



PLAN CAPACITACIÓN

ADSI 1803170

ANGELA TATIANA ROZO CARRILLO

ANDRES FELIPE OLAYA CADENA

ANDERSON DARIO QUIROS RAMIRES

VLADIMIR ALBERTO BUITRAGO

DUVAN ANDRES MOLINA BERNAL

CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

REGIONAL DISTRITO CAPITAL

MARZO 2020





Plan Capacitación







TABLA DE CONTENIDO:

Presentación
Tabla De Contenido
Introducción
Objetivos
Estrategias
Niveles de capacitación
Recursos
Metodología
Recursos
Presupuesto
Ficha de control





Propósito
Alcance
Requerimientos
Módulos de sistema
Módulo de registros
Modulo tablas
Modulo examinar registros
Descripción del proceso
Ingreso al aplicativo
Página principal
Registrarse (Usuario y Administrador)
Inicio Sesión





Menú de categorías (Usuarios)
Perfil (Usuarios)
Perfil (Administrador)
Tus acciones
Clientes
Consolas
Juegos
Categorías
Cerrar sesión
Botones
Rol





Introducción

Se implementa una capacitación para dar a entender al usuario el manejo del sistema de información desarrollado, pedido por la empresa, se capacita acerca de los diferentes roles manejado, usuario, administrador, la plataforma web KYUKEISHO fue creada con el fin de dar a conocer una tienda de videojuegos, facilitar la comercialización, compra y alquiler de productor relacionados con los videojuegos y demás, esto incluyen los complementos de las consolas, o productos alimenticios para ajustarse a las preferencias de los clientes.

Se pretende explicar el modo de uso de esta herramienta de manera eficiente y rápida además de explicar las funciones especiales que contiene la misma.



Justificación

Se realiza la capacitación para el administrador y usuario, para que aprenda los manejos básicos del software, ya que se implementara en la empresa, cada usuario deberá aprender a manejar el aplicativo para que no se presenten fallas a la hora del debido procedimiento.

Objetivos

General

Capacitar al personal indicado para mejorar el manejo del aplicativo

Desarrollar el proceso de capacitación acorde a las necesidades del usuario y a la necesidad de la empresa, explicando el manejo del software para su debida manipulación.

Estrategias

Las estrategias serán empleadas para mejorar la capacitación y resolver toda duda.

Desarrollar métodos de aprendizaje prácticos

Realizar talleres teóricos

Exposición de lo aprendido





Nivel de capacitación

Nivel avanzado: En este nivel se capacita a la persona de manera avanzada ya que va a ser la persona encargada de la empresa por lo tanto tendrá acceso al aplicativo por completo.

Recursos

Humanos: Capacitador, usuario, analista de sistemas.

Materiales: La capacitación se realizará en la zona administrativa, sala de juntas, se requiere equipo de cómputo, mesa de trabajo, libreta apuntes, tablero, ventilación e iluminación adecuada, esferos, documentación requerida para el proceso.





Presupuesto

Descripción	Unidad	Cantidad	Costo unitario	Costo total
Equipo	Alquiler(hora)	2	\$ 10.000	Depende Capacitación
Libreta	Unidad	1	\$ 2.000	\$ 2.000
Esferos	Unidad	10	\$ 1.000	\$ 10.000
Impresiones	Unidad	20	\$ 200	\$ 4.000
Marcadores	Unidad	2	\$ 1.500	\$ 3.000
Refrigerio	Unidad	10	\$ 8.000	\$ 80.000
Imprevistos		1	\$ 50.000	\$ 50.000
Rol_Usuario_Administrador	Dos	2	\$ 150.000	\$ 300.000
Aula_(Alquiler)	Unidad	1	\$ 200.000	\$ 200.000
Total				\$ 649.000



El proceso de capacitación se hará de manera presencial, ya que es de manera más sencilla, se podrán llevar a cabo la explicación a profundidad de todas las funciones que lleva el software, utilizaremos una debida documentación basada en el manual del usuario, que explica exactamente que función debe realizar el usuario o administrador, también nos ayudaremos con conceptos básicos, y con el software para pasar directamente a la práctica.





