

# APUNTES

## TEMA 4

# Principio del mínimo

$A \in \mathbb{R}^{N \times N}$  matriz simétrica y definida positiva,  $b \in \mathbb{R}^N$

y  $f: \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$  la función  $f(x) = \frac{1}{2} x^T A x - b^T x$

entonces,  $f$  alcanza su mínimo y además, en un único vector;

la sol de  $Ax = b$  ;  $x = A^{-1} b$

$A$  def. positiva  $\Rightarrow A$  regular ;

$$Ax = 0 \Leftrightarrow x^T Ax = 0 \Rightarrow x = 0$$

( Por ser  $A$  definida positiva )

Demo:

$$x = A^{-1} b, \quad y \in \mathbb{R}^N$$

$A$  es simétrica

$$f(y) - f(x) = \frac{1}{2} y^T A y - \overbrace{b^T y}^{Ax=b} - \frac{1}{2} x^T A x + b^T x$$

$$= \frac{1}{2} y^T A y - \underbrace{x^T A y}_{x^T A x} - \frac{1}{2} x^T A x + \underbrace{x^T A x}_{x^T A x}$$

$$= \frac{1}{2} y^T A y + \frac{1}{2} x^T A x - x^T A x$$

$$= \frac{1}{2} (y-x)^T A (y-x) > 0 \quad \text{si } x \neq y$$

A definida positiva  $\leadsto$  alcanza su mínimo en  $x = A^{-1}b$

Condición suficiente (más general):  $A \in \mathbb{R}^{M \times N}$

$\text{rango}(A) = N \iff$  columnas de  $A$  l.i. independientes

$\Rightarrow A^T A$  simétrica y definida positiva ( $N \leq M$ )

$A \in \mathbb{R}^{M \times N}$ ,  $\text{rango}(A) = N \iff$  col  $A$  l.i.

$\Downarrow$  ?

$A^T \cdot A$  sim y def<sup>+</sup>

•  $A^T \cdot A$  es simétrica

$$(A^T \cdot A)^T = A^T (A^T)^T = A^T \cdot A \quad \checkmark$$

•  $x \in \mathbb{R}^N$ ,  $x \neq 0 \Rightarrow x^T (A^T \cdot A) x > 0$  (¿?)

$$x^T (A^T A) x = (Ax)^T (Ax) = \|Ax\|_2^2 \geq 0$$

De hecho,  $\|Ax\|_2^2 = 0 \iff \|Ax\|_2 = 0 \iff Ax = 0$

$$0 = Ax = [a_1 \mid \dots \mid a_N] x = x_1 a_1 + \dots + x_N a_N$$

$\nexists a_1, \dots, a_N$  vectores l.i. de  $\mathbb{R}^N$

$x_i = 0$  con  $i \in \{1, \dots, N\}$

$$\Downarrow$$
$$\boxed{x = 0}$$

# Aproximación por mínimos cuadrados discreta

$S$  subespacio vectorial  $\mathbb{R}^N$

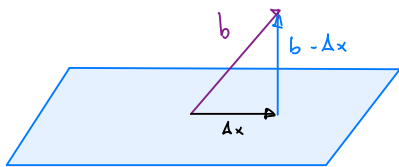
$$\text{Base de } S = \left\{ \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{M1} \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} a_{1N} \\ \vdots \\ a_{MN} \end{pmatrix} \right\}$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1N} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{M1} & \dots & a_{MN} \end{bmatrix} \Rightarrow \text{rg}(A) = N$$
$$S = \{Ax : x \in \mathbb{R}^N\} \quad \begin{array}{l} \text{Ecuaciones implícitas} \\ \text{de } S \end{array}$$

$$b \in S \Rightarrow Ax = b \text{ compatible}$$

$$b \notin S \Rightarrow Ax = b \text{ incompatible}$$

¿Vector  $Ax \in S$  más próximo a  $b$ ?



