

# 为什么需要可观测性

## 什么是可观测性

基础架构的软件在激烈的变革之中，容器、编排器、微服务架构、服务网格、不可变基础设施以及函数即服务（也称为 serverless）是非常有前途的方案，这些方案从根本上改变了软件的构建以及操作逻辑。由于这些技术的变革，无论何种规模的公司，都会变得开始“分布式”起来，比如使用容器化技术来部署，更是非常的短暂。

每一个系统都有着不同的可靠性要求、不同的性能要求以及不同的安全要求。

换句话说，现在的这些组件有着更好的弹性以及高可用性，这意味着通过正确的配置，<sup>1</sup>

## 可观测性不仅仅是纯粹的操作问题

### 总结

## 编码以及测试的可观测性

### 面向故障的编码

### 面向错误的测试

### 总结

## 可观测性的三个支柱

### Logs

### Metrics

### Traces

### Traces 的挑战

### 总结

## 监控以及可观测性

### 基于监控数据的告警

### 告警的最佳实践

### 总结

## 总结

---

<sup>1</sup>译者注：本书出版于 2018 年