

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)



КУРСОВАЯ РАБОТА ПО КУРСУ
«ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ»

Метод Монте-Карло для вычисления кратных интегралов

Студент:

Макаров Никита, 80-306Б

Руководитель:

Ревизников Д.Л.

Москва
2015

Содержание

1	Введение	2
2	Идея метода Монте-Карло	3
3	Погрешность метода Монте-Карло	4
4	Вычисление интегралов усреднением подынтегральной функции	5
5	Тестирование разработанного ПО	6
6	Исходный код программы	7

1 Введение

Методами Монте-Карло называют численные методы решения математических задач при помощи моделирования случайных величин. Однако, решать методами Монте-Карло можно любые математические задачи, а не только задачи вероятностного происхождения, связанные со случайными величинами.

Важнейшим приемом построения методов Монте-Карло является сведение задачи к расчету математических ожиданий. Так как математические ожидания чаще всего представляют собой обычные интегралы, то центральное положение в теории метода Монте-Карло занимают методы вычисления интегралов.

Преимущества недетерминированных методов особенно ярко проявляются при решении задач большой размерности, когда применение традиционных детерминированных методов затруднено или совсем невозможно.

Границы между простым и сложным, возможным и невозможным существуют всегда, но с развитием вычислительной техники сдвигаются вдаль. До появления электронных вычислительных машин (ЭВМ) методы Монте-Карло не могли стать универсальными численными методами, ибо моделирование случайных величин вручную - весьма трудоемкий процесс. Развитию методов Монте-Карло способствовало бурное развитие ЭВМ. Алгоритмы Монте-Карло сравнительно легко программируются и позволяют производить расчеты во многих задачах, недоступных для классических численных методов. Так как совершенствование ЭВМ продолжается, есть все основания ожидать дальнейшего развития методов Монте-Карло и дальнейшего расширения области их применения.

2 Идея метода Монте-Карло

3 Погрешность метода Монте-Карло

4 Вычисление интегралов усреднением подынтегральной функции

5 Тестирование разработанного ПО

6 Исходный код программы

```
1 classdef MonteCarlo
2     % Integration by Monte Carlo method
3
4     methods(Static)
5
6         %% randInRange: Returns random value in range [a,b].
7         function [x] = randInRange(a,b)
8             n = length(a);
9             x = zeros(1,n);
10            for i = 1:n
11                x(i) = a(i) + (b(i) - a(i)) .* rand();
12            end
13        end
14
15        %% checkPoint: Checks, is point x in G area, or not.
16        function [inArea] = checkPoint(x,G)
17            n = length(G); % old version: n = length(x) !!!
18            inArea = 1;
19            for i = 1:n
20                inArea = inArea && G{i}(x);
21            end
22        end
23
24        %% ndIntegral: Computing n-dimensional definite integral
25        % at G area which no more than
26        % n-dimensional parallelepiped with properties a and b.
27        function [I,c] = ndIntegral(f,a,b,G,N,t_beta)
28            %t_beta = 3; % beta = 0.997
29            fSum = 0; % sum of computed values f(x)
30            fSumSquared = 0; % squared sum of f(x)
31            n = 0; % amount of points found in G
32
33            % generating N random vectors x
34            for i = 1:N
35                x = MonteCarlo.randInRange(a,b);
36                % check conditions, x must be in [a,b]
37                inArea = MonteCarlo.checkPoint(x,G); % bool value
38                % adding f(x)
39                if (inArea)
40                    fSum = fSum + f(x);
41                    fSumSquared = fSumSquared + f(x)^2;
42                    n = n + 1;
43                end
44            end
45
46            c = inf;
47
48            % computing n-dimensional volume of figure
49            V = prod(b-a);
50
51            % computing integral value
52            I = V * fSum / N;
```



```

53
54     if ( nargin == 6)
55         fAvg = fSum / n;
56         fSquaredAvg = fSumSquared / n;
57
58         Omega = n / N;
59
60         % computing standard deviation
61         S1 = sqrt(fSquaredAvg - fAvg^2);
62         S2 = sqrt(Omega * (1 - Omega));
63
64         % computing error
65         error = V*t_beta*(Omega*S1/sqrt(n) + abs(fAvg)*S2/sqrt(N));
66         c = V*t_beta*(sqrt(Omega)*S1 + fAvg*S2);
67
68         disp('Error of integration:');
69         disp(error);
70     end
71 end
72
73 %% TESTS
74
75 %% test1d: computing 1-dimensional definite integral
76 function [I] = test1d(N0, maxError, t_beta)
77     f = @(x) 1/sqrt(2*pi) * exp(-(x^2)/2);
78
79     % conditions of G area
80     x1Cond = @(x) (0<=x(1) && x(1)<=3);
81     G = {x1Cond};
82
83     % limitations for every element in x
84     a(1) = 0; b(1) = 3;
85
86     [I,c] = MonteCarlo.ndIntegral(f,a,b,G,N0,t_beta);
87     disp('First approximation of integral value:');
88     disp(I);
89
90     % computing min necessary N
91     N = ceil((c/maxError)^2);
92
93     if (N > N0)
94         disp('Minimal necessary N:');
95         disp(N);
96
97         % computing more correct integral value
98         [I] = MonteCarlo.ndIntegral(f,a,b,G,N,t_beta);
99         disp('Integral value:');
100        disp(I);
101    end
102 end
103
104 %% test2d: computing 2-dimensional definite integral
105 function [I] = test2d(N0, maxError, t_beta)
106     f = @(x) x(1) + x(2);
107

