

Desarrollo para dispositivos inteligentes

Resporte de del proyecto AccebilityDemo

Docente: Iván García Quintero

Carrera: IGDS

Alumno: Eleazar Cortez Quirino 9° "A"

MovieList.java

En este archivo estamos definiendo métodos de nuestras categorías y el nombre de las películas que son un arreglo de tipo string.

También definimos las rutas de las imágenes de una de nuestras categorías

```
Accordance of the pinn of the
```

Movie.java

Son los tipos datos de entrada para crear nuevos objetos.

Creamos getters y setters para poder mostrar y cambiar esos datos para un nuevo objeto

Getter: Su función es permitir y obtener el valor de una propiedad de la clase y así poder utilizar dicho valor en diferentes métodos.

Setter: Su función permite brindar acceso a propiedades especificas para poder asignar un valor fuera de la clase.

```
| The fire year property Calc Medical Subjects and Calc Subjects a
```

StandarViewActivity.java

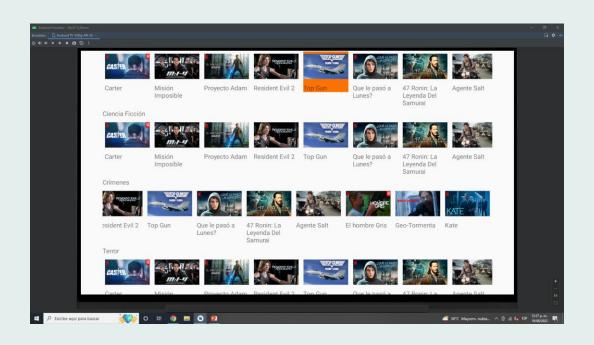
El método private void fillOutContent().

Es el encargado de imprimir todas las imágenes y títulos de una categoría en una fila.

El ciclo for esta recorriendo los títulos y las imágenes de nuestra categoría.

```
A Dis State Design Cost plants and a local cost states and a local cost states
```

Resultados de cartelera Android TV



Bibliografías.

1. https://developer.android.com/training/tv/start/start?hl=es-419