FICHA DE CONTROL DE CAMBIOS					
PROYECTO		Kyukeisho			
DOCUMENTO		Plan capacitación			
VERSIÓN		N° 1			
FECHA CREACIÓN		26 – 03 - 2020			
FECHA CAMBIO					
RESPONSABLES		Andres Olaya – Angela Rozo – Anderson Quiros – Vladimir Buitrago			
LÍDER		Andres Olaya			
HISTORIAL					
FECHA	NÚMERO VERSIÓN	DE	OBSERVACIONES	AUTOR (ES)	VER
26-03-2020	N° 1		Ninguna	Andres Olaya	



Versión	1

RESPONSABILIDADES:

ITEMS	RESPONSABLE	ESTADO	FECHA INICIO
Planeación	Andres Olaya	Finalizado	05/11/2019
Manual de usuario	Anderson Quiros, Angela Rozo	Finalizado	10/11/2019
Manual técnico	Angela Rozo, Anderson Quiros	Finalizado	11/11/2019
Proyecto funcional	Andres Olaya, Vladimir Buitrago	Finalizado	13/11/2019
Pruebas de caja blanca	Vladimir Buitrago, Andres Olaya	Finalizado	20/11/2019
Plan de pruebas	Anderson Quiros	Finalizado	28/11/2019
Revisión Manual De Usuario	Andres Olaya	Finalizado	03/12/2019



El propósito de este aplicativo, como ya lo hemos mencionado anteriormente, es el de facilitar tanto al usuario como al administrador de llevar un mayor control y una mayor facilidad en el manejo de la información.

Con esto pretendemos que los usuarios tengan el acceso a los productos y servicios que se ofrecen en la tienda, también de informarle acerca de los nuevos productos, promociones y torneos realizados en las convenciones de juegos en la ciudad. En cuanto al administrador se pretende que esta herramienta le facilite la administración y manejo de sus productos y de las personas que visitan su local regularmente.





Alcance

Como objetivo de este documento está el capacitar al usuario para utilizar este software de una manera adecuada para que sea más eficiente e identificable para el uso del software, en cuanto al administrador el objetivo es capacitar al propietario de la empresa a utilizar el software de una manera más eficiente de manera que agilice el proceso que lleva normalmente en la empresa.

Esto no incluye enseñarle al administrador a dirigir el local o la tienda de videojuegos que maneje, solo pretendemos enseñar a el manejo del aplicativo.



Requerimientos

- -. Requerimientos de hardware:
 - -. Computador de 64 bits 86+ bits(completo).
- -. Proveedor de internet.
 - -. Requerimientos de software:
- -. Sistema operativo Windows.

Modulo Del Sistema

-. Modulo Acciones:

Este módulo contiene dos acciones o dos roles el primero corresponde al rol del administrador el cual está reservado para el dueño o encargado de la empresa.

El segundo rol corresponde al usuario el cual le permitirá seleccionar, ver, apartar los productos que más le gusten, así como apartar citas para adquirir una de las consolas previstas, la cual es usuario apartara según su referencia.

-. Módulo De Registros

Este módulo permite al administrador visualizar, crear, eliminar o actualizar los usuarios, productos, juegos, categoría de juegos, que desee según su preferencia.

-. Modulo Tablas

Este módulo permitirá consultar códigos de productos, personas y citas en las tablas de referencia que hay en la herramienta.

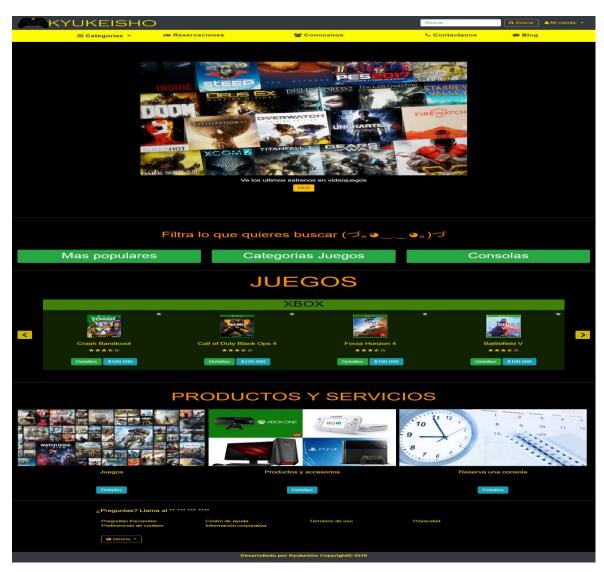
-. Descripción Del Proceso

-. Ingreso al aplicativo.

https://kyukeisho.000webhostapp.com/



En la página principal se pueden encontrar varios productos ofertas y videojuegos disponibles, noticias y publicidad referente a la empresa o a los videojuegos, sin embargo, para poder comprar o agendar una cita es necesario registrarse.





