

Práctica 1

Anaïs Mesa Romero 1º A-2 DGIIM

1. En primer lugar pasamos a analizar el primer circuito (el de la función f).

Comenzamos determinando la tabla de verdad correspondiente:

de la función en de dos variables (x, y)

x	y	NO	f
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	2	1
1	1	3	0

$$f(x, y) = \sum m(1, 2)$$

Minimización de la función.

Para ello construimos el mapa de cubos correspondiente.

		x	
	y \ x	0	1
y {	0	0 0	1 1
	1	1 1	0 3

Cálculo

$$\begin{array}{c} x \quad y \\ 1 \quad 0 \\ \hline \bar{x} \quad \bar{y} \\ x \quad y \\ x \cdot \bar{y} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} x \quad y \\ 0 \quad 1 \\ \hline \bar{x} \quad y \\ \bar{x} \cdot y \end{array}$$

$$P(1) = \bar{x} \cdot y$$

$$P(2) = x \cdot \bar{y}$$

$$f = \bar{x}y + x\bar{y}$$

NAND/NAND

$$\bar{f} = (\overline{\overline{x}y + x\bar{y}}) = (\overline{\overline{x}y} \cdot \overline{x\bar{y}}) = (\overline{x\bar{y}} \cdot \overline{\bar{x}y})$$

* Circuito hecho en el simulador, por eso no lo dibujo aquí.

En cuanto a la función g :

Determino la table de verdad de la función, partiendo con el circuito:

x	y	ND	g
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	2	1
1	1	3	0

$$g(x, y) = \sum (1, 2)$$

Minimización de la función

Construyo el mapa de cubos correspondiente, hago las cálculos pertinentes.

		<u>x</u>	
		0	1
y	0	0	1 ₂
	1	1 ₁	0 ₃

$$g = x\bar{y} + \bar{x}y$$

x	y
1	0
↓	↓
x	\bar{y}

$$x\bar{y}$$

$$p(1) = x\bar{y}$$

$$p(2) = \bar{x}y$$

x	y
0	1
↓	↓
\bar{x}	y

$$\bar{x}y$$

NAND / NAND

$$\bar{f} = (\overline{\bar{x}y + x\bar{y}}) = (\overline{x\bar{y} \cdot \bar{x}y})$$

⊗ Circuito hecho en el simulador, por eso no lo dibujo aquí.
y que es igual que el de \bar{f}

En conclusión, podemos observar que ambas funciones son la misma:

Si calculamos las formas algebraicas de las funciones, directamente desde el circuito, obtenemos lo siguiente:

$$f = \overline{[(\overline{x \cdot y}) \cdot x] \cdot [(\overline{x \cdot y}) \cdot (y)]} =$$
$$= \overline{(x\bar{y})(\bar{x}y)} = \boxed{x\bar{y} + \bar{x}y}$$

$$g = (\bar{x}y) \cdot (x\bar{y}) = (\bar{x}y x) + (\bar{x}y \bar{y}) = \boxed{x\bar{y} + \bar{x}y}$$

⊗ Las leyes de De Morgan son también otra forma de minimización.

Vemos efectivamente que son iguales, por tanto las tablas de verdad, el mapeo y su minimización, son iguales, como bien hemos podido comprobar.

2 DATOS

Jurado 4 miembros (A, B, C, D)

Aprobación \Leftrightarrow al menos 2 votos

voto a favor \Rightarrow Interruptor (1); se pulsa

voto en contra \Rightarrow Interruptor (0); no se enciende

En primer lugar construyo la tabla de verdad de la función que estará definida para determinar si el candidato aprueba o no.