1º Resolver  $A^T Ax = A^T b$

$\Downarrow$   
 $x$

2º Solución problema:  $Ax$

$$\text{¿ } \exists x \in \mathbb{R}^N ; y \in \mathbb{R}^N \Rightarrow \|Ax - b\|_2^2 \leq \|Ay - b\|_2^2 ?$$

Sabiendo que  $u^T \cdot v = \|u\|_2^2$  Sea  $f: \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$  Minimizar  $f$

$$f(x) = \|Ax - b\|_2^2 = (Ax - b)^T (Ax - b) = x^T A^T A x - 2b^T A x + b^T b = 2 \left( \frac{1}{2} (x^T (A^T A) x - (A^T b)^T x) \right) + b^T b$$

$A^T A$  simétrica y definida positiva por el principio del mínimo

Ecuaciones normales:  $A^T A x = A^T b$

$Ax$  mejor aproximación de  $b$  en  $S$

### Interpretación geométrica

$S$  subespacio vectorial  $\mathbb{R}^N$

$$\text{Base de } S = \left\{ \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{M1} \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} a_{1N} \\ \vdots \\ a_{MN} \end{pmatrix} \right\}$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1N} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{M1} & \dots & a_{MN} \end{bmatrix} \Rightarrow \text{rg}(A) = N$$
$$S = \{ Ax : x \in \mathbb{R}^N \} \quad \begin{array}{l} \text{Ecuaciones implícitas} \\ \text{de } S \end{array}$$

$\langle \cdot, \cdot \rangle$  producto escalar usual en  $\mathbb{R}^N$

$$\text{Ecuaciones normales} \quad A^T A x = A^T b \Leftrightarrow A^T (b - Ax) = 0$$

$$\forall j = 1, \dots, N \quad \left\langle \begin{bmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{Mj} \end{bmatrix}, b - Ax \right\rangle = 0$$

Coge todas las columnas de  $A$  y multiplicas por  $b - Ax$

$$b - Ax \perp S \Rightarrow Ax \text{ proyección ortogonal de } b \text{ sobre } S$$

$$p_S(b) = Ax$$

$$\forall j=1, \dots, N$$

$$\left\langle \begin{bmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix}, b - \sum_{i=1}^N x_i \begin{bmatrix} a_{1i} \\ \vdots \\ a_{mi} \end{bmatrix} \right\rangle = 0$$

Vector que proyecta  $(b)$  -  
- su proyección  $(Ax)$  es  $\perp$  a  
los vectores de la base de  $S$

## Teorema de la mejor aproximación

---

$A \in \mathbb{R}^{m \times N}$ ,  $\text{rg}(A) = N$ ,  $S$  subespacio vectorial de  $\mathbb{R}^m$

$$S = \{ \Delta x, x \in \mathbb{R}^N \}, \quad b \in \mathbb{R}^m$$

$$\exists ! x \in \mathbb{R}^N \quad / \quad \| \Delta x - b \|_2 = \min \{ \| \Delta y - b \|_2 : y \in \mathbb{R}^N \}$$

$$Ax \text{ caracterizado por } \Delta^T A x = \Delta^T b$$

$$\Leftrightarrow \left\langle \begin{bmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix}, b - \sum_{i=1}^N x_i \begin{bmatrix} a_{1i} \\ \vdots \\ a_{mi} \end{bmatrix} \right\rangle = 0$$

## Ajuste de datos mediante una recta o lineal

---

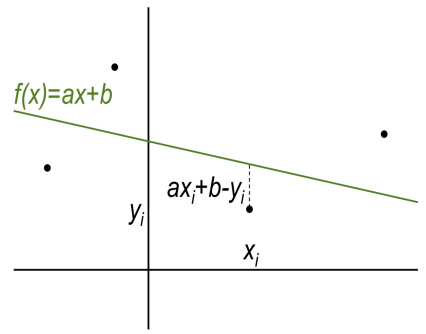
$$f(x) = ax + b \quad ? a, b ?$$

$$\text{minimizar } \sum_{i=0}^N (ax_i + b - y_i)^2$$

$$\Leftrightarrow \text{minimiza} \left\| a \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_M \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} \right\|_2^2$$

$$\Leftrightarrow \text{minimiza} \left\| a \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_M \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} \right\|_2^2$$

