



PLAN DE ITERACIÓN - PRÁCTICA 3

Metodologías de Desarrollo Ágil

E.T.S. de Ingenierías Informática y de Telecomunicación

Universidad de Granada

Noura Lachhab Bouhmadi

Ramón Liria Sánchez

Mario Megías Mateo

Quintín Mesa Romero

Luis Ortega Palacios

Eduardo Rodríguez Cao

1. Objetivos de la iteración

El objetivo de este sprint es implementar las funcionalidades básicas de gestión de usuarios y gestión de tareas.

Esta iteración no va a generar un producto entregable hacia el cliente, pero sí un producto interno que podemos empezar a usar para realizar pruebas de carga y de usabilidad de la aplicación.

2. Listado inicial de HU a desarrollar

ID	Historia de usuario	Estimación	Iteración/Entrega
HU.1	Como administrador quiero crear un alumno para que pueda usar la aplicación.	2 PH	1
HU.26	Como profesor, quiero loguearme en la aplicación con texto, para poder entrar	½ PH	1
HU.27	Como administrador, quiero loguearme en la aplicación con texto, para poder entrar	½ PH	1
HU.2	Como administrador quiero modificar un usuario para que tenga los datos actualizados.	1 PH	1
HU.3	Como administrador quiero eliminar un usuario para que deje de estar registrado si no va a usar más la aplicación.	½ PH	1
HU.4	Como administrador quiero consultar los usuarios que hay para poder ver sus datos	2 PH	1
HU.8	Como administrador quiero poder modificar todas las tareas para corregir errores	1 PH	1
HU.9	Como administrador quiero poder eliminar una tarea para quitar tareas que ya no me interese	½ PH	1
HU.12	Como alumno quiero poder completar las tareas pulsando un botón para confirmar su finalización	½ PH	1
HU.13	Como administrador quiero que los alumnos reciban un refuerzo positivo al completar las tareas para que les anime	½ PH	1
HU.14	Como administrador quiero ver las peticiones de materiales de los profesores para poder asignarlos.	1 PH	1
HU.15	Como administrador, quiero crear una tarea de tipo lista de pasos para asignarla a un alumno	3 PH	1

HU.16	Como administrador, quiero modificar una tarea de tipo lista de pasos, para adecuarla mejor al alumno	1 PH	1
HU.17	Como administrador, quiero eliminar una tarea asignada, para mantener el listado de tareas actualizado.	½ PH	1

3. Descomposición en tareas de desarrollo

HU 1

HU 1: Como administrador quiero crear un alumno para que pueda usar la aplicación.

Identificador: HU.1. Creación de un nuevo alumno en el sistema. Estimación: 2			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 1-1	Crear la interfaz para ingresar los datos del nuevo alumno	1	Noura
Tarea 1-2	Implementar la lógica de validación de datos del alumno	2	Noura
Tarea 1-3	Guardar el nuevo alumno en la base de datos	1	Noura
Tarea 1-4	Confirmar la creación mediante una notificación o mensaje en pantalla	1	Noura
El administrador debe poder definir los siguientes atributos del usuario: nombre de usuario, correo electrónico, nombre completo, dirección, teléfono, fecha de nacimiento, tipo de dificultades, curso, grupo y alergias.			

HU 26

HU 26: Como profesor, quiero loguearme en la aplicación con texto, para poder entrar

Identificador: HU.26. Login de profesor en el sistema. Estimación: 1			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación	Desarrollador

		(días ideales)	asignado
Tarea 26-1	Crear la interfaz para hacer el login y poder entrar a la aplicación	1/2	Noura
Tarea 26-2	Implementar la lógica de validación de datos del profesor	1/2	Noura
Tarea 26-3	Gestionar errores de autenticación	1/2	Noura
Tarea 26-4	Crear un botón para redirigir al profesor después del login	1/2	Noura
El profesor debe poder meterse en la aplicación haciendo el login con su nombre de usuario y su contraseña y en caso de equivocarse o no acordarse de alguna de ellas debería de contactarse con el administrador .			

