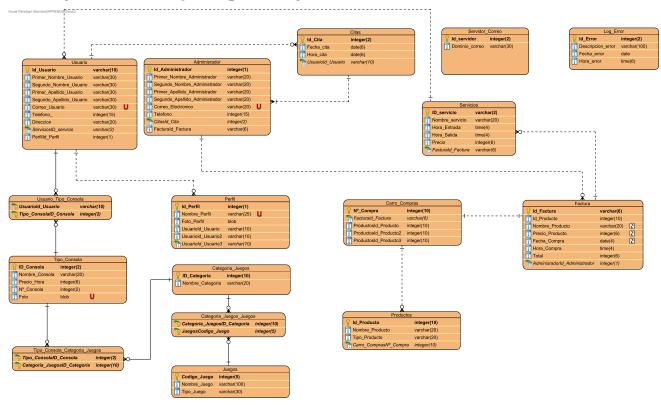


1. Entity Relationship Diagram_Kyukeisho



2. Data Dictionary

Entity Name	Entity Description					
Column Name	Column Description	Data Type	Length	Primary Key	Nullable	Unique
	En esta entidad el admistra	ndor podra	a registra	rse con lo	s siguien	tes datos.
Adminisrador	Primer Nombre Administrac Segundo Nombre Administ Primer Apellido Admisnistra Segundo Apellido Administ Correo Electronico Telefono	rador ador				
CitasId_Cita		integer	2	false	false	false
Correo_Electronico	En este el administrador debera ingresar su correo electronico que sera uncio ya que no lo podra tener un usuario	varchar	20	false	false	true
Facturald_Factural		varchar	6	false	false	false
Id_Administrado	r Esta es la llave primaria en esta el podra registrarse el administrador que	integer	1	true	false	false

Entity Name	Entity Description					
	solo habra uno que sera identificado con su Id_Administrador.					
Primer_Apellide	•	1	20	false	false	false
Primer_Nombro Administrador	e_ En esta el administrador podra ingrasar su primer nombre el cual estara compuesto de 20 caracteres de tipo varchar.	varchar	20	false	false	false
Segundo_Apel do_Administrac		varchar	20	false	false	false
Segundo_Nom bre_Administra or	•	varchar	20	false	false	false
Telefono	En este campo el administrador registrara su numero que puede ser numero de celular o telefonico, este esta compuesto por 15 campos de tipo entero.	integer	15	false	false	false
Carro_Compras	En esta entidad se podran requerir los siguientes dato Nombre producto de tipo v Id Producto de tipo entero Tipo Producto de tipo varc	os: archar de de longitu	longitud ud de 2 n	de 20 ca úmeros	racteres	se van a
Facturald_Fact	u	varchar	6	false	false	false
Nº_Compra	Esta es la llave primaria, de tipo entero, con longitud de 10 números	integer	10	true	false	false
ProductosId_P ducto	ro	integer	10	false	false	false
ProductosId_P ducto2	0	integer	10	false	false	false
ProductosId_P ducto3	·0	integer	10	false	false	false
Categoria_Juegos						
ID_Categoria		integer	10	true	false	false

Entity Name	•	Entity Description					
Nombr a	re_Categori	En esta colomna se va a registrar el nombre de la categoria del juego, que tendra una caracteristicas de tipo varchar de 20 caracteres	varchar	20	false	false	false
Categoria_Jugos	uegos_Jue						
-	oria_Juego ategoria		integer	10	true	false	false
Juegos _Juego	sCodigo o		integer	5	true	false	false
Citas		Esta entidad es de la asigr hora	acion de	citas, va	a llevar ic	l de la cita	a, fecha y
Fecha_	_cita	En este campo va la fecha de la cita generada	date	8	false	false	false
Hora_c	cita	En este campo va la hora de la cita generada	date	6	false	false	false
Id_Cita	à		integer	2	true	false	false
Usuari io	old_Usuar		varchar	10	false	false	false
Factura		En esta relacion sera most siguientes datos: Id_Producto Nombre_Producto Precio_Producto Fecha_Compra Hora_Compra Total	rada las (copras qu	ie hace ei	l usuario d	con los
	isradorId_ istrador		integer	1	false	false	false
Fecha_	_Compra	En este se registra la fecha e que se compro el producto este sera registro de tipo date	date	4	false	true	false
Hora_0	Compra	En este se registra la hora en que se adquiere el producto este sera de tipo time y tendra 4 campos	time	4	false	false	false
ld_Fac	ctura	Esta es la llave primaria de factura y sera donde se imprima los regustros de compras que tendra un campo de 6 y sera de tipo varchar	varchar	6	true	false	false
ld_Pro	ducto	En este campo se podra registrar el numero de la	integer	10	false	false	false

Entity Name	е	Entity Description					
		factura que sera unico, este sera un campo de 10 y sera de tipo entero.					
Nomb cto	re_Produ	En este campo va a registrarse el nombre del producto que el usuario adquirio, este sera de 10 caracteres de tipo varchar.	varchar	20	false	true	false
Precio	_Producto	En este va a registrarse el precio del y/o los producto que adquirio el usurio, este sera de tipo entero y tendra 6 caracteres.		6	false	true	false
Total		Este campo mostrara el total de los productos adquiridos por el cliente este tendra 6 carecteres y sera de tipo entero.	integer	6	false	false	false
Juegos		En esta entidad se almacer nombre de juego y tipo de j		digo de ju	iego com	o llave pri	imaria, el
Codig	o_Juego	Esta es la llave primaria de juegos, de tipo entero, de longitud de 5 números	integer	5	true	false	false
Nomb	re_Juego	En este campo va en nombre del juego, de tipo varchar de longitud de 100 caracteres	varchar	100	false	false	false
Tipo_、	Juego	En este campo va el tipo de juego de tipo varchar de longitud de 30 caracteres	varchar	30	false	false	false
 Log_Error		En esta entidad va a almac Id error Nombre del error	enar los e	errores qu	ie genere	la página	à
Descri	ipcion_error	En esta columna va el nombre del error de tipo varchar de longitud de 100 caracteres	varchar	100	false	false	false
Fecha	_error		date	0	false	false	false
Hora_	error		time	6	false	false	false
ld_Err	or		integer	2	true	false	false
Perfil		En esta entidad se pondra i perfil	introducir	el nombr	e de perfi	il y una fo	to de
Foto_I	Perfil	En este campo el usuario podra adjuntar la foto deseada, de tipo blob	blob	0	false	false	false
ld_Pe	rfil	Esta es la llave primaria, el ld perfil, es de tipo entero de longitud de un número	integer	1	true	false	false

