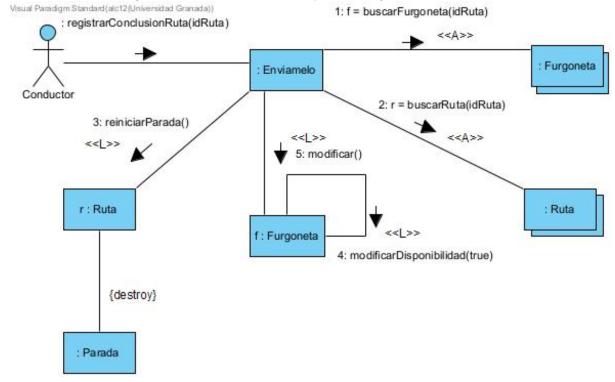


Diagrama de comunicación de la operación registrarConclusionRuta



Modelos de interacción de Rubén Ballesteros Rivero

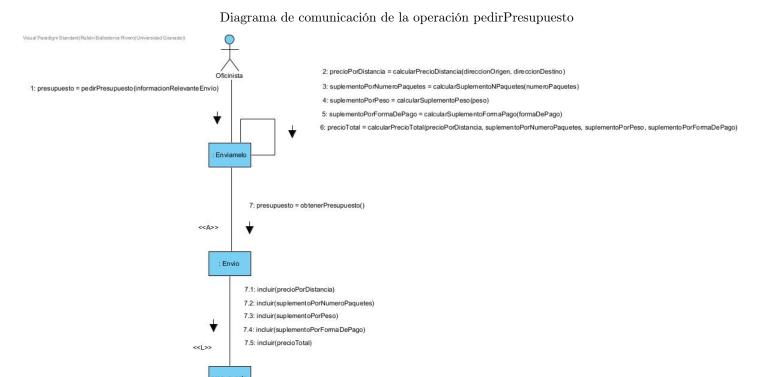


Diagrama de comunicación de la operación recibirEnvíoEnOficina

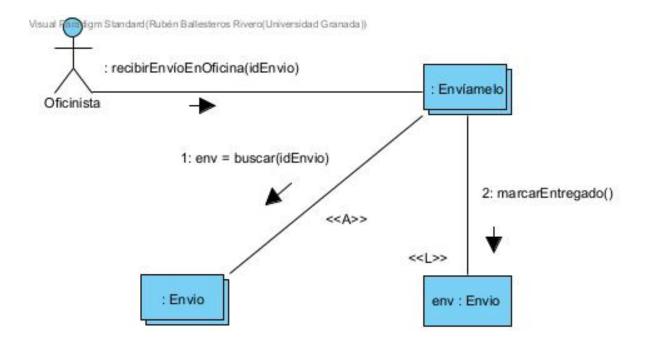


Diagrama de comunicación de la operación recibirEnvíoEnDomicilio Repartidor : recibirEnvioEnDomicilio(idFecha, fecha, hora, idRepartidor) Enviamelo 1: env = buscar(idEnvio) 3: modificarHoraEntrega(fecha,hora) 4: marcarEntregado() 2: rep = buscar(idRepartidor) <<A>>> <<A>>> <<L>>> : Envio : Repartido env : Envio 3.1: modificarHora(fecha, hora) ent : Entrega

Modelos de interacción de Rubén Soriano Vidal

Diagrama de comunicación de la operación pedirDatosEstadoEnvio

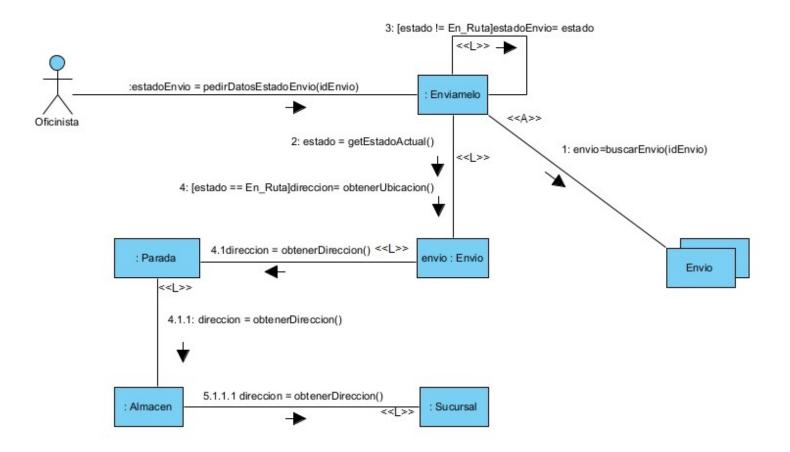


Diagrama de comunicación de la operación registrarPago

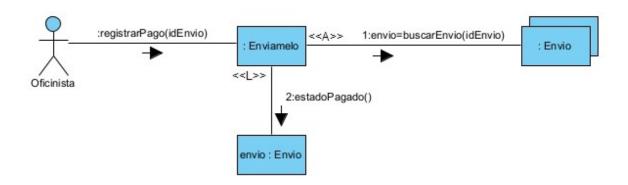
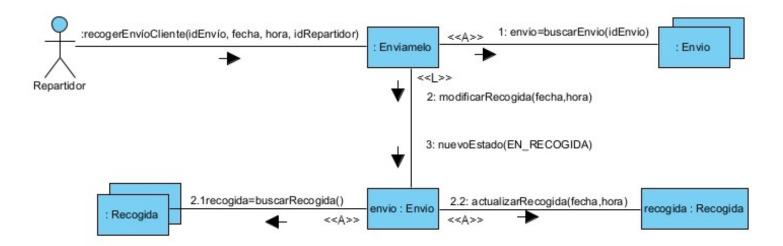


Diagrama de comunicación de la operación recoger Envío
Cliente



3. Diagrama de clases del diseño

