

#### **1.** Adminisrador

En esta entidad el admistrador podra registrarse con los siguientes datos: Primer Nombre Administrador Segundo Nombre Administrador Primer Apellido Admisnistrador Segundo Apellido Administrador Correo Electronico Telefono

## 2. Carro\_Compras

En esta entidad se podran almacenar los productos deseados, se van a requerir los siguientes datos:

Nombre producto de tipo varchar de longitud de 20 caracteres ld Producto de tipo entero de longitud de 2 números Tipo Producto de tipo varchar de longitud de 50 caracteres

### **3.** Carro\_Compras\_Productos

- 4. Categoria\_Juegos
- 5. Categoria\_Juegos\_Juegos

#### 6. Citas

Esta entidad es de la asignacion de citas, va a llevar id de la cita, fecha y hora

#### **7.** Factura

En esta relacion sera mostrada las copras que hace el usuario con los siguientes datos:

Id\_Producto
Nombre\_Producto
Precio\_Producto
Fecha\_Compra
Hora\_Compra
Total

## **8. Juegos**

En esta entidad se almacenara el código de juego como llave primaria, el nombre de juego y tipo de juego.

## 9. Log\_Error

En esta entidad va a almacenar los errores que genere la página ld error Nombre del error

#### 10. Perfil

En esta entidad se pondra introducir el nombre de perfil y una foto de perfil

#### = 11. Productos

En esta entidad de mostrara el ld del procduto como llave primaria, el nombre de producto y tipo de producto.

- **= 12.** Rol
- 13. Rol\_Usuario

## **14. Servicios**

Esta entidad es de los servicios ofrecidos por la tienda de videojuegos

- = 15. Servidor\_Correo
- = 16. Tipo\_Consola
- 17. Tipo\_Consola\_Categoria\_Juegos

## = 18. Tipo\_Producto

Esta entidad es la de tipo de prodcuto que lleva el ld producto y el nombre del producto

### = 19. Usuario

En esta entidad usuario se almacenaran los siguientes datos Primer nombre usuario Segundo nombre usuario Primer apellido usuario Segundo apellido usuario Correo electronico Telefono Dirección

# **20.** Usuario\_Tipo\_Consola

# 21. Data Dictionary

<b>Entity Name</b>	Entity Description					
Column Name	Column Description	Data Type	Length	Primary Key	Nullable	Unique
Adminisrador	En esta entidad el admistra	ador podra	a registra	rse con lo	s siguien	tes datos:
	Primer Nombre Administra Segundo Nombre Administra Primer Apellido Admisnistra Segundo Apellido Administr Correo Electronico Telefono	trador ador				
CitasId_Cita		integer	2	false	false	false
Correo_Electro	En este el administrador debera ingresar su correo electronico que sera uncio ya que no lo podra tener u usuario	varchar n	20	false	false	true
Facturald_Fac	u	varchar	6	false	false	false
Id_Administrac	or Esta es la llave primaria er esta el podra registrarse el administrador que solo habra uno que sera identificado con su Id_Administrador.	integer	1	true	false	false
Primer_Apellid _Administrado			20	false	false	false
Primer_Nombi Administrador	e_ En esta el administrador podra ingrasar su primer nombre el cual	varchar	20	false	false	false

Entity Name	Entity Description					
	estara compuesto de 20 caracteres de tipo varchar.					
Segundo_Apelli do_Administrador		varchar	20	false	false	false
Segundo_Nom bre_Administrad or	En este campo el administrador debera registar su segundo nombre que tendra 20 caracteres de tipo varchar	varchar	20	false	false	false
Telefono	En este campo el administrador registrara su numero que puede ser numero de celular o telefonico, este esta compuesto por 15 campos de tipo entero.	integer	15	false	false	false
Carro_Compras	En esta entidad se podran a requerir los siguientes datos Nombre producto de tipo va Id Producto de tipo entero d Tipo Producto de tipo varch	s: archar de de longitu	longitud ( d de 2 nú	de 20 car meros	acteres	e van a
Facturald_Factu ra		varchar	6	false	false	false
Id_Producto	En este campo va el id de producto de tipo entero de longitud de 2 numeros	integer	2	false	false	true
Nombre_Produ cto	En este campo va el nombre completo del producto de tipo varchar de longitud de 20 caracteres	varchar	20	false	false	false
Nº_Compra	Esta es la llave primaria, de tipo entero, con longitud de 10 números	integer	10	true	false	false
Tipo_Producto	En este campo va el tipo de producto, comestible, de uso, o duracion, de tipo varchar de longitud de 20 caracteres	varchar	50	false	false	false
Carro_Compras_ Productos						
Carro_Compra sNº_Compra		integer	10	true	false	false
ProductosId_Pro ducto		integer	10	true	false	false
Categoria_Juegos						
Nombre_Categori a		varchar	20	true	false	false