Entit	y Name	Entity Description					
	Nombre_Perfil	En este campo el usuario puede introducir el nombre de perfil deseado de tipo varchar con una longitud de 25 caracteres	varchar	25	false	false	true
	UsuarioId_Usuar io		varchar	10	false	false	false
	Usuariold_Usuar io2		varchar	10	false	false	false
	Usuariold_Usuar io3		varchar	10	false	false	false
Produ	uctos	En esta entidad mostrara el de producto.	ld del pr	oducto , e	el nombre	de produ	icto y tipo
	Carro_Compra sNº_Compra		integer	10	false	false	false
	Id_Producto	Esta es la llave primaria de productos, de tipo entero de longitud de 10 caracteres	integer	10	true	false	false
	Nombre_Producto	En esta columna va a registrarse el nombre del producto de tipo varchar con longitud de 20	varchar	20	false	false	false
	Tipo_Producto	En esta columna va a registrase el tipo del producto, de caracteristicas de tipo varchar con longitud de 20 caracteres	varchar	20	false	false	false
Servi	cios	Esta entidad es de los servi	cios ofre	cidos por	la tienda	de videoj	uegos
	Facturald_Factura		varchar	6	false	false	false
	Hora_Entrada	En este se registra la hora en que el usuario solicita el servicio, de tipo time con longitud 4	time	4	false	false	false
	Hora_Salida	En este se registra la hora en que el usuario deja el servicio, de tipo time con longitud 4	time	4	false	false	false
	ID_servicio	Id del servicio es la llaver primaria del tipo de servicio de tipo varchar de longitud de 2 caracteres entre letras y numeros		2	true	false	false
	Nombre_servicio	En este campo va el nombre del servicio, de tipo	varchar	20	false	false	false

Entity Name	Entity Description					
	varchar de longitud de 20 caracteres					
Precio	Es este campo va el precio del servicio adquirido de tipo entero de longitud de 6 numeros	integer	6	false	false	false
Servidor_Correo						
Dominio_correo	En esta columna va el nombre del servidor de tipo varchar de longitud de 30 caracteres	varchar	30	false	false	false
ld_servidor	Esta es la llave primaria, va el id del error presentado de tipo entero de longitu de 2 numeros		2	true	false	false
Tipo_Consola						
Foto	En este campo va a verse la foto de la consola	blob	0	false	false	true
ID_Consola	En este campo va a ir la identificacion de la consola por medio de un entero con una longitud de 2	integer	2	true	false	false
Nombre_Consola	En este se va a registrar el nombre de la consola o el tipo que tendra caracteristicas de tipo varchar de 20	varchar	20	false	false	false
Nº_Consola	En este se registra el numero del puesto o lugar de la consola en el local, de caracteristicas de tipo integer de 10	integer	2	false	false	false
Precio_Hora	En este se registra el precio del servicio por hora de caracteristicas integer de 6	integer	6	false	false	false
Tipo_Consola_Catego ria_Juegos						
Categoria_Juego sID_Categoria		integer	10	true	false	false
Tipo_ConsolalD _Consola		integer	2	true	false	false
U suario	En esta entidad usuario se Primer nombre usuario Segundo nombre usuario	almacena	aran los s	iguientes	datos	

Entity Name	Entity Description					
	Primer apellido usuario Segundo apellido usuario Correo electronico Telefono Dirección					
Correo_Usuario	En esta columna va el correo electronico de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar, el correo debe de ser unico, ningun otro usuario podra ingresar el mismo correo	varchar	30	false	false	true
Direccion	En esta columna va la dirección de residencia del usuario, la cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar porque puede contener letras y números.	varchar	20	false	false	false
Id_Usuario	Esta columna es el Id de Usuario, es el que identifica a un usuario unico, es la llave primaria de la entidad usuario.	varchar	10	true	false	false
Perfilld_Perfil		integer	1	false	false	false
Primer_Apellido _Usuario	En esta columna va el primer apellido de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.	varchar	30	false	false	false
Primer_Nombre Usuario	 En esta columna va el primer nombre de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar 	varchar	30	false	false	false
Segundo_Apelli do_Usuario	En esta columna va el segundo apellido del usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.	varchar	30	false	false	false
Segundo_Nom bre_Usuario	En esta columna va el segundo nombre de usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar.	varchar	30	false	false	false
ServiciosID_ser		varchar	2	false	false	false
Telefono_	En esta columna va el número telefonico de	integer	15	false	false	false

Entity Name	Entity Description					
	usuario el cual se compone de 30 caracteres de tipo varchar, el correo debe de ser unico, ningun otro usuario podra ingresar el mismo correo	е				
Usuario_Tipo_Consola						
Tipo_ConsolaID _Consola		integer	2	true	false	false
Usuariold_Usuar io		varchar	10	true	false	false