C чего же начать разработку игры для web? Определим для себя следующие шаги:  
— Разобраться с game loop и отрисовкой;  
— Научиться обрабатывать пользовательский ввод;  
— Создать прототип основной сцены игры;  
— Добавить остальные сцены игры.

0 – Преподготовка, изучение возможностей PointJS на канале SkanerSoft.

1 – Загрузка, подключение PointJS.

2 – Добавление пола.

3 – Анимация героя.

4 – Передвижение, столкновение, оптимизация рендеринга, implement jump.

5 – Бегаем прыгаем в разные стороны.

6 – Создание поведения врага: патрулирование, реакция на приближения героя, подход к герою.

7 – Смена фазы анимации, полоска HP.

8 – Дебагинг, NPC может атаковать.

9 – Враг: атакует и снимает HP, приобрёл своё HP. Герой может блокировать удары(пока без анимации).

10 – Игрок умирает, игрок блокирует атаки.

11 – Полная боевая система. Противник умирает. Полное меню.

12 – Уровни сложности, анимация защиты/fail, прописана музыка.

13 – Паралакс эффект, фикс багов, добавлено окружение.

14 – Full Special Edition Completed.