

# 128

## ARQUITECTURA DE PLATO/ MONTAJE SIMÉTRICO

### INDICACIONES:

- ✓ 5 movimientos
- ✓ Método creativo adaptación
- ✓ Utilizar formas duras en vajilla
- ✓ Utilizar formas suaves en salsas
- ✓ Formas geométricas en alimentos
- ✓ Utilización de 5 técnicas diferentes
- ✓ Lista de procedimientos en computadora
- ✓ Dibujo del plato a montar en clase a colores en cartulina negra.
- ✓ Elementos libres (proteína, vegetales, carbohidrato)
- ✓ 2 platos por grupo

<b>NOMBRE RECETA:</b>		<b>TÉCNICA DE COCCIÓN</b>		
<b>PESO DE LA RECETA</b>	<b>PESO DE LA PORCIÓN</b>		<b>Nº PORCIONES</b>	
<b>INGREDIENTES</b>	<b>PROCEDIMIENTO</b>	<b>TCS</b> Puntos de Control	<b>CCP</b> Punto Control Critico	<b>UTENSILIOS</b>