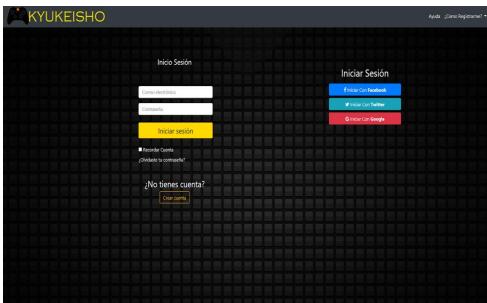
Registrarse (Usuario y Administrador)

Se da clic en el botón de mi cuenta que está ubicado en la parte superior derecha de la pantalla, después de esto nos redirigirá a el formulario de inicio de sesión como se muestra en la siguiente imagen.

Cabe aclarar que para esta función solo se le es permitida a los usuarios ya que los solo puede haber un administrador, esto es a causa de que esta web fue hecha para una tienda en específico.

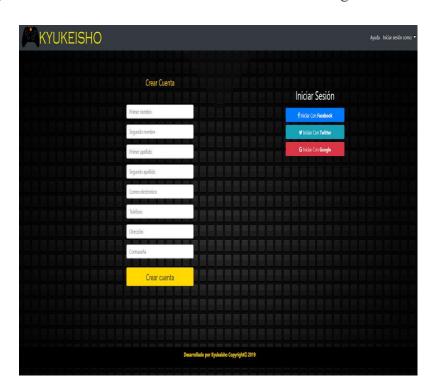


Seleccionamos el rol, nos aparecerá una ventana como esta y daremos clic en la opción de crear _____ cuenta.



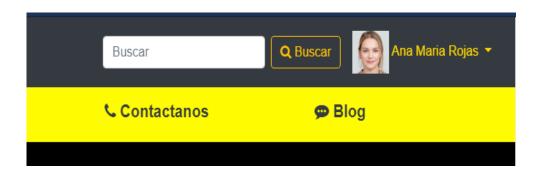


A continuación, nos mostrara un formulario el cual debemos diligenciar:





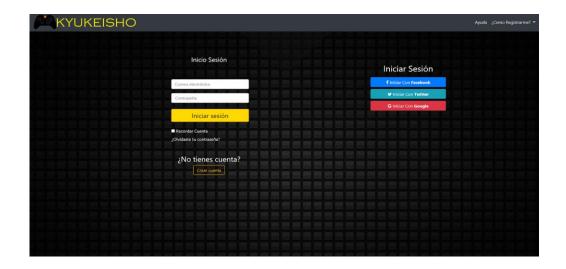
Después de llenar el formulario ya tendrás una cuenta de usuario.





Inicio Sesión

Para iniciar sesión se da clic en iniciar sesión e ingresamos nuestros datos como se muestra en la siguiente imagen





Menú de categorías (USUARIOS)

El menú categorías consta de 4 botones que son: Xbox One, Play Station 4, PC y Productos y servicios. Estas opciones existen con el fin de facilitar la búsqueda a nuestros clientes según sus preferencias.





Este menú nos permite de cierta manera filtrar la información según lo que queramos adquirir, de esta manera nos aparecerá en pantalla únicamente lo relacionado con nuestra elección.

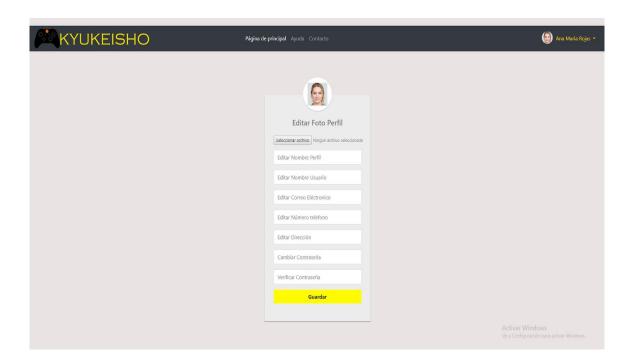
Un ejemplo si seleccionamos la categoría Xbox One





Perfil (Usuarios)

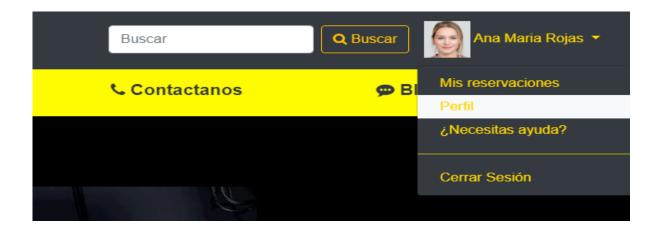
En el perfil del usuario podremos ver las opciones de edición del perfil como se muestra en la imagen de ejemplo





Esta función fue creada para que el usuario pudiera personalizar sus datos, imagen o avatar etc.