HU 27

HU 27: Como administrador, quiero loguearme en la aplicación con texto, para poder entrar

Identificador: HU.27. Login de administrador en el sistema. Estimación: 1			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 27-1	Crear la interfaz para hacer el login y poder entrar a la aplicación	1/2	Noura
Tarea 27-2	Implementar la lógica de validación de datos del administrador	1/2	Noura
Tarea 27-3	Gestionar errores de autenticación	1/2	Noura
Tarea 27-4	Crear un botón para redirigir al administrador después del login	1/2	Noura
Observaciones:			

HU 2

HU 2: Como administrador quiero modificar un usuario para que tenga los datos actualizados.

Identificador: HU.2 Modificación de los datos de los usuarios por el administrador. Estimación: 1/2.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 2-1	Implementar la modificación de los datos del usuario en la BD	1/2	Mario
Tarea 2-2	Implementar la modificación de los datos del usuario en la interfaz.	1/2	Mario
Observaciones:			

HU 3

HU 3: Como administrador quiero eliminar un usuario para que deje de estar registrado si no va a usar más la aplicación.

Identificador: HU.3. Eliminación de usuarios por el administrador. Estimación: 1/2.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 3-1	Implementar la eliminación del usuario de la BD	1/2	Eduardo
Tarea 3-2	Implementar la eliminación del usuario en la interfaz.	1/2	Eduardo
Observaciones:			

HU 4

HU.4: Como administrador quiero consultar los usuarios que hay para poder ver sus datos

Identificador: HU.4. Consultar usuario. Estimación: 2 PH.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 4-1	Hacer boceto de la página de consulta y de la página que muestra la lista de usuarios	1/4	Luis

Tarea 4-2	Implementar la página que muestra la lista de usuarios	1	Luis
Tarea 4-3	Implementar buscador de usuarios en la lista de usuarios	1/4	Luis
Tarea 4-4	Implementar pagina de para consultar el perfil del usuario	1	Luis
Tarea 4-5	Realizar pruebas de aceptación	1/2	Luis
Observaciones:			

HU 8

HU 8: Como administrador quiero poder modificar todas las tareas para corregir errores

Identificador: HU.8. Modificar tareas por parte del administrador Estimación: 1/2.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 8-1	Implementar la modificación de los datos de las tareas en la BD	1/2	Mario
Tarea 8-2	Implementar la modificación de los datos de las tareas en la interfaz.	1/2	Mario
Observaciones:			

HU 9

HU 9: Como administrador quiero poder eliminar una tarea para quitar tareas que ya no me interese

Identificador: HU.9. Eliminación de tareas por el administrador. Estimación: 1/2.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 9-1	Implementar al eliminación de la tarea de la BD	1/2	Eduardo

Tarea 9-2	Implementar la eliminación de la tarea en la interfaz.	1/2	Eduardo
Observaciones:			

HU 12

HU 12: Como alumno quiero poder completar las tareas pulsando un botón para confirmar su finalización

Identificador: HU.12. Completar tareas por parte del estudiante. Estimación: 1/2.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 12-1	Implementar la finalización de la tarea en la interfaz	1/2	Eduardo
Tarea 12-2	Implementar el cambio de estado de tarea pendiente a completada en la BD	1/2	Eduardo
Tarea 12-3	Implementar el cambio de estado de tarea pendiente a completada en la interfaz	1/2	Eduardo
Observaciones:			

HU 13

HU 13: Como administrador quiero que los alumnos reciban un refuerzo positivo al completar las tareas para que les anime

Identificador: HU.13. Refuerzo positivo tras completar las tareas. Estimación: 1/2.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 13-1	Implementar la animación del refuerzo positivo al completar una tarea.	1/2	Eduardo
Observaciones:			

HU 14

HU 14: Como administrador quiero ver las peticiones de materiales de los profesores para poder asignarlos.

Identificador: HU.14. Consultar peticiones de materiales Estimación: 1.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 14-1	Implementar la consulta de peticiones de materiales desde la BD	1/2	Quintín
Tarea 14-2	Implementar la interfaz para mostrar las peticiones	1/2	Quintín
Observaciones: importante que las peticiones de materiales se visualicen en un formato claro y ordenado para facilitar la asignación de recursos por parte del administrador			

HU 17

HU 17: Como administrador, quiero eliminar una tarea asignada, para mantener el listado de tareas actualizado.