Esto en realidad es determinar el vector de  $S$  más próximo a  $y$ ;  $P_S(y)$



Solución:  $P_S(y) = ax + b \leadsto f(x) = ax + b$

Regla mnemotécnica

$$y = ax + b \cdot 1$$

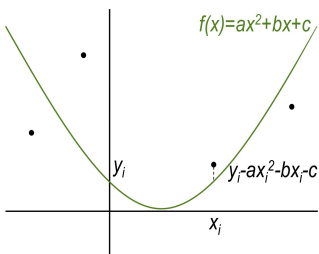
$$P_S(y) = ax + b \cdot 1$$

$$S = \lim \{x, 1\} \quad \vec{b} = 1$$

↳ los x de los pto

Ajuste de datos mediante una parábola o cuadrático

$$f(x) = ax^2 + bx + c \quad \text{¿} a, b, c \text{?}$$



$$\text{minimizar} \sum_{i=0}^M (ax_i^2 + bx_i + c - y_i)^2$$

$$\Leftrightarrow \text{minimizar} \left\| a \begin{bmatrix} x_0^2 \\ \vdots \\ x_M^2 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} x_0 \\ \vdots \\ x_M \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} y_0 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} \right\|_2^2$$

$$\Leftrightarrow \text{minimizar } \left\| a \begin{bmatrix} x_0^2 \\ \vdots \\ x_M^2 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} x_0 \\ \vdots \\ x_M \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} y_0 \\ \vdots \\ y_M \end{bmatrix} \right\|_2$$

$$\text{Solución: } P_5(y) = ax^2 + bx + c \leadsto f(x) = ax^2 + bx + c$$

Regla mnemotécnica

$$y = ax^2 + bx + c$$

$$P_5(y) = ax^2 + bx + c$$

$$S = \text{lin}\{x^2, x, 1\}$$

## Aproximación por mínimos cuadrados general: caso continuo

$E$  espacio vectorial real ;  $\langle \cdot, \cdot \rangle : E \times E \longrightarrow \mathbb{R}$

producto escalar en  $E \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow \cdot) \langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$$

$$\cdot) \langle x + y, z \rangle = \langle x, z \rangle + \langle y, z \rangle$$

$$\cdot) \langle \lambda x, y \rangle = \lambda \langle x, y \rangle$$

$$\cdot) \langle x, x \rangle \geq 0 \text{ con "}" \Leftrightarrow x = 0$$

$$\forall x, y \in E$$

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}$$

$(E, \langle \cdot, \cdot \rangle) \equiv$  espacio euclídeo.



## Ejemplos

$$\text{En } \mathbb{R}^N \Rightarrow x, y \in \mathbb{R}^N \Rightarrow \langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^N x_i y_i$$

$$\text{En } C[a, b] \Rightarrow f, g \in C[a, b] \Rightarrow \langle f, g \rangle = \int_a^b f(x)g(x) dx$$

## Norma euclídea

$$x \in E \Rightarrow \|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle} \quad , \|x\|_2$$

$$\text{En } \mathbb{R}^N \Rightarrow x \in \mathbb{R}^N \Rightarrow \|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^N x_i^2} = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_N^2}$$

$$\begin{aligned} \text{En } C([a, b]) \Rightarrow f \in C[a, b] \Rightarrow \|f\| &= \sqrt{\langle f, f \rangle} = \sqrt{\int_a^b f(x) dx \int_a^b f(x) dx} \\ &= \sqrt{\int_a^b f(x)^2 dx} \end{aligned}$$

## Mejor aproximación en un espacio euclídeo arbitrario

$$\exists u \in S : w \in S \Rightarrow \|u - v\| \leq \|w - v\| \quad ? \quad \text{con } S \text{ subespacio vectorial de } E$$