Entity Name	Entity Description					
Categoria_Juegos_ Juegos						
Categoria_Juego sNombre_Catego ria		varchar	20	true	false	false
JuegosCodigo _Juego		integer	5	true	false	false
Citas	Esta entidad es de la asigna hora	acion de	citas, va a	a llevar id	de la cita	, fecha y
Fecha_cita	En este campo va la fecha de la cita generada	date	8	false	false	false
Hora_cita	En este campo va la hora de la cita generada	date	6	false	false	false
Id_Cita		integer	2	true	false	false
Usuariold_Usuar io		varchar	10	false	false	false
<b>Factura</b>	En esta relacion sera mosti siguientes datos: Id_Producto Nombre_Producto Precio_Producto Fecha_Compra Hora_Compra Total	rada las d	opras qu	e hace el	usuario c	on los
Adminisradorld_ Administrador		integer	1	false	false	false
Fecha_Compra	En este se registra la fecha e que se compro el producto este sera registro de tipo date	date	0	false	false	false
Hora_Compra	En este se registra la hora en que se adquiere el producto este sera de tipo time y tendra 4 campos	time	4	false	false	false
ld_Factura	Esta es la llave primaria de factura y sera donde se imprima los regustros de compras que tendra un campo de 6 y sera de tipo varchar	varchar	6	true	false	false
Id_Producto	En este campo se podra registrar el numero de la factura que sera unico, este sera un campo de 10 y sera de tipo entero.	integer	10	false	false	false
Nombre_Produ cto	En este campo va a registrarse el nombre del producto que el usuario	varchar	20	false	false	false

<b>Entity Name</b>	Entity Description					
	adquirio, este sera de 10 caracteres de tipo varchar.					
Precio_Producto	En este va a registrarse el precio del y/o los producto que adquirio el usurio, este sera de tipo entero y tendra 6 caracteres.		6	false	false	false
Total	Este campo mostrara el total de los productos adquiridos por el cliente este tendra 6 carecteres y sera de tipo entero.	integer	6	false	false	false
Juegos	En esta entidad se almacer nombre de juego y tipo de j		digo de ju	iego com	o llave pri	imaria, el
Codigo_Juego	Esta es la llave primaria de juegos, de tipo entero, de longitud de 5 números	integer	5	true	false	false
Nombre_Juego	En este campo va en nombre del juego, de tipo varchar de longitud de 100 caracteres	varchar	100	false	false	false
Tipo_Juego	En este campo va el tipo de juego de tipo varchar de longitud de 30 caracteres	varchar	30	false	false	false
Log_Error	En esta entidad va a almac Id error Nombre del error	enar los e	errores qu	ie genere	la página	ì
Descripcion_error	En esta columna va el nombre del error de tipo varchar de longitud de 100 caracteres	varchar	100	false	false	false
Fecha_error		date	0	false	false	false
Hora_error		time	6	false	false	false
Id_Error		integer	2	true	false	false
Perfil	En esta entidad se pondra l perfil	introducir	el nombr	e de perfi	il y una fo	to de
Foto_Perfil	En este campo el usuario podra adjuntar la foto deseada, de tipo blob	blob	0	false	false	false
ld_Perfil	Esta es la llave primaria, el ld perfil, es de tipo entero de longitud de un número	integer	1	true	false	false
Nombre_Perfil	En este campo el usuario puede introducir el nombre de perfil deseado de tipo varchar con una longitud de 25 caracteres	varchar	25	false	false	true

