



INFORME DE REVISIÓN - PRÁCTICA 3

Metodologías de Desarrollo Ágil

E.T.S. de Ingenierías Informática y de Telecomunicación

Universidad de Granada

Noura Lachhab Bouhmadi

Ramón Liria Sánchez

Mario Megías Mateo

Quintín Mesa Romero

Luis Ortega Palacios

Eduardo Rodríguez Cao

1. Repaso de los objetivos del Sprint

El objetivo de este sprint era implementar las funcionalidades básicas de gestión de usuarios y gestión de tareas.

Quitando alguna HU puntual que no hemos podido implementar del todo, por lo general hemos conseguido alcanzar todos nuestros objetivos del sprint.

2. Identificando qué cosas se han terminado y cuáles no se han terminado.

HU.8 no se ha podido implementar ya que la licencia de Justinmind terminó el día 31 y nos dejó casi una semana sin poder continuar con el desarrollo del programa.

El resto sí se han terminado sin problemas. (HU 1,2, 3, 4, 8, 9, 12, 13, 14, 15, 16, 17,26 y 27)

3. Carga final de los desarrolladores

Desarrollador	Velocidad Final	Dedicación	Carga de trabajo	Tareas Realizadas
NOURA	3 PH	80%	2 dias ideales	HU 1, 26 y 27
LUIS	2 PH	80%	2 dias ideales	HU 4
RAMÓN	3 PH	80%	3 dias ideales	HU 15
MARIO	2 PH	80%	2 dias ideales	HU 2
QUINTIN	2 PH	80%	2 dias ideales	HU 14 16
EDUARDO	2,5 PH	80%	2,5 dias ideales	HU 3 9 12 13 y 17

4. Distribución de trabajo final de la iteración.

Semana 1:

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
NOURA				Tarea 1-1	
LUIS				Tarea 4-1, 4-2 y 4-3	
RAMÓN				Tarea 15-1	
MARIO		Tarea 2-1			
QUINTIN		Tarea 14-1		Tarea 14-2	
EDUARDO			Tarea 3-1,2	Tarea 9-1,2	

Semana 2:

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
NOURA			Tarea 1-2	Tarea 1-3 y 1-4	Tarea 1-5
LUIS				Tarea 4-4 y 4-5	
RAMÓN				Tarea 15-2	
MARIO		Tarea 2-2			
QUINTIN	Tarea 16-1		Tarea 16-2		
EDUARDO	Tarea 12-1,2	Tarea 12-3	Tarea 13-1	Tarea 17-1,2	

Semana 3:

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
NOURA					
LUIS					
RAMÓN		Tarea 15-2 y 15-3			
MARIO					
QUINTIN		Tarea 16-3			

EDUARDO					
----------------	--	--	--	--	--

5. Éxitos y problemas de la iteración

La mayor dificultad que hemos tenido ha sido el familiarizarnos con la herramienta Justinmind, al ser nueva y estar diseñada para hacer principalmente prototipos, aunque es muy potente, la documentación que hay accesible de ella puede no ser suficiente y para una persona que empieza a utilizarla por primera vez es confuso aprender a utilizar los eventos de forma correcta.

Junto a esto, el hecho de que la licencia de la herramienta terminase el 31 de octubre y tardasen en renovarla nos ha quitado varios días de desarrollo que no nos ha permitido completar el sprint en su totalidad. También ha resultado en que cosas que estaban implementadas se tengan que volver a implementar.

El mayor éxito que hemos tenido es conseguir implementar casi en su totalidad todas las historias de usuario que teníamos pensadas para la primera iteración. Gracias a esto, en la aplicación, un administrador podría realizar casi todas sus funcionalidades en el prototipo que tenemos actualmente.

También hemos tenido que añadir e implementar la historia de usuario 26 y 27 para implementar el login porque necesitábamos la funcionalidad para la creación y la consulta de usuario. También ha resultado que la implementación de la HU.1 cuenta como la creación de profesor y administrador, no de alumno, que se hará en la siguiente iteración, junto con la implementación del login del alumno, que ya estaba previsto para la segunda iteración.