Para ingresar a la edición de perfil se debe hacer clic en la esquina superior derecha de la pantalla y se desplegara un menú de opciones y seleccionamos la opción perfil para que nos aparezca el perfil de usuario y así poder editar.

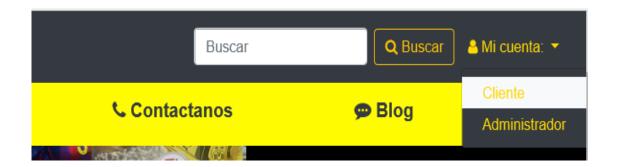




Perfil (Administrador)

Esta función esta permite al administrador editar su perfil cambiar contraseña, foto, nombre entre otros.

Para ingresar a tu perfil administrador debes dar clic en el menú "Mi cuenta" y seleccionar administrador como se muestra en la siguiente imagen



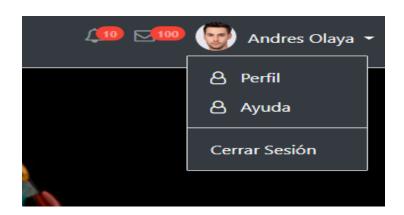


Luego de esto aparecerá el formulario de inicio de sesión mencionado anterior mente y al dar clic en iniciar sesión aparecerá la siguiente pantalla:



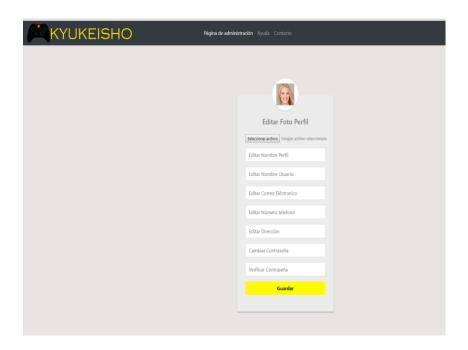


En la parte superior derecha se encuentra un menú desplegable el cual nos mostrara un par de opciones como lo son: perfil, Ayuda, Inicio de sesión. A continuación, un ejemplo del menú:





Damos clic en perfil y nos mostrara las opciones de edición:





Tus Acciones

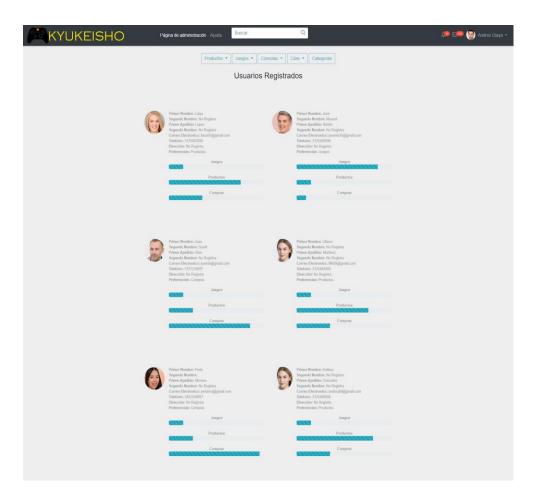
En la página principal del administrador, a diferencia de la de usuario, podemos ver un título que dice "Tus Acciones" y a continuación de este una serie de opciones y una rápida descripción que genera cada opción. Ejemplo





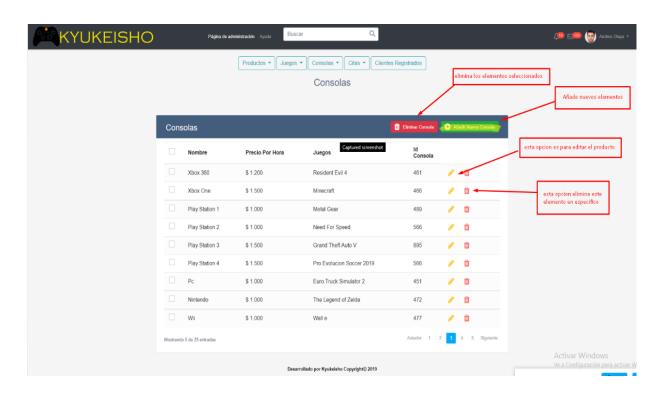
Cada acción está diseñada para permitir al administrador un mayor control sobre los productos que se ofrecen en la tienda por esta razón los hemos clasificado por categorías como se muestra en la imagen

Clientes: esta función permite ver los perfiles de los usuarios y su información además de mostrar unas pequeñas graficas de su preferencia en la página.



