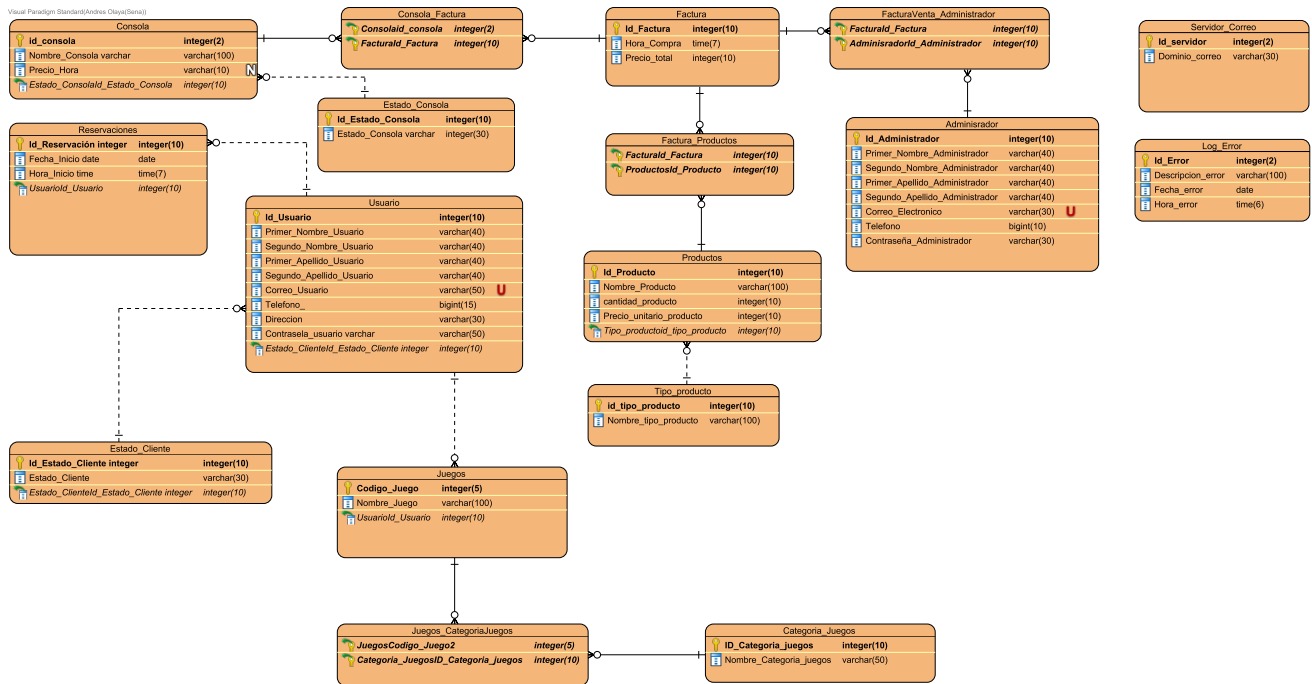




1. Entity Relationship Diagram_Kyukeisho






2. Data Dictionary







Entity Name	Entity Description
Column Name	Column Description
Data Type	Length
Primary Key	Nullable
Unique	Key





Administrador *En esta entidad el administrador podra registrarse con los siguientes datos:*




Primer Nombre Administrador
 Segundo Nombre Administrador
 Primer Apellido Adminisnistrador
 Segundo Apellido Administardor
 Correo Electronico
 Telefono

Contraseña_Adm inistrador		varchar	30	false	false	false
Correo_Electron ico	<i>En este el administrador debera ingresar su correo electronico que sera uncio ya que no lo podra tener un usuario</i>	varchar	30	false	false	true
Id_Administrador	<i>Esta es la llave primaria en esta el podra registrarse el administrador que solo habra uno que sera identificado con su Id_Administrador.</i>	integer	10	true	false	false

Entity Name	Entity Description					
Primer_Apellido_Administrador	<i>En este campo el administrador debera registrar su primer apellido que sera unico y tendra un campo de 20 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	40	false	false	false
Primer_Nombre_Administrador	<i>En esta el administrador podra ingrasar su primer nombre el cual estara compuesto de 20 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	40	false	false	false
Segundo_Apellido_Administrador		varchar	40	false	false	false
Segundo_Nombre_Administrador	<i>En este campo el administrador debera registrar su segundo nombre que tendra 20 caracteres de tipo varchar</i>	varchar	40	false	false	false
Telefono	<i>En este campo el administrador registrara su numero que puede ser numero de celular o telefonico, este esta compuesto por 15 campos de tipo entero.</i>	bigint	10	false	false	false
 Categoria_Juegos						
ID_Categoria_juegos		integer	10	true	false	false
Nombre_Categoria_juegos	En esta columna se va a registrar el nombre de la categoria del juego, que tendra una caracteristicas de tipo varchar de 20 caracteres	varchar	50	false	false	false
 Consola						
Estado_Console_estado_Console		integer	10	false	false	false
id_consola		integer	2	true	false	false
Nombre_Console_varchar		varchar	100	false	false	false
Precio_Hora		varchar	10	false	true	false
 Consola_Factura						
Consoleid_console		integer	2	true	false	false
Facturaid_Factura		integer	10	true	false	false

