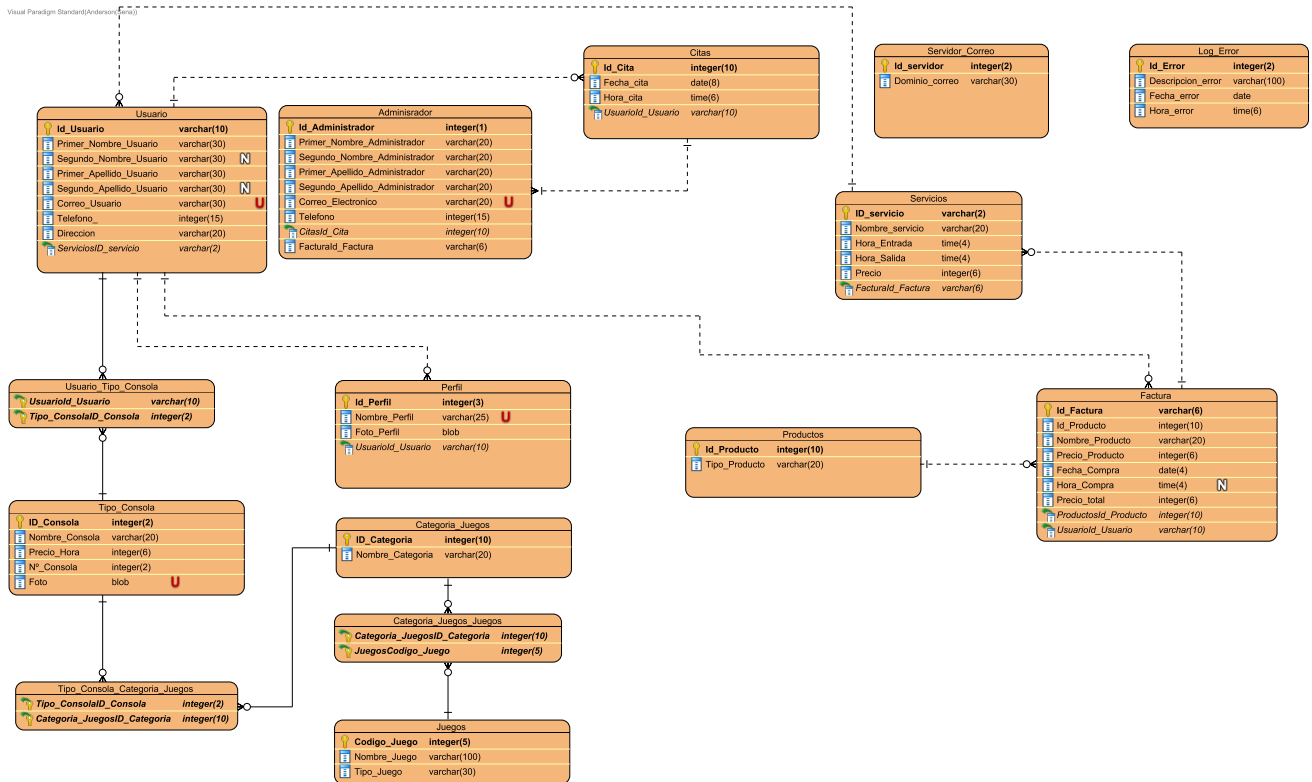





# 1. Entity Relationship Diagram\_Kyukeisho



## 2. Data Dictionary

Entity Name	Entity Description					
Column Name	Column Description	Data Type	Length	Primary Key	Nullable	Unique
<div>  <div> <div>Administrador</div> <div> <p>En esta entidad el administrador podra registrarse con los siguientes datos:</p> <p>Primer Nombre Administrador</p> <p>Segundo Nombre Administrador</p> <p>Primer Apellido Adminisnistrador</p> <p>Segundo Apellido Administardor</p> <p>Correo Electronico</p> <p>Telefono</p> </div> </div> </div>	CitasId_Cita	integer	10	false	false	false
	Correo_Electronico	varchar	20	false	false	true
	Facturald_Factura	varchar	6	false	false	false
	Id_Administrador	integer	1	true	false	false
	<p>En este el administrador debera ingresar su correo electronico que sera uncio ya que no lo podra tener un usuario</p>					