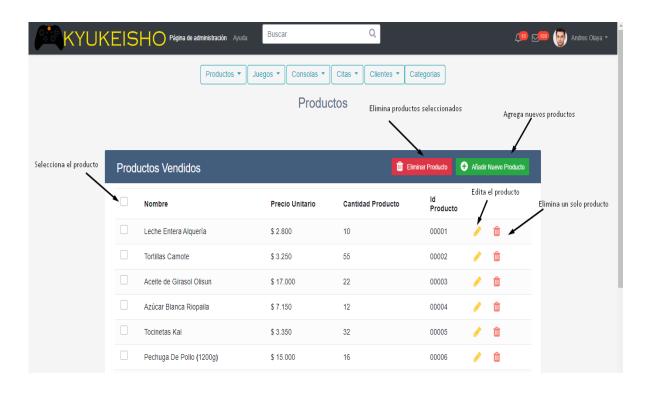


Consolas: Esta función ver las consolas que se muestran en la página y podemos eliminar o agregar consolas, también podremos editar los campos ya existentes.



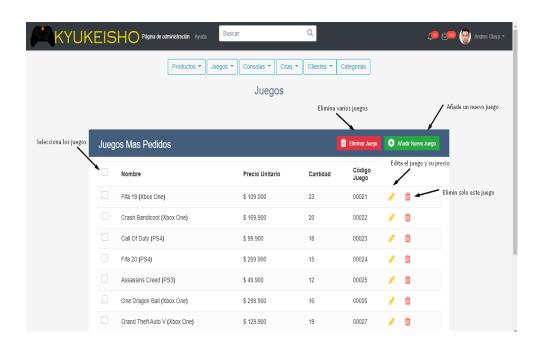


Productos: Esta función ver las consolas que se muestran en la página y podemos eliminar o agregar productos, también podremos editar los campos ya existentes.



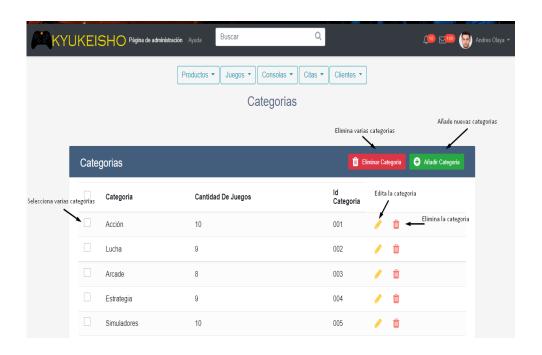


Juegos: Esta función ver los juegos que se muestran en la página y podemos eliminar o agregar juegos, también podremos editar los campos ya existentes.



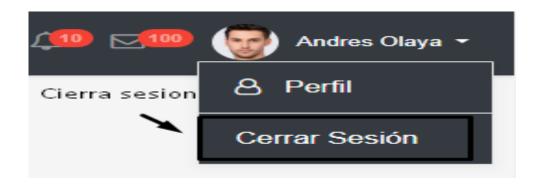


Categorías: Esta función ver las categorías que se muestran en la página y podemos eliminar o agregar categorías, también podremos editar los campos ya existentes.





En esta opción podrás cerrar sesión



Estos botones te dirigirán hacia ese crud o pagina





Rol: El aplicativo web cuenta con dos roles, el rol de administrador, y el rol de usuario, el administrador como ya anteriormente puede editar los clientes, consolas, juegos, citas, productos, categorías, puede registrar los productos deseados, cambiar el tipo de juego, editar un usuario, puede autogenerar citas para el usuario deseado, el administrador inicia sesión con un correo electrónico y una contraseña.





El usuario puede visualizar la página web, ver las promociones, videos, horarios de la empresa, misión, visión de la empresa, ver los diferentes tipos de precios de los juegos, registrarse para tener acceso a las citas, y mejor acceso a la página.