Entity Name	Entity Description					
 Estado_Cliente						
Estado_Cliente	varchar	30	false	false	false	
Estado_Clientel d_Estado_Cliente integer	integer	10	false	false	false	
Id_Estado_Clien te integer	integer	10	true	false	false	
 Estado_Console						
Estado_Console varchar	integer	30	false	false	false	
Id_Estado_Conso la	integer	10	true	false	false	
 Factura						
<i>En esta relacion sera mostrada las copras que hace el usuario con los siguientes datos: Id_Producto Nombre_Producto Precio_Producto Fecha_Compra Hora_Compra Total</i>						
Hora_Compra	time	7	false	false	false	
Id_Factura	integer	10	true	false	false	
<i>Esta es la llave primaria de factura y sera donde se imprima los registros de compras que tendra un campo de 6 y sera de tipo varchar</i>						
Precio_total	integer	10	false	false	false	
<i>Este campo mostrara el total de los productos adquiridos por el cliente este tendra 6 carecteres y sera de tipo entero.</i>						
 Factura_Productos						
Facturald_Factu ra	integer	10	true	false	false	
ProductosId_Pro ducto	integer	10	true	false	false	
 FacturaVenta_Administrador						
AdminisradorId_ Administrador	integer	10	true	false	false	
Facturald_Factu ra	integer	10	true	false	false	
 Juegos						
En esta entidad se almacenara el código de juego como llave primaria, el nombre de juego y tipo de juego.						

Entity Name	Entity Description					
Codigo_Juego	Esta es la llave primaria de juegos, de tipo entero, de longitud de 5 números	integer	5	true	false	false
Nombre_Juego	En este campo va en nombre del juego, de tipo varchar de longitud de 100 caracteres	varchar	100	false	false	false
Usuariold_Usuario		integer	10	false	false	false
 Juegos_CategoriaJuegos						
Categoria_Juego sID_Categoria_juegos		integer	10	true	false	false
JuegosCodigo_Juego2		integer	5	true	false	false
 Log_Error						
	En esta entidad va a almacenar los errores que genere la página Id error Nombre del error					
Descripcion_error	En esta columna va el nombre del error de tipo varchar de longitud de 100 caracteres	varchar	100	false	false	false
Fecha_error		date	0	false	false	false
Hora_error		time	6	false	false	false
Id_Error		integer	2	true	false	false
 Productos						
	En esta entidad mostrara el Id del producto , el nombre de producto y tipo de producto.					
cantidad_producto		integer	10	false	false	false
Id_Producto	Esta es la llave primaria de productos, de tipo entero de longitud de 10 caracteres	integer	10	true	false	false
Nombre_Producto	En esta columna va a registrarse el nombre del producto de tipo varchar con longitud de 20	varchar	100	false	false	false
Precio_unitario_producto		integer	10	false	false	false
Tipo_productoid_tipo_producto		integer	10	false	false	false
 Reservasiones						
Fecha_Inicio date		date	0	false	false	false
Hora_Inicio time		time	7	false	false	false

Entity Name	Entity Description					
Id_Reservación integer		integer	10	true	false	false
Usuariold_Usuar io		integer	10	false	false	false
 Servidor_Correo						
Dominio_correo	En esta columna va el nombre del servidor de tipo varchar de longitud de 30 caracteres	varchar	30	false	false	false
Id_servidor	Esta es la llave primaria, va el id del error presentado de tipo entero de longitud de 2 numeros	integer	2	true	false	false
 Tipo_producto						
id_tipo_producto		integer	10	true	false	false
Nombre_tipo_producto		varchar	100	false	false	false
 Usuario						
	En esta entidad usuario se almacenaran los siguientes datos Primer nombre usuario Segundo nombre usuario Primer apellido usuario Segundo apellido usuario Correo electronico Telefono Dirección					
Contrasela_usuario varchar	En este campo va la contraseña del usuario	varchar	50	false	false	false
Correo_Usuario	<i>En esta columna va el correo electronico de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar, el correo debe de ser unico, ningun otro usuario podra ingresar el mismo correo</i>	varchar	50	false	false	true
Direccion	En esta columna va la dirección de residencia del usuario, la cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar porque puede contener letras y números.	varchar	30	false	false	false
Estado_Clientel d_Estado_Cliente integer		integer	10	false	false	false
Id_Usuario	<i>Esta columna es el Id de Usuario, es el que identifica a un usuario</i>	integer	10	true	false	false

Entity Name	Entity Description						
	<i>unico, es la llave primaria de la entidad usuario.</i>						
Primer_Apellido_Usuario	<i>En esta columna va el primer apellido de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	40	false	false	false	
Primer_Nombre_Usuario	<i>En esta columna va el primer nombre de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar</i>	varchar	40	false	false	false	
Segundo_Apellido_Usuario	<i>En esta columna va el segundo apellido del usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	40	false	false	false	
Segundo_Nombre_Usuario	<i>En esta columna va el segundo nombre de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.</i>	varchar	40	false	false	false	
Telefono_	<i>En esta columna va el número telefonico de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar, el correo debe de ser unico, ningun otro usuario podra ingresar el mismo correo</i>	bigint	15	false	false	false	