Entity Name	Entity Description					
	<i>solo habra uno que sera identificado con su Id_Administrador.</i>					
Primer_Apellido_Administrador	<i>En este campo el administrador debera registrar su primer apellido que sera unico y tendra un campo de 20 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	20	false	false	false
Primer_Nombre_Administrador	<i>En esta el administrador podra ingrasar su primer nombre el cual estara compuesto de 20 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	20	false	false	false
Segundo_Apellido_Administrador		varchar	20	false	false	false
Segundo_Nombre_Administrador	<i>En este campo el administrador debera registrar su segundo nombre que tendra 20 caracteres de tipo varchar</i>	varchar	20	false	false	false
Telefono	<i>En este campo el administrador registrara su numero que puede ser numero de celular o telefonico, este esta compuesto por 15 campos de tipo entero.</i>	integer	15	false	false	false



#### Categoria\_Juegos

ID_Categoria		integer	10	true	false	false
Nombre_Categoria	<i>En esta columna se va a registrar el nombre de la categoria del juego, que tendra una caracteristicas de tipo varchar de 20 caracteres</i>	varchar	20	false	false	false



#### Categoria\_Juegos\_Juegos


Categoria_Juego sID_Categoria		integer	10	true	false	false
JuegosCodigo_Juego		integer	5	true	false	false







#### Citas

Esta entidad es de la asignacion de citas, va a llevar id de la cita, fecha y hora

Fecha_cita	<i>En este campo va la fecha de la cita generada</i>	date	8	false	false	false
------------	--	------	---	-------	-------	-------

Entity Name	Entity Description					
Hora_cita	En este campo va la hora de la cita generada	time	6	false	false	false
Id_Cita		integer	10	true	false	false
Usuariold_Usuario		varchar	10	false	false	false
 Factura	En esta relacion sera mostrada las copras que hace el usuario con los siguientes datos: Id_Producto Nombre_Producto Precio_Producto Fecha_Compra Hora_Compra Total					
Fecha_Compra	En este se registra la fecha e que se compro el producto este sera registro de tipo date	date	4	false	false	false
Hora_Compra	En este se registra la hora en que se adquiere el producto este sera de tipo time y tendra 4 campos	time	4	false	true	false
Id_Factura	Esta es la llave primaria de factura y sera donde se imprima los registros de compras que tendra un campo de 6 y sera de tipo varchar	varchar	6	true	false	false
Id_Producto	En este campo se podra registrar el numero de la factura que sera unico, este sera un campo de 10 y sera de tipo entero.	integer	10	false	false	false
Nombre_Producto	En este campo va a registrarse el nombre del producto que el usuario adquirio, este sera de 10 caracteres de tipo varchar.	varchar	20	false	false	false
Precio_Producto	En este va a registrarse el precio del y/o los producto que adquirio el usurio, este sera de tipo entero y tendra 6 caracteres.	integer	6	false	false	false
Precio_total	Este campo mostrara el total de los productos adquiridos por el cliente este tendra 6 carecteres y sera de tipo entero.	integer	6	false	false	false
ProductosId_Producto		integer	10	false	false	false

Entity Name	Entity Description					
Usuariold_Usuario						
		varchar	10	false	false	false
 Juegos	En esta entidad se almacenara el código de juego como llave primaria, el nombre de juego y tipo de juego.					
Codigo_Juego	Esta es la llave primaria de juegos, de tipo entero, de longitud de 5 números	integer	5	true	false	false
Nombre_Juego	En este campo va en nombre del juego, de tipo varchar de longitud de 100 caracteres	varchar	100	false	false	false
Tipo_Juego	En este campo va el tipo de juego de tipo varchar de longitud de 30 caracteres	varchar	30	false	false	false
 Log_Error	En esta entidad va a almacenar los errores que genere la página Id error Nombre del error					
Descripcion_error	En esta columna va el nombre del error de tipo varchar de longitud de 100 caracteres	varchar	100	false	false	false
Fecha_error		date	0	false	false	false
Hora_error		time	6	false	false	false
Id_Error		integer	2	true	false	false
 Perfil	<i>En esta entidad se pondra introducir el nombre de perfil y una foto de perfil</i>					
Foto_Perfil	En este campo el usuario podra adjuntar la foto deseada, de tipo blob	blob	0	false	false	false
Id_Perfil	Esta es la llave primaria, el Id perfil, es de tipo entero de longitud de un número	integer	3	true	false	false
Nombre_Perfil	En este campo el usuario puede introducir el nombre de perfil deseado de tipo varchar con una longitud de 25 caracteres	varchar	25	false	false	true
Usuariold_Usuario						
		varchar	10	false	false	false
 Productos	En esta entidad mostrara el Id del producto , el nombre de producto y tipo de producto.					
Id_Producto	Esta es la llave primaria de productos, de tipo entero de longitud de 10 caracteres	integer	10	true	false	false
Tipo_Producto	En esta columna va a registrase el tipo del	varchar	20	false	false	false