Entity Name	Entity Description					
Productos	En esta entidad de mostrar nombre de producto y tipo d		•	como lla	ave prima	ria, el
Id_Producto	Esta es la llave primaria de productos, de tipo entero de longitud de 10 caracteres	integer	10	true	false	false
Nombre_Produ cto		varchar	20	false	false	false
Tipo_Producto		varchar	20	false	false	false
Tipo_Productol D_Tipo_Producto		integer	10	false	false	false
Rol						
Adminisradorld_ Administrador		integer	1	false	false	false
Nombre_Rol		varchar	20	true	false	false
Rol_Usuario						
RolNombre_Rol		varchar	20	true	false	false
Usuariold_Usuar io		varchar	10	true	false	false
Servicios	Esta entidad es de los serv	icios ofre	cidos por	la tienda	de videoj	uegos
Facturald_Factura		varchar	6	false	false	false
ID_servicio	Id del servicio es la llaver primaria del tipo de servicio de tipo varchar de longitud de 2 caracteres entre letras y numeros		2	true	false	false
Nombre_servicio	En este campo va el nombre del servicio, de tipo varchar de longitud de 20 caracteres	varchar	20	false	false	false
Precio	Es este campo va el precio del servicio adquirido de tipo entero de longitud de 6 numeros		6	false	false	false
Servidor_Correo						
Dominio_correo	En esta columna va el nombre del servidor de tipo varchar de longitud de 30 caracteres	varchar	30	false	false	false
ld_servidor	Esta es la llave primaria, va el id del error presentado de tipo entero de longitu de 2 numeros		2	true	false	false

Entity Name	Entity Description					
Nombre_Consola		integer	10	true	false	false
Tipo_Consola_Cat egoria_Juegos						
Categoria_Juego sNombre_Catego ria		varchar	20	true	false	false
Tipo_ConsolaNo mbre_Consola		integer	10	true	false	false
Tipo_Producto	Esta entidad es la de tipo d nombre del producto	e prodcut	o que lle	va el ld pr	oducto y	el
ID_Tipo_Produc to	Esta es la llave primaria es el ld del tipo de producto de tipo entero de longitud de 10 caracteres	integer	10	true	false	false
Nombre_Tipo_ Producto	En este campo va el nombre del tipo de producto adquirido de tipo varchar de longitud de 20 caracteres	varchar	20	false	false	false
Usuario	En esta entidad usuario se Primer nombre usuario Segundo nombre usuario Primer apellido usuario Segundo apellido usuario Correo electronico Telefono Dirección	almacena	aran los s	iguientes	datos	
Correo_Usuario	En esta columna va el correo electronico de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar, el correo debe de ser unico, ningun otro usuario podra ingresar el mismo correo	varchar	30	false	false	true
Direccion	En esta columna va la dirección de residencia del usuario, la cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar porque puede contener letras y números.	varchar	20	false	false	false
Id_Usuario	Esta columna es el ld de Usuario, es el que identifica a un usuario unico, es la llave primaria de la entidad usuario.	varchar	10	true	false	false
Perfilld_Perfil		integer	1	false	false	false

Entity	Name	Entity Description					
	Primer_Apellido _Usuario	En esta columna va el primer apellido de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.	varchar	30	false	false	false
	Primer_Nombre_ Usuario	En esta columna va el primer nombre de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar	varchar	30	false	false	false
	Segundo_Apelli do_Usuario	En esta columna va el segundo apellido del usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.	varchar	30	false	false	false
	Segundo_Nom bre_Usuario	En esta columna va el segundo nombre de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.	varchar	30	false	false	false
	Telefono_	En esta columna va el número telefonico de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar, el correo debe de ser unico, ningun otro usuario podra ingresar el mismo correo	integer	15	false	false	false
Us sola	suario_Tipo_Con						
	Tipo_ConsolaNo mbre_Consola		integer	10	true	false	false
	UsuarioId_Usuar		varchar	10	true	false	false

io