$\hat{v}$

$$\exists u \in S : w \in S \Rightarrow \langle u - v, u - v \rangle \leq \langle w - v, w - v \rangle \quad ? \quad \text{con } v \text{ el vector proyectado}$$

$$A = \begin{bmatrix} \langle a_1, a_1 \rangle & \dots & \langle a_1, a_N \rangle \\ \vdots & & \vdots \\ \langle a_N, a_1 \rangle & \dots & \langle a_N, a_N \rangle \end{bmatrix}$$

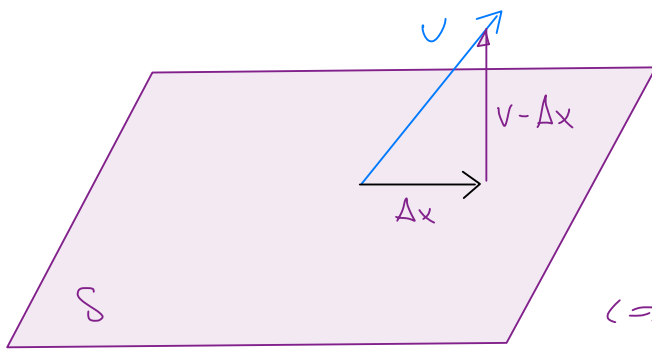
$$b = \begin{bmatrix} \langle a_1, v \rangle \\ \vdots \\ \langle a_N, v \rangle \end{bmatrix}$$

$$\text{¿ } \exists x \in \mathbb{R}^N : y \in \mathbb{R}^N \Rightarrow \frac{1}{2} x^T A x - b^T x \leq \frac{1}{2} y^T A y - b^T y ?$$

$$Ax = b \Rightarrow \text{Ecuaciones normales}$$

$$u = \sum_{i=1}^N x_i a_i \quad \text{mejor aproximación de } v \text{ a } S$$

### Interpretación geométrica



$$v - \Delta x = v - \sum_{i=1}^N x_i a_i$$

$$\text{en } \perp \text{ a } S \Leftrightarrow \in S^\perp$$

$$\Leftrightarrow u = \sum_{i=1}^N x_i a_i \text{ en la}$$

proyección ortogonal de  $v$  sobre  $S$

$$P_S(v) = u$$

¿ x ?

$$\forall \langle a_i, v - \sum_{j=1}^N x_j a_j \rangle = 0$$

## Teorema de la mejor aproximación

Sean  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espacio euclídeo,  $S$  un subespacio vectorial finito dimensional con base

$$\{a_1, \dots, a_N\}$$

y sea  $v \in E$ . Entonces existe un único vector  $u \in S$  (mejor aproximación de  $v$  en  $S$ , proyección ortogonal de  $v$  sobre  $S$ ) de forma que

$$\|u - v\| = \min\{\|w - v\| : w \in S\}.$$

De hecho, las coordenadas  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^N$  del vector  $u$  en la base  $\{a_1, \dots, a_N\}$  vienen caracterizadas por las ecuaciones normales

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b},$$

donde

$$\mathbf{A} := [\langle a_i, a_j \rangle]_{i,j=1}^N \in \mathbb{R}^{N \times N} \quad \text{y} \quad \mathbf{b} := [\langle a_i, v \rangle]_{i=1}^N \in \mathbb{R}^N$$

i.e.,

$$i = 1, \dots, N \Rightarrow \left\langle a_i, v - \sum_{j=1}^N x_j a_j \right\rangle = 0.$$

## Aproximación uniforme

### Polinomios de Bernstein

$N \geq 1$   $f \in C[0,1]$ , polinomio de Bernstein  $B_N f$  de orden  $N$  para  $f$  definido  $\forall x \in [0,1]$ :

$$B_N f(x) = \sum_{i=0}^N f(i/N) \binom{N}{i} x^i (1-x)^{N-i}$$

$\uparrow$   
 $f$  en los nodos uniformemente distribuidos

### Teorema de Weierstrass (versión numérica)

$$f \in C([0,1]) \Rightarrow \lim_{N \rightarrow \infty} \|f - B_N f\|_{\infty} = 0$$

$$f \in C^1([0,1]) \Rightarrow \|f - B_N f\|_{\infty} \leq \frac{\|f'\|_{\infty}}{\sqrt{N}}$$