Entity Name	Entity Description
	producto, de características de tipo varchar con longitud de 20 caracteres



Esta entidad es de los servicios ofrecidos por la tienda de videojuegos

#### Servicios

FacturaId_Factura		varchar	6	false	false	false
Hora_Entrada	En este se registra la hora en que el usuario solicita el servicio, de tipo time con longitud 4	time	4	false	false	false
Hora_Salida	En este se registra la hora en que el usuario deja el servicio, de tipo time con longitud 4	time	4	false	false	false
ID_servicio	Id del servicio es la llave primaria del tipo de servicio de tipo varchar de longitud de 2 caracteres entre letras y numeros	varchar	2	true	false	false
Nombre_servicio	En este campo va el nombre del servicio, de tipo varchar de longitud de 20 caracteres	varchar	20	false	false	false
Precio	Es este campo va el precio del servicio adquirido de tipo entero de longitud de 6 numeros	integer	6	false	false	false



#### Servidor\_Correo

Dominio_correo	En esta columna va el nombre del servidor de tipo varchar de longitud de 30 caracteres	varchar	30	false	false	false
Id_servidor	Esta es la llave primaria, va el id del error presentado de tipo entero de longitud de 2 numeros	integer	2	true	false	false



#### Tipo\_Console

Foto	En este campo va a verse la foto de la consola	blob	0	false	false	true
ID_Console	En este campo va a ir la identificacion de la consola por medio de un entero con una longitud de 2	integer	2	true	false	false
Nombre_Console	En este se va a registrar el nombre de la consola	varchar	20	false	false	false

Entity Name	Entity Description					
	o el tipo que tendra características de tipo varchar de 20					
Nº_Consola	En este se registra el numero del puesto o lugar de la consola en el local, de características de tipo integer de 10	integer	2	false	false	false
Precio_Hora	En este se registra el precio del servicio por hora de características integer de 6	integer	6	false	false	false



Tipo\_Consola\_Categoria\_Juegos


Categoria_Juego sID_Categoria		integer	10	true	false	false
Tipo_ConsolaID _Consola		integer	2	true	false	false



Usuario

En esta entidad usuario se almacenaran los siguientes datos  
 Primer nombre usuario  
 Segundo nombre usuario  
 Primer apellido usuario  
 Segundo apellido usuario  
 Correo electronico  
 Telefono  
 Dirección

Correo_Usuario	<i>En esta columna va el correo electronico de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar, el correo debe de ser unico, ningun otro usuario podra ingresar el mismo correo</i>	varchar	30	false	false	true
Direccion	En esta columna va la dirección de residencia del usuario, la cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar porque puede contener letras y números.	varchar	20	false	false	false
Id_Usuario	<i>Esta columna es el Id de Usuario, es el que identifica a un usuario unico, es la llave primaria de la entidad usuario.</i>	varchar	10	true	false	false
Primer_Apellido_Usuario	<i>En esta columna va el primer apellido de usuario</i>	varchar	30	false	false	false

Entity Name	Entity Description					
	<i>el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.</i>					
Primer_Nombre_Usuario	<i>En esta columna va el primer nombre de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar</i>	varchar	30	false	false	false
Segundo_Apellido_Usuario	<i>En esta columna va el segundo apellido del usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	30	false	true	false
Segundo_Nombre_Usuario	<i>En esta columna va el segundo nombre de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	30	false	true	false
ServiciosID_servicio		varchar	2	false	false	false
Telefono_	<i>En esta columna va el número telefonico de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar, el correo debe de ser unico, ningun otro usuario podra ingresar el mismo correo</i>	integer	15	false	false	false
 Usuario_Tipo_Console						
Tipo_ConsoleID_Console		integer	2	true	false	false
Usuariold_Usuario		varchar	10	true	false	false