1. CAttemperEngineSink::RegServerInfoInRedis

游戏服务器

私人游戏列表："privatelist" 下有"privateserverid.%d" 列表值；

%d 为 m\_pGameServiceOption->wServerID.

私人场信息: "privateserverid.%d" 下有私人场信息哈希值

如ServerIP 和 PORT

%d 为 m\_pGameServiceOption->wServerID.

游戏列表："serverlist" 下有m\_pGameServiceOption->wKindID

游戏特定种类下所有serverID值(这个键值是列表)：

"kind%d.%d" 下有 serverID 列值;

"kind%d.%d"中 %d 是 m\_pGameServiceOption->wKindID

第二个%d 是 m\_pGameServiceOption->wServerType.

1. PrivateController:: Create

设置创建房间的KEY为: CR.UserID;