```

```

108 % conditions of G area
109 x1Cond = @(x) (0<=x(1) && x(1)<=2);
110 x2Cond = @(x) (x(1)^2<=x(2) && x(2)<=2*x(1));
111 G = {x1Cond,x2Cond};
112
113 % limitations for every element in x
114 a(1) = 0; b(1) = 2;
115 a(2) = 0; b(2) = 4;
116
117 [I,c] = MonteCarlo.ndIntegral(f,a,b,G,N0,t_beta);
118 disp('First approximation of integral value:');
119 disp(I);
120
121 % computing min necessary N
122 N = ceil((c/maxError)^2);
123
124 if (N > N0)
125     disp('Minimal necessary N:');
126     disp(N);
127
128     % computing more correct integral value
129     [I] = MonteCarlo.ndIntegral(f,a,b,G,N,t_beta);
130     disp('Integral value:');
131     disp(I);
132 end
133 end
134
135 %% test3d: computing 3-dimensional definite integral
136 function [I] = test3d(N0, maxError, t_beta)
137     f = @(x) 10*x(1);
138
139 % conditions of G area
140 x1Cond = @(x) (0<=x(1) && x(1)<=1);
141 x2Cond = @(x) (0<=x(2) && x(2)<=sqrt(1-x(1)^2));
142 x3Cond = @(x) (0<=x(3) && x(3)<=((x(1)^2+x(2)^2)/2));
143 G = {x1Cond,x2Cond,x3Cond};
144
145 % limitations for every element in x
146 a(1) = 0; b(1) = 1;
147 a(2) = 0; b(2) = 1;
148 a(3) = 0; b(3) = 1;
149
150 [I,c] = MonteCarlo.ndIntegral(f,a,b,G,N0,t_beta);
151 disp('First approximation of integral value:');
152 disp(I);
153
154 % computing min necessary N
155 N = ceil((c/maxError)^2);
156
157 if (N > N0)
158     disp('Minimal necessary N:');
159     disp(N);
160
161     % computing more correct integral value
162     [I] = MonteCarlo.ndIntegral(f,a,b,G,N,t_beta);

```

```

163         disp('Integral value:');
164         disp(I);
165     end
166 end
167
168 %% test6d: computing 6-dimensional definite integral
169 function [I] = test6d(N0, maxError, t_beta)
170     % Solving the problem of the
171     % mutual attraction of two material bodies.
172
173     gravityConst = 6.67e-11; % gravitational constant
174     m1 = 6e+24; % mass of the Earth
175     m2 = 7.35e+22; % mass of the Moon
176     r = 384467000; % distance between Earth and Moon
177     p1 = 5520; % avg density of Earth
178     p2 = 3346; % avg density of Moon
179     R1 = 6367000; % Earth radius
180     R2 = 1737000; % Moon radius
181
182     dist = @(x) sqrt((x(1)-(r+x(4)))^2 + ...
183                     (x(2)-x(5))^2 + ...
184                     (x(3)-x(6))^2);
185
186     fx = @(x) (x(1)-(r+x(4))) / ((dist(x))^3);
187     fy = @(x) (x(2)-x(5)) / ((dist(x))^3);
188     fz = @(x) (x(3)-x(6)) / ((dist(x))^3);
189
190     % conditions of G area
191     x1Cond = @(x) (x(1)^2+x(2)^2+x(3)^2<=R1^2);
192     x2Cond = @(x) (x(4)^2+x(5)^2+x(6)^2<=R2^2);
193     G = {x1Cond, x2Cond};
194
195     % limitations for every element in x
196     a(1) = -R1; b(1) = R1;
197     a(2) = -R1; b(2) = R1;
198     a(3) = -R1; b(3) = R1;
199     a(4) = -R2; b(4) = R2;
200     a(5) = -R2; b(5) = R2;
201     a(6) = -R2; b(6) = R2;
202
203     [FxI, c] = MonteCarlo.ndIntegral(fx, a, b, G, N0, t_beta);
204     Fx = gravityConst * p1 * p2 * FxI;
205     Nx = ceil((c/maxError)^2)
206
207     [FyI, c] = MonteCarlo.ndIntegral(fy, a, b, G, N0, t_beta);
208     Fy = gravityConst * p1 * p2 * FyI;
209     Ny = ceil((c/maxError)^2)
210
211     [FzI, c] = MonteCarlo.ndIntegral(fz, a, b, G, N0, t_beta);
212     Fz = gravityConst * p1 * p2 * FzI;
213     Nz = ceil((c/maxError)^2)
214
215     I = sqrt(Fx^2 + Fy^2 + Fz^2);
216     disp('Integral value:');
217     disp(I);

```

```

218
219         F_correct = gravityConst * m1 * m2 / r^2;
220
221         diff = abs(I - F_correct);
222         disp('Difference with correct answer:');
223         disp(diff);
224     end
225
226 end
227
228 end

```