Tabla de verdad

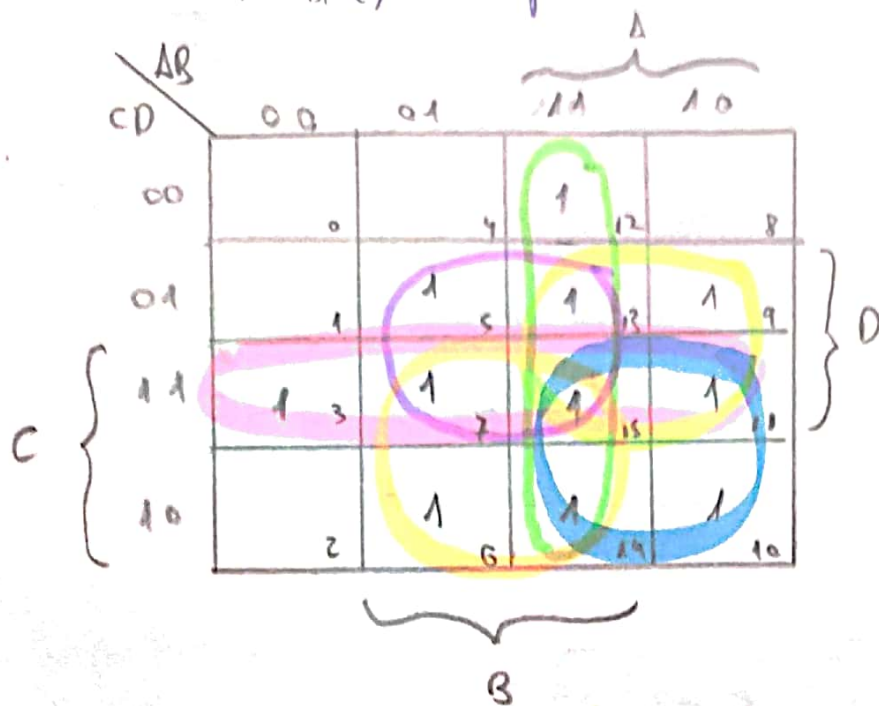
A	B	C	D	NO	f
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	2	0
0	0	1	1	3	1
0	1	0	0	4	0
0	1	0	1	5	1
0	1	1	0	6	1
0	1	1	1	7	1
1	0	0	0	8	0
1	0	0	1	9	1
1	0	1	0	10	1
1	0	1	1	11	1
1	1	0	0	12	1
1	1	0	1	13	1
1	1	1	0	14	1
1	1	1	1	15	1

* Aplico el dato de que el candidato aprueba si ≥ 2 o si obtiene al menos dos votos.

Defino a continuación, a partir de esta tabla de verdad, la función en minimizar, por el teorema de Shannon

$$f(A, B, C, D) = \sum m(3, 5, 6, 7, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)$$

A continuación, construyo el mapa de verdad correspondiente:



a) $P(3, 7, 15, 11)$

b) $P(5, 13, 7, 15)$

c) $P(7, 6, 15, 14)$

d) $P(15, 11, 14, 10)$

e) $P(13, 9, 15, 11)$

f) $P(12, 13, 15, 14)$

Cálculos

a)

A	B	C	D
0	0	1	1
0	1	1	1
1	0	1	1
1	1	1	1
↓	↓	↓	↓
/	/	C	D

CD

b)

A	B	C	D
0	1	0	1
0	1	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1
/	B	/	D

BD

c)

A	B	C	D
0	1	1	0
0	1	1	1
1	1	1	0
1	1	1	1
↓	↓	↓	↓
/	B	C	/

BC

d)

Δ	B	C	D
1	0	1	0
1	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	1
<hr/>			
\downarrow	\downarrow	\downarrow	\downarrow
Δ	/	C	/

AC

e)

Δ	B	C	D
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1
<hr/>			
\downarrow	\downarrow	\downarrow	\downarrow
Δ	/	/	D

ΔD

f)

Δ	B	C	D
1	1	0	0
1	1	0	1
1	1	1	0
1	1	1	1
<hr/>			
\downarrow	\downarrow	\downarrow	\downarrow
Δ	B	/	/

$\Delta \cdot B$

• $f = \Delta B + \Delta C + \Delta D + BC + BD + CD$

• $\bar{f} = \overline{(\Delta B + \Delta C + \Delta D + BC + BD + CD)} = (\overline{\Delta B})(\overline{\Delta C})(\overline{\Delta D})(\overline{BC})(\overline{BD})(\overline{CD})$

⊗ Circuitos AND/OR y NAND/NAND en el simulador.