Identificador: HU.17. Eliminación de tareas asignadas por el administrador. Estimación: 1/2.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 17-1	Implementar la eliminación del usuario de la BD	1/2	Eduardo
Tarea 17-2	Implementar la eliminación del usuario en la interfaz.	1/2	Eduardo
Observaciones:			

HU 15

HU 15: Como administrador, quiero crear una tarea de tipo lista de pasos para asignarla a un alumno.

Identificador: HU.15. Creación de tarea tipo lista de pasos. Estimación: 3.			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 15-1	Definir la B.D.	1	Ramón
Tarea 15-2	Diseñar la interfaz.	1	Ramón
Tarea 15-3	Configurar campos de la interfaz y conectarlos a la base de datos.	1	Ramón
Observaciones: Hay que tener en cuenta que en cada paso de la tarea se puede añadir uno o varios formatos, entre texto, imagen, vídeo y pictogramas.			

HU 16

HU 16: Como administrador, quiero modificar una tarea de tipo lista de pasos, para adecuarla mejor al alumno.

Identificador: HU.16. Modificación de una tarea de tipo lista de pasos Estimación: 1			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 16-1	Implementar la funcionalidad para cargar la tarea existente desde la BD	1	Quintín
Tarea 16-2	Modificar los campos de la interfaz para editar cada paso de la lista	1	Quintín
Tarea 16-3	Guardar los cambios realizados en la BD después de la edición	1	Quintín
Observaciones: se ha de permitir que el administrador no solo edite el texto de cada paso, sino que también puede añadir, eliminar o modificar los formatos asociados (texto, imagen, vídeo y pictogramas) para adaptarlos a las necesidades del alumno.			

4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración:

Desarrollador	Velocidad	Dedicación	Carga de	Tareas
---------------	-----------	------------	----------	--------

	Inicial		trabajo	Aceptadas
NOURA	2,5 PH	80%	3 dias ideales	HU 1 y 25
LUIS	2,5 PH	80%	2 dias ideales	HU 4
RAMÓN	2,5 PH	80%	3 dias ideales	HU 15
MARIO	2,5 PH	80%	2 dias ideales	HU 2 y 8
QUINTIN	2,5 PH	80%	2 dias ideales	HU 14 y 16
EDUARDO	2,5 PH	80%	2,5 dias ideales	HU 3 9 12 13 y 17

5. Planificación temporal de la iteración.

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1:

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
NOURA				Tarea 1-1y Tarea 25-1	Tarea 1-2
LUIS				Tarea 4-1 y 4-2	
RAMÓN			Tarea 15-1		
MARIO	Tarea 2-1			Tarea 2-2	
QUINTIN	Tarea 14-1				
EDUARDO		Tarea 3-1	Tarea 3-2	Tarea 9-1	Tarea 9-2

Semana 2:

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
NOURA				Tarea 25-2 y 25-3	Tarea 1-3 y 1-4
LUIS				Tarea 4-2 y 4-3	
RAMÓN				Tarea 15-2	
MARIO	Tarea 8-1			Tarea 8-1	

QUINTIN		Tarea 14-2		Tarea 16-1	
EDUARDO	Tarea 12-1		Tarea 12-2	Tarea 12-3	

Semana 3:

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
NOURA	Tarea 25-4				
LUIS	Tarea 4-4 y 4-5				
RAMÓN		Tarea 15-3	Tarea 15-3		
MARIO			Tarea 8-2		
QUINTIN	Tarea 16-2		Tarea 16-3		
EDUARDO	Tarea 13-1	Tarea 17-1	Tarea 17-2		

6. Desviaciones previstas.

Sabemos que vamos a tener que invertir tiempo en el diseño de una base de datos para el programa, eso va a hacer que algunos miembros del equipo inviertan un poco más de tiempo en la aplicación del que se ha indicado.

Existe también la posibilidad de que nuestro desarrollo se vea frenado por el fin de la licencia de justinmind ya que la profesora nos dijo que terminaba en 31 de octubre y puede que tarden en renovarla.

También sabemos que la HU 1 originalmente iba a ser una historia de crear usuario general y esta la hemos dividido en creación de usuario alumno, creación de usuario profesor y creación de usuario administrador porque hemos visto al empezar a pensar en la base de datos que cada uno tendría campos diferente.